



Mise à Jour le 31/12/2025

René EVRARD

Manuel d'utilisation du logiciel de GESTION CONCOURS Version 2026.1.1 v1

Fédération Française de Pétanque & de Jeu Provençal
13 rue Trigance 13002 Marseille | Tel : 04 91 14 05 80 | ffpjp.siege@petanque.fr | www.ffpjp.org



SOMMAIRE

Ce manuel comporte des liens entre le sommaire et les articles concernés, en cliquant sur le thème choisi, le renvoi est automatique vers le commentaire, des retours en fin de thème permettent de revenir au sommaire. Pour certains articles comportant des « vues écran » avec des bulles à chiffres ou lettres, on peut cliquer aussi sur ces bulles, puis revenir sur la vue précédente.

	Page
<u>1 - Téléchargement</u>	4
<u>1.1 – Première installation de « GESTION CONCOURS »</u>	4
<u>1.2 – Mise à Jour de « GESTION CONCOURS »</u>	5
<u>2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »</u>	6
<u>2.1 – Ouverture - Téléchargement Base de Licencié</u>	7
<u>2.2 – Ouverture du programme</u>	8
<u>3 - Le menu de « Gestion Concours »</u>	9
<u>3.A - Menu « Nouveau Concours »</u>	10
<u>3.B - Menu « Préparer un concours »</u>	16
<u>3.B.1 – Signification de chaque zone</u>	18
<u>3.B.2 – Inscription lecteur QR Code</u>	21
<u>3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code</u>	21
<u>3.B.4 – Fermeture des inscriptions</u>	23
<u>3.B.5 – Fichier Protections</u>	24
<u>3.B.6 – Tirage</u>	25
<u>3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture</u>	28
<u>3.B.8 – Modification d'équipes après tirage</u>	28
<u>3.B.9 – Impressions</u>	29
<u>3.B.9.A – Liste des capitaines</u>	29
<u>3.B.9.B – Liste des équipes complètes</u>	29
<u>3.B.9.C – Bilan des inscrits</u>	30
<u>3.B.9.D – Bilan des paiements</u>	30
<u>3.B.10 – Divers</u>	31
<u>3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits</u>	31
<u>3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits</u>	32
<u>3.B.10.C – Composition Mélée Simple</u>	33
<u>3.B.10.D – Paramétrage FTP</u>	35
<u>3.B.10.E – Paramétrage Multisite</u>	35
<u>3.C - Menu « Dépôt des licences »</u>	36

SOMMAIRE

<u>3.D - Menu « Gestion Graphique »</u>	40
<u>3.D.1 – Gestion du Graphique par poules de 4 et élimination directe</u>	41
<u>3.D.1.A – Organisation du concours</u>	42
<u>3.D.1.B – Définition des menus (options)</u>	48
<u>3.D.1.B.1 - Menu « Afficher/Noms »</u>	48
<u>3.D.1.B.2 - Menu « Liste des engagées »</u>	49
<u>3.D.1.B.3 - Menu « Parties lancées »</u>	49
<u>3.D.1.B.4 - Impressions</u>	50
<u>3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »</u>	50
<u>3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »</u>	51
<u>3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »</u>	52
<u>3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et après Poule »</u>	54
<u>3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »</u>	54
<u>3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »</u>	56
<u>3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »</u>	57
<u>3.D.1.B.5 – Divers</u>	57
<u>3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »</u>	57
<u>3.D.1.B.5.2 – Gestion des terrains</u>	58
<u>3.D.1.B.5.3 – Voir Scores</u>	59
<u>3.D.1.B.5.4 – « Création Page HTML »</u>	60
<u>3.D.1.B.5.5 – « Paramétriser Ftp pour Diffusion Résultats »</u>	61
<u>3.D.1.B.6 – « Multiposte »</u>	62
<u>3.D.1.B.6.1 – « Création »</u>	62
<u>3.D.1.B.6.2 – « Importation Manuelle »</u>	65
<u>3.D.1.B.6.3 – « Importation Internet »</u>	67
<u>3.D.1.B.6.4 – « Test Connection »</u>	67
<u>3.D.1.C – Affichage fiche équipe</u>	67
<u>3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard</u>	68
<u>3.D.1.E – Gestion des terrains Poules</u>	70
<u>3.D.1.F – Retardataires</u>	71
<u>3.D.1.G – Equipe absente</u>	74
<u>3.D.1.H – Stastique Poule</u>	74
<u>3.D.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification</u>	75
<u>3.D.3 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Sans récup du A vers B)</u>	79
<u>3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)</u>	82
<u>3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupe / A-B-C (GG→A GP et PG→B PP→C)</u>	83
<u>3.D.6 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)</u>	85
<u>3.D.7 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours puis Pré-Qualification</u>	86
<u>3.D.8 – Gestion du Graphique concours A – B – C</u>	87
<u>3.D.9 – Gestion du Graphique concours A – B</u>	93
<u>3.D.10 – Gestion du Graphique concours A – B – C (Sans Récup)</u>	94
<u>3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)</u>	95
<u>3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)</u>	98
<u>3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)</u>	99

SOMMAIRE

<u>3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)</u>	100
<u>3.D.14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »</u>	100
<u>3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »</u>	103
<u>3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »</u>	106
<u>3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System</u>	110
<u>3.E – Menu « Championnat – Coupe »</u>	117

1 – Téléchargement

1.1 – 1^{ère} installation de « GESTION CONCOURS »

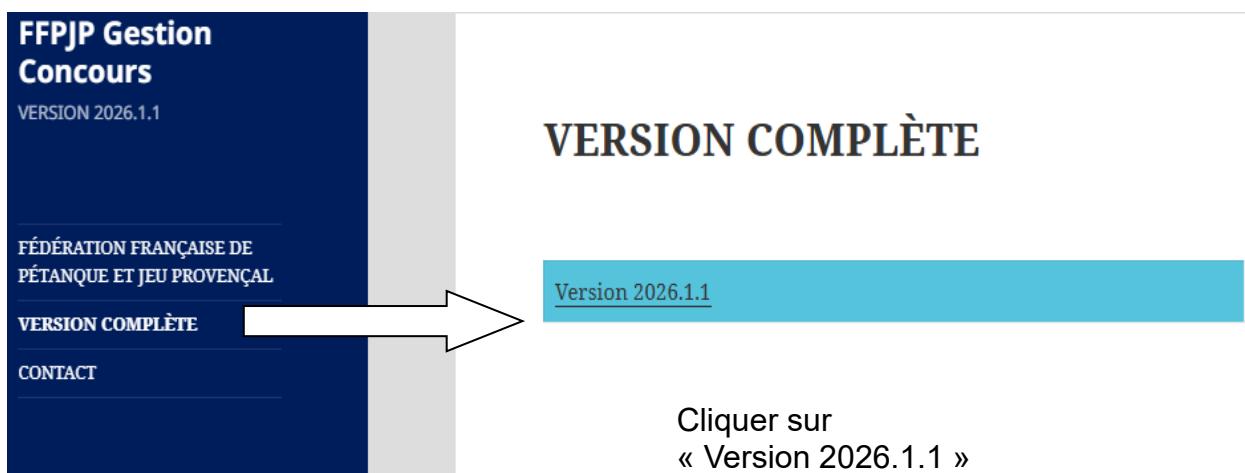
Pour bien démarrer, il faut installer le logiciel en allant sur internet à l'adresse suivante : [www.https://ffjp-gestion-concours.com](https://ffjp-gestion-concours.com). Avant d'installer le logiciel (version complète), désactiver l'anti-virus.

L'écran ci-dessous s'affiche :



Très important : avant d'installer une nouvelle version, il faut obligatoirement désinstaller de l'ordinateur toute version antérieure à 2018 de gestion-concours, ainsi que l'application locale et le driver. (par suppression de programmes dans le panneau de configuration et par suppression des répertoires dans l'explorateur Windows ou par l'exécutable «  unins000.exe » qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours).

Remarque : Supprimer les autres téléchargements ayant trait à d'anciennes versions.



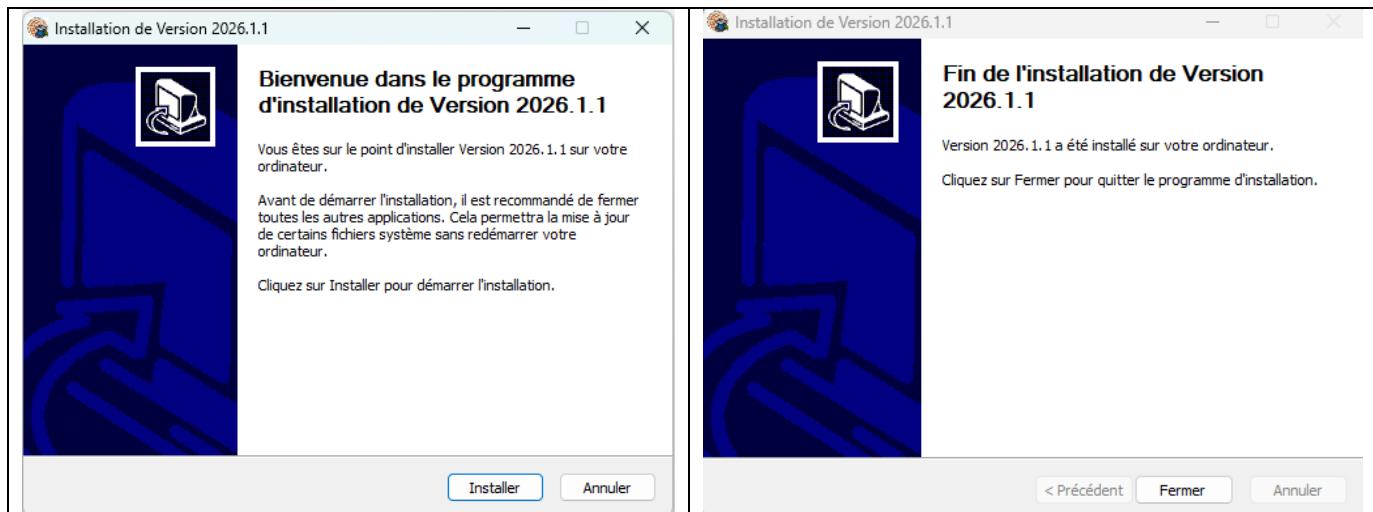
CONTACT

M. SCHMITT Didier

Courriel: didier.schmitt@petanque.fr

POUR DEPANNAGES EVENTUELS

Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

1.2 – Mise à jour de « GESTION CONCOURS »

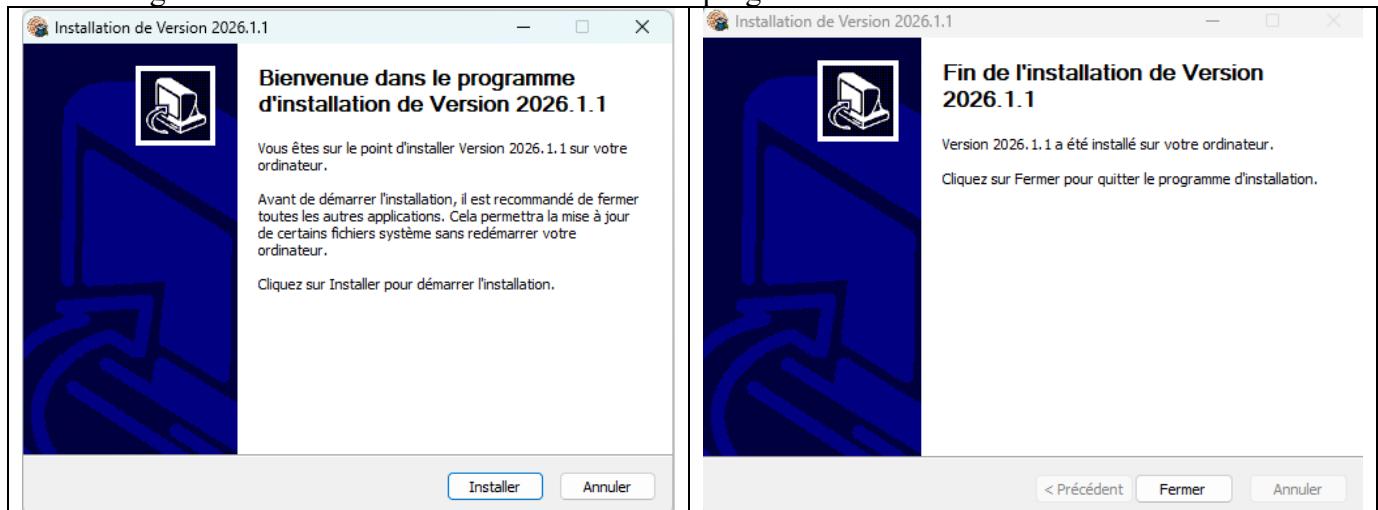
Quand le programme est déjà installé et qu'une mise à jour est disponible la notification « **Maj Obligatoire Disponible** » apparaît. **Le téléchargement de la MAJ est obligatoire, sans quoi, l'accès au programme GESTION CONCOURS est impossible.** Pour télécharger la MAJ, procéder de la façon suivante :



Après avoir cliqué sur « Téléchargement Maj. » le téléchargement commence :



Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation de la Mise à Jour terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

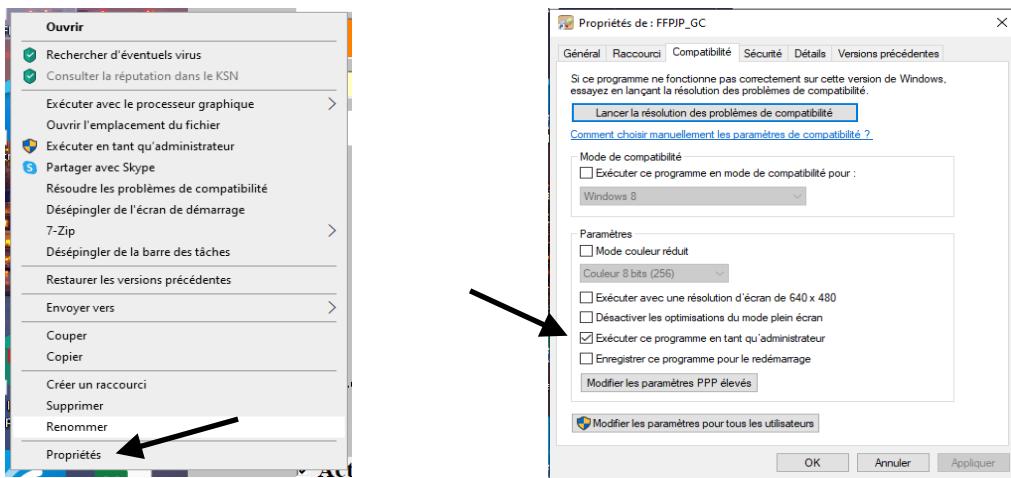
2 – Ouverture du Programme–Page « Contrôle »



Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône

Après chaque nouvelle installation et avant la première ouverture, suivez la procédure suivante :

- *cliquez sur l'icône de gestion Concours avec le bouton droit.*
- *cliquez sur << Propriétés >> (Tout en Bas).*
- *Cliquez sur l'onglet <<Compatibilité>>.*
- *Cochez la case en Bas « Exécuter ce programme en Mode administrateur ».*



[Retour au Sommaire](#)

2.1 – Ouverture – Téléchargement bases de données

Apparition de l'écran ci-dessous :

Dans le cas où la date de la base des Licenciés est en « Fond ORANGE », télécharger la base de la façon suivante :



Base en cours de téléchargement





La base téléchargée cliquer sur « Suite »

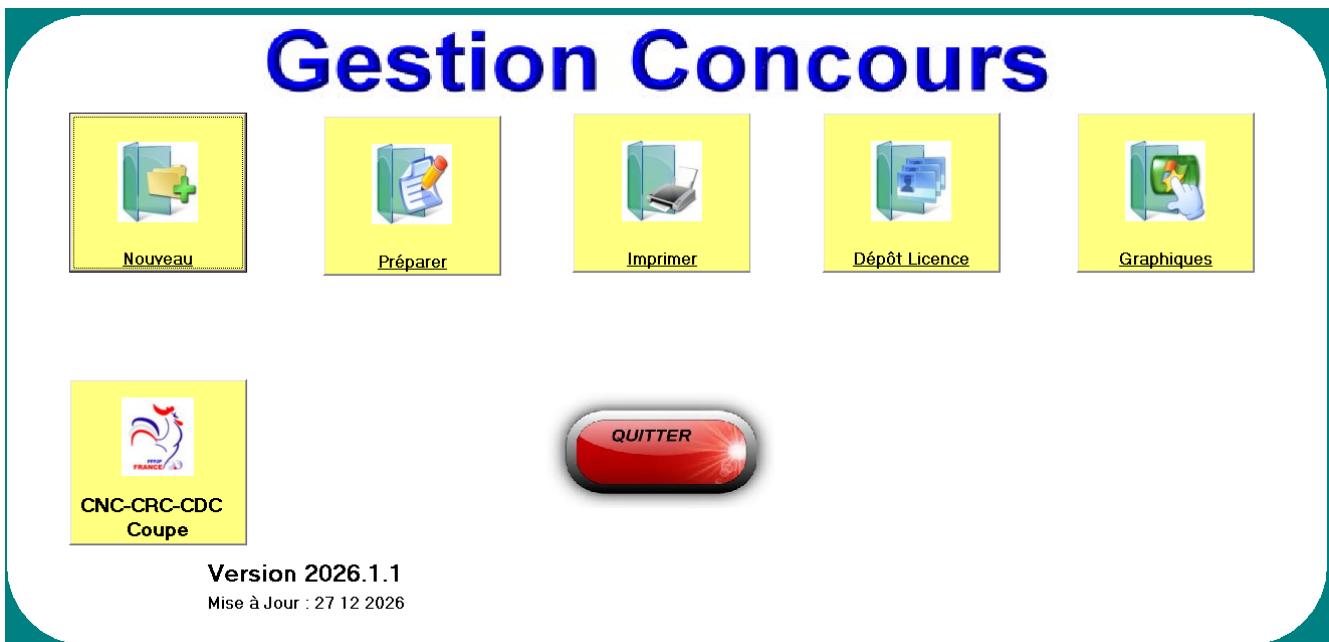
[Retour au Sommaire](#)

2.2 – Ouverture du programme

Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône  qui se trouve sur le bureau de l'ordinateur, dans le cas où la fenêtre ne s'ouvre pas, sélectionner l'icône  qui apparaît dans la barre de tâche pour faire apparaître la fenêtre ci-dessous.

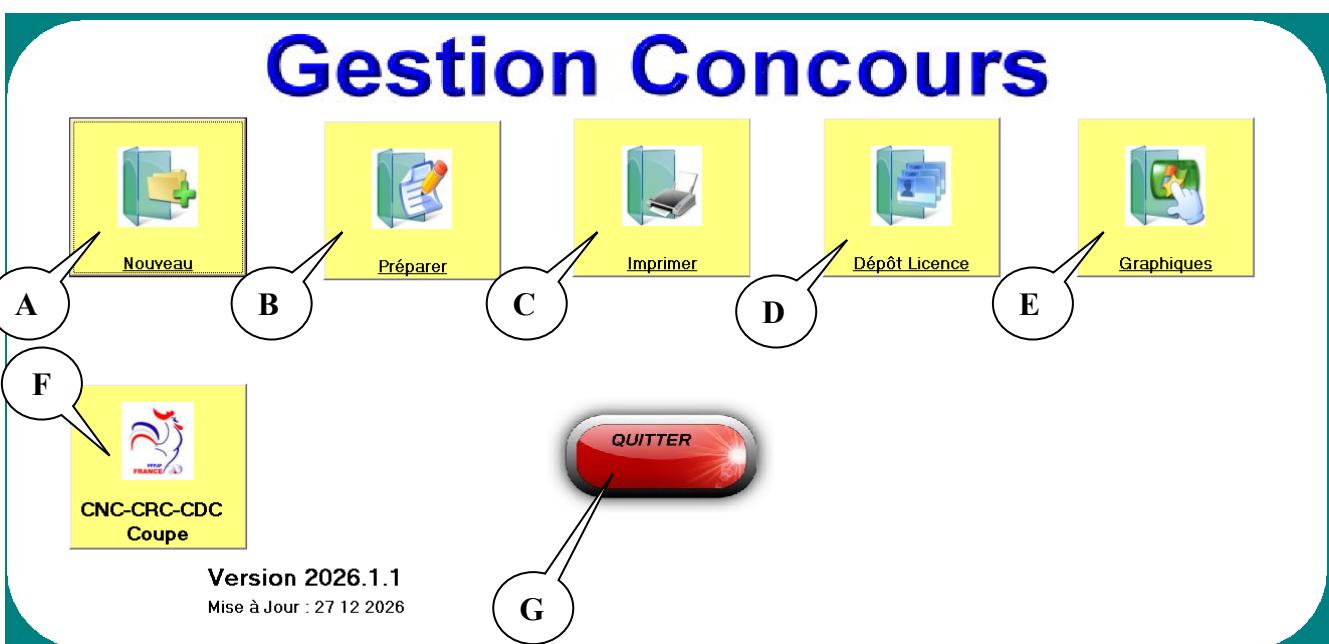


La fenêtre ci-dessous apparaît



[Retour au Sommaire](#)

3 – Le menu de « Gestion Concours »



- | | |
|------------------------------|--|
| A - « Nouveau » | : Création d'un concours |
| B - « Préparer » | : Préparation d'un concours (prise des inscriptions) |
| C - « Imprimer » | : Impression des documents relatifs au concours |
| D - « Dépôt Licence » | : Dépôt de licences (vérification) avant le concours |
| E - « Graphique » | : Gestion du graphique pendant le concours |

F - « Championnats Coupe » : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs

G - « QUITTER » : Sortir du logiciel Gestion Concours

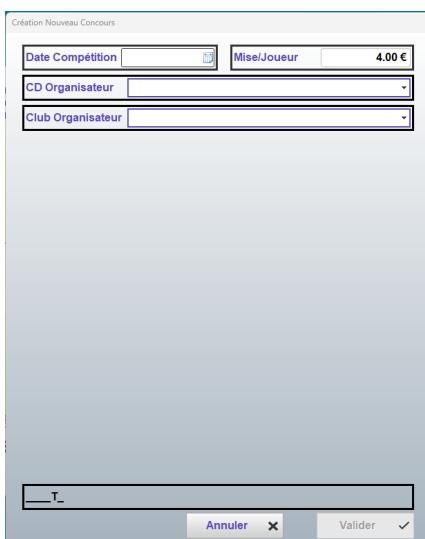
[Retour au Sommaire](#)

3.A – Menu « Nouveau Concours »



C'est la première opération à effectuer pour créer et gérer un concours. Cette fonction crée et paramètre le concours, le concours est nommé automatiquement. **Le paramétrage validé, il n'y a plus de possibilité pour le modifier (si erreur supprimer le concours et le recréer avec les bons paramètres), ce qui implique une certaine vigilance lors de ce paramétrage.**

En cliquant sur « Nouveau » vous obtenez l'écran suivant :

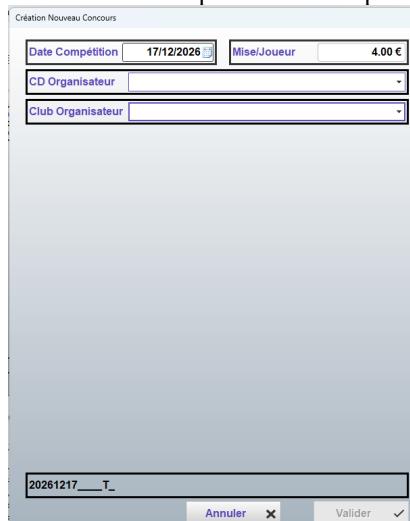


Renseigner tous les champs : « Date Compétition » - « CD Organisateur » - « Club Organisateur » ainsi que tous ceux qui apparaîtront au fur à mesure, « Jeu » - « Niveau » - « Choix CDF ». Ci-dessous, vous trouverez des exemples de paramétrage :

1^{er} : remplir la date de la compétition



La date de la compétition est remplie



2^{ème} : remplir le CD organisateur
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	Recherche		
Club Organisateur	DROME EURE EURE ET LOIR FINISTERE GARD HTE GARONNE GERS GIRONDE HERAULT ILLE ET VILAINE INDRE INDRE ET LOIRE ISERE JURA LANDES LOIR ET CHER LOIRE		

20261217__T_

Annuler ✕ Valider ✓

Choix en mettant le nom du CD dans
<< recherche >>

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	is		
Club Organisateur	ABNE FINISTERE ISERE OISE PAS DE CALAIS COMITE DE PARIS SEINE ST DENIS VAL D'oise WALLIS ET FUTUNA		

20261217__T_

Annuler ✕ Valider ✓

Le CD organisateur est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur			

20261217__038_T_

Annuler ✕ Valider ✓

3^{ème} : remplir le club organisateur
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	Recherche		
	0380401/"ABIM PONT DE CLAIX" 0380404/"PETANQUE CLUB CLAIXOIS" 0380407/"AS FONTAINE" 0380408/"PET CLUB DU VERCORS" 0380410/"PETANQUE CLUB SEYSSINS" 0380412/"AL E MARATHON" 0380417/"AP LA MOTTE AVEILLANS" 0380421/"COCHONNET CLUB ALPE HUEZ" 0380422/"VIZILLE PETANQUE" 0380423/"P C PIERRE SEMARD" 0380424/"PET LOISIR SASSENAGE" 0380425/"PETANQUE VARCOISE" 0380426/"PET PLATEAU DU VERCORS" 0380428/"PC BRESSONNAIS" 0380432/"LES AMIS PETANQUE JARRIE" 0380433/"PETANQUE CLUB EYENS" 0380434/"PETANQUE PONT DE CLAIX"		

20261217__038_T_

Annuler ✕ Valider ✓

Choix en mettant le nom du Club dans
<< recherche >>

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	042		
	0380421/"COCHONNET CLUB ALPE HUEZ" 0380422/"VIZILLE PETANQUE" 0380423/"P C PIERRE SEMARD" 0380424/"PET LOISIR SASSENAGE" 0380425/"PETANQUE VARCOISE" 0380426/"PET PLATEAU DU VERCORS" 0380428/"PC BRESSONNAIS"		

20261217__038_T_

Annuler ✕ Valider ✓

Le Club organisateur est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	Jeu		

20261217__038_T_

Annuler ✕ Valider ✓

4^{ème} : remplir le type de Jeu
Choix dans la liste défilante

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE PROMOTION VETERANS PROVENCAL TIR DE PRECISION		

20261217__038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler ✕ Valider ✓

Le type de Jeu est choisi

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau			

20261217__PET_038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler ✕ Valider ✓

5^{ème} : remplir le type Niveau Choix dans la liste défilante

Le type de Niveau est choisi et vous rentrez les paramètres en fonction du type de concours qui est organisé

6^{ème} : le paramétrage terminé
Cliquez sur « valider »

Une fenêtre s'affiche avec le nom du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Une fenêtre s'affiche avec le numéro du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Le concours est créé et vous revenez à la page de sélection des modules



Le nom du concours est donné en fonction des paramètres choisis

Le nom du concours est construit de la manière suivante :

Date (anglaise)_Niveau de concours_Jeu_Comité Organisateur_Formation du concours_Nom du Club

Bien vérifier le paramétrage avant validation, après il ne sera plus possible de faire une modification.

Exemples de paramétrage de concours Départementaux du 17/12/2026 en Isère au club PC Pierre Sémond

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Séniор (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_T_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_D_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_I_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Individuel ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_TV_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Vétéran

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_TJunior_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Junior

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_DF_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette Féminin

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran • Sénior (Junior) • Junior (Cadet) • Cadet (Min.) • Minime (Benj.) • Benjamin	• Masculin • Féminin • Mixte	• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
• Individuel			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PROMO_038_TPromo_ "P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Promotion

Paramétrage pour les championnats Départementaux ou Régionaux

Exemple Championnat Pétanque

Création Nouveau Concours			
Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF			
<p>01-Triplette Senior Masculin 02-Triplette Senior Féminin 03-Triplette Senior Mixte 04-Triplette Junior 05-Triplette Cadet 06-Triplette Minime 07-Doublette Senior Masculin 08-Doublette Senior Féminin 09-Doublette Senior Mixte 10-Individuel Senior Masculin 11-Individuel Senior Féminin</p>			

20261217_CD_PET_038_ "P C PIERRE SEMARD"

Annuler X Valider ✓

20261217_CD_PET_038_ "P C PIERRE SEMARD"

Annuler X Valider ✓

Toutes les possibilités de championnat pétanque sont proposées

Championnat pétanque Doublette Séniор Mixte sélectionné, les paramètres sont mis automatiquement

Création Nouveau Concours			
Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	PETANQUE		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF	09-Doublette Senior Mixte		
Formation	• Triplette • Doublette • Individuel	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous • Masculin • Féminin • Mixte
Catégorie	• Vétéran • Sénior • Junior • Cadet • Minime • Benjamin		• Elite • Honneur • Promotion/NC • Non Classé
Genre			
Classification			

Décalage N° Équipe 1
Décalage N° Terrain 1
Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_CD_PET_038_DSMixte_ "P C PIERRE SEMARD"

Annuler X Valider ✓

Championnat Départemental en Triplette Promotion

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	PROMOTION										
Niveau	Championnat Départemental										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé								
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Homogénéité NON OUI"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/>											
20261217_CD_PROMO_038_TSPromo_ "P C PIERRE SEMARD"											
<input type="button" value="Annuler X"/> <input type="button" value="Valider ✓"/>											

Championnat Départemental en Triplette Vétéran

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	VETERANS										
Niveau	Championnat Départemental										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé								
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Homogénéité NON OUI"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/>											
20261217_CD_VET_038_TV_ "P C PIERRE SEMARD"											
<input type="button" value="Annuler X"/> <input type="button" value="Valider ✓"/>											

Championnat Départemental Provençal

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	PROVENCAL										
Niveau	Championnat Départemental										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé								
<input type="button" value="14-Triplette Jeu Provençal"/> <input type="button" value="15-Doublette Jeu Provençal"/>											
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Homogénéité NON OUI"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/>											
20261217_CD_PROV_038_T_ "P C PIERRE SEMARD"											
<input type="button" value="Annuler X"/> <input type="button" value="Valider ✓"/>											

Championnat Départemental Tir de Précision

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €
CD Organisateur	ISERE		
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"		
Jeu	TIR DE PRECISION		
Niveau	Championnat Départemental		
Choix CDF	<input checked="" type="radio"/> 16-Tir de Précision Senior Masculin <input type="radio"/> 17-Tir de Précision Senior Féminin <input type="radio"/> 18-Tir de Précision Junior Masculin <input type="radio"/> 19-Tir de Précision Junior Féminin		
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Homogénéité NON OUI"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/>			
20261217_CD_TDP_038_I_ "P C PIERRE SEMARD"			
<input type="button" value="Annuler X"/> <input type="button" value="Valider ✓"/>			

Championnat Départemental Tir de Précision Séniors Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	TIR DE PRECISION										
Niveau	Qualificatif Départemental										
Choix CDF	<input checked="" type="radio"/> 16-Tir de Précision Senior Masculin										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé								
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Homogénéité NON OUI"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/>											
20261217_QUALIF_CD_TDP_038_ISM_ "P C PIERRE SEMARD"											
<input type="button" value="Annuler X"/> <input type="button" value="Valider ✓"/>											

Championnat Départemental Tir de Précision Junior Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition	17/12/2026	Mise/Joueur	4.00 €								
CD Organisateur	ISERE										
Club Organisateur	0380423/"P C PIERRE SEMARD"										
Jeu	TIR DE PRECISION										
Niveau	Qualificatif Départemental										
Choix CDF	<input checked="" type="radio"/> 18-Tir de Précision Junior Masculin										
<table border="1"> <tr> <td>Formation</td> <td>Catégorie</td> <td>Genre</td> <td>Classification</td> </tr> <tr> <td> <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin </td> <td> <input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte </td> <td> <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé </td> </tr> </table>				Formation	Catégorie	Genre	Classification	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
Formation	Catégorie	Genre	Classification								
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input checked="" type="radio"/> Senior <input type="radio"/> Junior <input type="radio"/> Cadet <input type="radio"/> Minime <input type="radio"/> Benjamin	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé								
<input type="button" value="Décalage N° Équipe 1"/> <input type="button" value="Homogénéité NON OUI"/> <input type="button" value="Décalage N° Terrain 1"/> <input type="button" value="Nbre Terrain 0"/>											
20261217_QUALIF_CD_TDP_038_IJuniorM_ "P C PIERRE SEMARD"											
<input type="button" value="Annuler X"/> <input type="button" value="Valider ✓"/>											

Paramétrage concours

1	Formation	<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Individuel
2	Catégorie	<input checked="" type="radio"/> Strict <input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétéran <input type="radio"/> Senior (Junior) <input type="radio"/> Junior (Cadet) <input type="radio"/> Cadet (Min.) <input type="radio"/> Minime (Benj.) <input type="radio"/> Benjamin
3	Genre	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte
4	Classification	<input type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input checked="" type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non Classé
5	<input type="button" value="Décalage N° Équipe 51"/>	
6	<input type="button" value="Décalage N° Terrain 27"/>	
7	<input type="button" value="Nbre Terrain 0"/>	
8	<input type="button" value="Homogénéité NON OUI"/>	

Zone 1 ⇒ La formation des équipes :

Vous choisissez la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette – triplette (Contrôle de Licence)

Zone 2 ⇒ La catégorie des concours :

Vous choisissez la catégorie de votre concours (Contrôle Licence)

Zone 3 ⇒ Le sexe des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – homme – femme (Contrôle de Licence)

Zone 4 ⇒ La classification des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – élite – honneur – promotion (Contrôle de Licence)

Zone 5 ⇒ Choix du type de concours :

Vous choisissez le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence)

- Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée. Exemple : si le concours sélectionné est du type « senior (junior) », les juniors peuvent jouer).
- Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours. (Exemple : si le concours sélectionné est du type « senior strict », les juniors ne peuvent pas jouer)

Zone 6 ⇒ Décalage numéro équipe :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

Zone 7 ⇒ Décalage numéro terrain :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

Zone 8 ⇒ Nombre terrain :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors de la sauvegarde, si le paramètre n'est pas modifié, il vous le mettra à nombre d'équipe / 2

Zone 9 ⇒ Homogénéité :

Vous choisissez l'homogénéité ou non de l'équipe (tous les joueurs sont du même club).

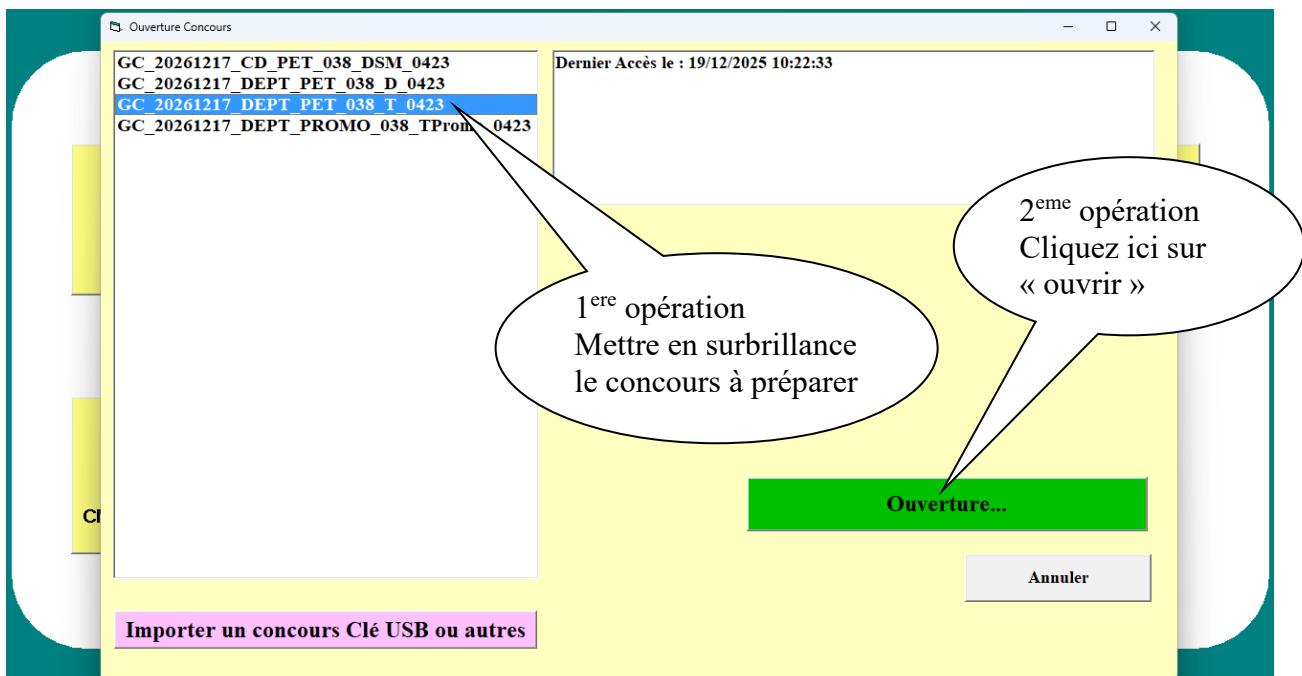
[Retour au Sommaire](#)

3.B – Menu « Préparer un concours »



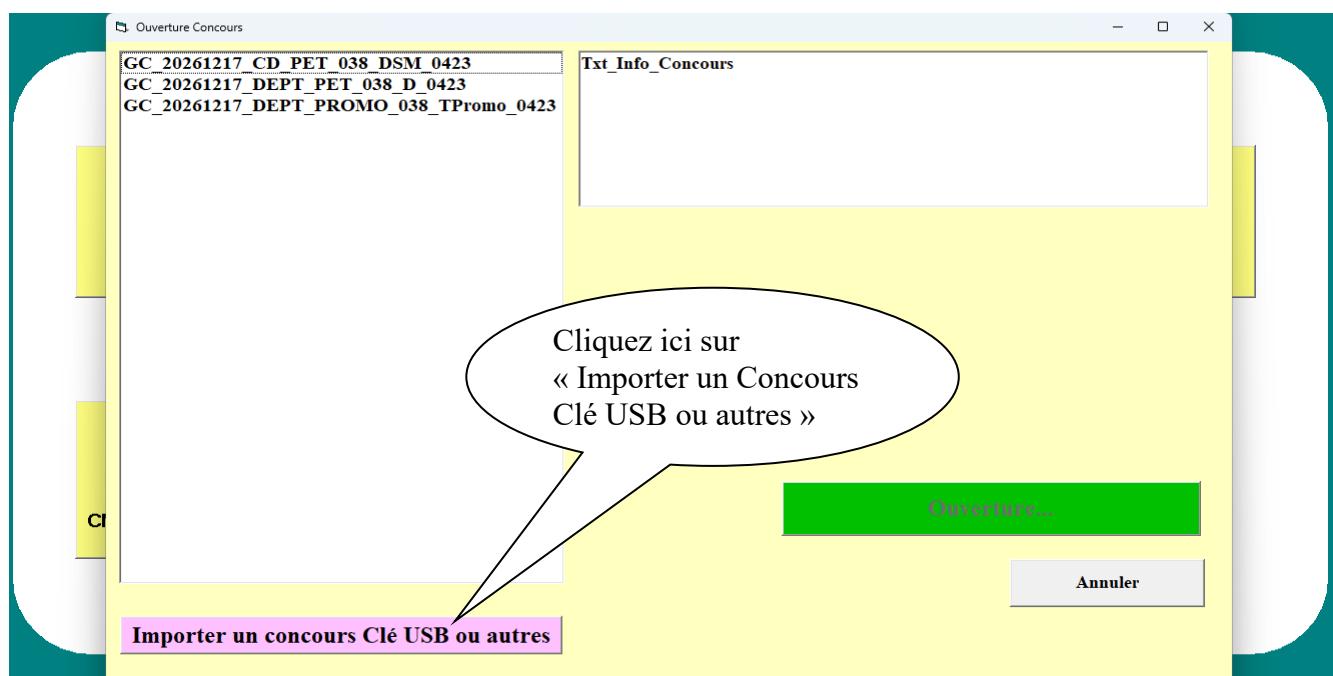
Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des étiquettes numérotées afin de les identifier pendant le concours (surtout dans les parties de poules).

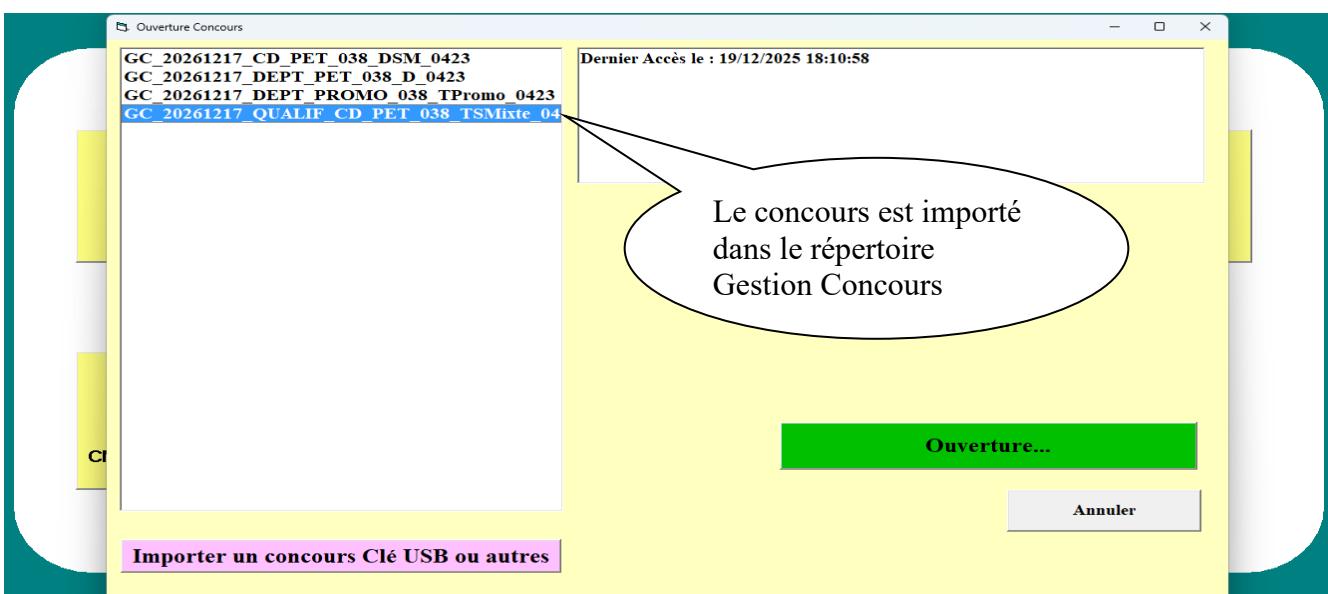
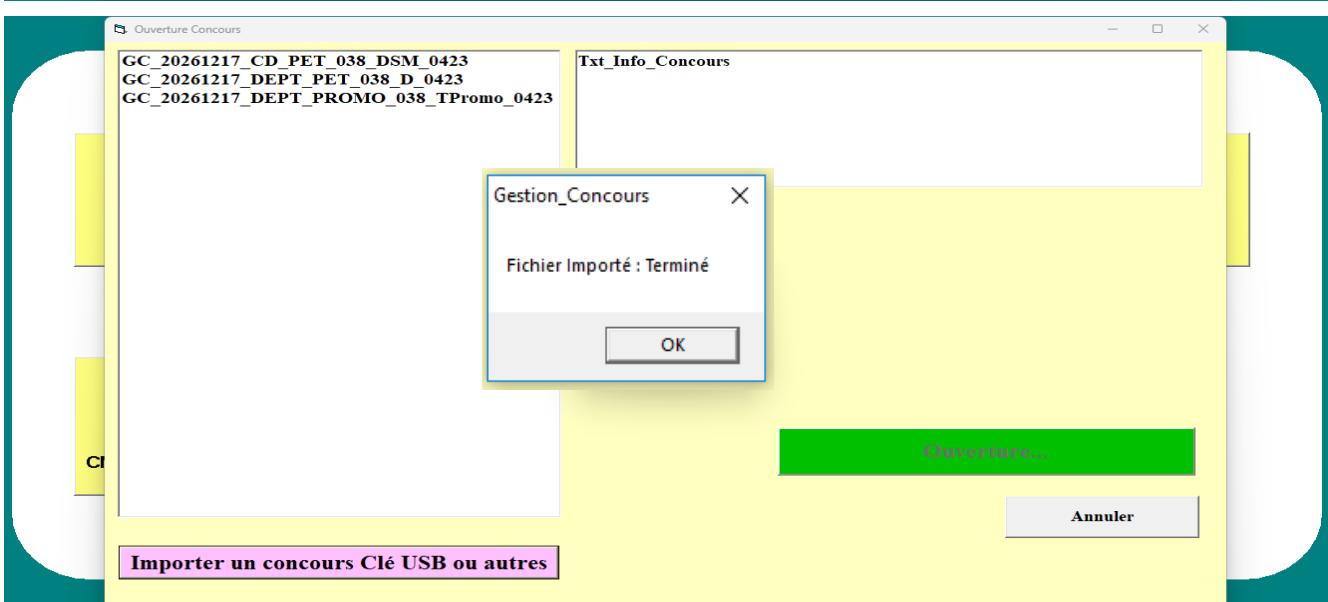
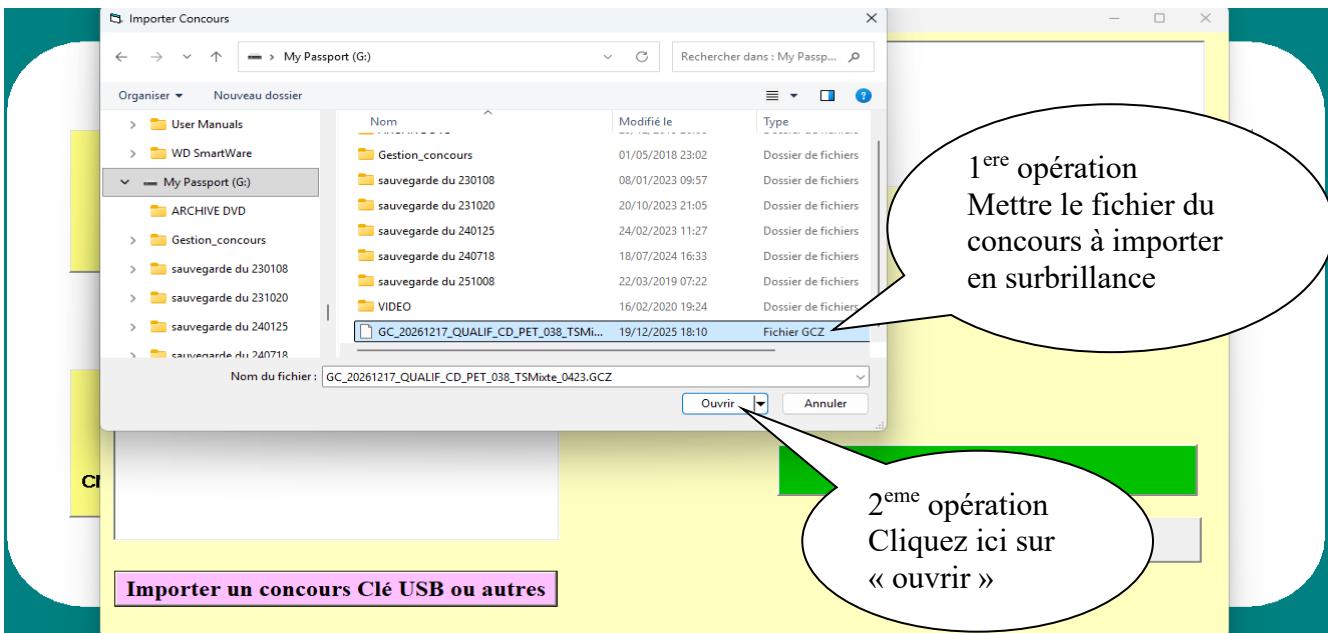
En cliquant sur « Préparer » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez nom du concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur « Ouverture... »

Si le concours est sur une Clé USB procéder de la manière suivante :

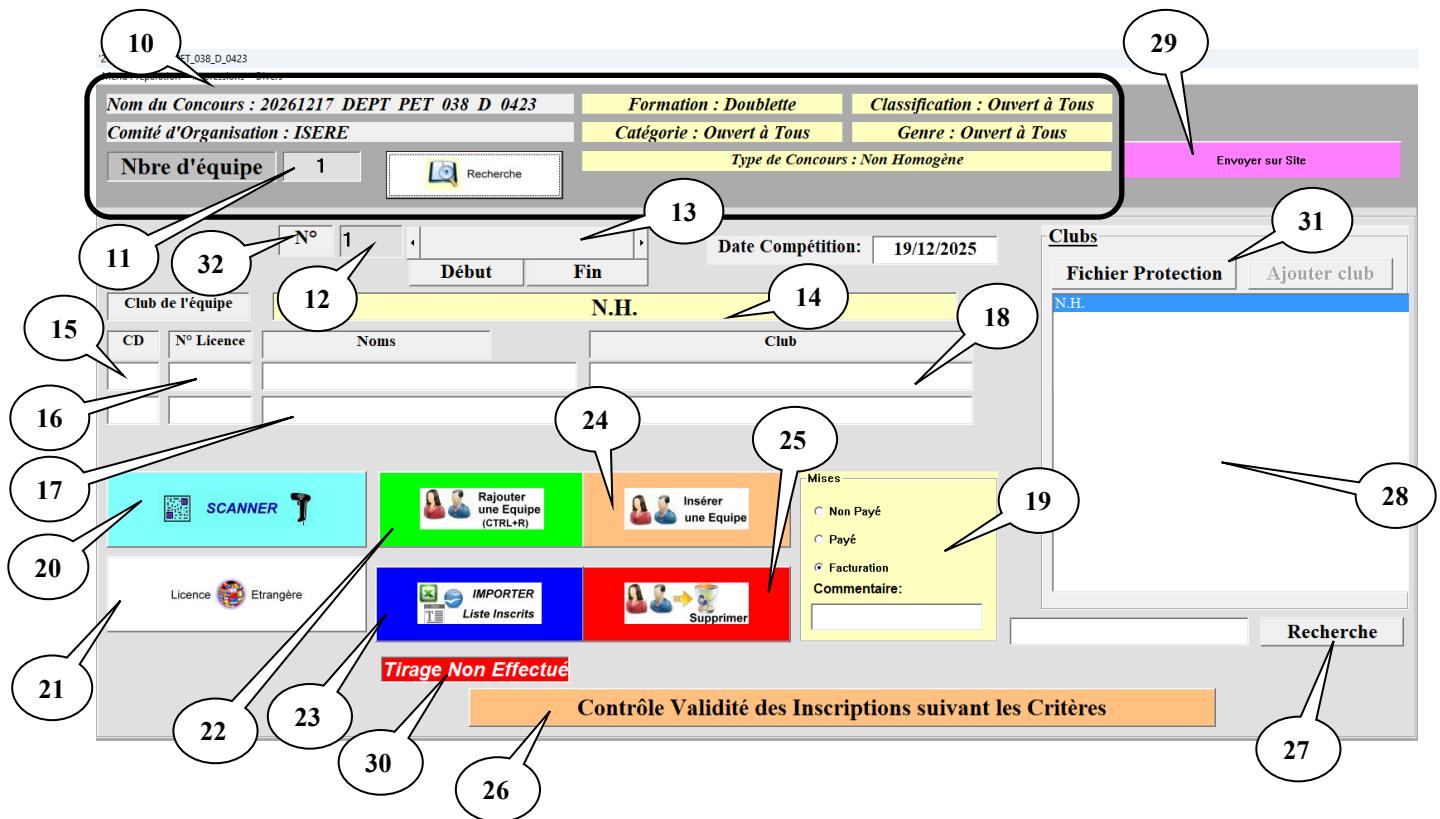




[Retour au Sommaire](#)

3.B.1 – Signification de chaque zone

L'écran de paramétrage du concours apparaît :



Zone 10 ⇒ Récapitulatif des paramètres du concours :

Ce champ permet de visualiser les paramètres rentrés quand vous avez créé votre concours

[Retour](#)

Zone 11 ⇒ Libellé du nombre d'équipe :

Indique le nombre d'équipes de votre concours ; **il est mis à jour automatiquement**

[Retour](#)

Zone 12 ⇒ Libellé Numéro d'équipe :

C'est l'équipe en cours de traitement

[Retour](#)

Zone 13 ⇒ Barre de navigation :

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton « Début » vous ramènera à l'équipe 1, le bouton « fin » à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite vous permettent de vous déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, vous déplacerez de 10 en 10.

En cliquant sur N° vous pouvez aller directement à une équipe précise (changement d'un joueur dans l'équipe).

[Retour](#)

Zone 14 ⇒ Libellé Club :

Vous indique le club de l'équipe qui sera utilisé (N.H. indique une équipe non homogène).

[Retour](#)

Zones 15 – 16 – 17 – 18 ⇒ Informations de l'équipe :

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N°Licence / Nom Prénom / Club).

Elles sont toutes facultatives.

Vous voulez faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il suffit de choisir N.H. pour la première équipe et d'appuyer sur « Ajouter une équipe » (22) pour obtenir 100 équipes.

Si vous l'utilisez sans base de données, vous pouvez remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (28)

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérales. (Voir Base de Données)

Dans ce cas, il suffit de taper le N° de Licence dans la case correspondante (16) et toutes les infos seront affichées automatiquement.

La case 24 a une particularité : vous connaissez le nom mais pas le N° de Licence, il suffit de taper le nom ou une partie et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance.

(Exemple vous chercher un DUPOND : Tapez juste DUP et <<ENTRER>> vous obtiendrez la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP. Il suffira de le choisir dans la liste par double clic pour remplir les infos.

[Retour](#)

Zone 19 ⇒ Mises :

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

[Retour](#)

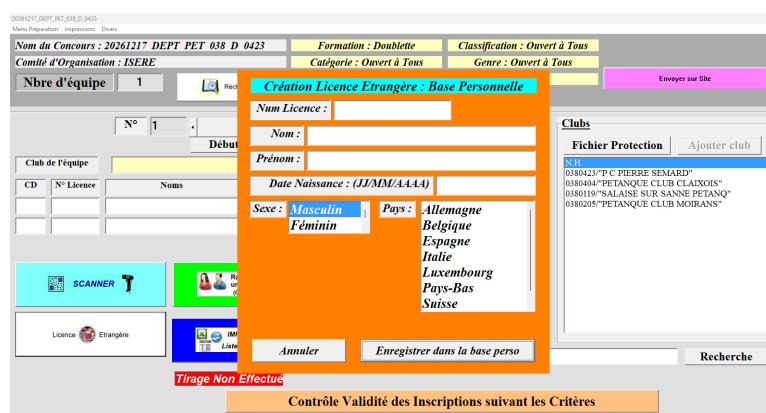
Zone 20 ⇒ Inscription lecteur QR Code :

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de QR Code licence (Voir 3.B.2 : Inscription lecteur QR Code)

[Retour](#)

Zone 21 ⇒ Licence Etrangère :

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France et Monaco (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).



[Retour](#)

Zone 22 ⇒ Ajouter une nouvelle équipe :

Pour rajouter une équipe

[Retour](#)

Zone 23 ⇒ Importer liste des Inscrits :

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c :\Gestion_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits)

[Retour](#)

Zone 24 ⇒ Insérer une nouvelle équipe :

Permet d'insérer une équipe avant celle affichée.

[Retour](#)

Zone 25 ⇒ Supprimer :

Permet de supprimer l'équipe affichée.

[Retour](#)

Zone 26 ⇒ Contrôle validité des inscriptions :

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 1, 2, 3, 4, 5, 9.

[Retour](#)

Zone 27 ⇒ Recherche Clubs :

Zone de recherche dans la liste des Clubs (28)

[Retour](#)

Zone 28 ⇒ Zone Clubs :

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe

[Retour](#)

Zone 29 ⇒ Envoyer sur site :

Permet de paramétriser les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Photo Haut de Page : Non Oui

Choix Photo Haut de Page

Adresse FTP du Site de Diffusion : (Exemple: www.petanque.fr)

Répertoire de Diffusion : (Exemple : web/Rslt_CDF)

Login :

Mot de Passe:

Nom de la Page HTML : Page_Inscrits_formation_congres_2015.html

Envoyer sur le site

Fermer

Gestion Site

[Retour](#)

Zone 30 ⇒ Tirage déjà effectué :

Elle vous signale si le tirage est effectué ou pas. Une fois que vous avez saisi toutes vos équipes, vous pouvez effectuer le tirage en allant dans le menu « **Menu préparation** » et vous cliquez sur « **effectuer les tirages** ». Un message vous demande « **êtes-vous sûr ?** », vous répondez « **oui** » et le tirage est effectué. Le pavé « **tirage effectué** » apparaît en vert. Si vous voulez annuler le tirage, il faut double cliquer dans cette zone pour quelle passe en Couleur Rouge et quitter la préparation puis la rouvrir. Faites vos modifications et refaites le tirage.

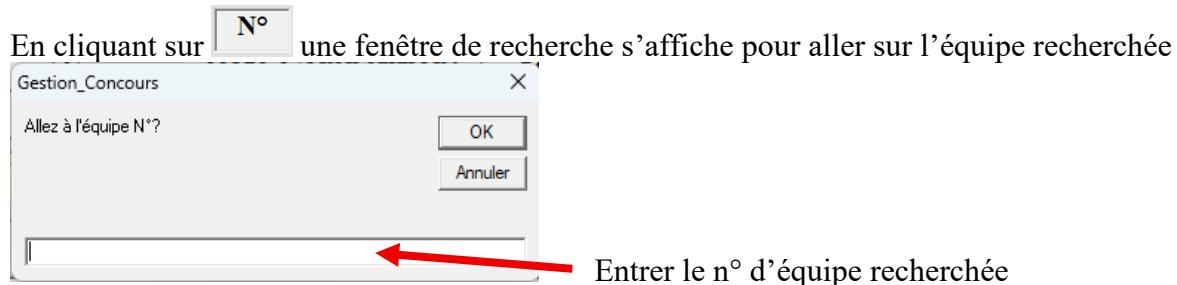
[Retour](#)

Zone 31 ⇒ Fichier Protection :

Permet de voir la protection. (Voir 3.B.6 : Fichier Protection)

[Retour](#)

Zone 32 ⇒ Zone Recherche fiche équipe :

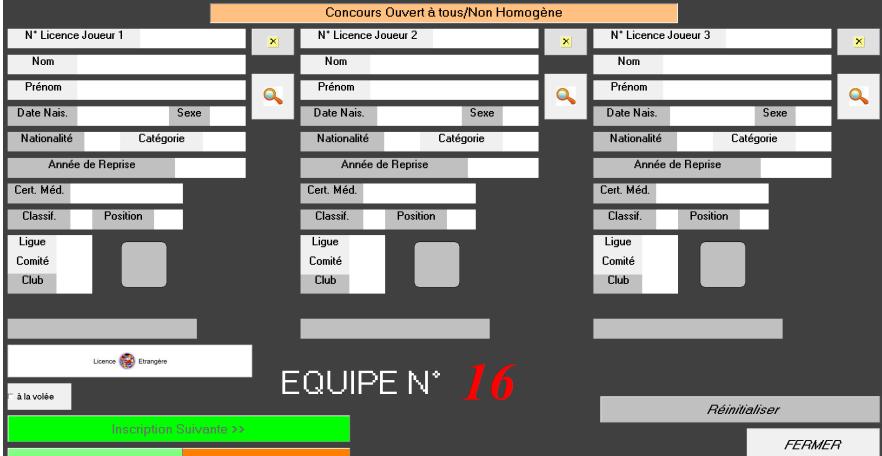


[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.2 – Inscription lecteur QR Code (Zone 25)

Permet l'inscription avec le lecteur QR code ou inscription manuellement en remplissant comme 11, 12, 13, 14 (utilise les infos de la base fédérale). Sur cet écran, un contrôle est effectué en fonction des critères choisis en 1, 2, 3, 4, 5.



En saisie manuelle :

Pour rentrer le n° de licence ou Nom du joueur cliquer sur «  ».

Pour effacer les champs renseignés cliquer sur «  ».

Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur «  », pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur «  » et pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur «  ».

[Retour au Sommaire](#)

3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code

Permet l'inscription avec le lecteur QR code sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien scanner les QR Codes dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions (si vous passer le QR Code équipe, c'est encore plus rapide).

3- Choisir tirage à la volée

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 16

Cocher la case « à la volée »

2- Sélectionner la composition du concours

TETE A TETE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 16

DOUBLETTE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 16

TRIPLETTE

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	Catégorie	Nationalité	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 16

3- Inscription des équipes

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	08801220	N° Licence Joueur 2	08807307	N° Licence Joueur 3			
Nom	DI FAZIO	Nom	EVBARB	Nom			
Prénom	PATRICK	Prénom	RENE	Prénom			
Date Nais.	17/04/1959	Sexe	M	Date Nais.	20/05/1959		
Nationalité	F	VETERAN	66	Nationalité	F		
Année de Reprise	2025	Année de Reprise	2025	Année de Reprise			
Cert. Méd.	01/01/2026	Cert. Méd.	01/01/2026	Cert. Méd.			
Classif.	N	Position	0	Classif.	N	Position	0
CT		CT		CT		CT	
Comité	038	Comité	038	Comité	038	Comité	0423
Club	0423	Club	0423	Club		Club	

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 1

Ecran après le scan des QR Codes des 2 premiers joueurs de la 1^{ère} équipe

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3	
Nom	Nom	Nom	
Prénom	Prénom	Prénom	
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.	
Sexe	Sexe	Sexe	
Nationalité	CATEGORIE	Nationalité	CATEGORIE
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise	
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.	
Classif.	Position	Classif.	Position
Ligue	Comité	Ligue	Comité
Club		Club	

Licence Etrangère

à la volée

EQUIPE N° 2

Après le scan du QR Code du 3^{ème} joueur (ici tripllette), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante.

[Retour au Sommaire](#)

3.B.4 – Fermeture des inscriptions

La dernière équipe inscrite cliquez sur « fermer » pour quitter la fenêtre

Vérifiez que la dernière équipe n'est pas vide. Si c'est le cas cliquez sur « Supprimer » pour enlever l'équipe.

La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une liste spécifique Excel comme sauvegarde. (Ce fichier est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

[Retour au Sommaire](#)

3.B.5 – Fichier Protections

La protection se fait à 2 Niveaux

Le premier niveau protection club (défini par défaut par le programme)

Le deuxième niveau la protection est définie par l'utilisateur (défini uniquement pour le concours en préparation)

Ajouter un club dans un Groupe existant

Ajouter un club dans un Groupe à créer

Enlever un club du Groupe

<p>Insertion d'un club dans un groupe non créer : sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter à un Nouveau Groupe »</p>	<p>Insertion d'un club dans un groupe non créer : Le groupe de protection a été créé</p>
--	---

GROUPE Groupé 1 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE	Non Groupés 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS 0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE 0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE 0380226/PETANQUE DU LAC 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380418/PETANQUE ST CLAIRS 0380118/PETANQUE ROUSSILLONNAISE 0380323/PET CLUB DE L'ISLE D'ABEAU 0380104/PET CLUB SAMAURITAIN 0380117/AMIS PETANQUE MODIEU 0380326/PETANQUE CLUB LA REP 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380336/PETANQUE VAL D'AMBRY 0380401/ABIM PONT DE CLAIN 0380404/PETANQUE CLUB CLAIXOIS 0380434/PETANQUE PONT DE CLAIX 0380428/P C BRESSONNAIS 0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS 0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ 0380432/LES AMIS PETANQUE JARRIE 0380432/P C PIERRE SEMARD
Ajouter au Groupe Ajouter à un Nouveau Groupe Enlever du Groupe	
Annuler OK	

Insertion d'un club dans un groupe non créer :
 En cliquant sur « GROUPE 1 » nous visualisons les équipes qui seront protégées au tirage pour les poules ou première partie dans un concours à élimination directe.

GROUPE Groupé 1 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY	Non Groupés 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS 0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE 0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE 0380226/PETANQUE DU LAC 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380418/PETANQUE ST CLAIRS 0380118/PETANQUE ROUSSILLONNAISE 0380323/PET CLUB DE L'ISLE D'ABEAU 0380104/PET CLUB SAMAURITAIN 0380117/AMIS PETANQUE MODIEU 0380326/PETANQUE CLUB LA REP 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380336/PETANQUE VAL D'AMBRY 0380401/ABIM PONT DE CLAIN 0380404/PETANQUE CLUB CLAIXOIS 0380434/PETANQUE PONT DE CLAIX 0380428/P C BRESSONNAIS 0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS 0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ 0380432/LES AMIS PETANQUE JARRIE 0380432/P C PIERRE SEMARD
Ajouter au Groupe Ajouter à un Nouveau Groupe Enlever du Groupe	
Annuler OK	

Insertion d'un club dans un groupe déjà créer :
 Le deuxième club est inséré dans le GROUPE 1

Insertion d'un club dans un groupe déjà créer :
 sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter au Groupe » (le club sélectionné se déplace de la fenêtre « Non Groupés » à la fenêtre « GROUPE »)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.6 – Tirage

Pour effectuer les tirages, procéder de la façon suivante :

1- Dans le Menu Préparation, sélectionner « Effectuer les Tirages »

20260125_DEPT_PET_038_T_0423 Menu Préparation Impressions Divers Effectuer les Tirages Sauver Fermer m : ISERE		Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous Groupe 2 Groupe 3 Groupe 4 0380201/PET ARC EN CIEL VINAY 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS 0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE 0380224/PET CLUB HAUTE GALAURE 0380226/PETANQUE DU LAC 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0380337/PETANQUE TEAM 87 0380418/PETANQUE ST CLAIRS 0380118/PETANQUE ROUSSILLONNAISE 0380323/PET CLUB DE L'ISLE D'ABEAU 0380104/PET CLUB SAMAURITAIN 0380117/AMIS PETANQUE MODIEU 0380326/PETANQUE CLUB LA REP 0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN 0380336/PETANQUE VAL D'AMBRY 0380401/ABIM PONT DE CLAIN 0380404/PETANQUE CLUB CLAIXOIS 0380434/PETANQUE PONT DE CLAIX 0380428/P C BRESSONNAIS 0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS 0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ 0380432/LES AMIS PETANQUE JARRIE 0380432/P C PIERRE SEMARD	
Annuler OK			
Clubs Fichier Protection Ajouter club N.H. 0380423/P C PIERRE SEMARD 0380404/PETANQUE CLUB CLAIXOIS 0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL 0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE 0265018/PETANQUE ROMANAISE 0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ 0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE 0013008/PETANQUE HAUTEVILLENOISE 0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND 0693217/PETANQUE COUZONNAISE 0012019/PETANQUE FARINOISE 0693237/A DU COCHONNET DRAESEN 0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHEMERLE 0694110/C O ST FONS PETANQUE 0710060/PC DE DIGOIN			
Tirage Non Effectué Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères			

2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous																
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous																
Nbre d'équipe 25	Type de Concours : Non Homogène																	
Envoyer sur Site																		
<input type="text" value="N° 24"/> <input type="button" value="Début"/> <input type="button" value="Fin"/> <input type="button" value="Date Compétition: 20/12/2025"/>																		
Club de l'équipe N.H. Veuillez Patienter : Contrôle du Fichier en Cours ! <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%;">CD</td> <td style="width: 10%;">N° Lic</td> <td colspan="2" style="width: 80%;">Liste des Joueurs à l'inscription</td> </tr> <tr> <td>092</td> <td>09212052</td> <td colspan="2">CIAVATTA SÉBASTIEN 0920130/LOU PITCHOUN L ANCEN</td> </tr> <tr> <td>076</td> <td>07608478</td> <td colspan="2">DUCHE AURÉLIEN 076122/C S G SECTION PETANQUE</td> </tr> <tr> <td>038</td> <td>03835205</td> <td colspan="2">FORCELLA FABIEN 0380520/CROLLES PETANQUE</td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> SCANNER <small>Licence Etrangère</small> </div> <div style="text-align: center;"> Rajouter une Équipe (CTRL+R) Insérer une Équipe </div> <div style="text-align: center;"> IMPORTER Liste Inscrits Supprimer </div> <div style="text-align: center;"> Mises <input type="radio"/> Non Payé <input checked="" type="radio"/> Payé <input type="radio"/> Facturation Commentaire: <input type="text"/> </div> </div> <p>Tirage Non Effectué Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères</p>			CD	N° Lic	Liste des Joueurs à l'inscription		092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN 0920130/LOU PITCHOUN L ANCEN		076	07608478	DUCHE AURÉLIEN 076122/C S G SECTION PETANQUE		038	03835205	FORCELLA FABIEN 0380520/CROLLES PETANQUE	
CD	N° Lic	Liste des Joueurs à l'inscription																
092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN 0920130/LOU PITCHOUN L ANCEN																
076	07608478	DUCHE AURÉLIEN 076122/C S G SECTION PETANQUE																
038	03835205	FORCELLA FABIEN 0380520/CROLLES PETANQUE																

3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.

Cliquer sur « **Imprimer Bilan** » pour rectifier les anomalies et « **Quitter** » pour fermer la fenêtre.

Rapport avec anomalies à rectifier <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">Liste des Joueurs à l'inscription</p> <p>Equipe 1 Joueur 1: 00303668 PERRIN FRÉDÉRIC Pas de Données Equipe 1 Joueur 2: 01301683 PUCCINELLI JEAN MICHEL Pas de Données Equipe 1 Joueur 3: 03411355 CORTES SIMON Pas de Données Equipe 3 : Club Equipe Incorrect : devrait être NH Equipe 5 Joueur 2: 03816826 CHHE NHANG Fin Certificat Médical : 10/11/2014 Equipe 10 Joueur 2: 00641484 ROUSSEAU RAPHAËL Pas de Données Equipe 13 Joueur 1: 00611933 BOTTERO LOUIS Pas de Données Equipe 13 Joueur 2: 08308030 CHEVE PATRICK Pas de Données Equipe 13 Joueur 3: 08303426 BECQUIGNY DYLAN Pas de Données Equipe 15 Joueur 1: 03418698 VILLARET JEAN Pas de Données Equipe 15 Joueur 2: 09511266 LEROY CHRISTOPHER Pas de Données Equipe 15 Joueur 3: 03413430 FEBRER FREDERIC Pas de Données Nombre de Joueurs Elites : 7 Nombre de Joueurs Honneurs : 12 Nombre de Joueurs Promotions : 19</p>	Rapport sans anomalie <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">Liste des Joueurs à l'inscription</p> <p>Nombre de Joueurs Elites : 13 Nombre de Joueurs Honneurs : 19 Nombre de Joueurs Promotions : 15 Nombre de Joueurs Non Classés : 28 25</p>
---	---

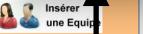
4- Une fenêtre « Rapport avant tirage » apparait, cliquer sur « **OK** » pour valider ce rapport.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423	Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE	Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 25	Type de Concours : Non Homogène	
Envoyer sur Site		
<input type="text" value="N° 24"/> <input type="button" value="Début"/> <input type="button" value="Fin"/> <input type="button" value="Date Compétition: 20/12/2025"/>		
Club de l'équipe N.H. Veuillez Patienter : Contrôle du Fichier en Cours ! <div style="background-color: black; color: white; padding: 10px; width: 100%;"> Rapport avant tirage Nbre d'équipes inscrites: 25 La numérotation des équipes commence à 1 La numérotation des terrains commence à 1 Vous avez 12 terrains Disponibles Vous aurez Besoin de 14 Terrains au maximum </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <input style="background-color: green; color: white; border: none; padding: 5px;" type="button" value="Ok"/> </div>		
<p>Tirage Non Effectué Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères</p>		

5- Cliquer sur « Oui » pour valider le tirage.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423		Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE		Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe	25	Type de Concours : Non Homogène	
		Recherche	
<input type="text" value="N° 24"/> <input type="button" value="Début"/> <input type="button" value="Fin"/> Date Compétition: 20/12/2025		Veuillez Patienter : Tirage en Cours !	
Club de l'équipe	Etes-vous sûr de vouloir faire le tirage ?		
CD	N° Licence	Noms	Club
092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/LOU PITCHOUN L'ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURÉLIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03835205	FORCELLA FABIEN	0380520/CROLLES PETANQUE
 SCANNER		 Rajouter une Equipe (CTRL+R)	 Insérer une Equipe
 Licence Etrangère		 IMPORTER Liste Inscrits	 Supprimer
Mises <input type="radio"/> Non Payé <input type="radio"/> Payé <input checked="" type="radio"/> Facturation Commentaire: <input type="text"/>			
Tirage Non Effectué			
Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères			

6- Fenêtre après tirage

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

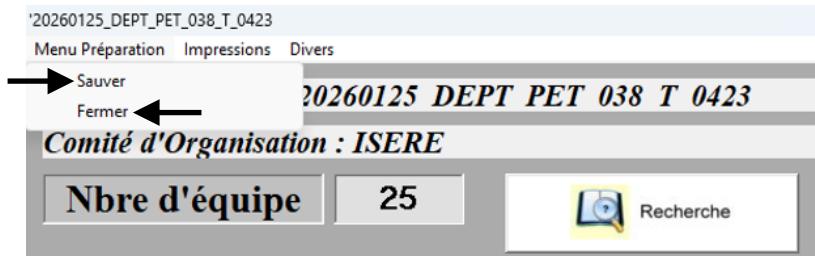
Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423		Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE		Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe	25	Type de Concours : Non Homogène	
		Recherche	
<input type="text" value="N° 24"/> <input type="button" value="Début"/> <input type="button" value="Fin"/> Date Compétition: 20/12/2025		N.H.	
Club de l'équipe	N.H.		
CD	N° Licence	Noms	Club
092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/LOU PITCHOUN L'ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURÉLIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03835205	FORCELLA FABIEN	0380520/CROLLES PETANQUE
 SCANNER		 Rajouter une Equipe (CTRL+R)	 Insérer une Equipe
 Licence Etrangère		 IMPORTER Liste Inscrits	 Supprimer
Tirage effectué			
Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères			

[Retour au Sommaire](#)

3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Sauver** » ou « **Fermer** »



[Retour au Sommaire](#)

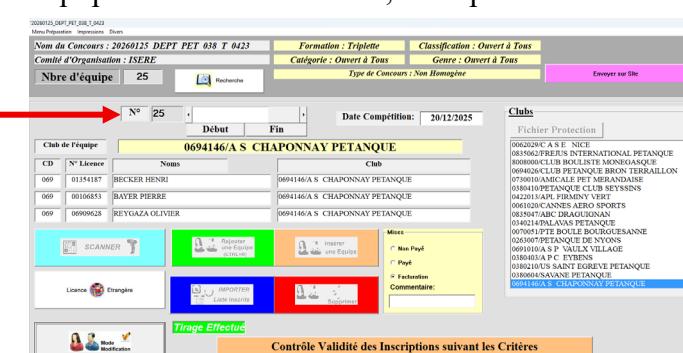
3.B.8 – Modification d'équipes après tirage

Pour effectuer la modification de la composition d'équipes (modification ou ajout d'un joueur) dans « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

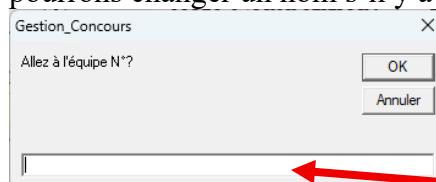
1- Dans le Menu Préparation, cliquer sur « **Mode Modification** » pour déverrouiller les zones informations équipes (11-12-13-14)



2- Les zones informations équipes sont déverrouillées, vous pouvez modifier les noms des joueurs.



En cliquant sur **N°** une fenêtre de recherche s'affiche. En tapant le N° d'équipe à modifier, nous pourrons changer un nom s'il y a un remplacement de joueur après tirage.

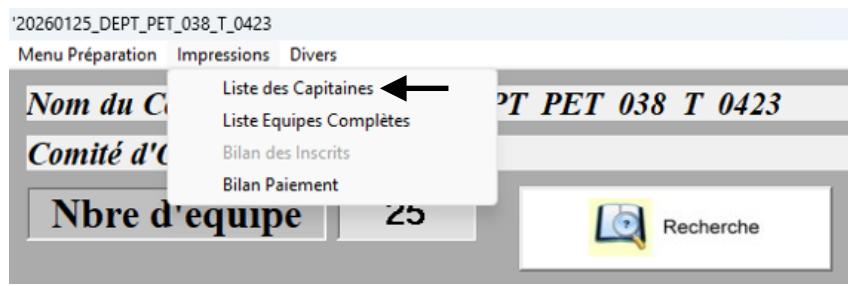


Entrer le n° d'équipe recherchée

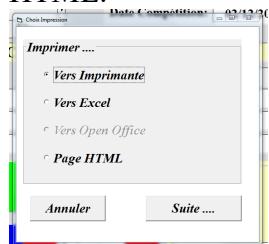
[Retour au Sommaire](#)

3.B.9 – Impressions

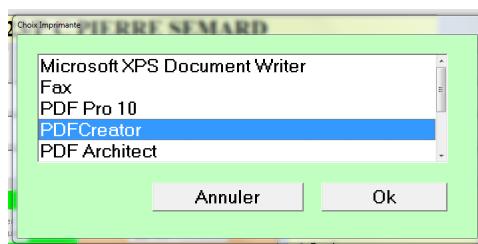
3.B.9.A – Liste des capitaines



- Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

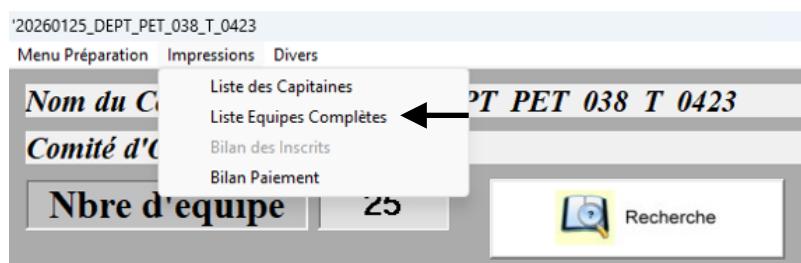
- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines.

Liste des équipes engagées (16)

1 N.H.	(00303668) PERRIN FRÉDÉRIC
2 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK
3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE	(07305454) MADANI KARIM
4 N.H.	(03817896) BROUTY HERVE
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE
6 N.H.	(02603840) KASSI PATRICK
7 0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORISSIER ALAIN
8 N.H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC
9 N.H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND
10 0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC
11 N.H.	(06921936) RUIZ RENAUD
12 N.H.	(06910359) REYGAZA MICHEL
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS
14 N.H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC
15 0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN
16 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL

[Retour au Sommaire](#)

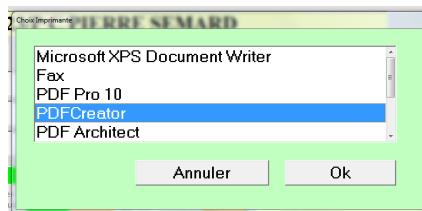
3.B.9.B – Liste des équipes complètes



- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes.

'formation_congres_2015
Liste des équipes engagées (16)

1 N.H.	(00303668) PERRIN FRÉDÉRIC	(01301683) PUCCINELLI JEAN MICH	(03411355) CORTES SIMON
2 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK	(03801221) CAVALLI YVES	(03819390) REBECHI STEPHANE
3 0730010/AMICALE PET MERANDAIS	(07305454) MADANI KARIM	(07306212) SORANZO OLIVIER	(03800032) MERCIER DANIEL
4 N.H.	(03817896) BROUTY HERVE	(04714953) NAVAILS JULIEN	(06916759) DUBOST THIERRY
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSIN	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE	(03816826) CHHE NHANG	(03801589) INNOCENZI CAMILLE
6 N.H.	(02603840) KASSI PATRICK	(06915361) WINTERSTEIN ALEXIS	(03818697) MODESTE JEAN-FRANCOI
7 0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORISSIER ALAIN	(04232510) CHARRAS SERGE	(04202425) COLOMB CLAUDE
8 N.H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC	(04202499) BARBARA JOSÉ	(04215604) TESTA CYRIL
9 N.H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND	(03826215) JULLIAND JEAN PIERRE	(03827352) SORANZO LAURENT
10 0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC	(00641484) ROUSSEAU RAPHAËL	(09300837) DEGRAAF CHRISTOPHE
11 N.H.	(06921936) RUIZ RENAUD	(06917212) GRECO RÉMY	(06925017) HUSSER PASCAL
12 N.H.	(06910359) REYGZAA MICHEL	(06923605) VERNILE ALEX	(04303162) BOUQUIN ROGER
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS	(08308030) CHEVE PATRICK	(08303426) BECQUIGNY DYLAN
14 N.H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC	(04202554) ROCHET JACQUES	(04202669) MARGERIT OLIVIER
15 0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN	(09511266) LEROY CHRISTOPHER	(03413430) FEBRER FREDERIC
16 0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL	(03814531) PETIOT MICHEL	(03816352) CARVELLO JEAN-MICHEL

[Retour au Sommaire](#)

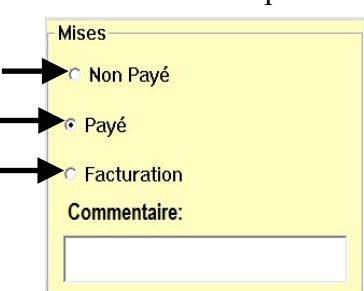
3.B.9.C – Bilan des inscrits

- Plus accessible (informations fournies dans le rapport d'arbitrage)

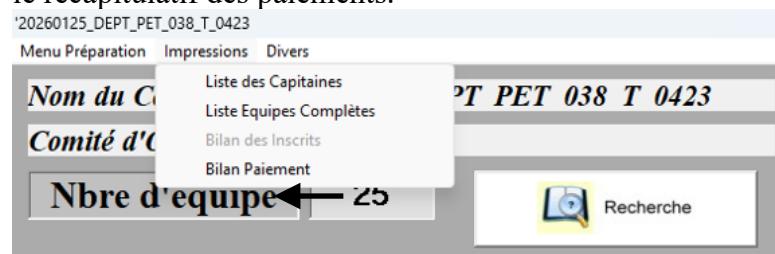
[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.D – Bilan des paiements

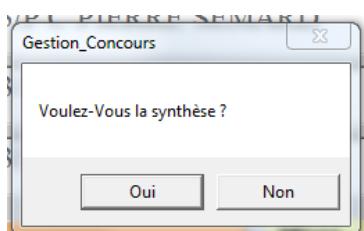
Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.



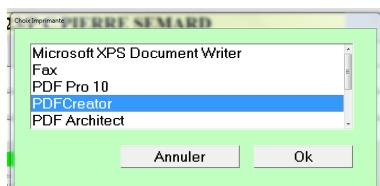
La fonction « Imprimer Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements.



Deux choix s'offrent à nous :



- Choix « Oui »



Choix de l'imprimante

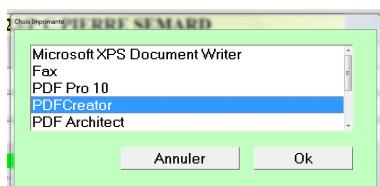
formation_congres_2015 Synthèse Non Payé

0380423/P C PIERRE SEMARD
0422013/APL FIRMINY VERT
0730010/AMICALE PET MERANDAISE
N.H.

Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €
Nbre d'équipe inscrite(s) : 1 Non Payé : 12 €

Nbre Equipe : 4 = 48 €

- Choix « Non »



Choix de l'imprimante

formation_congres_2015 Bilan Paiement

10 0061020/CANNES AERO SPORTS
15 0340214/PALAVAS PETANQUE
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
2 0380423/P C PIERRE SEMARD
16 0380423/P C PIERRE SEMARD
7 0422013/APL FIRMINY VERT
3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN
1 N.H.
4 N.H.
6 N.H.
8 N.H.
9 N.H.
11 N.H.
12 N.H.
14 N.H.

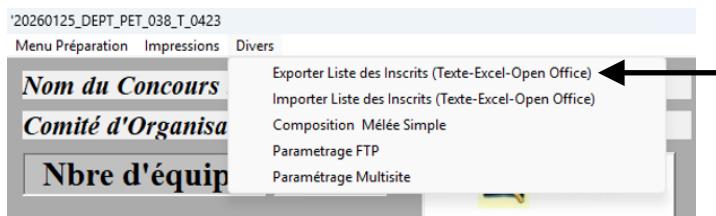
ROUSSEAU ERIC
VILLARET JEAN
NOURRY JEAN CLAUDE
DI FAZIO PATRICK
CAMUS PASCAL
FORRISSIER ALAIN
MADANI KARIM
BOTTERO LOUIS
FERRIN FRÉDÉRIC
BROUTY HERVÉ
KASSI PATRICK
PANAZZA LUDOVIC
LAMARQUE ROLAND
RUIZ RENAUD
REYGAZA MICHEL
LEWANDOWSKI MARC

Nbre Equipe : 16 = 192 €
Non Payés = 48 €
Chèque/Espèces = 144 €
Facturation = €

[Retour au Sommaire](#)

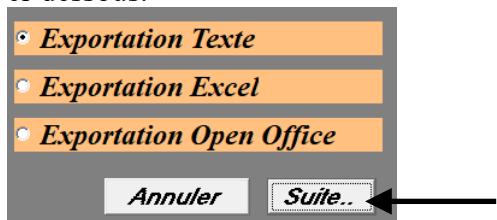
3.B.10 – Divers

3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits

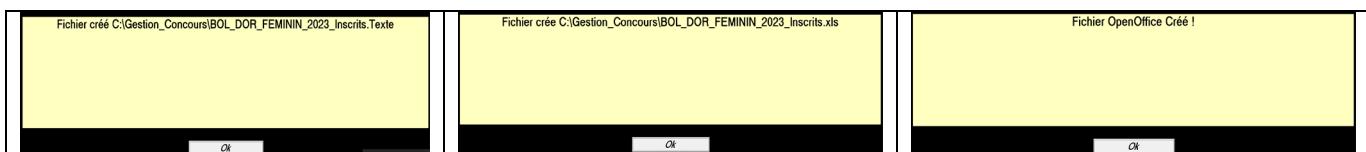


Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction servira également pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dès que vous avez sélectionné le choix « Exporter Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.
Puis vous cliquez sur « Suite »

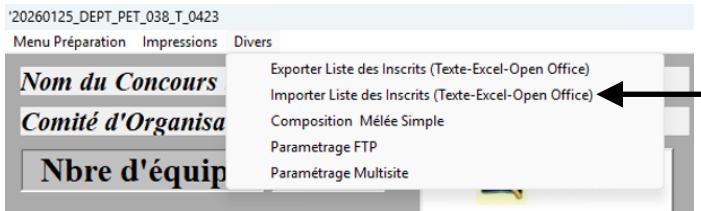


Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparaît.
Exemple de fichier Excel créé par cette fonction.

Liste spéciale formation_congres_2015					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FREDERIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	01380017/DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DIFAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03819390	REBECCHI STEPHANE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
3	073	07305454	MADANI KARIM	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	0730010/AMICALE PET MERANDAISE
	073	07306212	SORANZO OLIVIER	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	
	038	03800032	MERCER DANIEL	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
4	038	03817896	BROUTY HERVE	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	067	04714953	NAVALS JULIEN	0672022/CLB STRASBOURGOIS	
	069	06916759	DUBOST THIERRY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
5	038	03800768	NOURRY JEAN CLAUDE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
	038	03816826	CHHE NHANG	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
	038	03801589	INNOCENZI CAMILLE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
6	069	02603840	KASSI PATRICK	0693217/PETANQUE COUZONNAISE	N.H.
	069	06915361	WINTERSTEIN ALEXIS	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
	038	03816897	MODESTE JEAN-FRANCOIS	0380409/A P C EYBENS	
7	042	04202222	FORRISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMBE CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
8	042	04202775	PANAZZA LUDOVIC	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	N.H.
	042	04202499	BARBARA JOSE	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	
	042	04215604	TESTA CYRL	0423036/PETANQUE DU P	
9	038	03819686	LAMARQUE ROLAND	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	0380205/PETANQUE CLUB MORNANS	
	038	03827352	SORANZO LAURENT	0380205/PETANQUE CLUB MORNANS	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	006441484	ROUSSEAU RAPHAEL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300087	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	
11	069	06921936	RUIZ RENAUD	0692115/FRATERNELLE D'OUILLINS	N.H.
	069	06917212	GHECO REMY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	06925017	HUSSER PASCAL	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
12	069	06910359	REYGAZA MICHEL	0691010/A S P VEAUX VILLAGE	N.H.
	069	06923605	VERNILE ALEX	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	04303162	BOUQUIN ROGER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
13	083	00611933	BOTTERO LOUIS	0835047/ABC DRAGUIGNAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN
	083	08308030	CHEVE PATRICK	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
	083	08303426	BEQUIGNY DYLAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
14	042	04202589	LEWANDOWSKI MARC	0422107/AOMPS FIRMINY	N.H.
	042	04202554	ROCHET JACQUES	0423049/P HAUT FOREZ	
	042	04202669	MARGERIT OLIVIER	0422107/AOMPS FIRMINY	
15	034	03418698	VILLARET JEAN	0340214/PALAVAS PETANQUE	0340214/PALAVAS PETANQUE
	034	09511266	LEROY CHRISTOPHER	0340214/PALAVAS PETANQUE	
	034	03414340	FEBRER FREDERIC	0340214/PALAVAS PETANQUE	
16	038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03816531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits



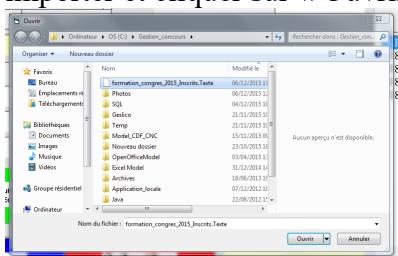
Même fonction que l'icône Zone 29 dans écran « Préparation »

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C :\Gestion_Concours »

Dès que vous avez sélectionné le choix « Importer Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



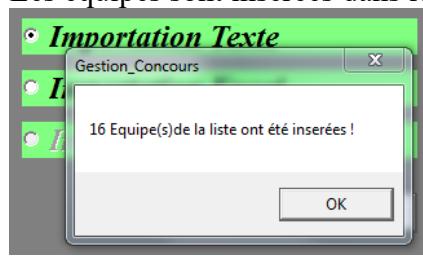
Vous sélectionnez le fichier à importer et cliquer sur « Ouvrir »



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'import.

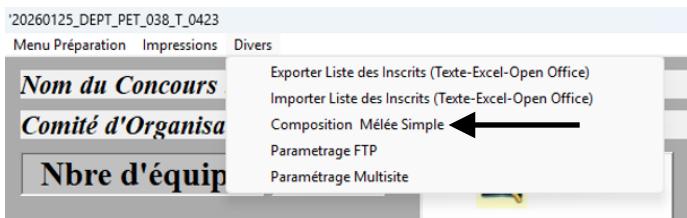
Puis vous cliquez sur « Suite »

Le fichier a été importé. Vous cliquez sur « OK ». Les équipes sont insérées dans le concours



[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.C – Composition Mélée Simple



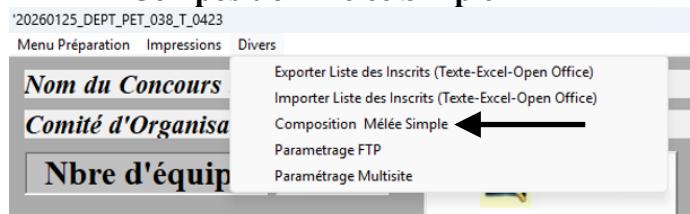
Cette fonction permet de faire uniquement le tirage des équipes pour un concours à la mélée simple (tirage aléatoire des compositions d'équipe) en doublette ou triplète. Cette équipe est formée pour tout le concours. Choix du graphique normal.

Etape 1 :

- Faire la saisie des joueurs dans le module « **Préparer** » en formation « **Tête à Tête** ».

Etape 2 :

- Dans le module « **Préparer** », ouvrir le menu « **Divers** » et sélectionner la fonction « **Composition Mélée Simple** ».

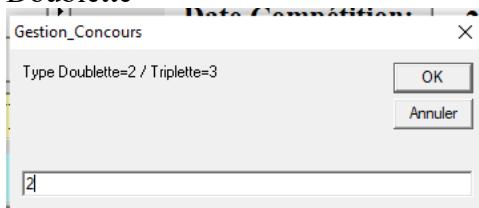


- La fenêtre ci-dessous s'affiche

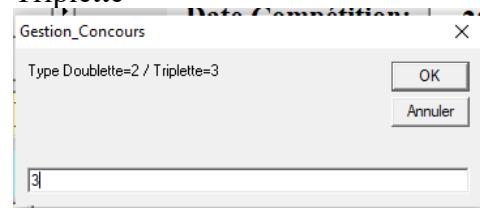


- Définir la formation de l'équipe, Doublette ou Triplette puis valider par « **OK** »

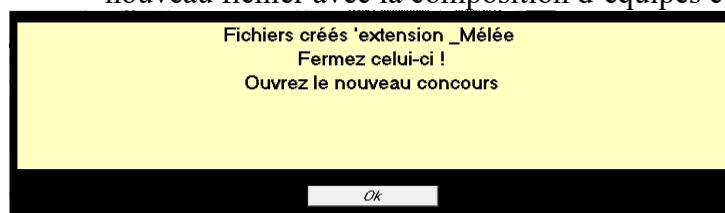
Doublette



Triplette



- La fenêtre ci-dessous s'affiche pour signaler que le tirage des équipes est fait en créant un nouveau fichier avec la composition d'équipes conforme au choix indiqué précédemment.



- Cliquer sur « **OK** » et fermer le concours.

Etape 3 :

- Ouvrir le module « Préparer » et ouvrir le concours « xxxxxxxx_Melee »

Doublette

Formation	Classification	Genre
<input type="radio"/> Triplette <input checked="" type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Tête à Tête	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non-Classé	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte
Catégorie <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Seniors <input checked="" type="checkbox"/> Strict <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> Juniors <input type="radio"/> Cadets <input type="radio"/> Minimes <input type="radio"/> Benjamins <input type="radio"/> Animation 55 et +		
Type de Concours <input checked="" type="radio"/> Non Homogène <input type="radio"/> Homogène Critères Qualificatifs CDF <input type="radio"/> Critères CDF Homogène / Mut. / Etr. <input type="radio"/> Critères CDF Jeunes		

Triplette

Formation	Classification	Genre
<input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Tête à Tête	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non-Classé	<input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte
Catégorie <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Seniors <input checked="" type="checkbox"/> Strict <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> Juniors <input type="radio"/> Cadets <input type="radio"/> Minimes <input type="radio"/> Benjamins <input type="radio"/> Animation 55 et +		
Type de Concours <input checked="" type="radio"/> Non Homogène <input type="radio"/> Homogène Critères Qualificatifs CDF <input type="radio"/> Critères CDF Homogène / Mut. / Etr. <input type="radio"/> Critères CDF Jeunes		

Ouverture du nouveau concours Mélée doublette et effectuer le tirage

AURA TH 2024 Melée

Nom du Concours : AURA TH 2024 Melée		Formation : Doublette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'organisation : CD ISERE		Catégorie : Ouvert à Tous	Sexe : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 33		Type de Concours : Non Homogène	
N° 33 Début Fin Date Compétition : 20/08/2024 Clubs Club de l'équipe N.H. Fichier 1 N° Nom Club 038 03832695 CUZIN ANGELIQUE (65) 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE 038 03824246 BERTY XAVIER (42) 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE Inscription Lecteur Régister une équipe Insérer une équipe Licence Etrangère Importer liste inscrits Supprimer Tirage Non Effectué			

Ouverture du nouveau concours Mélée Triplette et effectuer le tirage

AURA TH 2024 Melée

Nom du Concours : AURA TH 2024 Melée		Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'organisation : CD ISERE		Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 22		Type de Concours : Non Homogène	
N° 22 Début Fin Date Compétition : 20/08/2024 Clubs Club de l'équipe N.H. Fichier 1 N° Nom Club 003 00304002 MAISONNEUVE ARNAUD (19) 0380204/PETANQUE DOMERATOISE 038 03826786 DELIRE ANDRE (47) 0380204/PETANQUE CLUB VOREPPE 038 03802496 POUPY YVAN (59) 0380120/MP PETANQUE BEAUREPAIRE Inscription Lecteur Régister une équipe Insérer une équipe Licence Etrangère Importer liste inscrits Supprimer Tirage Non Effectué			

Concours Mélée Doublette, tirage effectué

AURA TH 2024 Melée

Nom du Concours : AURA TH 2024 Melée		Formation : Doublette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'organisation : CD ISERE		Catégorie : Ouvert à Tous	Sexe : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 33		Type de Concours : Non Homogène	
N° 33 Début Fin Date Compétition : 20/08/2024 Clubs Club de l'équipe N.H. Fichier 1 N° Nom Club 038 03832695 CUZIN ANGELIQUE (65) 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE 038 03824246 BERTY XAVIER (42) 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE Inscription Lecteur Régister une équipe Insérer une équipe Licence Etrangère Importer liste inscrits Supprimer Tirage effectué			

Concours Mélée Triplette, tirage effectué

AURA TH 2024 Melée

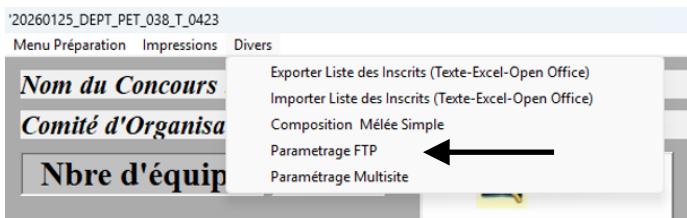
Nom du Concours : AURA TH 2024 Melée		Formation : Triplette	Classification : Ouvert à Tous
Comité d'organisation : CD ISERE		Catégorie : Ouvert à Tous	Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 22		Type de Concours : Non Homogène	
N° 22 Début Fin Date Compétition : 20/08/2024 Clubs Club de l'équipe N.H. Fichier 1 N° Nom Club 003 00304002 MAISONNEUVE ARNAUD (19) 0380204/PETANQUE DOMERATOISE 038 03826786 DELIRE ANDRE (47) 0380204/PETANQUE CLUB VOREPPE 038 03802496 POUPY YVAN (59) 0380120/MP PETANQUE BEAUREPAIRE Inscription Lecteur Régister une équipe Insérer une équipe Licence Etrangère Importer liste inscrits Supprimer Tirage effectué			

Le tirage effectué fermer le module préparer et choisir le graphique désiré.

Type Concours <input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED <input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés) <input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B) <input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Pertinents 1TA au cadrage du B) <input type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C) <input type="radio"/> (7*) Desccente Directe / 1 Concours (Type National 1 Concours) <input type="radio"/> (8) Desccente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés) <input type="radio"/> (9) Concours A - B - C <input type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup) <input type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pertin 2TA au 1TC) <input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG <input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		(10) Concours A - B <input type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup) <input type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pertin 2TB au 2TC) <input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties <input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains OK	
--	--	--	--

[Retour au Sommaire](#)

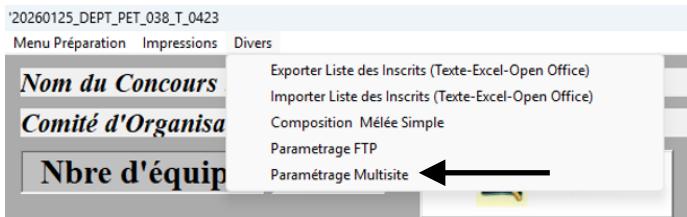
3.B.10.D – Paramétrage FTP



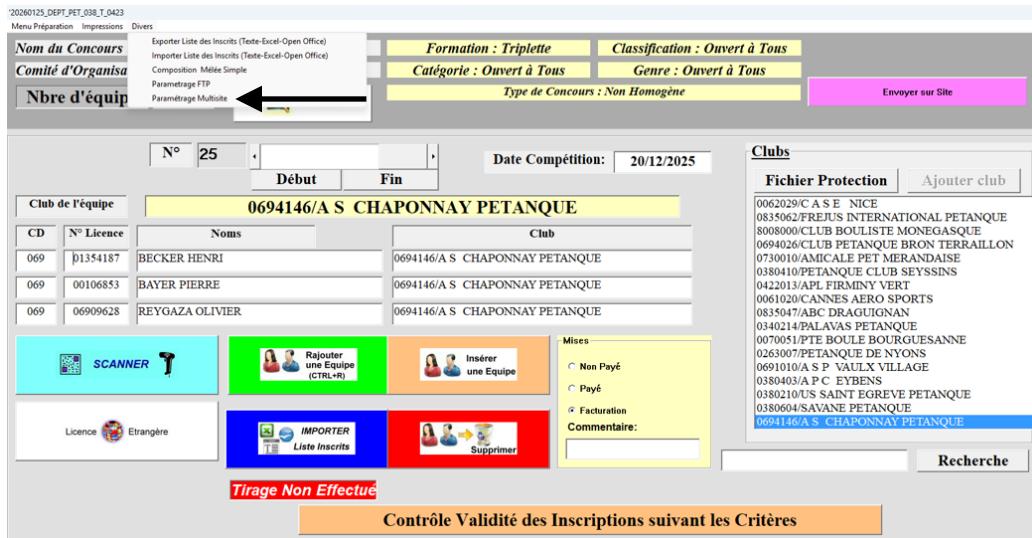
Voir paragraphe [3.D.1.B.5.3](#) – « Paramétrage Ftp pour Diffusion Résultats »

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.E – Paramétrage Multisite



Utilisé en général pour des qualificatifs de championnat car nombre de terrains insuffisant pour organiser le concours sur un seul site. Cette fonction fractionne un concours déjà paramétré (équipes inscrites) en plusieurs concours selon le nombre de sites demandés (chaque site un concours, fichier GCZ)



Après avoir sélectionné « Paramétrage Multisite » la fenêtre ci-dessous s'affiche afin de définir le nombre de site en fonction des terrains disponibles sur chaque site.

Fenêtre à l'ouverture

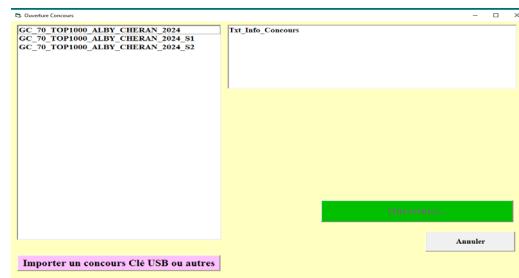
Nbre de Sites	1	Site N° 1 Nbre Equipe	200
Nbre Equipe	200	Site N° 2 Nbre Equipe	0
		Site N° 3 Nbre Equipe	0
		Site N° 4 Nbre Equipe	0
		Site N° 5 Nbre Equipe	0
		Site N° 6 Nbre Equipe	0
Validation Site par <Entrer> ou <TAB>			
Annuler ...		Suite ...	

Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 2 sites de 100 équipes) Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)

Nbre de Sites	2	Site N° 1 Nbre Equipe	100
Nbre Equipe	200	Site N° 2 Nbre Equipe	100
		Site N° 3 Nbre Equipe	0
		Site N° 4 Nbre Equipe	0
		Site N° 5 Nbre Equipe	0
		Site N° 6 Nbre Equipe	0
Validation Site par <Entrer> ou <TAB>			
Annuler ...		Suite ...	

Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « **OK** » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « **Préparer** » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créés.

Après ouverture du module « **Préparer** » vous sélectionnez les concours « **GC_xxxxxxxxxx_Sx** » pour effectuer les tirages.



Les tirages effectués des concours « **GC_xxxxxxxxxx_Sx** » vous envoyez les fichiers GCZ aux responsables table de marque de chaque site.

En général, avec cette fonction, les graphiques « (2) Par Poule puis Pré-Qualification » ou « (8) Descente Directe / 1 Concours Pré-Qualification » sont utilisés pour qualifier les équipes qui participeront à une phase finale (Championnat départemental par exemple)

[Retour au Sommaire](#)

3.C – Menu « Dépôt des licences »



Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence QR Code.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

Si pas valide le champ « Année de Reprise » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Validité du Certificat Médical (jeunes uniquement)

Si pas valide, le champ « Certificat Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui ont 60 ans et Plus dans l'année en Cours

Séniors : Agés de Plus de 17 Ans

Juniors : de 16 à 17 ans

Cadets : de 14 à 15 ans

Minimes : de 12 à 13 ans

Benjamins : moins de 12 ans

Si pas valide le champ « Date de Naissance » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

M F Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

Pour M et F : Si pas valide le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Pour Mixtes : les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène, 1 seul étranger (F U E) ; 1 seul Muté Hors Comité

Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront au rouge (Equipe non conforme)

Si pas valide pour Critères France :

Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

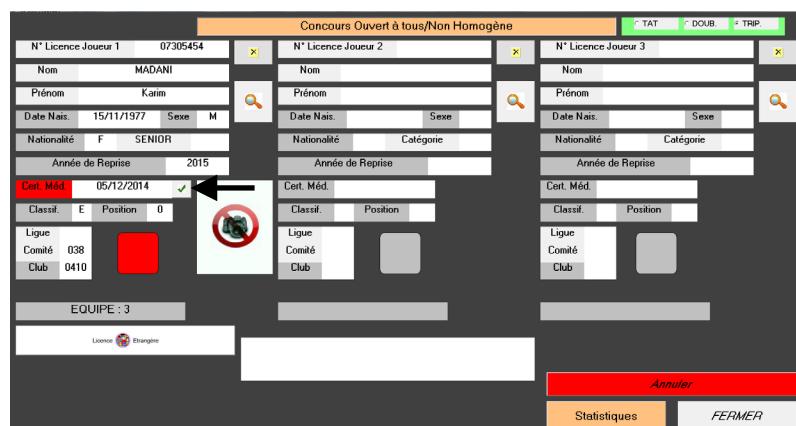
Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Classification E H P

Si pas valide le champ « Classification » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

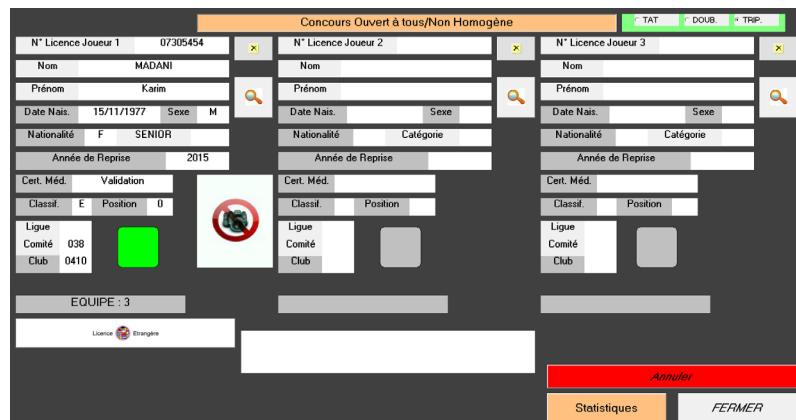
Certificat médical

Si pas valide le champ « Cert. Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)



The screenshot shows a software interface for managing player registrations. It features three sections for player data entry: 'N° Licence Joueur 1', 'N° Licence Joueur 2', and 'N° Licence Joueur 3'. Each section includes fields for Name, First Name, Date of Birth, Sex, Nationality, Category, and Year of Return. Below these sections are fields for 'Cert. Méd.' (with a red border) and 'Validation' (with a red border). The 'Validation' button is highlighted with a red arrow. The interface is in French and includes buttons for 'Annuler', 'Statistiques', and 'FERMER'.

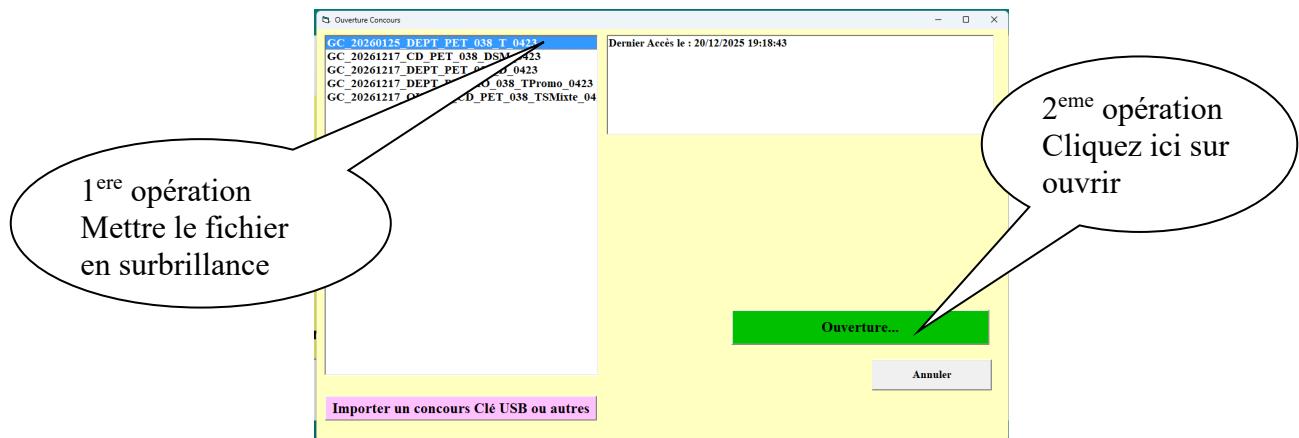
Le joueur vous présente son certificat médical à jour. Vous pouvez manuellement valider la fiche licence du concours en cochant la case La fiche du joueur est valide (le voyant est vert).



This screenshot shows the same software interface as the previous one, but the 'Validation' button is now highlighted with a green box, indicating that the medical certificate has been successfully validated.

Si tous les Critères sont Valides, le voyant licencié passe au vert.

En cliquant sur « Dépôt Licence » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir

Vous obtenez l'écran suivant :

- Ecran à l'ouverture avant le contrôle des licences.

- Ecran après passage des licences valides.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Modification d'équipe pendant l'opération du dépôt de licences

- Possibilité de remplacer un joueur lors du dépôt de licence ou d'ajouter un joueur lors du dépôt de licence.
- Cliquer sur « Remplacer » pour modifier le joueur.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 03801221	N° Licence Joueur 2 03801220	N° Licence Joueur 3 03807307
Nom CAVALLI	Nom DI FAZIO	Nom EVRARD
Prénom YVES	Prénom PATRICK	Prénom RENE
Date Nais. 20/06/1957 Sexe M	Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M
Nationalité F VETERAN 68	Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 66
Année de Reprise 2025		
Cert. Méd. 01/01/2026		
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT	CT	CT
Comité 038	Comité 038	Comité 038
Club 0423	Club 0423	Club 0423
EQUIPE : 2		
Licence Etrangère		
Valider		
Statistiques FERMER		

- Ecran après remplacement du joueur.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Statistiques (visualisation des équipes qui n'ont pas encore remis leurs licences)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 03801221	N° Licence Joueur 2 03801220	N° Licence Joueur 3 03807307
Nom CAVALLI	Nom DI FAZIO	Nom EVRARD
Prénom YVES	Prénom PATRICK	Prénom RENE
Date Nais. 20/06/1957 Sexe M	Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M
Nationalité F VETERAN 68	Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 66
Année de Reprise 2025		
Cert. Méd. 01/01/2026		
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT	CT	CT
Comité 038	Comité 038	Comité 038
Club 0423	Club 0423	Club 0423
EQUIPE : 2		
Licence Etrangère		
Valider		
Statistiques FERMER		

- Cliquer sur « Statistiques » pour visualiser les équipes non encore contrôlées.

Ecran statistique

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 03801220	N° Licence Joueur 2 03801221	N° Licence Joueur 3 03807307
Nom DI FAZIO	EVRARD	EVRARD
Prénom PATRICK	RENE	RENE
Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M
Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 66	Nationalité F VETERAN 66
Année de Reprise 2025		
Cert. Méd. 01/01/2026		
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT	CT	CT
Comité 038	Comité 038	Comité 038
Club 0423	Club 0423	Club 0423
EQUIPE : 2		
Licence Etrangère		
Valider		
Statistiques FERMER		

Liste des équipes Non Validées (21/25)

- 1 N.H.
- 3 N.H.
- 4 N.H.
- 6 N.H.
- 7 N.H.
- 8 N.H.
- 9 N.H.
- 10 0340214/PALAVAS PETANQUE
- 11 0070051/PTE BOULE BOURGUESANNE
- 12 N.H.
- 13 N.H.
- 15 0691010/A S P VAULX VILLAGE
- 16 N.H.
- 17 N.H.
- 18 N.H.
- 19 N.H.
- 20 N.H.
- 21 N.H.
- 22 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
- 23 N.H.

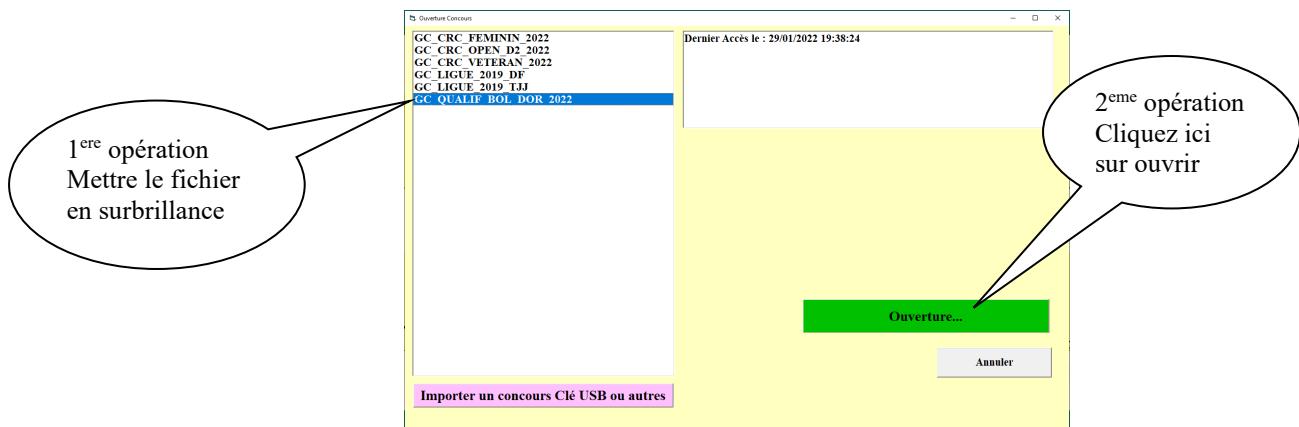
- Cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre.

[Retour au Sommaire](#)

3.D – Menu « Gestion Graphique »



En cliquant sur « Gestion Graphique » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :



Vous avez plusieurs choix pour gérer votre concours :

1. par Poule puis élimination directe (Type nationaux par poule)
2. par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
3. par Poule puis élimination directe (En poule de trois)
4. par Poule / A-B (Sans récupération du A vers B)
5. par Poule / A-B (Récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
6. par Groupe / A-B-C
7. Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
8. Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs – Choix du Nbre de Qualifiés)
9. Concours A-B-C
10. Concours A-B

11. Concours A-B-C (Sans récupération)
12. Concours A-B (Sans récupération du A vers le B)
13. Concours ABC CD19 (Perdants 2TA au 1TC)
14. Concours ABC CD53 (Perdants 2TB au 2TC)
15. 3 à 6 parties (Gagnant contre Gagnant) pour concours système SWISS
16. 3 à 10 parties
17. 3 à 5 parties (Gagnant contre Gagnant)

Si vous voulez suivre l'attribution des terrains vous cochez la case « **Gestion des Terrains** »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1 – Gestion du Graphique par poule et élimination directe

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

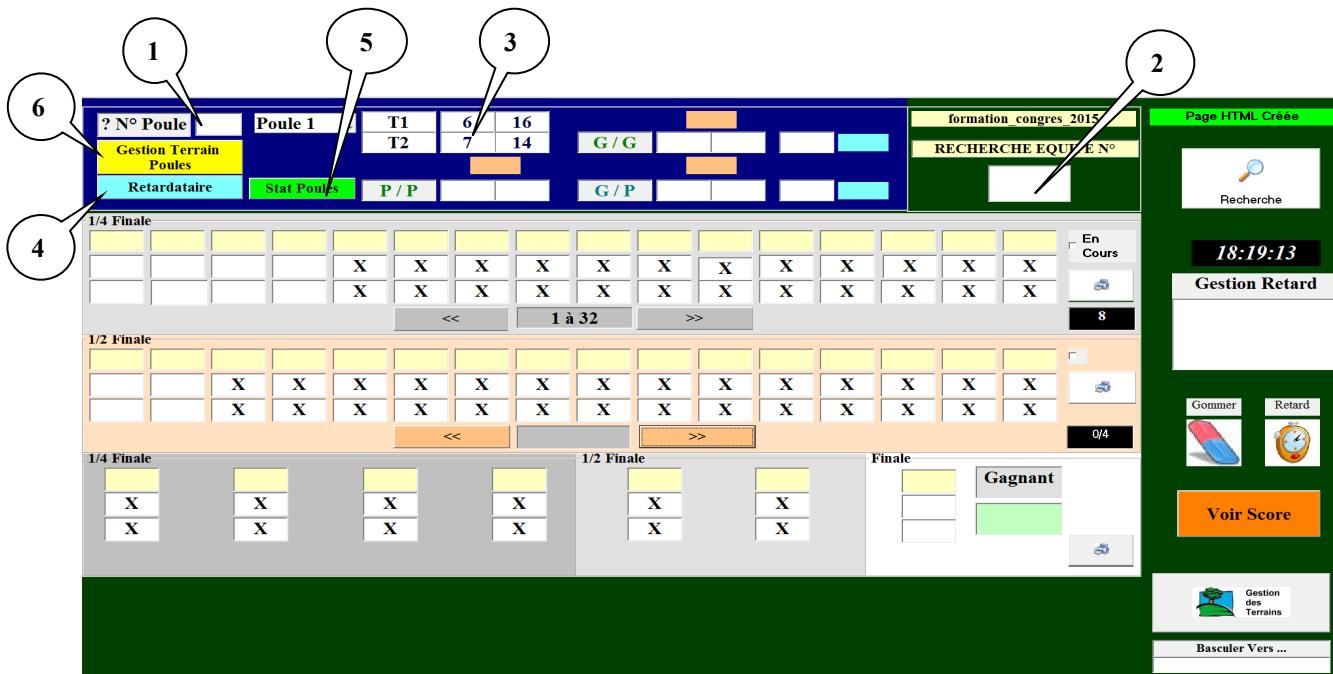
OK

Vous choisissez et cochez  par poule puis élimination directe (Type nationaux par poules) – (1). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant pour choisir votre fichier concours.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.A – Organisation du concours

Vous obtenez l'écran suivant après le choix de votre concours :



Zone 1 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro de poule et taper : « entrer »

[retour](#)

Zone 2 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro d'une équipe et taper « entrer » au cas où le joueur ne se rappelle plus dans quelle poule il se trouve.

[retour](#)

Zone 3 \Rightarrow composition de la poule.

6	contre	16
7	contre	14

[retour](#)

Zone 4 ⇒ permet de rajouter des équipes ou des poules après tirage et avant le début du concours.
Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 5 ⇨ permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules.
Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 6 ⇒ Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer »

		TERRAIN	
Poule 1	1	(6) KASSI PATRICK - (16) CAMUS PASCAL	
	2	(7) FORISSIER ALAIN - (14) LEWANDOWSKI MARC	
Poule 2	3	(8) PANAZZA LUDOVIC - (2) DI FAZIO PATRICK	
	4	(13) BOTTERO LOUIS - (9) LAMARQUE ROLAND	
Poule 3	5	(12) REYGAZA MICHEL - (15) VILLARET JEAN	
	6	(3) MADANI KARIM - (4) BROUTY HERVE	
Poule 4	7	(5) NOURRY JEAN CLAUDE - (11) RUIZ RENAUD	
	8	(1) PERRIN FRÉDÉRIC - (10) ROUSSEAU ERIC	

Avant de modifier l'affectation des terrains, bien s'assurer qu'il y a des terrains libres. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains »

retour

S'il y a des poules de trois équipes, l'équipe qui gagne d'office se positionne toute seule dans la partie des gagnants.

Les parties se déroulent et les résultats commencent à vous parvenir, vous vous déplacerez comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et pouvoir valider les résultats de chaque équipe. Prenons pour exemple les résultats de la poule 1. L'équipe 6 est vainqueur, vous cliquez sur le chiffre 6 et l'équipe 6 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 16 dans la case des perdants (bulle 2). L'équipe 14 est vainqueur, et l'équipe 14 se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 7 dans la case des perdants (bulle 4). Vous pouvez remarquer que l'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, c'est pour cela qu'il faut l'annoncer de suite : horaire justificatif pour les retards éventuels (bulle 5).

Rappel : les parties des gagnants se jouent sur les terrains impairs, les parties des perdants sur les terrains pairs et les parties de barrage sur les terrains pairs. (les parties du haut, terrains du haut – les parties du bas, terrains du bas)

HAUT	T1	6	16				HAUT
BAS	T2	7	14				
BAS	P / P						
	G / P						

Comme vous le voyez sur l'écran suivant :

The screenshot shows a tournament management software interface. At the top, there is a results table for Poule 1:

?	Nº Poule	Poule 1	T1	6	16		
Gestion Terrain Poules		T2	7	14			
Retardataire							
Stat Poules		P / P	16	7			

Below the results table is a draw board for 32 teams. The draw board is divided into four sections: 1/4 Finale, 1/2 Finale, Finale, and Gagnant. The Gagnant section is highlighted in green. The draw board has several 'X' marks indicating team pairings. Numbered circles 1 through 5 are overlaid on the interface, pointing to the results table, the draw board, and the software interface.

Et les parties continuent de se dérouler. Pour la partie des vainqueurs, l'équipe 14 est vainqueur et se positionne dans la case des qualifiés pour le tour suivant (bulle 6). L'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté (bulle 7) et l'équipe 6 qui est perdante se positionne dans la deuxième case des barrages (bulle 8). L'équipe 7 est vainqueur des perdants et se positionne dans la première case des barrages (bulle 9).

The screenshot shows the tournament management software interface again, but with more results and a different draw board layout. The results table for Poule 1 now includes team 14 and 19:06:

?	Nº Poule	Poule 1	T1	6	16		
Gestion Terrain Poules		T2	7	14			
Retardataire							
Stat Poules		P / P	16	7			
						19:06	

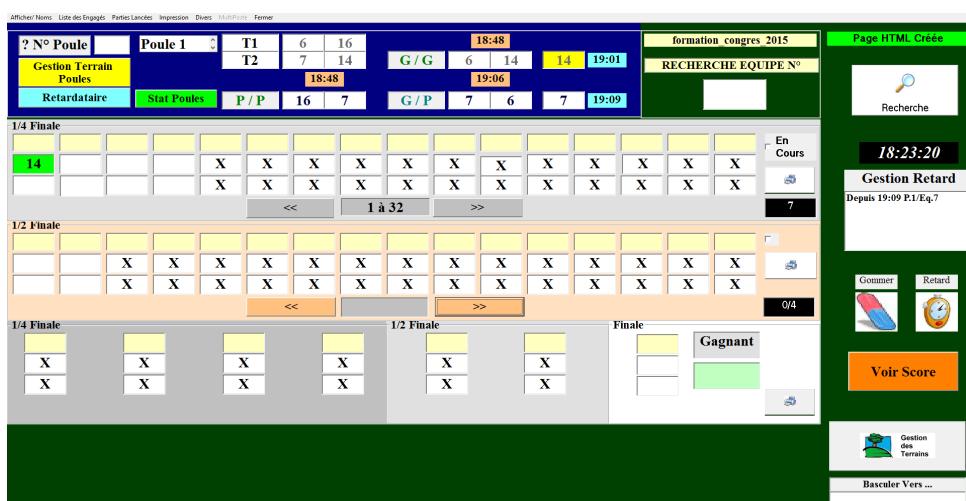
The draw board shows a different arrangement of teams. Numbered circles 6 through 9 are overlaid on the interface, pointing to the results table, the software interface, the draw board, and the draw board.

L'équipe 7 est vainqueur de la partie de barrage et se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant et l'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté.

Lorsque vous cliquez sur un qualifié des poules pour le tour suivant. En cliquant sur le 14, l'écran suivant apparaît :



Cliquer sur « OK » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :



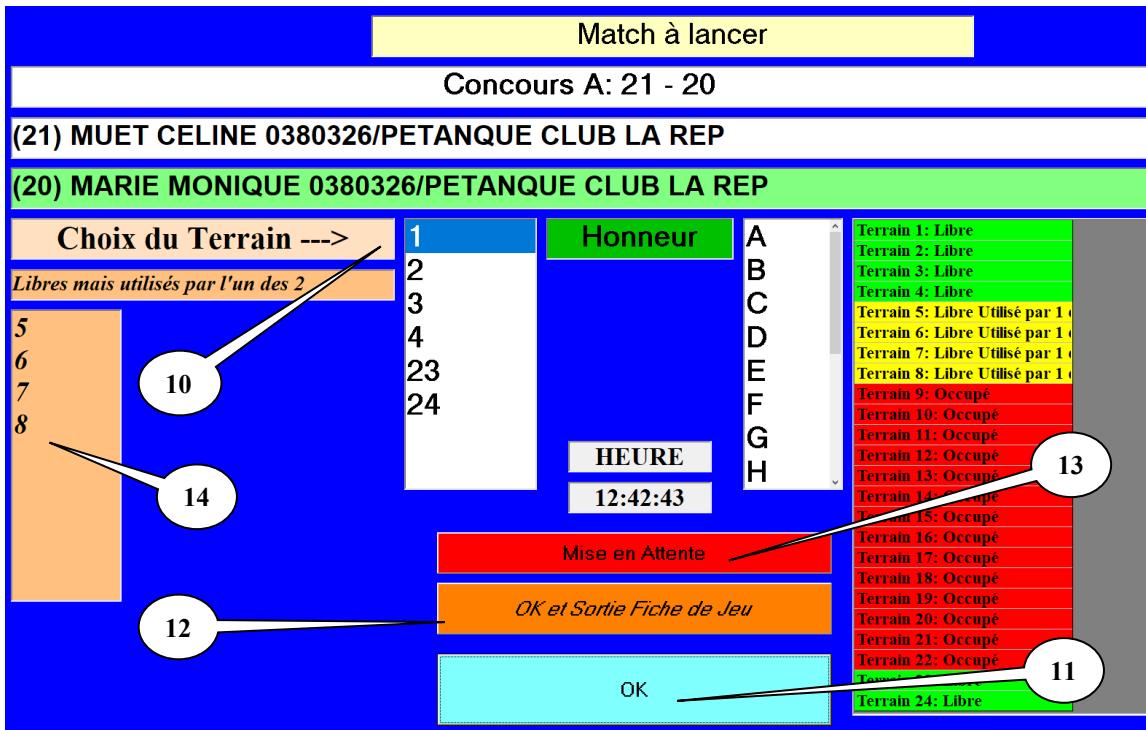
L'équipe 14 s'est bien positionnée en case 1 :



Le concours se poursuit, lorsqu'une équipe est couverte par une autre équipe pour la 1^{ère} partie après les poules, le logiciel vous propose l'affectation d'un terrain. Dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur le terrain n° 5 (bulle 10) et confirmez par « Ok » (bulle 11) ou « Ok et Sortie Fiche de Jeu » (bulle 12).

Dans le cas où aucun terrain n'est disponible, vous pouvez mettre en attente la partie en cliquant sur « Mise en Attente » (bulle 13) afin d'attendre qu'un terrain se libère.

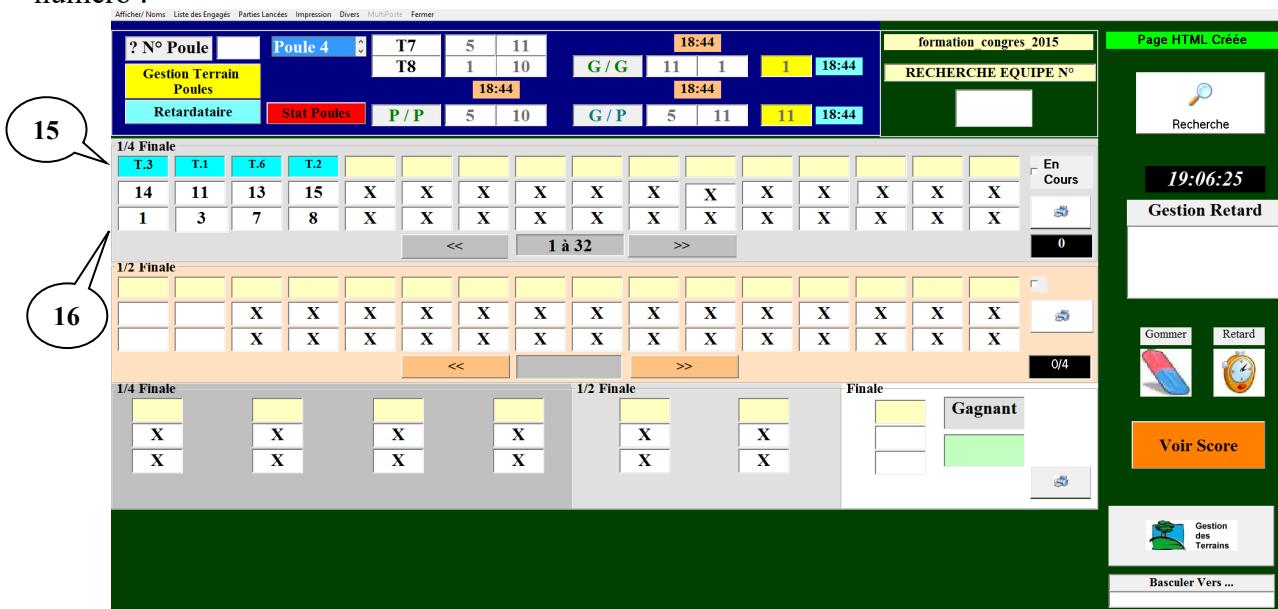
Vous pouvez également choisir un terrain disponible mais déjà utilisé par une des deux équipes si vous ne pouvez pas faire autrement en faisant un double clic sur le terrain à sélectionner (bulle 14).



Dans le cas où une partie est mise en attente vous pouvez relancer cette partie en faisant un double clic sur → **MATT** dans la page graphique, le logiciel vous proposera l'affectation d'un terrain.



A la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant si vous voulez un affichage par numéro :



Bulle 15 : la ligne de l'affectation des terrains

Bulle 16 : la colonne du tirage du 1^{er} tour après les poules

Le concours se poursuit, lorsque vous cliquez sur un vainqueur du tour après les poules, l'écran suivant apparaît, vous proposant deux modes de tirage.

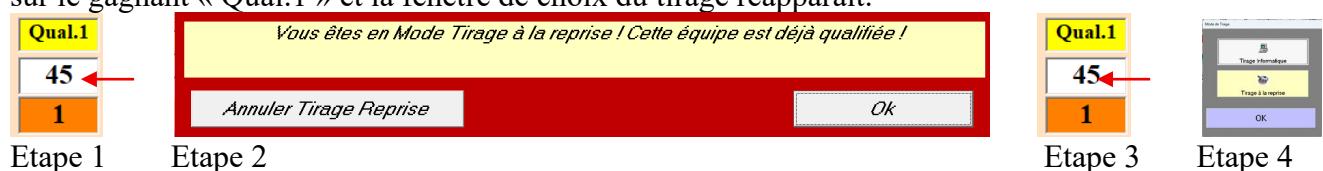
1. Tirage informatique (bulle 17)
2. Tirage à la reprise (bulle 18)

? N° Poule		Poule 4		T7	5	11	18:44		18:44		18:44		formation congrès 2015		
Gestion Terrain Poules				T8	1	10	G / G		11	1	1		RECHERCHE EQUIPE N°		
Retardataire		Stat Poules		P / P		18:44		18:44		18:44		18:44			
1/4 Finale															
T.3		T.1		T.6		T.2								En Cours	
14		11		13		15		X	X	X	X	Mode de Tirage			
1		3		7		8		X	X	X	X				
<<															
Tirage Informatique															
Tirage à la reprise															
OK															
Finale															
7															
8															
Gagnant															
0/4															
Gommer															
Retard															
Voir Score															
Gestion des Terrains															
Basculer Vers ...															

3. Si vous choisissez « **le tirage informatique** » et tapez « **Ok** », un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît et vous cliquez sur « **Ok** », le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon tout à fait aléatoire.
Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. Bien sûr, à chaque tour, il vous sera proposé le choix du tirage lorsque la première équipe arrive à ce tour.
 4. Si vous choisissez « **tirage à la reprise** » et tapez « **Ok** », il sert pour les concours où le tirage se fait à la reprise suite à une interruption de la compétition en fin de soirée.

Pour reprendre le concours cliquez sur reprise

En cas de choix malencontreux du « Tirage à la reprise » vous pouvez revenir en arrière en cliquant sur vainqueur « Qual.1 », la fenêtre pour annuler le « Tirage à la reprise » s'affiche. Vous Cliquez ensuite sur le gagnant « Qual.1 » et la fenêtre de choix du tirage réapparaît.



Nous allons traiter le tirage des demi-finales et lorsque vous cliquez sur l'équipe gagnante des 1/4, un écran pour indiquer le score de la partie des 1/4 apparaît, avec 13 automatiquement pour l'équipe gagnante. Vous mettez le score de l'équipe perdante et cliquez sur « Ok ». Vous procédez de même pour les autres résultats.

Voici l'écran qui s'affiche :

8ème de Finale		Quart de Finale	
		0 0 + +	REYGAZA MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER N.H.
		0 0 + +	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS N.H.
		0 0 + +	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.
		0 0 + +	VILLARET JEAN LEROUY CHRISTOPHER FERRER FREDERIC 0340214/PALAVAS PETANQUE
		0 0 + +	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLA JEAN-MICHEL 0380423/P C PIERRE SEMARD
		0 0 + +	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTEZ SIMON N.H.
		0 0 + +	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL N.H.
		0 0 + +	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSE TESTA CYRIL N.H.
Demi - Finale		0 0 + +	
		0 0 + +	
		0 0 + +	
		0 0 + +	
Finale		0 0 + +	
		0 0 + +	
Evolution du Score 0-0/			
Envoi Résultats Site			FERMER

Il vous demande aussi le choix d'un terrain. Et les demi-finales peuvent se dérouler.

L'équipe 1 est gagnante en finale, vous cliquez sur le numéro, l'écran pour indiquer le score apparaît, vous le remplissez et faites « Ok ». Votre concours est terminé. Vous obtenez l'écran suivant :

The screenshot shows the 'triplet_vercors_2016' software interface. At the top, there are various buttons for file operations: 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPiste', and 'Fermer'. Below these are several scoreboards and a search bar for teams.

The main area displays the final results of the tournament. It includes a summary table with columns for 'Poule 1', 'Poule 2', 'T3', 'T4', and various time markers (19:22, 19:22, 19:22, 19:22). The summary table shows the final scores: 12 vs 16, 14 vs 8, 15 vs 3, and 1 vs 1.

Below the summary table, there are sections for '1/4 Finale', '1/2 Finale', and 'Finale'. The 'Finale' section shows the final scores: T.4 vs T.16, with T.16 being the 'Gagnant' (winner) with a score of 1.

On the right side of the interface, there is a sidebar with various tools and buttons: 'Page HTML Créeé', 'Recherche' (Search), '19:36:13', 'Gestion Retard', 'Gommer' (Erase), 'Retard' (Delay), 'Voir Score' (View Score), 'Gestion des Terrains' (Terrain Management), and 'Basculer Vers ...' (Switch To ...).

Le concours terminé, sélectionner la touche « Fermer » en haut de l'écran. Une fenêtre apparaît pour vous demander si le concours est une compétition officielle ou pas. S'il s'agit d'une compétition officielle les résultats seront envoyés directement sur le logiciel fédéral d'enregistrement des concours pour l'attribution des points fédéraux aux joueurs qui en bénéficient suivant la catégorisation du concours (d'où l'importance du paramétrage dans le module « Nouveau »).

Pour l'envoie des résultats il faut avoir une connexion internet. Les résultats peuvent être envoyés immédiatement à la fermeture du concours si vous avez internet ou ultérieurement d'un lieu qui a une connexion internet en réouvrant le concours et en le refermant la question sera reposée.

Si vous apercevez après l'envoi des résultats que vous avez une erreur dans le graphique (mauvaise saisie du vainqueur par exemple). Vous réouvrez le graphique, modifiez le résultat, refermez le graphique et cliquez « OUI » dans la fenêtre qui vous questionne sur la compétition officielle ou non. Ce nouvel envoi de résultat modifie l'envoi précédent.



« OUI » si concours officiel avec arbitre - « NON » si autres concours

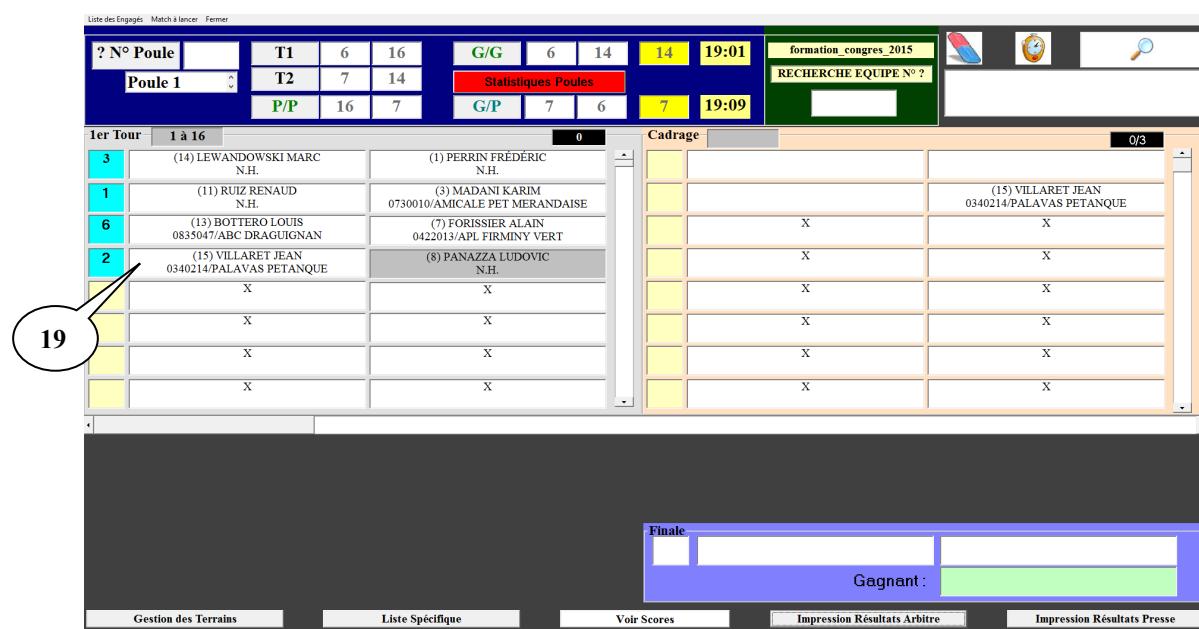
Le résultat du concours envoyé, le comité d'appartenance reçoit un mail lui indiquant qu'un nouveau concours a été chargé dans la base fédérale « GESLICO ». A réception de ce mail, le responsable de la gestion des concours du comité aura la charge de vérifier si le concours a bien été paramétré. Si ce n'est pas le cas, il le supprimera et le rentrera manuellement comme avant.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B – Définition des menus (options)

3.D.1.B.1- Menu « Afficher/Noms »

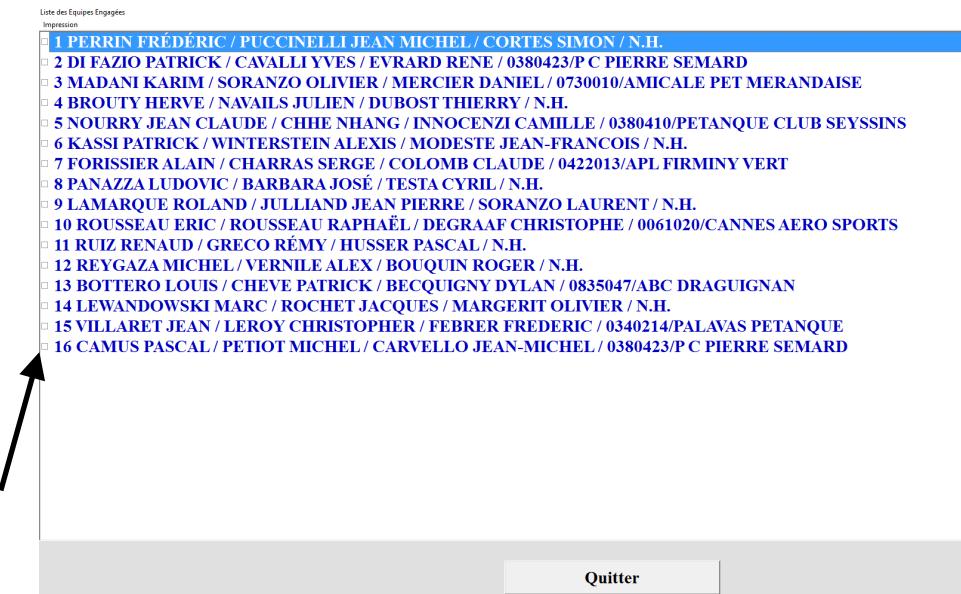
Si vous préférez l'affichage par nom, vous allez dans le menu « Afficher/Noms » et à la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant pour un tirage par nom, les noms des équipes s'affichent en fonction du tirage (bulle 19) :



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.2- Menu « Liste des engagés »

Vous pouvez également visualiser la liste des équipes en allant dans le menu « Liste des Engagés » :



Liste des Equipes Engagées
Impression

1 PERRIN FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.
2 DI FAZIO PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD
3 MADANI KARIM / SORANZO OLIVIER / MERCIER DANIEL / 0730010/AMICALE PET MERANDAISE
4 BROUTY HERVE / NAVAILS JULIEN / DUBOST THIERRY / N.H.
5 NOURRY JEAN CLAUDE / CHHE NHANG / INNOCENZI CAMILLE / 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
6 KASSI PATRICK / WINTERSTEIN ALEXIS / MODESTE JEAN-FRANCOIS / N.H.
7 FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT
8 PANAZZA LUDOVIC / BARBARA JOSÉ / TESTA CYRIL / N.H.
9 LAMARQUE ROLAND / JULLIAND JEAN PIERRE / SORANZO LAURENT / N.H.
10 ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS
11 RUIZ RENAUD / GRECO RÉMY / HUSSER PASCAL / N.H.
12 REYGAZA MICHEL / VERNILE ALEX / BOUQUIN ROGER / N.H.
13 BOTTERO LOUIS / CHEVE PATRICK / BECQUIGNY DYLAN / 0835047/ABC DRAGUIGNAN
14 LEWANDOWSKI MARC / ROCHEZ JACQUES / MARGERIT OLIVIER / N.H.
15 VILLARET JEAN / LEROY CHRISTOPHER / FEBRER FREDERIC / 0340214/PALAVAS PETANQUE
16 CAMUS PASCAL / PETIOT MICHEL / CARVELLO JEAN-MICHEL / 0380423/P C PIERRE SEMARD

Quitter

Vous pouvez également mettre des équipes dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case à gauche du numéro

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.3- Menu « Parties lancées »

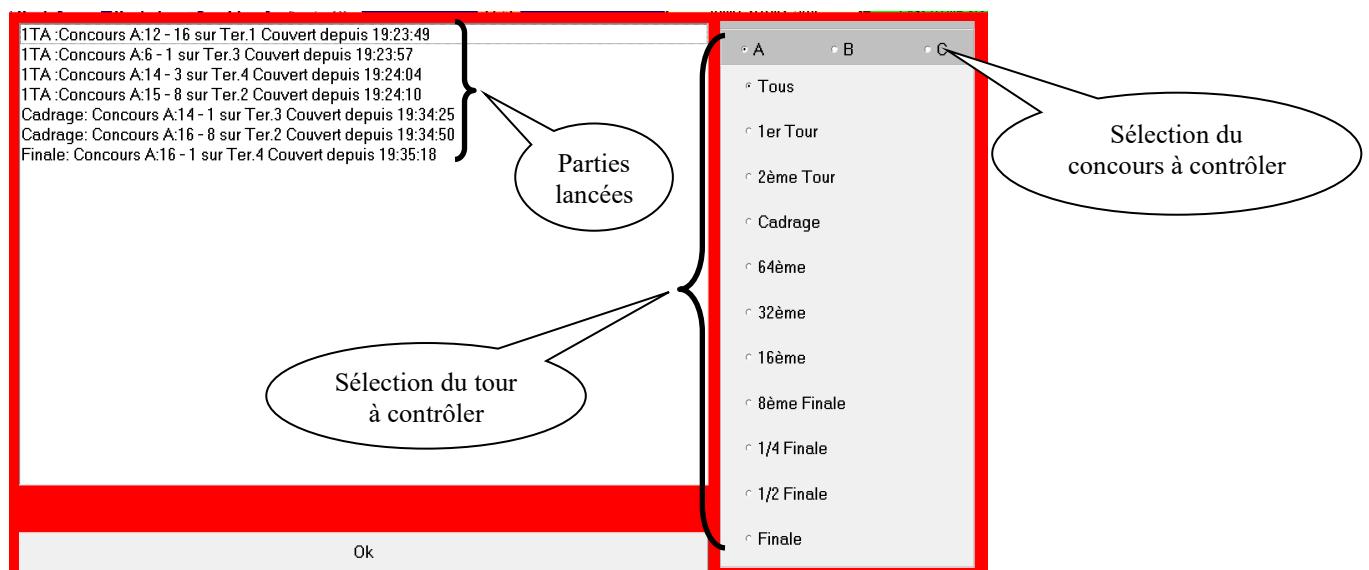


Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Poule 1 T9
Gestion Terrain Poules T10
Retardataire Stat Poules P / P

Permet de savoir à quelle heure a été annoncée le début des parties. (Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard)

Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur vous les affiche.



1TA :Concours A:12 - 16 sur Ter.1 Couvert depuis 19:23:49
1TA :Concours A:6 - 1 sur Ter.3 Couvert depuis 19:23:57
1TA :Concours A:14 - 3 sur Ter.4 Couvert depuis 19:24:04
1TA :Concours A:15 - 8 sur Ter.2 Couvert depuis 19:24:10
Cadrage: Concours A:14 - 1 sur Ter.3 Couvert depuis 19:34:25
Cadrage: Concours A:16 - 8 sur Ter.2 Couvert depuis 19:34:50
Finale: Concours A:16 - 1 sur Ter.4 Couvert depuis 19:35:18

Parties lancées

Sélection du tour à contrôler

Sélection du concours à contrôler

Ok

A B C

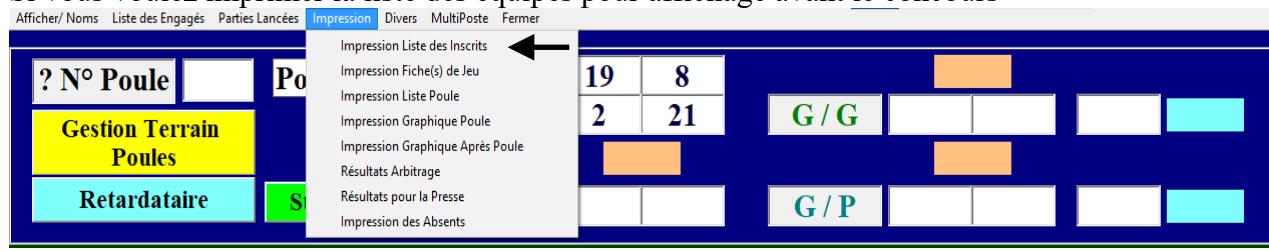
Tous
1er Tour
2ème Tour
Cadrage
64ème
32ème
16ème
8ème Finale
1/4 Finale
1/2 Finale
Finale

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4 – Impressions

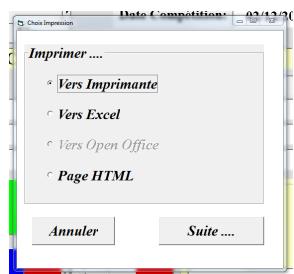
3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »

Si vous voulez imprimer la liste des équipes pour affichage avant le concours

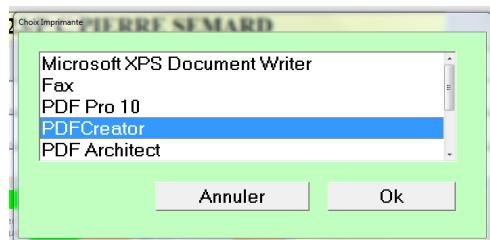


- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

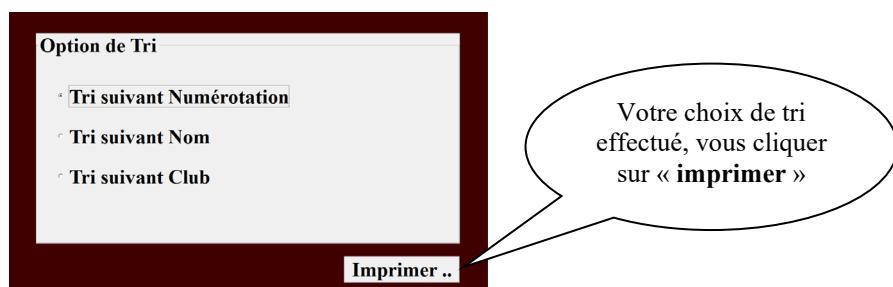
1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Vous pouvez choisir l'option de tri pour impression



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste des inscrits.

Format Imprimante

'LIGUE_2019_DF Liste des équipes engagées (32)

101	CD01	(00106307)DAS NEVES SÉVERINE	(06920185)PHILIPPON CORINNE	(0)
102	CD01	(00110571)CORBIOLI ANGELIQUE	(00110772)CORBIOLI ROLANDE	(0)
103	CD01	(00109853)CHARAVIT KELLY	(00111391)FORESTIER AUDREY	(0)
104	CD01	(00105426)BONIFACE MICHÈLE	(00112408)MAILLET EVELYNE	(0)
105	CD07	(00702973)DESOIS ROSE-MARIE	(00702815)CHAMBON PATRICIA	(0)
106	CD07	(02633506)BARON CÉLINE	(00714944)LETORT VANESSA	(0)
107	CD07	(00707755)ARSAC SOLANGE	(06901019)LIENARD VALERIE	(0)
108	CD07	(00704462)JULIEN FANNY	(00704469)MATHÉVET MARYLINE	(0)
109	CD26	(02680262)GRAND AUDREY	(00507312)DUC SANDRA	(0)
110	CD26	(02600451)MINODIER MÉLINDA	(02600963)LEYRAL ANNICK	(0)
111	CD26	(02602654)RECORDIER SYLVIE	(08411758)GUISERIX FARIN SANDR	(0)
112	CD26	(02635624)DURAND BLANDINE	(02634059)SŒUR CHRISTELLE	(0)
113	CD38	(03823579)DURAND CARINE	(03817466)CARRIER LAURENCE	(0)
114	CD38	(03815243)BERRUYER PATRICIA	(03804033)MARTOS SYLVIE	(0)
115	CD38	(03829851)FARRIEUX NATHALIE	(03821696)AGUDO ISABELLE	(0)
116	CD38	(03820284)LACROIX NATHALIE	(02636641)CHAZOT MORGANE	(0)
117	CD42	(04204220)VERDIER BRIGITTE	(04214879)VERDIER NATACHA	(0)
118	CD42	(04309053)SEUX SANDRINE	(04230470)GUIA EVELYNE	(0)
119	CD42	(04232786)GACHE KELLY	(04232789)OUILLON ISABELLE	(0)
120	CD42	(042030839)ABALLACHE TRACY	(04209083)CEGARRA MARYLINE	(0)
121	CD69	(06924960)POETE MARTINE	(06928346)BENAYOUN RÉGINE	(0)
122	CD69	(04202616)MOLLE MARTINE	(03198555)LUNAY AUDREY	(0)
123	CD69	(00101957)MECHAIN BRIGITTE	(07406097)DE SANTIS ISABELLE	(0)
124	CD69	(06904352)CHORON PASCALE	(03825323)SCHMITT LAUREDANA	(0)
125	CD73	(07306265)CHÈNE SONIA	(07303504)GIRARD SANDRA	(0)
126	CD73	(07308541)TRACQUI NICOLE	(07308106)LANGLET SYLVIE	(0)
127	CD73	(07307857)CANTIGET CYNTIA	(07307078)DUHANT GUYLINE	(0)
128	CD73	(07300272)RATTI AIRE SIMONE	(07300166)DEVIRAS NICOLE	(0)
129	CD74	(07409410)RUBIN MATHILDE	(02630539)LEGENDRE SOPHIE	(0)
130	CD74	(07407490)ROUX VIRGINIE	(01358624)ZARA LORIANE	(0)
131	CD74	(07410425)PITON PASCALE	(07409736)ROCH VALÉRIE	(0)
132	CD74	(07411559)GRUNDMANN VIRGINIA	(07410739)DUCLOZ BEATRICE	(0)

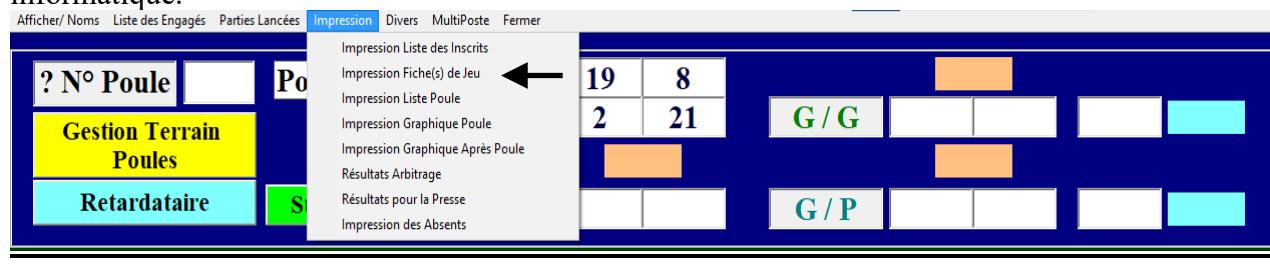
Format Excel (modifiable)

LISTE DES EQUIPES - LIGUE_2019_DF					
N°	Ligue/Comité/Club	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Poule
3	101	CD01	DAS NEVES SÉVERINE (00106307)	PHILIPPON CORINNE (06920185)	2
4	102	CD01	CORBIOLI ANGELIQUE (00110571)	CORBIOLI ROLANDE (00110772)	7
5	103	CD01	CHARAVIT KELLY (00109853)	FORESTIER AUDREY (00111391)	1
6	104	CD01	BONIFACE MICHÈLE (00105426)	MAILLET EVELYNE (00112408)	8
7	105	CD07	DESOIS ROSE-MARIE (00702973)	CHAMBON PATRICIA (00702815)	5
8	106	CD07	BARON CÉLINE (02633506)	LETORT VANESSA (00714944)	4
9	107	CD07	ARSAC SOLANGE (00707755)	LIENARD VALERIE (06901019)	6
10	108	CD07	JULIEN FANNY (00704462)	MATHÉVET MARYLINE (00704469)	3
11	109	CD26	GRAND AUDREY (02680262)	DUC SANDRA (00507312)	3
12	110	CD26	MINODIER MÉLINDA (02600451)	LEYRAL ANNICK (02600963)	4
13	111	CD26	RECORDIER SYLVIE (02602654)	GUISERIX FARIN SANDRINE (08411758)	8
14	112	CD26	DURAND BLANDINE (02635624)	SŒUR CHRISTELLE (02634059)	6
15	113	CD38	DURAND CARINE (03823579)	CARRIER LAURENCE (03817466)	7
16	114	CD38	BERRUYER PATRICIA (03815243)	MARTOS SYLVIE (03804033)	1
17	115	CD38	FARRIEUX NATHALIE (03829851)	AGUDO ISABELLE (03821696)	2
18	116	CD38	LACROIX NATHALIE (03820284)	CHAZOT MORGANE (02636641)	5
19	117	CD42	VERDIER BRIGITTE (04204220)	VERDIER NATACHA (04214879)	5
20	118	CD42	SEUX SANDRINE (04309053)	GUIA EVELYNE (04230470)	2
21	119	CD42	GACHE KELLY (04232786)	OUILLON ISABELLE (04232789)	4
22	120	CD42	ABALLACHE TRACY (042030839)	CEGARRA MARYLINE (04209083)	6
23	121	CD69	POETE MARTINE (06924960)	BENAYOUN RÉGINE (06928346)	3
24	122	CD69	MOLLE MARTINE (04202616)	LUNAY AUDREY (03198555)	1
25	123	CD69	MECHAIN BRIGITTE (00101957)	DE SANTIS ISABELLE (07406097)	7
26	124	CD69	CHORON PASCALE (06904352)	SCHMITT LAUREDANA (03825323)	8
27	125	CD73	CHÈNE SONIA (07306265)	GIRARD SANDRA (07303504)	8
28	126	CD73	TRACQUI NICOLE (07308541)	LANGLET SYLVIE (07308106)	1
29	127	CD73	CANTIGET CYNTIA (07307857)	DUHANT GUYLINE (07307078)	5
30	128	CD73	RATTI AIRE SIMONE (07300272)	DEVIRAS NICOLE (07300166)	3
31	129	CD74	RUBIN MATHILDE (07409410)	LEGENDRE SOPHIE (02630539)	6
32	130	CD74	ROUX VIRGINIE (07407490)	ZARA LORIANE (01358624)	7
33	131	CD74	PITON PASCALE (07410425)	ROCH VALÉRIE (07409736)	4
34	132	CD74	GRUNDMANN VIRGINIA (07411559)	DUCLOZ BEATRICE (07410739)	2

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »

Permet d'imprimer les fiches de jeu à donner aux joueurs pour le suivi du concours en cas de panne informatique.



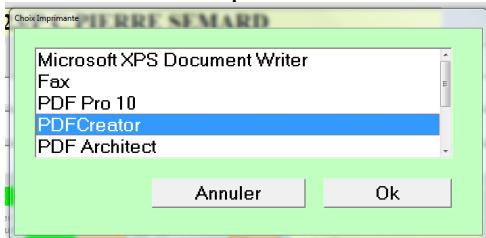
1 – Sélection des fiches à imprimer



← Choix d'impression des fiches, tri par équipe

← Choix d'impression des fiches, tri par poule

2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de fiches de jeu.

Fiche de jeu concours par poule

N°1		RENAUD PHILIPPE				
Club: 0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUEMARD						
Poule N° 7						
T:13	71	92	Gagnant			
T:14	1	75	T:13		---	---
Perdant		Barrage				
T:14			T:14		---	---
Partie	Terrain	Pts	Adversaire		Horaire	Jeton tiré
			N°	Pts		
1ère AP						
Cadrage						
1/64						
1/32						
1/16						
1/8						
1/4						
1/2						
Finale						

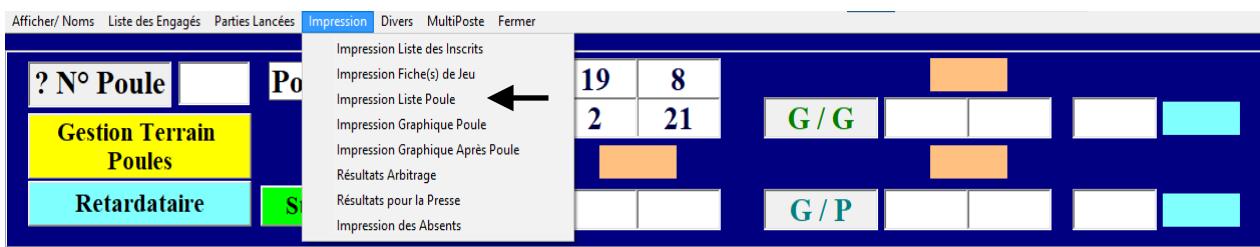
Fiche de jeu concours par élimination directe

'2024_TSTHONON				
Joueur 1 : RENAUD PHILIPPE				
Joueur 2 : RUBIN BRUNO				
Joueur 3 : HUARD GILLES				
Equipe N° 1		Club :		
		0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUE		
Partie	Terrain	Pts	Adversaire	
			N°	Pts
1er Tour				
2ème Tour				
Cadrage				
1/64				
1/32				
1/16				
1/8				
1/4				
1/2				
Finale				

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »

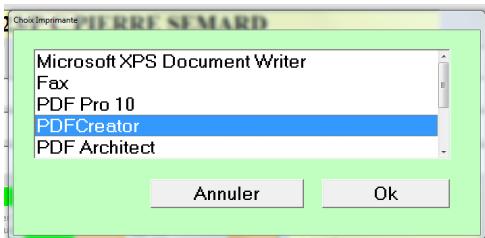
Permet d'imprimer la liste des poules pour affichage



1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste Poule.

Format Imprimante

Poule N°: 1		
T:17	126 TRACQUI NICOLE CD73	
	122 MOLLE MARTINE CD69	
T:18		
	114 BERRUYER PATRICIA CD38	
	103 CHARAVIT KELLY CD61	

Poule N°: 3		
T:21	128 RATTIAIRE SIMONE CD73	
	109 GRAND AUDREY CD28	
T:22		
	108 JULIEN FANNY CD67	
	121 POETE MARTINE CD69	

Poule N°: 5		
T:25	127 CANTIGET CYNTIA CD73	
	116 LACROIX NATHALIE CD38	
T:26		
	105 DESOS ROSE-MARIE CD67	
	117 VERDIER BRIGITTE CD42	

Poule N°: 7		
T:29	102 CORBIOLI ANGELIQUE CD61	
	123 MECHAIN BRIGITTE CD69	
T:30		
	130 ROUX VIRGINIE CD74	
	113 DURAND CARINE CD38	

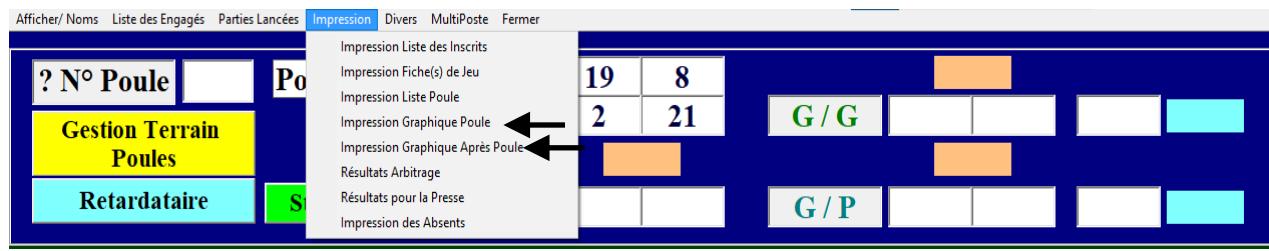
Format Excel

LISTE DES POULES - LIGUE_2019_DF			
1		POULE N° 1	
2		126 TRACQUI NICOLE	CD73
3	T:19	115 FARREUX NATHALIE	CD38
4		118 SEUX SANDRINE	CD42
5	T:20	132 GRUNDMANN VIRGINIA	CD74
6		POULE N° 2	
7		101 DAS NEVES SEVERINE	CD61
8	T:19	115 FARREUX NATHALIE	CD38
9		118 SEUX SANDRINE	CD42
10	T:20	132 GRUNDMANN VIRGINIA	CD74
11		POULE N° 3	
12		128 RATTIAIRE SIMONE	CD73
13	T:21	109 GRAND AUDREY	CD28
14		110 JULIEN FANNY	CD67
15	T:22	106 BARON CÉLINE	CD67
16		131 PITON PASCALE	CD74
17		POULE N° 4	
18		106 BARON CÉLINE	CD67
19	T:23	131 PITON PASCALE	CD74
20		110 MINODIER MÉLINDA	CD26
21	T:24	119 GACHE KELLY	CD42
22		POULE N° 5	
23		127 CANTIGET CYNTIA	CD73
24	T:25	116 LACROIX NATHALIE	CD38
25		105 DESOS ROSE-MARIE	CD67
26	T:26	117 VERDIER BRIGITTE	CD42
27		POULE N° 6	
28		107 ARSAC SOLANGE	CD67
29	T:27	120 ABALLACHE TRACY	CD42
30		112 DURAND Blandine	CD26
31	T:28	129 RUBIN MATHILDE	CD74
32		POULE N° 7	
33		104 BONIFACE MICHELE	CD61
34	T:29	125 CHENE SONIA	CD73
35		124 CHORON PASCALE	CD69
36	T:30	111 RECORDIER SYLVIE	CD26
37		POULE N° 8	
38		104 BONIFACE MICHELE	CD61
39	T:31	125 CHENE SONIA	CD73
40		124 CHORON PASCALE	CD69
41	T:32	111 RECORDIER SYLVIE	CD26

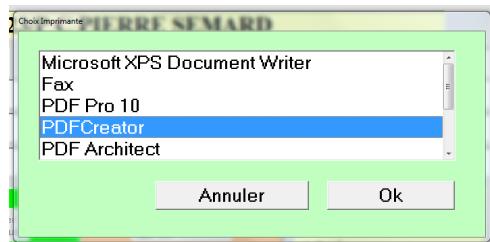
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et Graphique Après Poule »

Permet d'imprimer les graphiques papiers pour suivi manuel.



Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression des graphiques.

Graphique Poule

Poule N°: 1	Ter. N°17/18	Poule N°: 2	Ter. N°19/20
126 122	G/G 122 114 -> 122	101 115	G/G 115 118 -> 115
114 103		118 132	
126 103	P/P 103 114 -> 114	101 132	G/P 101 118 -> 118
Poule N°: 3	Ter. N°21/22	Poule N°: 4	Ter. N°23/24
128 109	G/G 109 108 -> 109	106 131	G/G 131 110 -> 110
108 121		110 119	
128 121	P/P 121 108 -> 108	106 119	G/P 119 131 -> 119
Poule N°: 5	Ter. N°25/26	Poule N°: 6	Ter. N°27/28
127 116	G/G 116 105 -> 116	107 120	G/G 120 112 -> 112
105 117		112 129	
127 117	P/P 117 105 -> 105	107 129	G/P 129 120 -> 120

Graphique Après Poule

1er TOUR

1	26	2		3	19	4		5	23	6		7	21	8		9	21	10		11	17	12		13	23	14		15	24	
	119	414		416	112			108	109			115	110			125	423			120	402			105	124			118	122	
	119			112				109				110				125				120				105				122		Gagnant

CADRAGE

1	21	2		3	22	4		5	24	6		7	19	8																
	405	119		420	110			425	112			422	109			119				110				112				109		Jeu
	119			110				112				109				125				120				105				122		Gagnant

T8/T4/T2/T1

1	22	2		3	20	4																								
	442	119		409	110			419				410				119				110				112				110		Jeu
	119			110				112				109				125				120				105				122		Gagnant
	119			110				112				109				125				120				105				122		

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »

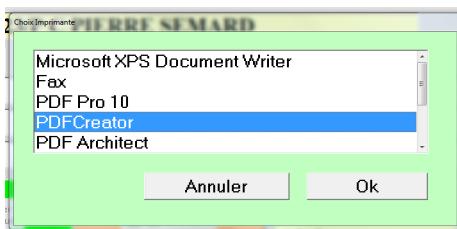
Si vous voulez sauvegarder et imprimer le rapport de l'arbitre, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionner « **Résultats arbitrage** » qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : ».

- Permet d'imprimer le résultat arbitrage ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

1 – Choix du type d'impression

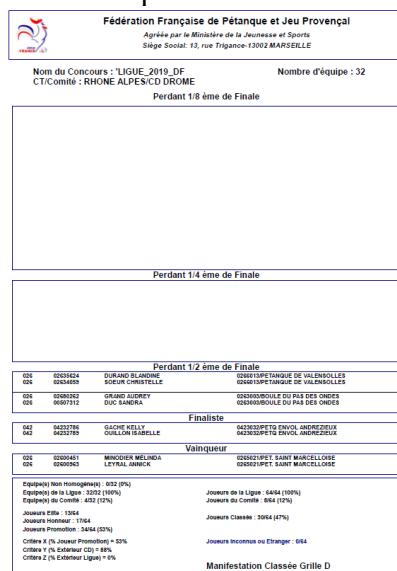


2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression du résultat arbitrage.

Format Imprimante



Format Excel

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE PÉTANQUE ET JEU PROVENÇAL						
Agérée par le Ministère de la Jeunesse et Sports						
Sége Social: 13, rue Trigance-13002 MARSEILLE						
ANNÉE AU RÉGLEMENT DES CONCOURS INTERNATIONAUX ET NATIONAUX						
N° CONCOURS	CD DROME	CT.	RHÔNE ALPES	NBRE	32	
ARBITRE						
RÉSULTATS DU CONCOURS (1)						
RF	Equipe	Association ou Club	CD	N° Équipe	Points (2)	
ÉQUIPE	en deux morceaux					
02031244	DURAND FLAVIEN	02031244/PETIT DE VALENCE	26			
02034299	SOEUR CHRISTELLE	02034299/PETIT DE VALENCE	26	112		
02030442	GRAND AUDREY	02030442/BOULE DU PAYS DES ONDES	26			
02037112	DUC SANDRA	02037112/BOULE DU PAYS DES ONDES	26	108		
Patinées						
04232785	BAUCHE KELLY	04232785/PETIT DE VOL, ANDREZIEUX	42			
04232789	DOULLON ISABELLE	04232789/PETIT DE VOL, ANDREZIEUX	42	118		
Vainqueurs						
02030451	MINODER MÉLINE	02030451/PET. SAINT MARCELLOISE	26			
02030943	LEYRAL ANNICK	02030943/PET. SAINT MARCELLOISE	26	118		
A						
Nom de l'arbitre Principal						
LIGUE_2019_DF						
Cetted : CD DROME						
Ligue : RHÔNE ALPES						
Bilan des équipes engagées (3)						
Equipe(s) Non Homologuée(s) :						
Equipe(s) de la Ligue :						
Equipe(s) de la C.D. :						
Joueurs de la Ligue :						
Joueurs du Comité :						
Joueurs de la C.T. :						
Joueurs de la Comité :						
Joueurs Elite :						
Joueurs Homme :						
Joueurs Classe :						
Joueurs Promotion :						
Joueurs Internes ou Extérieur :						
Critère X (% Joueur Professionnel) = 50%						
Critère Y (% Extérieur CD) = 65%						
Critère Z (% Extérieur Ligue) = 0%						
Manifestation Classée Grille D						

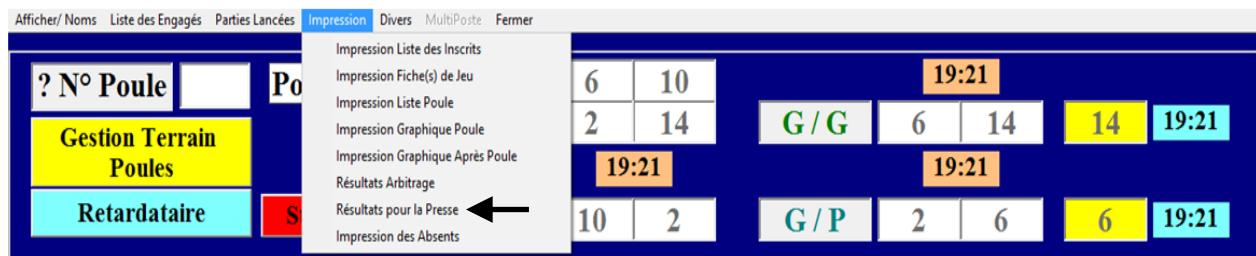
Info pour les Comités Départementaux pour la saisie des résultats dans Geslico :

Avec le format Excel, vous pouvez créer le fichier résultat (.rslt) en cliquant sur [Création Fichier Geslico](#). Le fichier résultat se télécharge dans le dossier « Geslico » sous le répertoire Gestion Concours. Ce fichier « rsłt » sert à l'import dans le module Saisie des Concours dans Geslico.

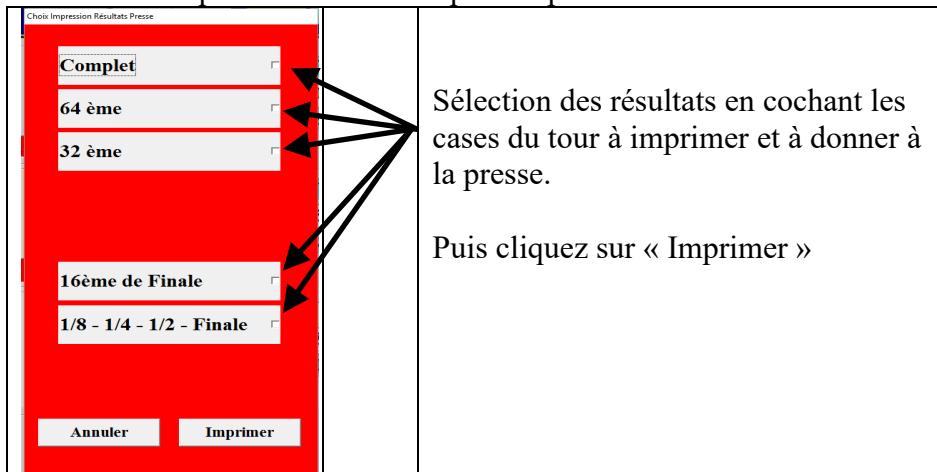
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »

Si vous voulez imprimer le rapport pour la presse, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Résultat pour la Presse** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs de chaque équipe et les scores de leur partie.



- Permet d'imprimer les résultats pour la presse



Ci-dessous le résultat généré.

1/8 de Finale National_Roanne	
060505 DUPUY SÉBASTIEN (063236LES AMIS DE LA PETANQUE MARC) 09032123 GOMES PAUL (0903217PETANQUE COUZONNAISE)	13 - 10
0914451 DENIS BENJAMIN (063236LES AMIS DE LA PETANQUE MARC) 09001811 BULLION JEAN MICHEL (921614A S' IRIGAIS PETANQUE)	
0914452 DENIS BENJAMIN (063236LES AMIS DE LA PETANQUE MARC) 09001811 BULLION JEAN MICHEL (921614A S' IRIGAIS PETANQUE)	
0423041 DANI OTTAVIO (0423041PETANQUE CHAZILLE) 0423041 PERRIN CHRISTIAN (0423041PETANQUE CHAZILLE)	
04230439 PERRIN FLORIAN (0423041PETANQUE RIPARIGNESE) 03196250 CAVATI SEBASTIEN (0720716PERNON PETANQUE)	4 - 13
0423183 BEAVERD KERIEN (0410606PETANQUE RIPARIGNESE) 01364250 BONNETECK MICHAEL (0134023JOYEUSE MODERNE S CANAT) CHERYU CASANDRA	
0421911 COPPIN JEAN-FRANÇOIS (0420468AS ROANNE) 04204981 PERLAPELLE HERIPOLE (0424050 PELU DU VIEUX BEAUEUIL) 04204981 PERLAPELLE HERIPOLE (0424050 PELU DU VIEUX BEAUEUIL)	6 - 13
0423182 MARTIN KÉVIN (0420468AS PETANQUE COSTELLOISE) 01802833 BAILLY CHRISTOPHE (01802832 S' MOLON PETANQUE)	
0906307 MAROIS SEBASTIEN (0904201CLB PETANQUE BRON TERRAILLON) 0906307 MICHEL FRÉDÉRIC (0710088M PEL BOURRION LANCY)	13 - 08
09022491 BILLET ALTHONY (0406281CLB PETANQUE BRON TERRAILLON) 0907151 MICHAEL ROMAN (0912718P/ETANQUE CANUTS)	
0423041 DANI OTTAVIO (0423041PETANQUE CHAZILLE) 0423041 PERRIN CHRISTIAN (0423041PETANQUE CHAZILLE)	
0743083 PARASSET ANTOINETTE (0743083LE PETANQUE SAINT-GENIS) 08161032 MATHIAS FLORENCE (072914C/CONCOURS PRACTIQUE) 08161032 MATHIAS FLORENCE (072914C/CONCOURS PRACTIQUE)	
07430723 RAJARAKHOMY ANDRIATHA (07430723LE PETANQUE SAINT-GENIS) 08121911 BEAUME FRÉDÉRIC (0832191P/ETANQUE COUZONNAISE)	13 - 9
01230061 EMILE PATRICK (01230061LE PETANQUE SAINT-GENIS) 08191748 PERRICHON ERIC (08191748LE PETANQUE PETANQUE)	
04202055 FRICAUD ERIC (0420468AS ROANNE) 04205577 GRELLEAUX JEAN (04205577P/ETANQUE COSTELLOISE)	
00011112 GOURDIER JEAN-PIERRE (00011112LE PETANQUE ANTOBERT) 08522400 BRUNO JEAN CLAUDE (08522400P/ETANQUE COSTELLOISE)	13 - 6
04211201 SOLEIL-BERANGER MICHEL (04120901 D'ECLES LA TAUBIÈRE) 09232187 PALLECY CYBIL (093312P/ETANQUE COUZONNAISE)	
04211251 TREPASSE BERNARD (04120905 D'ECLES LA TAUBIÈRE) 0825541 PALLEY JONATHAN (0825541P/ETANQUE COUZONNAISE)	13 - 2
0421121 VIGNARD MICHEL (04120905 D'ECLES LA TAUBIÈRE) 0825541 RAVU BRUNO (0825541P/ETANQUE COUZONNAISE)	
04200779 PERRIOT ALAN (0420079ANET P/ETANQUE PETANQUE) 08064025 LAJER JULIEN (0806134P/ETANQUE PETANQUE) 0806134P/ETANQUE PETANQUE	7 - 13

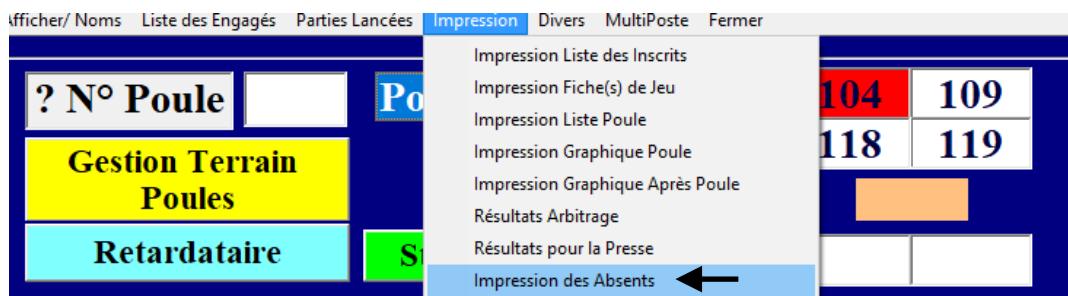
1/4 de Finale	
04240498 PIRALDEA HIPPOLYTE (0424033PTEQ DU VIEUX BEAUEJOU)	06905095 DUPUY SEBASTIEN (0693236LES AMIS DE LA PETANQUE MARDIROL)
04240476 SOLIER THERRY (0424036PTEQ DU VIEUX BEAUEJOU)	06914593 KERDUC QUILIN (0693236LES AMIS DE LA PETANQUE MARDIROL) - 5
04240477 BONNET PASCAL (0424036PTEQ DU VIEUX BEAUEJOU)	06905096 TONIN KEVEN (0693236LES AMIS DE LA PETANQUE MARDIROL)
04240520 FRICEL ERIC (0424036PTEQ DU ROANNE)	06905097 PARIGU SEBASTIEN (0694026CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)
06061132 BONNET SYLVIAN (0606113PTEQ ANTOISE)	06922449 BILLAT ALBERT (0694026CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON) - 3
04410127 LOMAS JEAN FRANCOIS (0604094TURRIERS)	06910616 CALLET PIERRICK (0691027PTEQ CANUTE)
07445336 RAMAFAHETTANNAH ANNE (0744520PTEQ SALLE PETANQUE)	06121025 CAVATTA SEBASTIEN (0271036VERNON PETANQUE)
07445337 RAMAFAHETTANNAH ANNE (0744520PTEQ SALLE PETANQUE)	06121026 CAVATTA SEBASTIEN (0271036VERNON PETANQUE)
07445338 RAMAFAHETTANNAH ANNE (0744520PTEQ SALLE PETANQUE)	06121027 CAVATTA SEBASTIEN (0271036VERNON PETANQUE)
07445339 RAMAFAHETTANNAH ANNE (0744520PTEQ SALLE PETANQUE)	06121028 CAVATTA SEBASTIEN (0271036VERNON PETANQUE)
06914925 FLAUMER JULEEN (069124PTENCLUB DE VERNAISON)	04221109 SOLER-DELMONTE MICHEL (0422109 D ECOLES LA TALAUERIE)
069211065 LAMONTAGNE FABIEN (069124PTENCLUB DE VERNAISON)	04201215 TRAFAPE ALAIN (0420109S E COLES LA TALAUERIE)
06919613 TONINI HENRY (069124PTENCLUB DE VERNAISON)	04221331 GOURNIN MICHEL (0422109 CHAUMEAU FIRMIN)
1/2 Finale	
06912205 CAVATTA SEBASTIEN (0271036VERNON PETANQUE)	06904562 FLAUMER JULEEN (069124PTENCLUB DE VERNAISON)
051124037 TOBIN MICHAEL (0511240PTEQ MICKERSON S CANNAT)	069110141 LAMONTAGNE FABIEN (069124PTENCLUB DE VERNAISON)
069124037 TOBIN MICHAEL (0511240PTEQ MICKERSON S CANNAT)	069110151 LAMONTAGNE FABIEN (069124PTENCLUB DE VERNAISON)
069124037 TOBIN MICHAEL (0511240PTEQ MICKERSON S CANNAT)	069110161 TONINI KEVEN (069124PTENCLUB DE VERNAISON)
06905585 DUPUY SEBASTIEN (0693236LES AMIS DE LA PETANQUE MARDIROL)	06920519 FRICEL ERIC (0424036PTEQ DU ROANNE)

09212052 CIAVATTA SEBASTIEN (0211036/VERNON PETANQUE)
01367452 DONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)
08905905 DUPUY SEBASTIEN (09913266/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDRIO)
013491363 DENIS BENJAMIN (09912361/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDRIO) 3 - 4

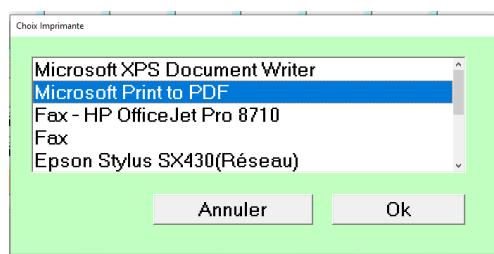
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »

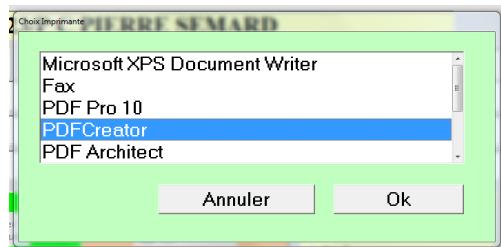
Si vous voulez imprimer le rapport des équipes absentes, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Impression des Absents** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs qui composent les équipes absentes.



1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des Absents.

'CHPT_TF_2023
Liste des Absents

Poule N° 2	Equipe N° 29	03827005 SONZOGNI OLIVIA / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03827006 SONZOGNI CHARLENE / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03833465 PERROUX ALISON / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD
Poule N° 8	Equipe N° 4	03832103 PINAT ELODIE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 02637814 MILAZZOTTO PIERRETTE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 03830978 BERNARD CECILE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS

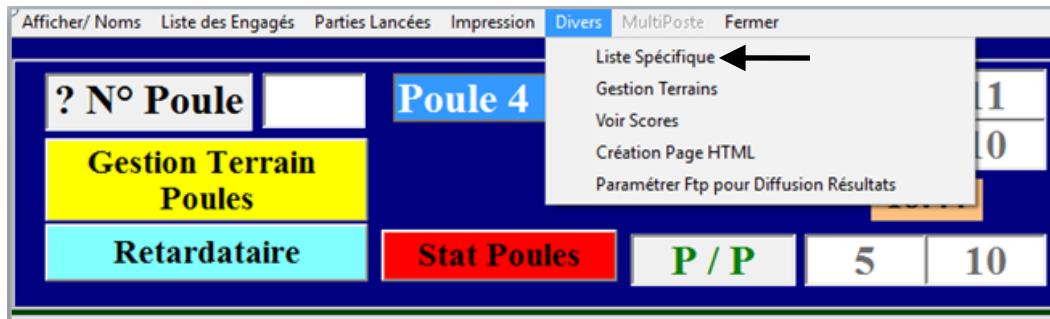
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5 – Divers

3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »

Cette fonction servira pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dans le Menu Divers, sélectionner «Liste spécifique» puis sélectionner «Créer un Fichier Excel »



Liste Spécifique	
Menu Nbre Sélection=4	
Imprimer	
Exporter Liste Spéciale	
Quitter	
FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.	
PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD	
7) FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT	
10) ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS	

Exemple de fichier Excel extrait depuis la liste spécifique (il pourra être utilisé pour la création d'un nouveau concours, voir : paragraphe « Préparer concours » Ajouter des fichiers xls)

Liste Spéciale					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03807307	EVRAUD RENE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
7	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAËL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	

Ce fichier se trouve dans le répertoire « Gestion Concours »

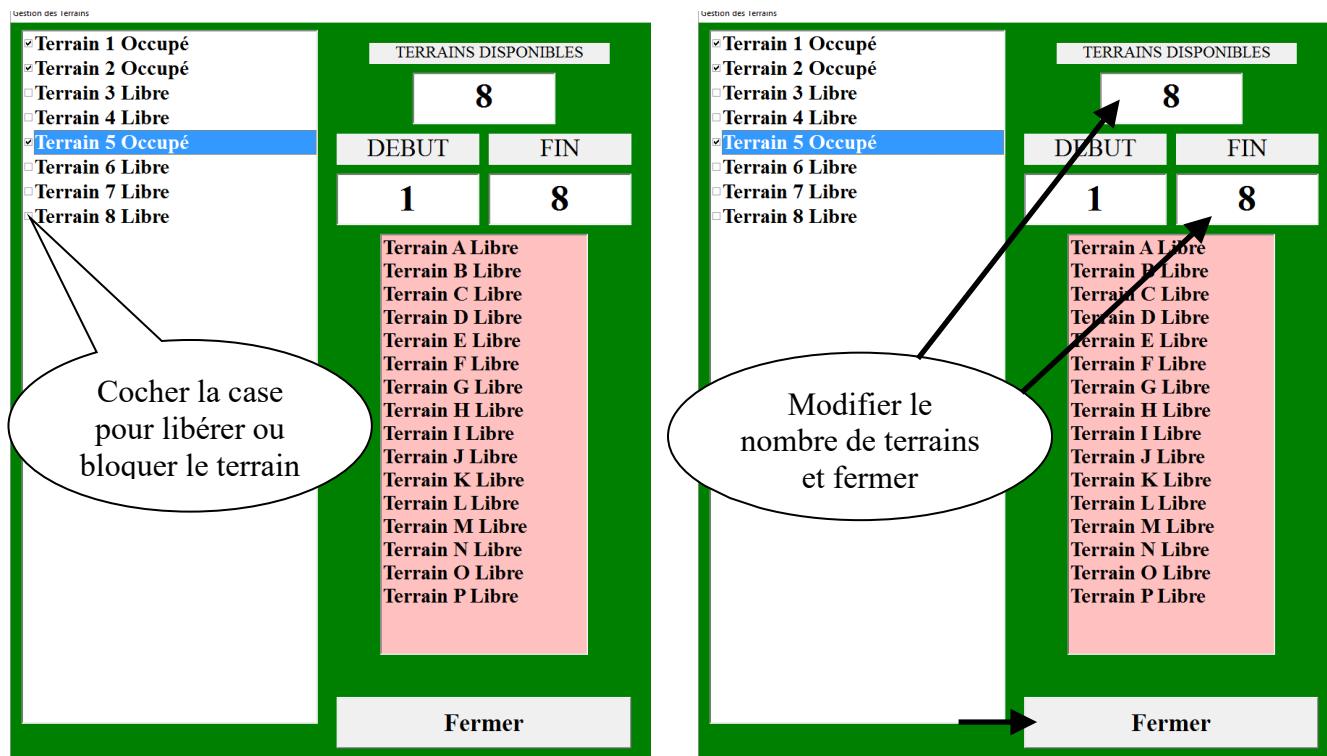
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.2- Gestion des terrains

Permet de visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.

Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains » pour ouvrir la fenêtre de Gestion des Terrains.

Dans la fenêtre Gestion des Terrains, ajouter les terrains ou libérer et bloquer les terrains en cochant les cases qui précèdent les n° de terrain.



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.3- Voir Scores

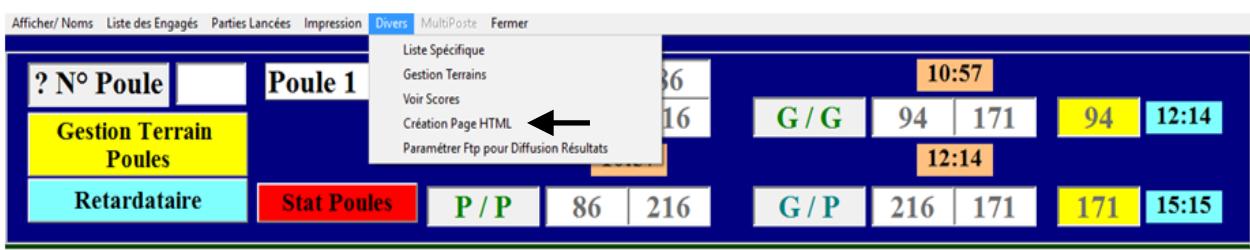
Si vous voulez rentrer ou modifier les scores des parties finales.

8ème de Finale		Quart de Finale	
		0 0 + +	REYGAZA MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER N.H.
		0 0 + +	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN FRANCOIS N.H.
		0 0 + +	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.
		0 0 + +	VILLARET JEAN LEROY CHRISTOPHER FEBRER FREDERIC 0340214/PALAVAS PETANQUE
		0 0 + +	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL 0380423/P C PIERRE SEMARD
		0 0 + +	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.
		0 0 + +	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL 0380423/P C PIERRE SEMARD
		0 0 + +	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
		0 0 + +	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL N.H.
		0 0 + +	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL N.H.
Demi - Finale		Finale	
		0 0 + +	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL 0380423/P C PIERRE SEMARD
		0 0 + +	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
		0 0 + +	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
Evolution du Score 0-0		Envoi Résultats Site	
		FERMER	

[Retour au Sommaire](#)

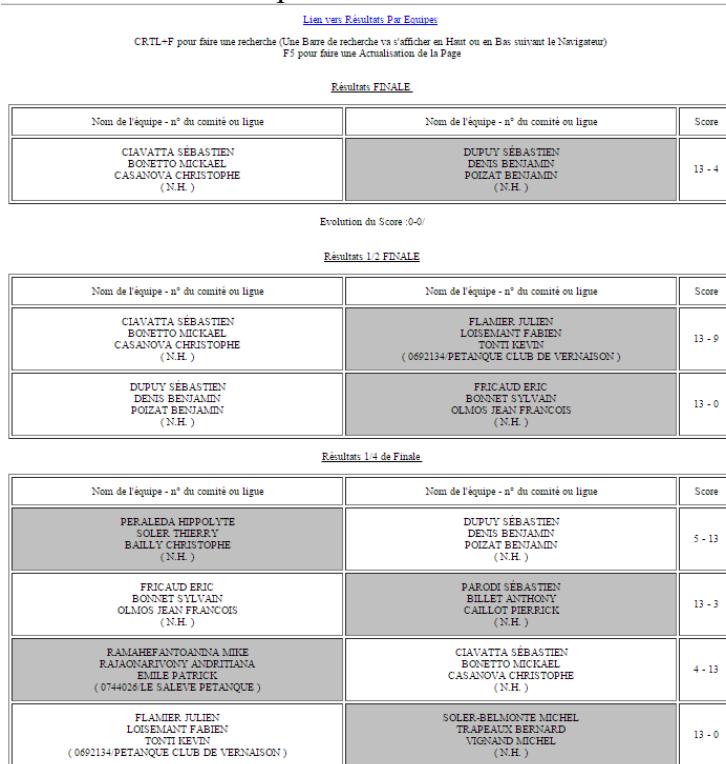
3.D.1.B.5.4 – « Crédation Page HTML »

Permet de créer une page HTML des résultats du concours pour l'envoyer sur un site internet ou de garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d'une panne informatique ou autre.



The screenshot shows a software window with a menu bar at the top. A context menu is open over a list of options: 'Liste Spécifique', 'Gestion Terrains', 'Voir Scores', 'Création Page HTML' (which is highlighted with a black arrow), and 'Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats'. The main area of the window displays a competition table with various teams and their scores. The table includes columns for 'Poule 1', 'Gestion Terrain Poules', 'Retardataire', 'Stat Poules', and several score columns (e.g., 94, 171, 12:14, 12:14, 216, 171, 15:15). The time '10:57' is displayed in the top right corner.

- Ci-dessous un exemple



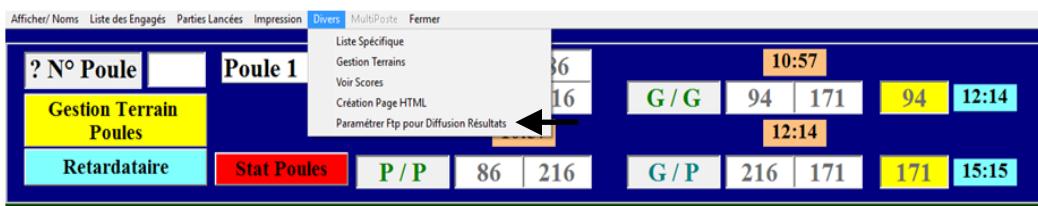
The screenshot shows a generated HTML page for the 'FINALE' results. It has a table with two columns: 'Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue' and 'Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue'. The first row shows 'CIAVATTA SÉBASTIEN BONNETO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)' and 'DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)' with a score of '13 - 4'. Below the table is an 'Evolution du Score 0-0/'. The page also includes sections for 'Résultats 1/2 FINALE' and 'Résultats 1/4 de Finale', each with their own tables of results.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.5 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.

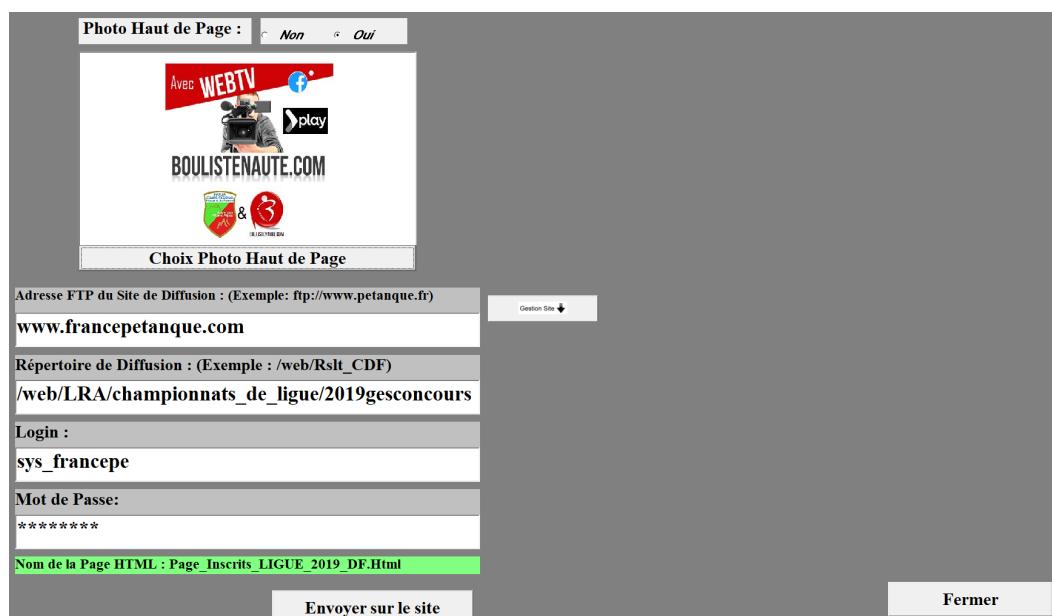


Fenêtre de paramétrage :



Lignes de paramétrage pour envoyer les résultats sur le site

Cliquez pour sélectionner la photo que vous voulez faire apparaître sur le site



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6 – Multiposte

Ce module n'existe que pour le graphique par Poule 4 / ED

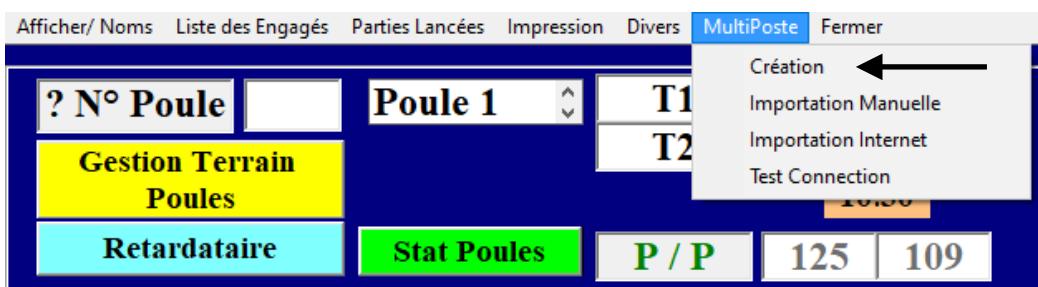
Cette fonction permet de multiplier les points d'entrée des résultats pour les parties de poule et des parties du premier tour après les poules sur plusieurs postes (le poste principal et les postes auxiliaires) pour fluidifier les prises de résultats. Chaque poste GERE ses poules attribuées au tirage. A partir des parties de cadrage les résultats sont rentrés uniquement sur le poste principal et les tirages deviennent intégraux de ce fait.

AVANTAGE de cette fonction : fluidité de la prise de résultat.

INCONVENIENT de cette fonction : le tirage de la partie après les poules est géré par poste (le tirage n'est pas intégral mais uniquement entre les équipes gérées par ce même poste).

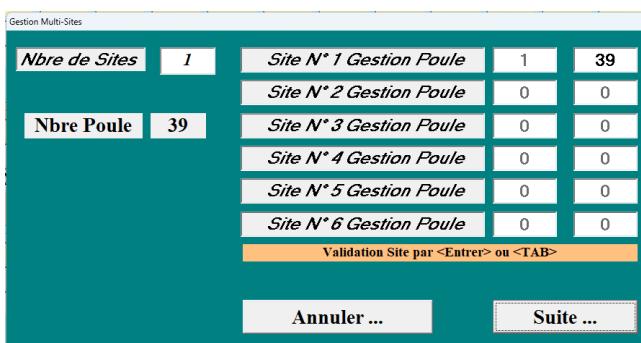
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6.1 – Création

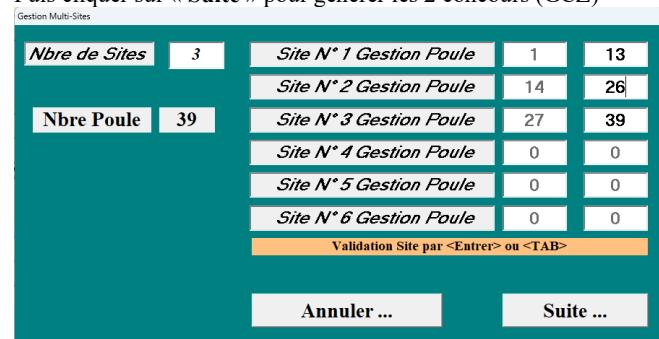


Cette fonction sert pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Fenêtre à l'ouverture



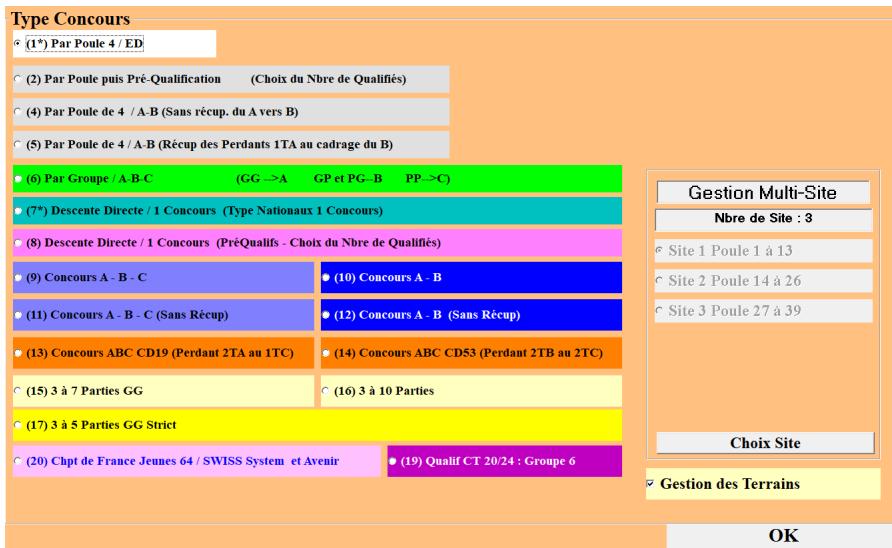
Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 3 sites de 52 équipes) Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)



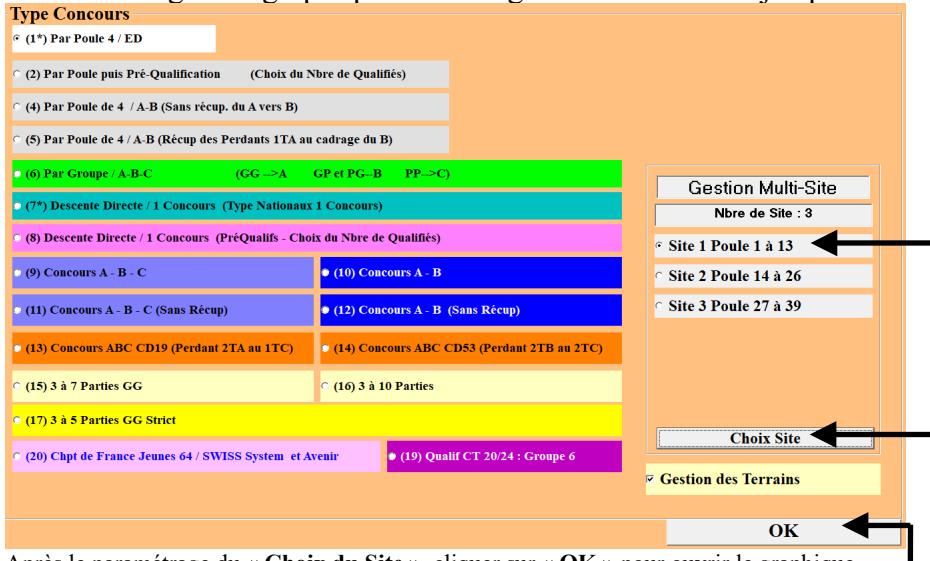
Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « OK » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « Graphiques » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créer.



Après avoir copier le concours sur chaque ordinateur (GCZ), ouvrir le Graphique Fenêtre à l'ouverture après avoir cliquer de nouveau sur « **Graphiques** » pour faire le choix site par ordinateur

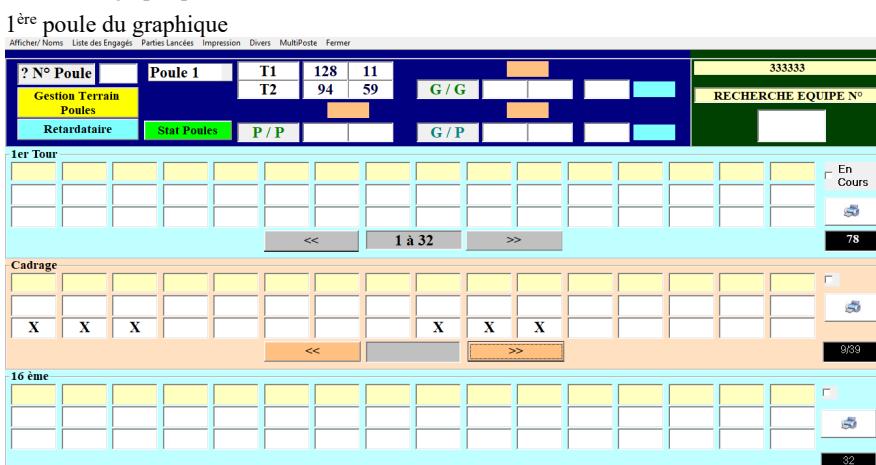


Sur ordinateur 1, après avoir cliqué sur « **Choix Site** », sélectionner le « **Site 1 Poule 1 à 13** ». Cet ordinateur 1 ne gérera que les poules 1 à 13 bien que toutes les poules du concours apparaissent. Cet ordinateur 1 gèra le graphique du cadrage et tours suivants jusqu'à la fin du concours.

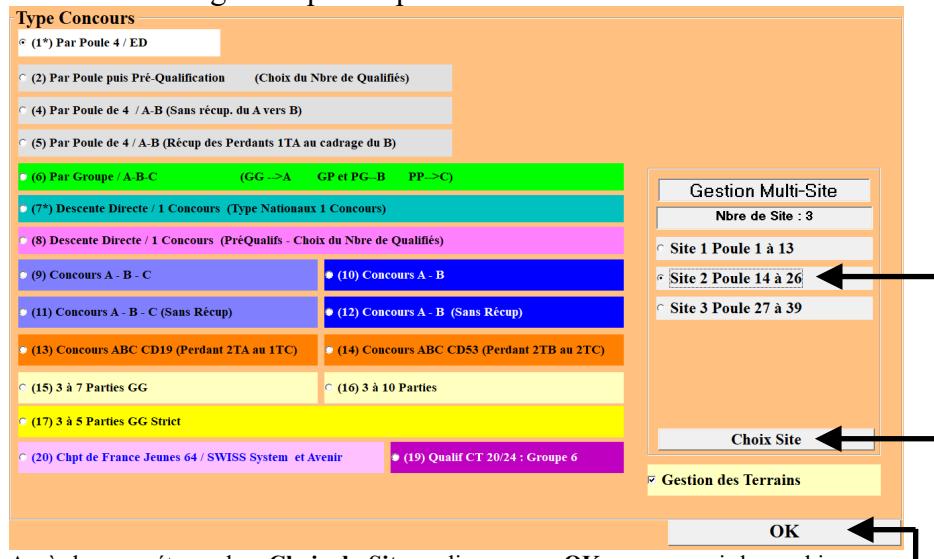


Après le paramétrage du « **Choix du Site** », cliquer sur « **OK** » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 1.



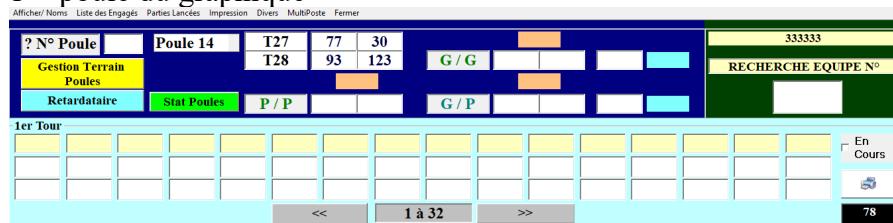
Sur ordinateur 2, après avoir cliqué sur « Choix Site », sélectionner le « Site 2 Poule 14 à 26 ». Cet ordinateur 2 ne gérera que les poules 14 à 26.



Après le paramétrage du « Choix du Site », cliquer sur « OK » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 2.

1^{ère} poule du graphique



Dernière poule du graphique



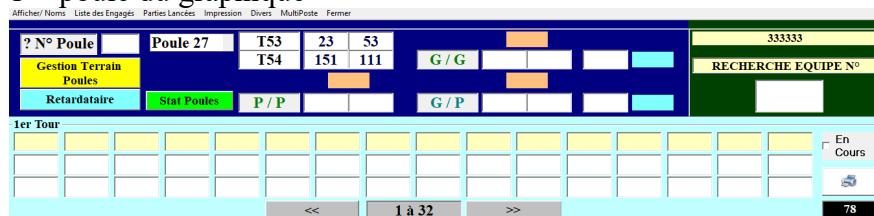
Sur ordinateur 3, après avoir cliqué sur « Choix Site », sélectionner le « Site 3 Poule 27 à 39 ». Cet ordinateur 3 ne gérera que les poules 27 à 39.



Après le paramétrage du « Choix du Site », cliquer sur « OK » pour ouvrir le graphique.

Fenêtre du graphique de l'ordinateur 3.

1^{ère} poule du graphique



Dernière poule du graphique



IMPORTANT : copier régulièrement les fichiers « xxxxxxxx_MP.Site2 », « xxxxxxxx_MP.Site3 » etc... des ordinateurs auxiliaires dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 1 (principal) comme c'est lui qui gère la totalité du concours à partir du cadrage.

3.D.1.B.6.2 – Importation Manuelle

Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) qui gère la suite du concours à partir du cadrage.

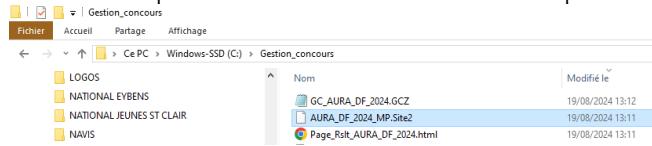
Saisie Ordinateur Principal 1 (Site 1)

Saisie Ordinateur Annexe 2 (Site 2)

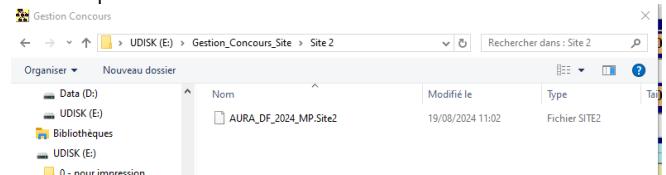
Importation des résultats de l'ordinateur 2 vers l'ordinateur 1 en manuel

1 – Sur l'ordinateur 2, copier sur une clé USB le fichier « xxxx_MP_Site2 qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 2 (Site 2)

Fichier dans le répertoire Gestion concours de l'ordinateur 2 à copier

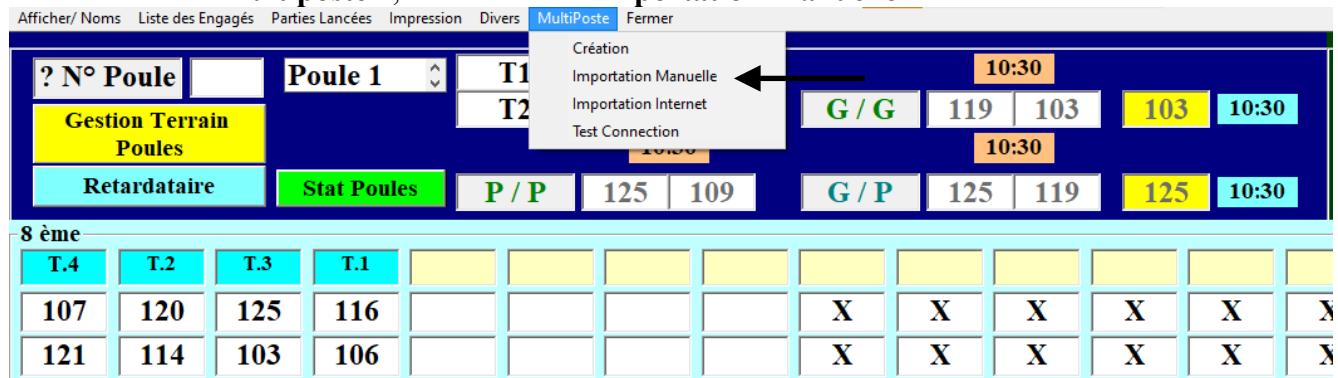


Fichier copié dans la clé USB

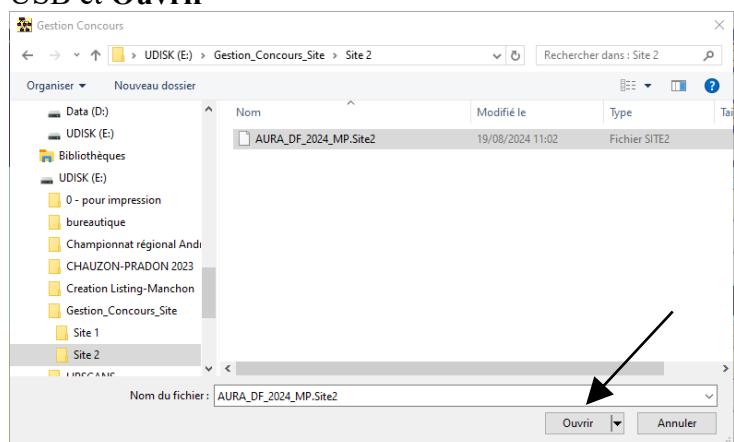


2 – Sur l'ordinateur principal 1, importer les résultats du site 2.

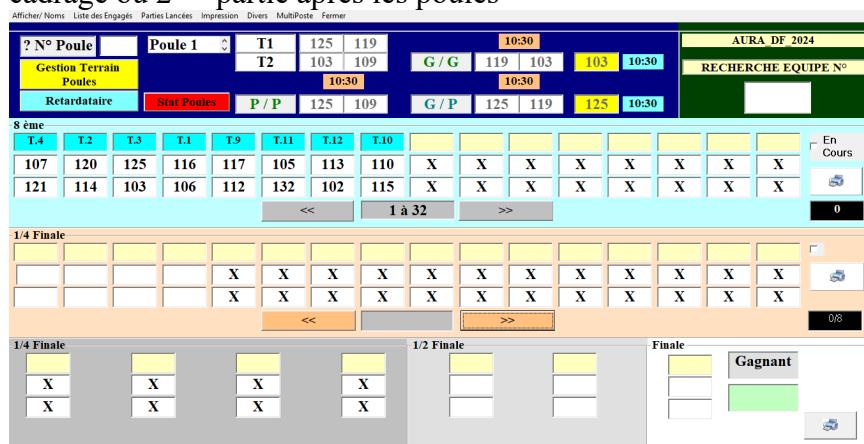
Dans le Menu « Multiposte », sélectionner « Importation Manuelle »



Après avoir cliquer sur « Importation Manuelle » sélectionner le fichier « xxxx_MP_Site2 » de la clé USB et Ouvrir

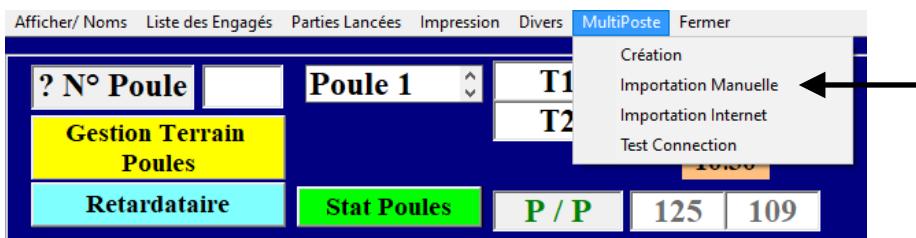


Les résultats du site 2 sont importés dans l'ordinateur principal pour la gestion du graphique à partir du cadrage ou 2^{ème} partie après les poules



[Retour au Sommaire](#)

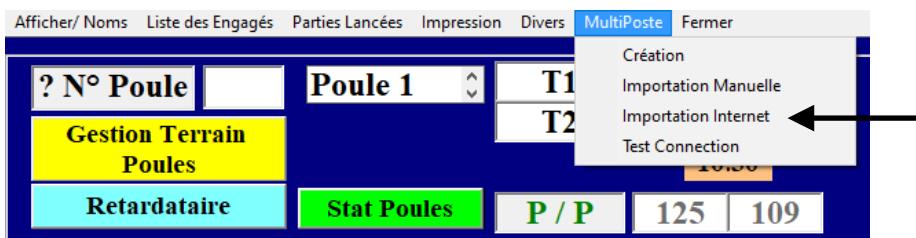
3.D.1.B.6.3 – Importation Internet



Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) automatiquement.

Pour que cette fonction fonctionne, il faut « Paramétriser Ftp pour Diffusion Résultats »

3.D.1.B.6.4 – Test Connection



Cette fonction sert à vérifier le transfert automatique via « Ftp » si elle fonctionne.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.C – Affichage fiche équipe

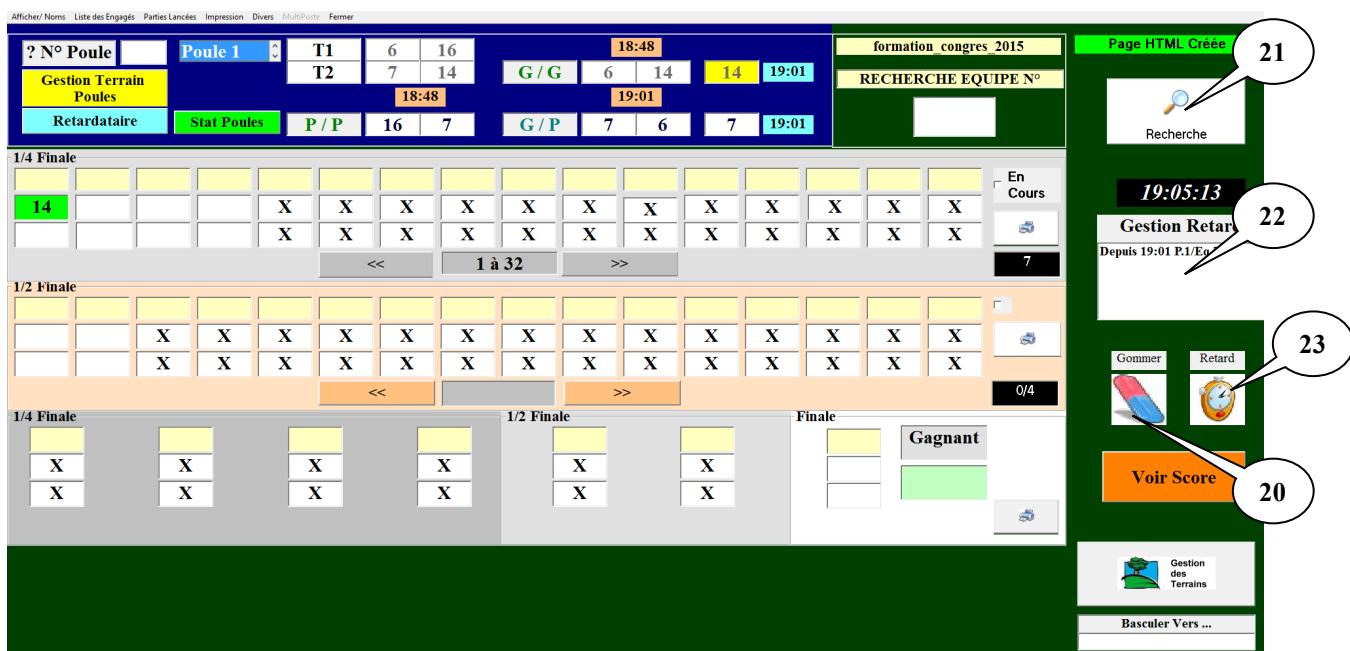
En faisant un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, vous allez sur la fiche de l'équipe.

- Dans cette fiche, vous pouvez modifier les joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».
- Vous pouvez également mettre cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case de : « Rajouter à la Liste Spécifique »



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard



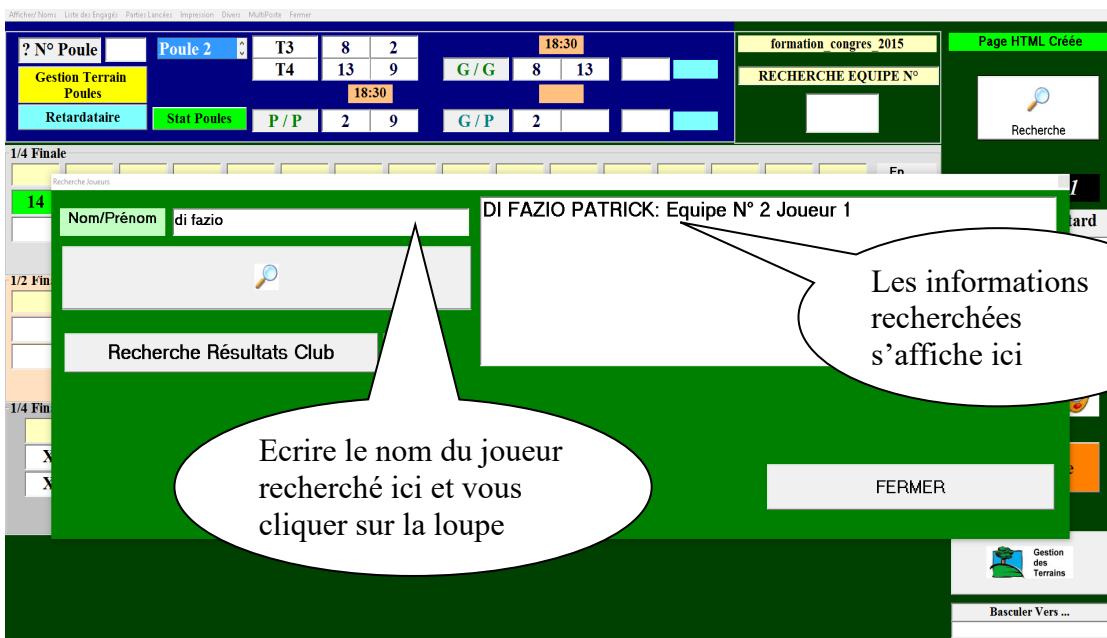
La Gomme (Zone 20).

Il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la gomme, de maintenir le bouton enfoncé et de glisser la gomme sur la case à effacer et le résultat précédentement coché est annulé, (dans le cas où vous auriez cliqué sur le perdant d'une partie). Vous pouvez procéder de nouveau au tirage.

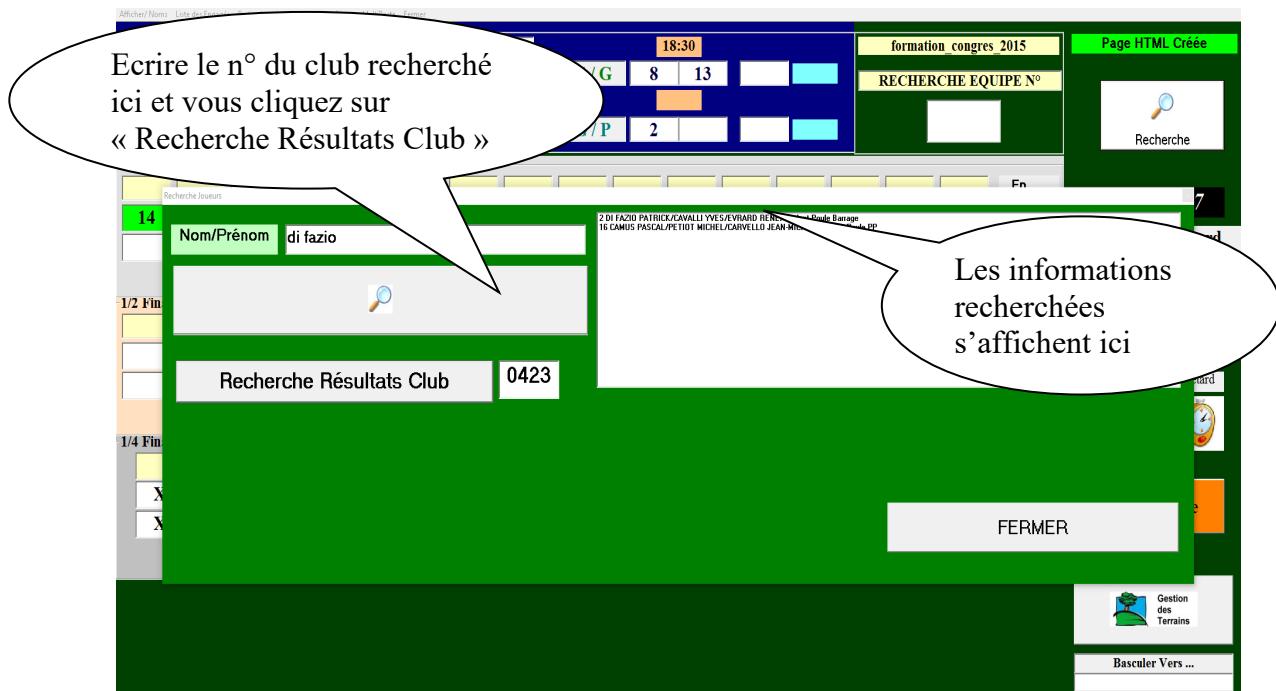
[Retour](#)

La Loupe Recherche (Zone 21).

Elle permet d'afficher un écran ou en mettant le nom du joueur, cette fonction vous permet de connaître son numéro d'équipe pour la rechercher dans le graphique. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



Elle permet également de rechercher les résultats des équipes d'un club (à la condition que cette équipe soit homogène). Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



[Retour](#)

Le panneau Gestion Retard (Zone 22).et montre (Zone 23)

Le panneau Gestion Retard permet d'afficher les équipes qui ne sont pas venues annoncer leur résultat. Pour signaler les retards dans les parties après les poules utiliser la montre (zone23) en la déplaçant sur le numéro de l'équipe gagnante qui n'est pas venu à la table de marque. La case du gagnant passe en rouge et s'affiche dans le panneau des retards.

Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



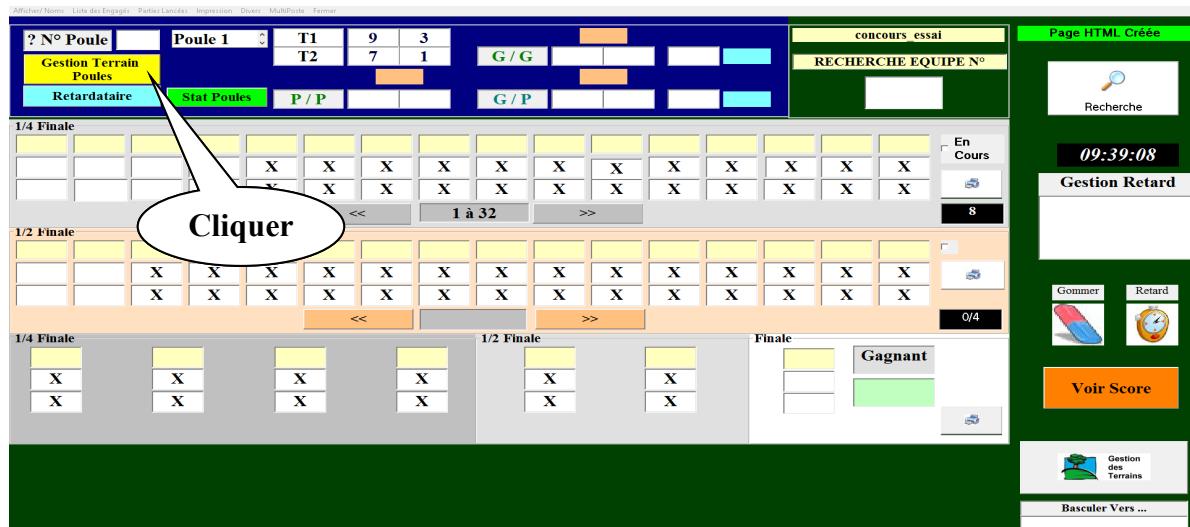
[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

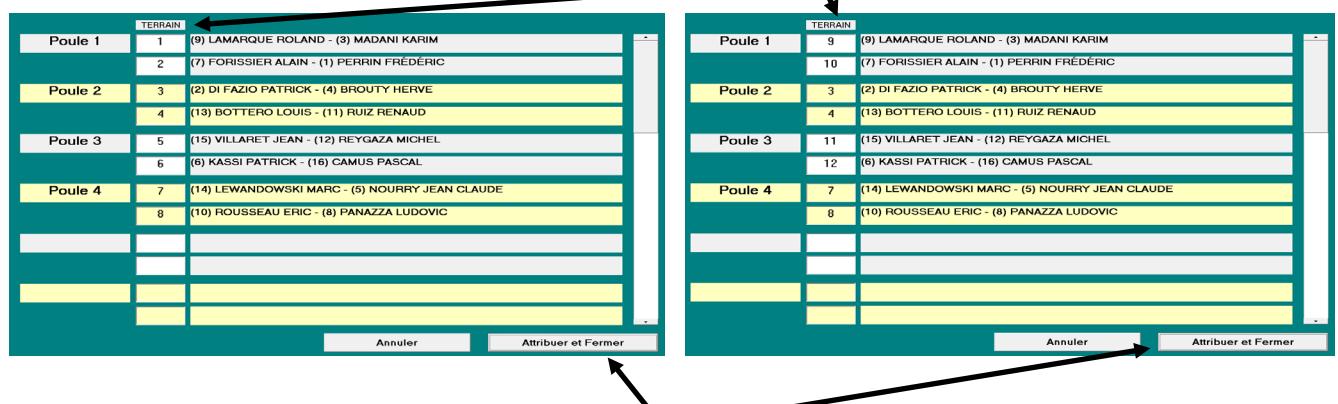
3.D.1.E – Gestion des terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant la compétition.

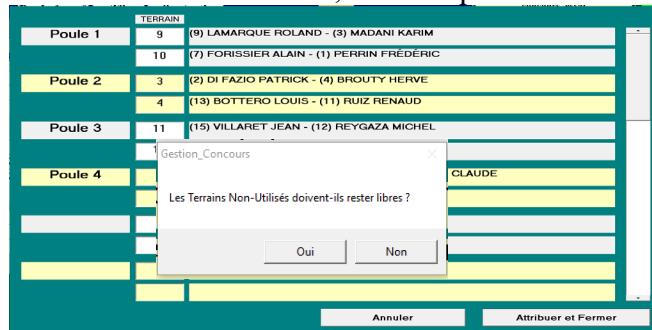
Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.



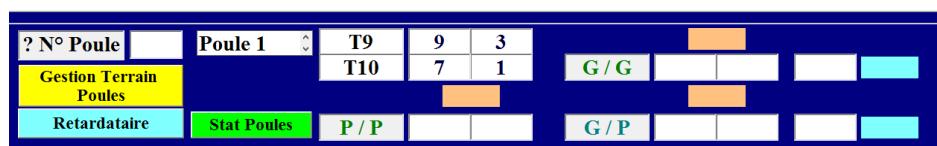
Pour modifier les terrains après avoir au préalable rajouté des terrains (voir chapitre précédent), vous modifiez simplement les n° de jeux dans la colonne « TERRAIN »



La modification terminée, vous cliquez sur « Attribuer et Fermer »



Vous définissez si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non. Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.

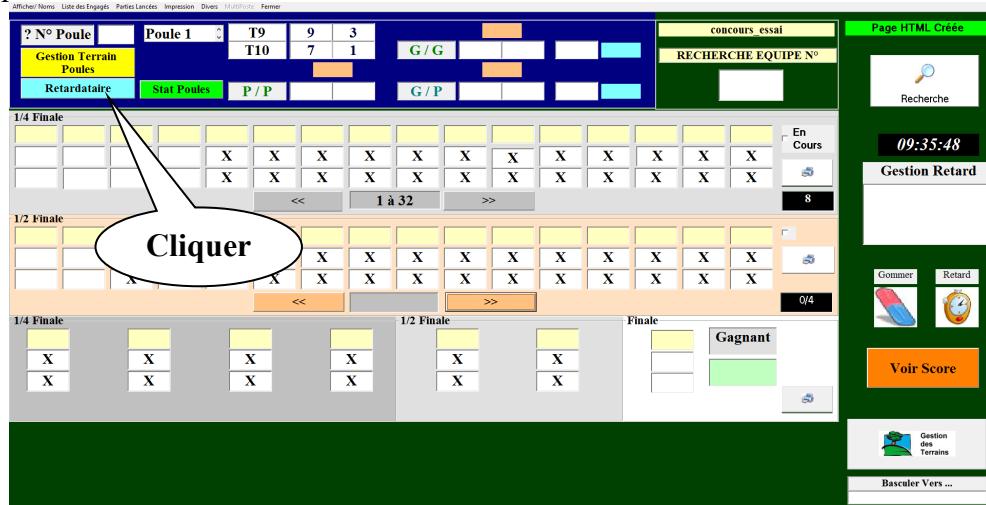


[Retour au Sommaire](#)

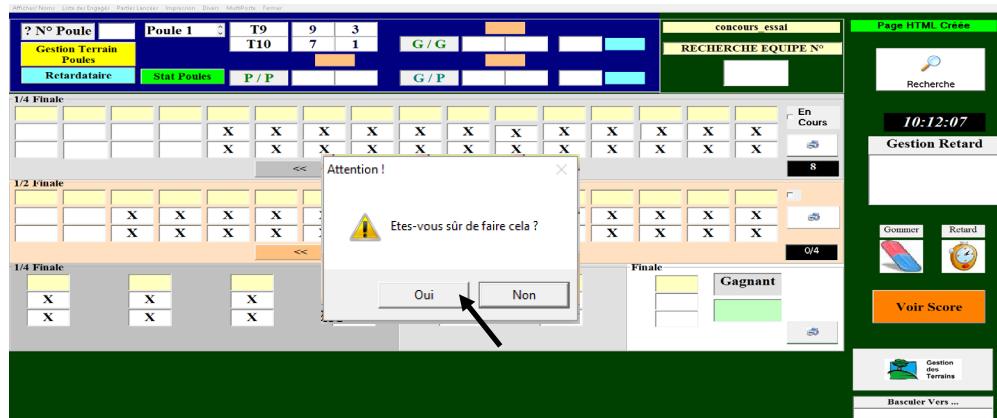
3.D.1.F – Retardataires

Permet de rajouter des équipes ou des poules après le tirage et avant le début du concours (cette opération se fait automatiquement).

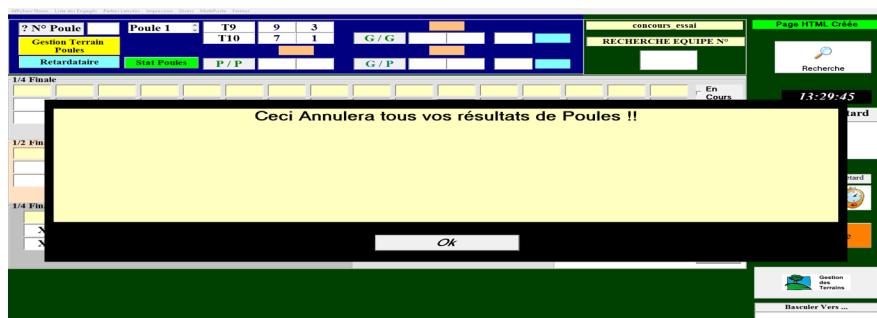
Etape 1 : cliquer sur « Retardataires »



Etape 2 : cliquer sur « Oui » après avoir sélectionné « Retardataires »



Etape 3 : cliquer sur « Ok » pour confirmer l'action



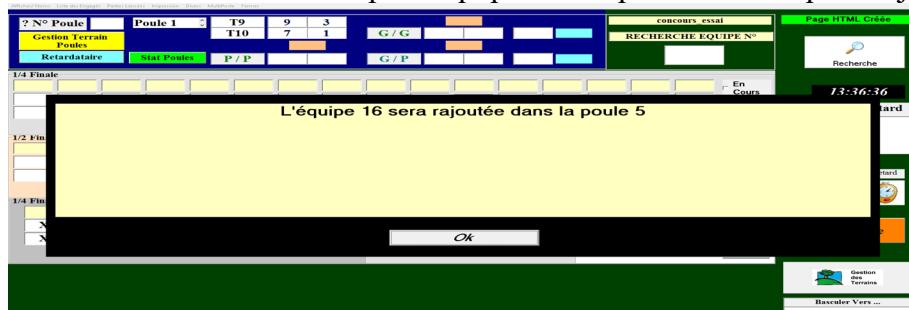
Etape 4 : cliquer sur « Ok » - soit ajout d'une poule ou complète une poule de 3



Etape 5 : cliquer sur « Ok » pour ajouter l'équipe



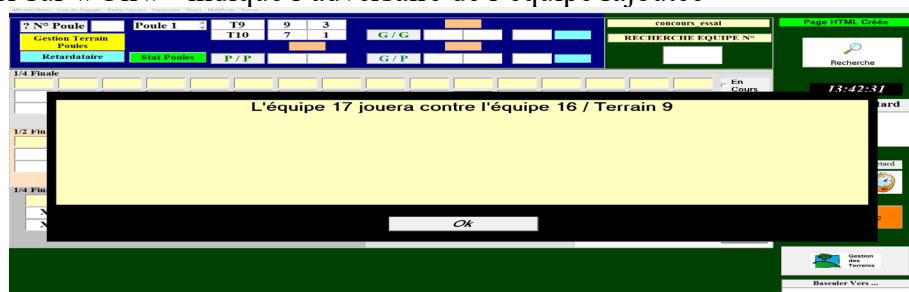
Etape 6 : cliquer sur « Ok » - dans cet exemple l'équipe sera déplacée dans la poule ajoutée.



Etape 7 : cliquer sur « Ok » - dans cet exemple l'équipe sera déplacée dans la poule ajoutée



Etape 8 : cliquer sur « Ok » - indique l'adversaire de l'équipe rajoutée



Etape 9 : renseigner la fiche de l'équipe supplémentaire puis cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre.



La fiche renseignée



Etape 10 : cliquer sur « Ok » pour finaliser l'opération



L'équipe 17 est ajoutée en poule 5. (cette poule 5 a été ajoutée avec modification des tirages en poules 3 et 4 qui sont devenues poules de 3, **d'où utilisation de cette fonction avec précaution dans certains cas.**

The screenshot shows the Concours software interface. At the top, there is a menu bar with options like 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPiste', and 'Fermer'. Below the menu is a search bar with 'Page HTML Créeé' and a magnifying glass icon. A timer on the right shows '14:09:56'. The main area displays a tournament structure with several rounds: 'Poule 5', '1/4 Finale', '1/2 Finale', and 'Finale'. Each round has a grid of teams. For example, in 'Poule 5', teams T9, 17, and 16 are listed with scores 8, 8, and 8 respectively. The '1/2 Finale' and 'Finale' sections are currently empty. On the right side of the interface, there are various buttons for 'Recherche' (Search), 'Gestion Retard' (Late Management), 'Gommer' (Delete), 'Retard' (Late), 'Voir Score' (View Score), 'Gestion des Terrains' (Terrain Management), and 'Basculer Vers ...' (Switch To ...).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.G – Équipe absente

Dans le cas où une équipe inscrite est absente, vous pouvez le signaler sur le graphique de la manière suivante (cette fonction ne marche que sur le graphique 1 par poule 4/ED).

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

L'équipe 39 est absente. Pour le signaler sur le graphique pointé l'équipe et simultanément appuyé sur la touche « MAJ » du clavier « » et cliquer avec la souris sur le numéro d'équipe à mettre absente. Pour désélectionner, faire la même opération

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.H – Statistique Poule

Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

- Cliquer sur l'onglet « Statistiques Poules » pour ouvrir la fenêtre.

The screenshot shows the Concours software interface with the 'Statistiques Poules' window open. The window displays a table for Poule 11 with two teams: T21 and T22. The scores are 6 and 16 for T21, and 38 and 24 for T22. The total scores are 12:00 for both. Below the table are buttons for 'G / G' (6, 24), 'P / P' (16, 38), and 'G / P'. A callout bubble with the text 'Cliquer ici' points to the 'Stat Poules' button. The interface includes a navigation bar with 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPiste', and 'Fermer'.

Cette fenêtre visualise les poules non terminées.

Nbre Poules Non Terminées	2
Poule 1 Non Terminée : Terrain 1/2	
Poule 2 Non Terminée : Terrain 3/4	

Cette fenêtre visualise les poules dont les parties de barrage ne sont pas en cours.

Poules Non Barrage
Poule 2 Non Barrage : Terrain 3/4

[Retour au Sommaire](#)

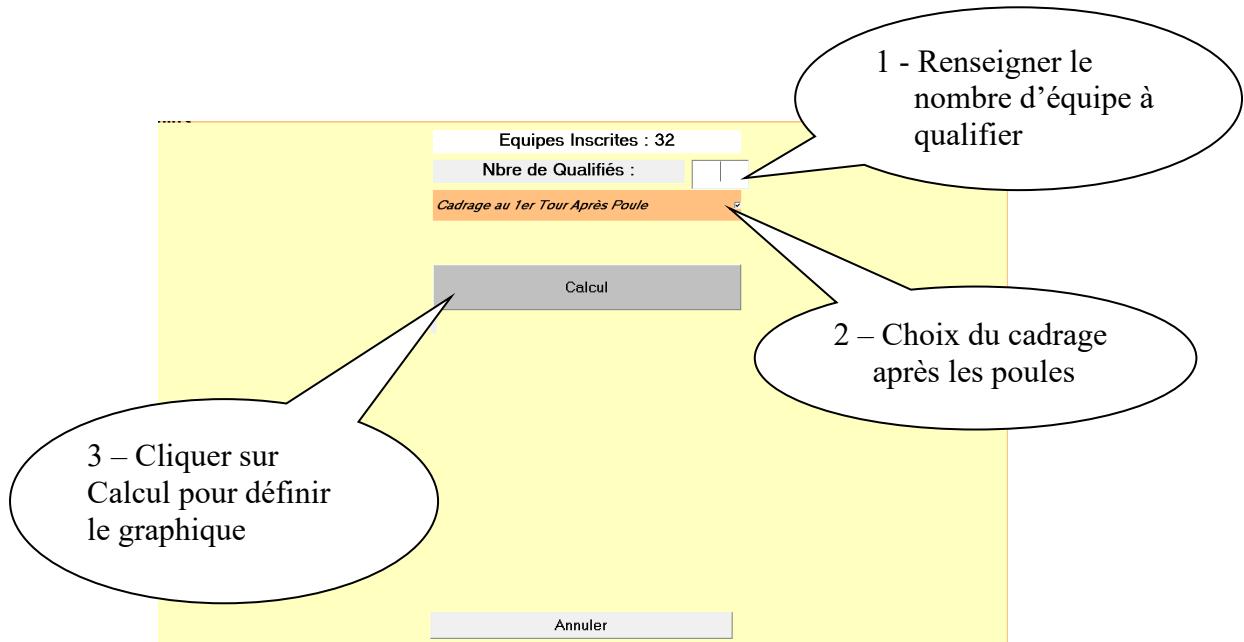
3.D.2 – Gestion du Graphique par poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

Type Concours		
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input checked="" type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification	(Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)		
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C	(GG → A)	(GP et PG → B)
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours	(Type Nationaux 1 Concours)	
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours	(PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B	
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)	
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)	
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties	
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		

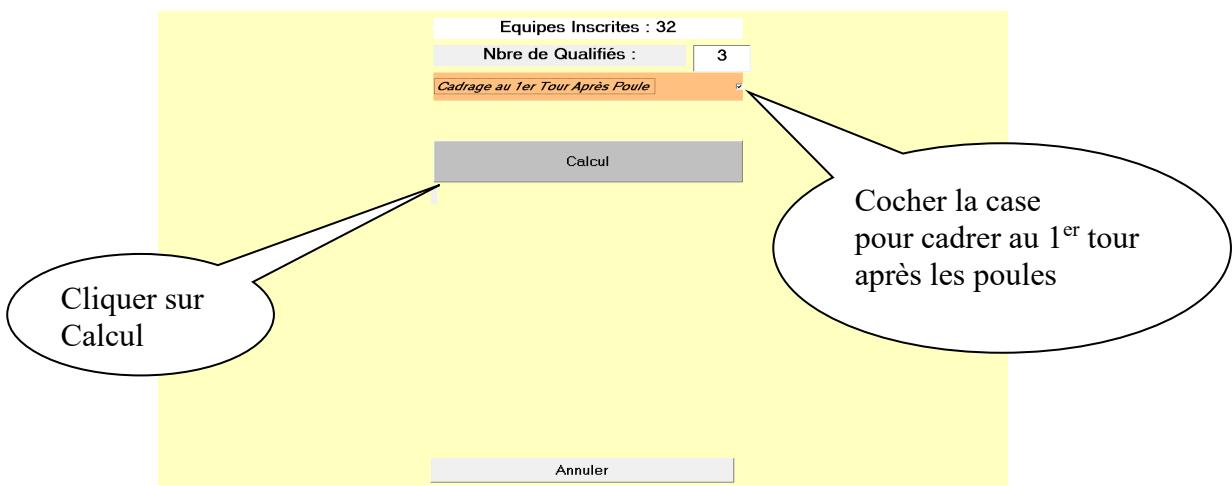
Gestion des Terrains

OK

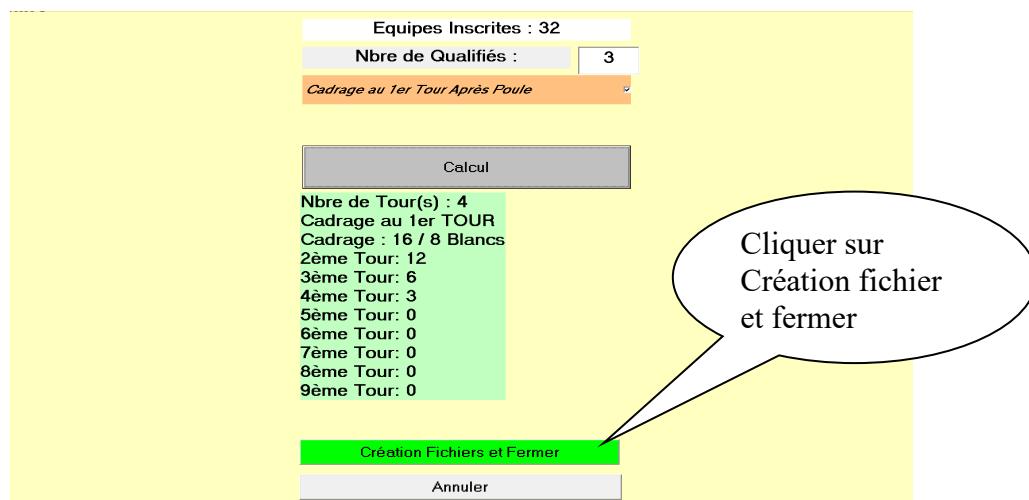
Vous choisissez et cochez par poule puis pré-qualification (Choix du Nbre de qualifiés) – (2). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :



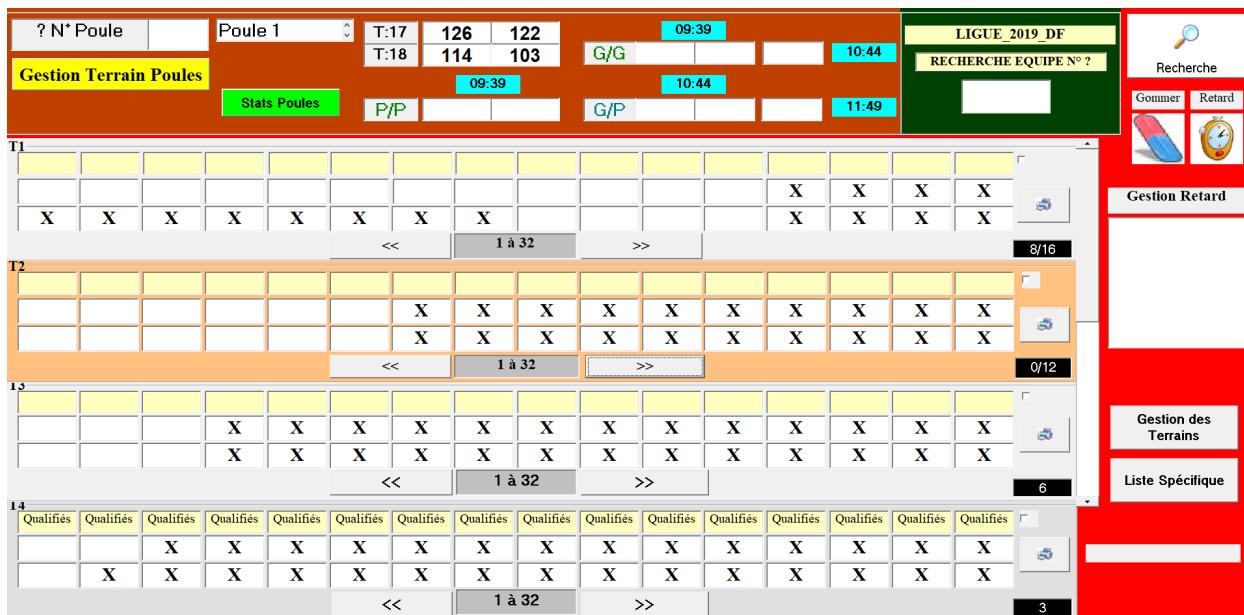
- **1^{er} cas :** proposition de cadrage au 1^{er} tour après les poules
- Etape 1 : calcul



- Etape 2 : création du fichier et fermer

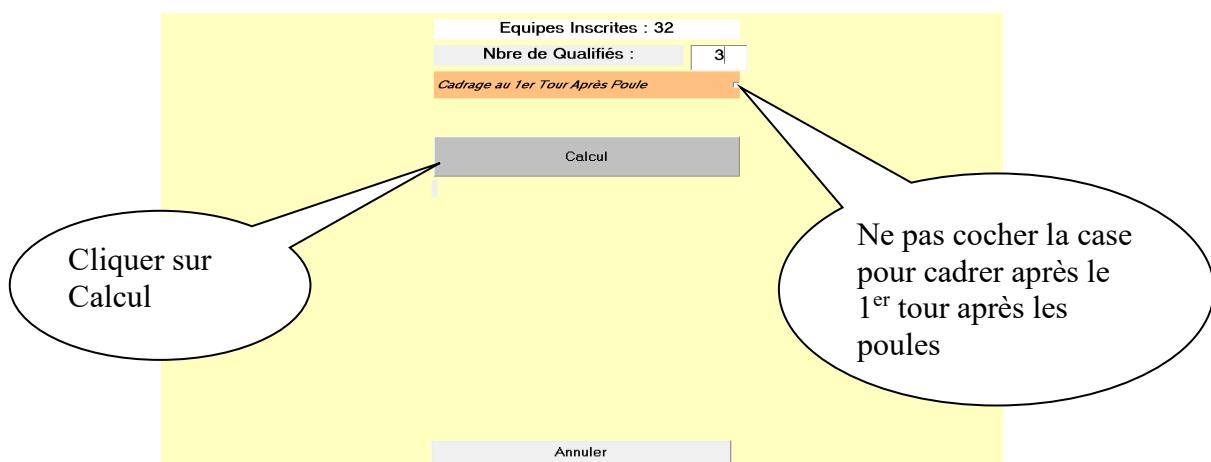


Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

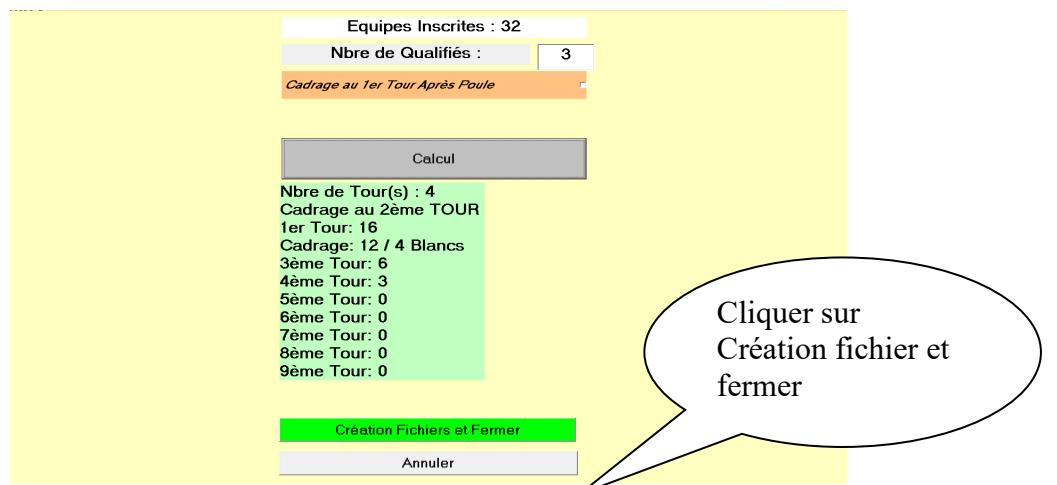


- **2^{eme} cas** : pas de cadrage au 1^{er} tour après les poules

Etape 1 : calcul



Etape 2 : création du fichier et fermer



Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Le concours qualificatif terminé, vous devez extraire la liste spécifique (paragraphe 3.D.1.B.5.2).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.3 – Gestión del Gráfico por polluelos de 4 / A-B (Sin recuperación de A hacia B)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sin recuperación de A hacia B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Recuperación de los Perdidos 1TA en el marco de B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP y PG → B PP → C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sin Recup)

(12) Concours A - B (Sin Recup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdido 2TA en 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdido 2TB en 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

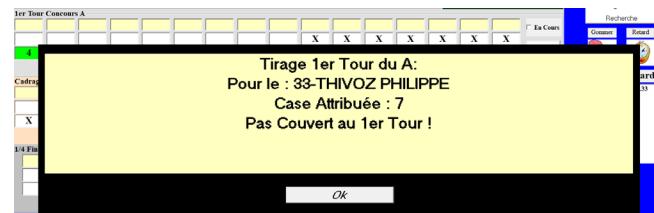
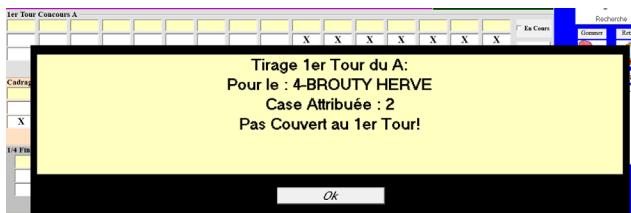
Vous choisissez et cochez Concours par Poule de 4 / A – B (Sin Recup. de A hacia B)
Et cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur « Concours par poule de 4 / Sans Récup. Du A vers B – (4) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

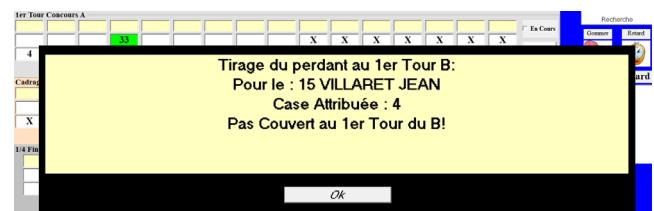
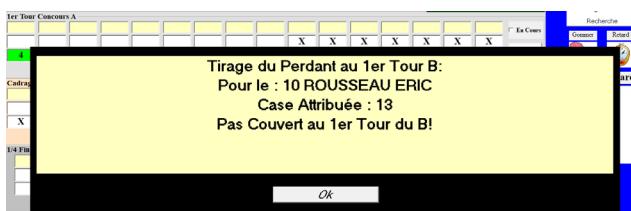
La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que l'équipe qui sort des poules continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en poule 5, les équipes 4 et 33 sortent de poule après avoir gagné leurs 2 parties de poule, elles descendent dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

? N° Poule	1	Poule 5	T9	4	10	G/G 19:27	4	15	4	19:29
Gestion Terrain Poules			T10	15	33	P/P 19:27	10	33		
Retardataire		Stat. Poules				G/P 19:39	33	15	33	19:44

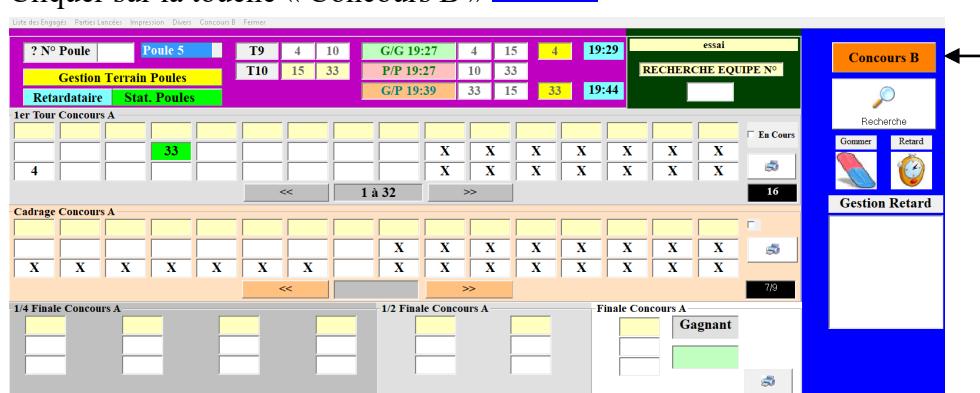


Et les équipes 10 et 15, qui ne sortent pas des poules, descendent dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)



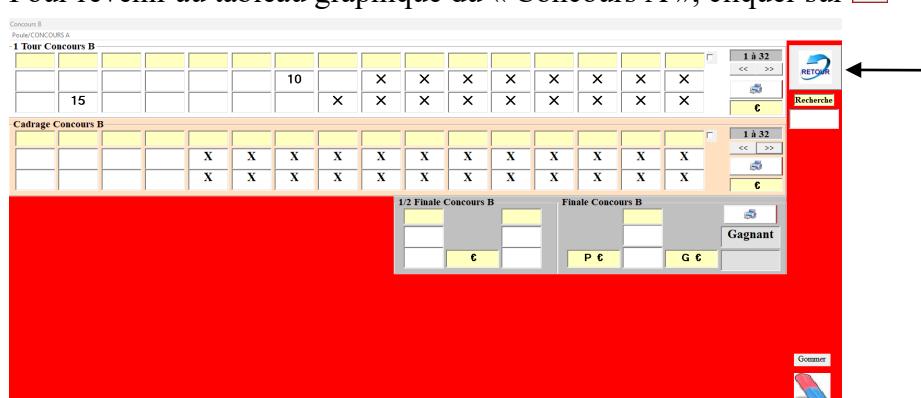
Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

Cliquer sur la touche « Concours B »



Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur 



Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

?	Nº Poule		Poule 9	T15	19	18
	Gestion Terrain Poules			T15	22	
	Retardataire	Stat. Poules				

?	Nº Poule	
	Gestion Ter	
	Retardataire	
	1er Tour Concours A	
	T.8	T.13

Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal	Aggrée par le Ministère de la Jeunesse et Sports	Nombre d'équipe : 15
	Siège Social: 13, rue Trigance-13002 MARSEILLE	
	Nom du Concours : 'essai	
	Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE	
	CONCOURS B	
	Perdant 1/8 ème de Finale B	



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal

Aggrée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigance-13002 MARSEILLENom du Concours : 'essai
Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE

Nombre d'équipe : 33

CONCOURS A

Perdant 1/8 ème de Finale A

Perdant 1/4 ème de Finale A						
038	03803532	POTIER ERIC	038021005 SAINT EGREVE PETANQUE			
038	03801217	BLAISE JEAN	038021005 SAINT EGREVE PETANQUE			
038	03801233	VALIER FREDERIC	038021005 SAINT EGREVE PETANQUE			
038	03819286	LAMARQUE ROLAND	038020405 PETANQUE CLUB RIVOIS			
038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	038020505 PETANQUE CLUB MORNANS			
038	03827352	SORANZO LAURENT	038020505 PETANQUE CLUB MORNANS			
069	06910351	BERGER PATRICK	069014250 PETANQUE CLUB CHAMONIX			
069	06910533	BAYER PIERRE	069014250 A CHAPONNAY PETANQUE			
069	0690528	REYGAZA OLIVIER	069014250 A CHAPONNAY PETANQUE			
069	06910353	REYGAZA MICHEL	069010104 A P VAILL VILLAGE			
069	06910360	VILLEURTE JEAN	069010104 PETANQUE BRON TERRAILLON			
069	06901162	BOUQUIN ROGER	069010104 A PETANQUE BRON TERRAILLON			

Perdant 1/2 ème de Finale A

Finaliste A						
038	03819026	CICHONSKI ERIC	038041005 PETANQUE CLUB BEYSSINS			
038	03801807	LAZZARI JEAN LUC	038041005 PETANQUE CLUB BEYSSINS			
038	03807584	REPELIN JEAN-MICHEL	038041005 PETANQUE CLUB BEYSSINS			
069	06910349	LEGRAS JEAN	067020205 PETANQUE CLUB DE L'ALYSEE SALON			
067	06714533	NAVALIS JULIEN	067020205 PETANQUE CLUB DE L'ALYSEE SALON			
069	06916733	DUBOST THIERRY	067020205 PETANQUE CLUB STRASBOURGOIS			

Finaliste A

Vainqueur A						
038	03801220	DI FAZIO PATRICK	038042305 C PIERRE SEMARD			
038	03801221	CAVALI YVES	038042305 C PIERRE SEMARD			
038	03815390	REBECHI STEPHANE	038042305 C PIERRE SEMARD			

Vainqueur A

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)	Joueurs de la Ligue : 0/59 (0%)
Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)	Joueurs du Comité : 0/59 (0%)
Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)	
Joueurs Elite : 8/99	Joueurs Classés : 50/59 (51%)
Joueurs Honneur : 42/99	
Joueurs Promotion : 20/99 (0%)	
Critère X (% Joueur Promotion) = 0%	Joueurs Inconnus ou Etranger : 0/59
Critère Y (% Extérieur CD) = 100%	
Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%	

Manifestation Classée Grille C

Perdant 1/4 ème de Finale B						
092	09212052	CIAVATTA SEBASTIEN	092013050 LOU PITCHOUN L'ANCIEN			
076	07608478	DUCHE AURELIEN	0762123/C S. SECTION PETANQUE			
038	03816129	FORCELLA FABRICE	038042505 PETANQUE			
038	038042505	LEGRAS JEAN	038042505 PETANQUE			
038	038042505	LEGRAS JEAN	038042505 PETANQUE			
038	03805878	LEGRAS JEAN	038042505 PETANQUE			
038	03827070	MATTERA GEORGES	0380403/A P C EBEN5			
038	03827070	MATTERA CHRISTOPHE	0380403/A P C EBEN5			

Finaliste B

Vainqueur B						
Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)	Joueurs de la Ligue : 0/59 (0%)					
Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)	Joueurs du Comité : 0/59 (0%)					
Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)						
Joueurs Elite : 8/99	Joueurs Classés : 50/59 (51%)					
Joueurs Honneur : 42/99						
Joueurs Promotion : 20/99 (0%)						
Critère X (% Joueur Promotion) = 0%	Joueurs Inconnus ou Etranger : 0/59					
Critère Y (% Extérieur CD) = 100%						
Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%						

Manifestation Classée Grille C

[Retour au Sommaire](#)

3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B

(Récupération des perdants 1TA au cadrage du B)

<p>Type Concours</p> <p><input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED</p>	
<p><input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)</p>	
<p><input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)</p>	
<p><input checked="" type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)</p>	
<p><input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)</p>	
<p><input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)</p>	
<p><input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)</p>	
<p><input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C</p>	<p><input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B</p>
<p><input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)</p>	<p><input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)</p>
<p><input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)</p>	<p><input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)</p>
<p><input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG</p>	<p><input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties</p>
<p><input checked="" type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict</p>	
<p><input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains</p>	
<p>OK</p>	

Vous choisissez et cochez  Concours par Poule de 4 / A – B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B). Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B) – (4)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 – Les 2 équipes qui sortent des poules (Gagné 2 parties) continuent dans le « Concours A » et les 2 perdants dans le « Concours « B ».
 - 2 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie après les poules du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B » (Cadrage).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupes / A-B-C

(GG → A GP et PG → B PP → C)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours par Groupe / A – B (GG → A - GP et PG → B -PP → C)
Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par Groupe / A – B (GG → A - GP et PG → B -PP → C) – (6)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 – L'équipe qui a gagnée ses 2 parties du groupe continue dans le « Concours A ».
- 2 – Les 2 équipes qui n'ont gagné qu'une seule partie dans le groupe sont reversées dans le « Concours B ».
- 3 – L'équipe qui a perdu ses 2 parties du groupe joue dans le « Concours C ».

Dans notre exemple en groupe 3, l'équipe 12 sort 1^{ère} du groupe après avoir gagné ses 2 parties de poule, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

2 N° Groupe	Groupe 3			G/G	12	25	12	→ A	20:44
Gestion Terrain				Statistiques			25	→ B	
Retardataire				T5	12	19	19	→ B	
				T6	25	14	P/P	19	14:20:44

Pas Couvert au Cadrage!

OK

2 ^e N° Groupe	Groupes 3	G/G	12	25	12	→ A
Grande-Terrain	T5	12	19	→ B	25	→ B
Retardataire	T6	25	14	→ C	19	→ B
Calage Concours A.		P/P	19	14	14	→ C
	12	X	X	X	X	X

Les équipes 25 et 19, qui n'ont gagné qu'une partie, descendent dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

1 N° Groupe		Groupe 3	G/G	12	25	12	→ A	20:44
Gestion Terrain		T5	12	19	Statistiques	19	→ B	
Retardataire		T6	25	14	P/P	19	14	→ C

Pas Couvert au Cadrage du B !

L'équipe 14 qui a perdu les deux parties, 4^{ème} de groupe descend dans le « Concours C » (Voir ci-dessous)

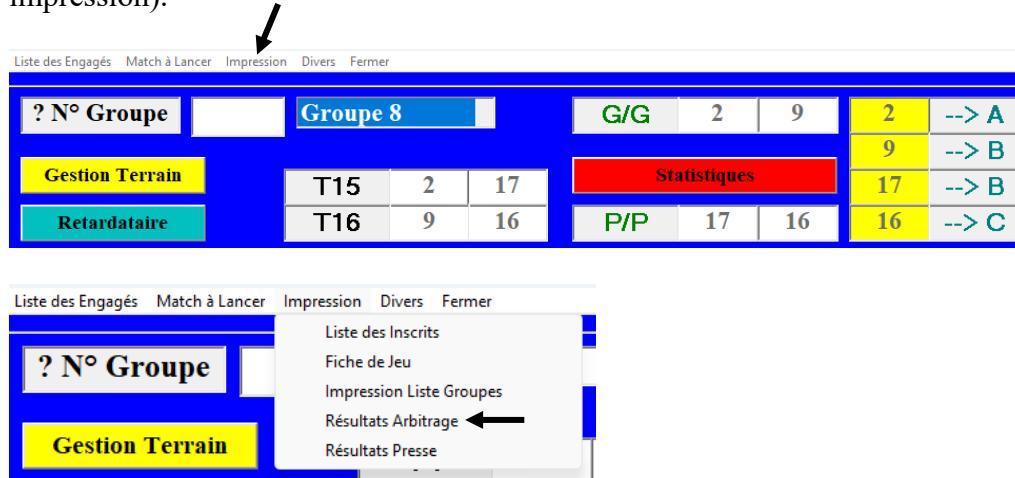
1 N° Groupe	2 Groupe 3	3 G/G	4 12	5 25	6 12	7 --> A	8 20:44
9 Gestion Terrain	10 T5	11 12	12 19	13	14 Statistiques	15 25	16 --> B
17 Retardataire	18 T6	19 25	20 14	21	22 P/P	23 19	24 14 --> C

Pas Couvert au Cadrage du C !

	Impression Résultats	Concours A	Concours B
Cadrage Concours C			
		X	X
		X	X
		X	X

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.
Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).



[Retour au Sommaire](#)

3.D.6 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)

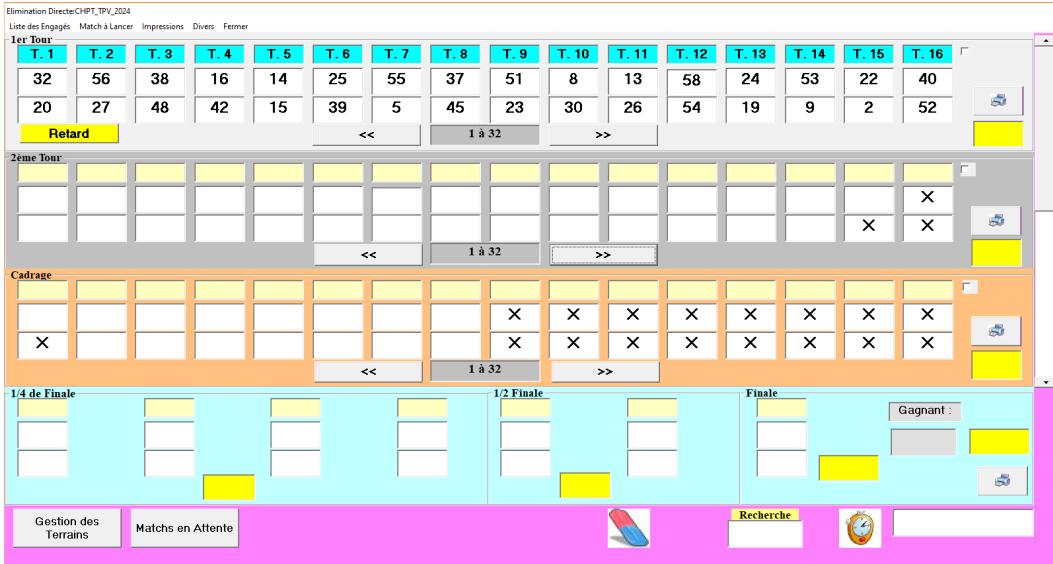
Type Concours

- (1*) Par Poule 4 / ED
- (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)
- (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- (9) Concours A - B - C
- (10) Concours A - B
- (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- (12) Concours A - B (Sans Récup)
- (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)
- (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
- (15) 3 à 7 Parties GG
- (16) 3 à 10 Parties
- (17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours – (7). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :



La saisie des résultats se fait comme pour le concours Par Poule 4 / ED.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.7 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Pré-Qualification – Choix du Nombre de Qualifiés)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés) →

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  par Descente Directe puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de qualifiés). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1 - Renseigner le nombre d'équipes à

2 - Cliquer sur Calcul pour définir le graphique



La création du Graphique se fait en cliquant sur « Crédation Fichiers et Fermer ». L'écran ci-dessous s'affiche :

T1	T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16					
	31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19					
	7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28					
	<<							1 à 32							>>						

T2																																																
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																																
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																																
	<<																1 à 32																>>															

T3																																																
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																																
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																																
	<<																1 à 32																>>															

T4																																																
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																																
	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																																
	<<																1 à 32																>>															

Matches en Attente	Gestion des Terrains	Impression Résultats	Recherche	Gomme
Liste Spécifique		Impression Résultats Presse		

[Retour au Sommaire](#)

3.D.8 – Gestion du Graphique Concours A – B – C

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

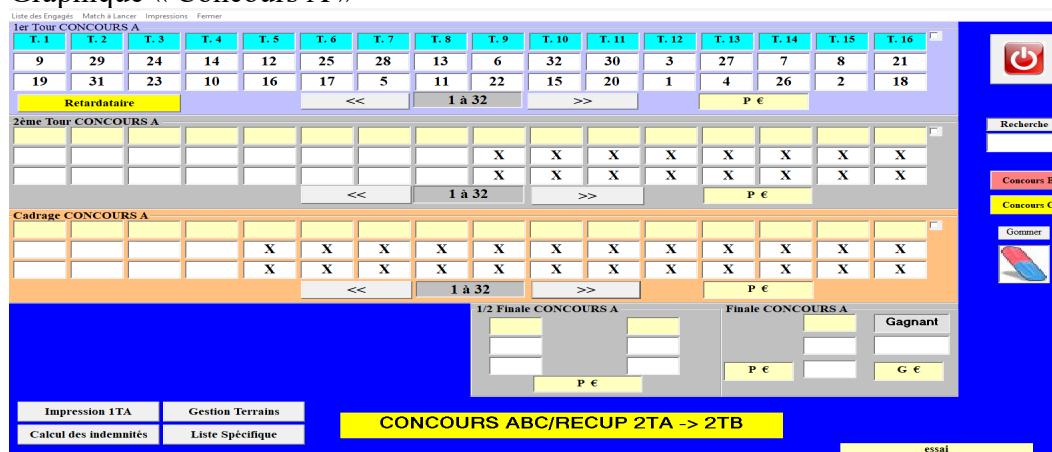
(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours A – B – C. Et vous cliquez sur « Ok ». L'écran ci-dessous s'affiche :

Graphique « Concours A »



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

Dans notre exemple en terrain 1, l'équipe 9 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

Et l'équipe 19, qui a perdu, descend dans le concours « B ». (Voir ci-dessous).

1er Tour CONCOURS A															
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18
Retardataire															
2ème Tour CONCOURS A															
Concours A : Equipe 9 LAMARQUE ROLAND															
Case Attribuée (9)															
Pas Couvert au 2ème Tour du A															
OK															
P €															
G €															
Impression ITA															
Gestion Terrains															
Calcul des indemnités															
Liste Spécifique															
CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB															
essai															

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

Cliquer sur la touche « Concours B »

Concours B

1er Tour CONCOURS A															
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18
Retardataire															
2ème Tour CONCOURS A															
Concours A : Equipe 9 LAMARQUE ROLAND															
Case Attribuée (9)															
Pas Couvert au 2ème Tour du A															
OK															
P €															
G €															
Impression ITA															
Gestion Terrains															
Calcul des indemnités															
Liste Spécifique															
CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB															
essai															

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ». Pour revenir au tableau graphique du « Concours A ».

Cliquer sur

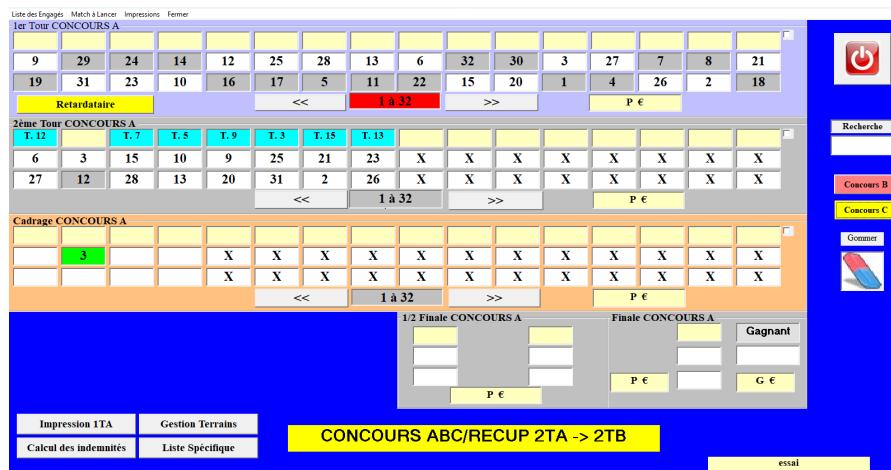
1er Tour CONCOURS B															
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
19	24	21	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
29	14	17	11	32	1	4	26	2	18	16	15	20	1	4	26
Retardataire															
2ème Tour CONCOURS B															
Concours B : Equipe 19 PEYROL GÉRARD															
Case Attribuée (1)															
Pas Couvert au 1er Tour du B															
OK															
P €															
G €															
Impression ITA															
Gestion Terrains															
Calcul des indemnités															
Liste Spécifique															
CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB															
essai															

L'équipe 3 descend au 3^{ème} tour du « Concours A »

L'équipe 12 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »



Graphique « Concours A » après tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »



Tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

Equipe « 5 » gagnante



L'équipe 5 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »



Graphique « Concours B » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »



Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

The screenshot shows the software interface for Concours C. At the top, there is a 32x32 grid with various numbers and 'X' marks. Below this is a 'Cadrage CONCOURS C' section with a 32x32 grid and navigation buttons (<<, 1 à 32, >>). To the right is a 'Finale CONCOURS C' section with a 'Gagnant' table. On the far right, there are buttons for 'RETOUR', 'Recherche', 'Gommer', and a trash icon.

Tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

Equipe « 6 » gagnante

The screenshot shows the software interface for Concours A. It includes a 32x32 grid with numbers and 'X' marks, a 'Cadrage CONCOURS A' section with a 32x32 grid and navigation buttons, and a 'Finale CONCOURS A' section with a 'Gagnant' table. On the far right, there are buttons for 'RETOUR', 'Recherche', 'Concours B', 'Concours C', 'Gommer', and a trash icon. At the bottom, there are buttons for 'Impression 1TA', 'Gestion Terrains', 'Calcul des indemnités', and 'Liste Spécifique', along with a 'CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB' button.

L'équipe 6 descend en 1/2 Finale du « Concours A »



Graphique « Concours A » après tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

The screenshot shows the software interface for Concours A. It includes a 32x32 grid with numbers and 'X' marks, a 'Cadrage CONCOURS A' section with a 32x32 grid and navigation buttons, and a 'Finale CONCOURS A' section with a 'Gagnant' table. On the far right, there are buttons for 'RETOUR', 'Recherche', 'Concours B', 'Concours C', 'Gommer', and a trash icon. At the bottom, there are buttons for 'Impression 1TA', 'Gestion Terrains', 'Calcul des indemnités', and 'Liste Spécifique', along with a 'CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB' button.

Tirage du 2^{ème} tour du « Concours B »

Equipe « 18 » gagnante

L'équipe 18 descend au 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours B »



Graphique « Concours B » après tirage du 2^{ème} tour du « Concours B »

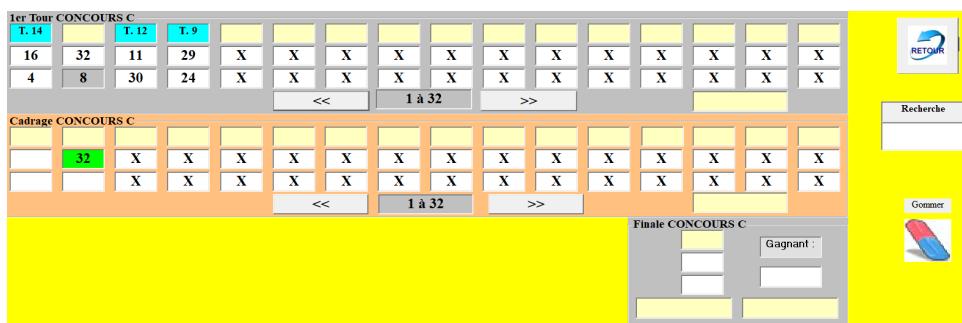
Tirage du 1^{er} tour du « Concours C »

Equipe « 32 » gagnante

L'équipe 32 descend au 2^{ème} tour (Cadrage) du « Concours C »



Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours C »

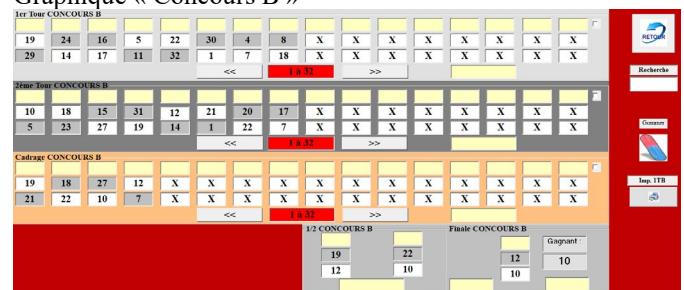


Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents, ci-dessous les graphiques des trois concours terminés.

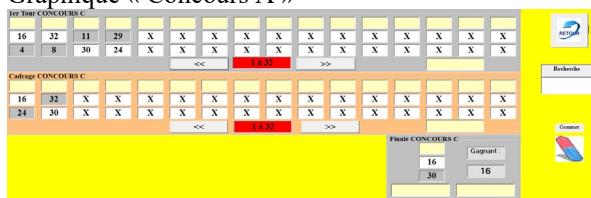
Graphique « Concours A »



Graphique « Concours B »



Graphique « Concours A »



Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).



Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A			
16	32	11	29
4	8	30	24

1er Tour CONCOURS A			
9	29	24	14
19	31	23	10
6	3	15	10
27	12	28	13
25	20	31	2
21	26	2	26
23	26	1	4
11	11	22	26
5	5	15	26
20	20	1	26
1	1	1	26
30	30	3	26
3	3	27	26
27	27	7	26
8	8	8	26
21	21	21	26

[Retour au Sommaire](#)

3.D.9 – Gestion du Graphique Concours A – B

Type Concours		
<input type="checkbox"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input type="checkbox"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="checkbox"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="checkbox"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)		
<input checked="" type="checkbox"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)		
<input checked="" type="checkbox"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)		
<input checked="" type="checkbox"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input checked="" type="checkbox"/> (9) Concours A - B - C		<input checked="" type="checkbox"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="checkbox"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)		<input checked="" type="checkbox"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="checkbox"/> (13) Concours ABC CD19 (Pérdant 2TA au 1TC)		<input checked="" type="checkbox"/> (14) Concours ABC CD53 (Pérdant 2TB au 2TC)
<input type="checkbox"/> (15) 3 à 7 Parties GG		<input type="checkbox"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="checkbox"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains		
<input type="button" value="OK"/>		

Vous choisissez et cochez Concours A – B et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur « Concours A – B – (10) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

1er Tour CONCOURS A																																															
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16																																
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19																																
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28																																
Retardataire																																															
<< 1 à 32 >>																																															
2ème Tour CONCOURS A																																															
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 12.5%;"> </td><td style="width: 12.5%;">X</td><td style="width: 12.5%;">X</td> </tr> <tr> <td colspan="16" style="text-align: center;"><< 1 à 32 >></td> </tr> </table>																						X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	<< 1 à 32 >>															
						X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																																
<< 1 à 32 >>																																															
Cadrage CONCOURS A																																															
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 12.5%;"> </td><td style="width: 12.5%;"> </td><td style="width: 12.5%;"> </td><td style="width: 12.5%;">X</td><td style="width: 12.5%;">X</td> </tr> <tr> <td colspan="16" style="text-align: center;"><< 1 à 32 >></td> </tr> </table>																			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	<< 1 à 32 >>															
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																																
<< 1 à 32 >>																																															
1/2 Finale CONCOURS A								Finale CONCOURS A																																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 12.5%;"> </td><td style="width: 12.5%;"> </td> </tr> <tr> <td colspan="8" style="text-align: center;">Gagnant</td> </tr> </table>																Gagnant								<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 12.5%;"> </td><td style="width: 12.5%;"> </td> </tr> <tr> <td colspan="8" style="text-align: center;">Gagnant</td> </tr> </table>																Gagnant							
Gagnant																																															
Gagnant																																															
Impression 1TA		Gestion Terrains		CONCOURS AB/RECUP 2TA -> 2TB																																											
Calcul des indemnités		Liste Spécifique		essai																																											

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ». A la différence du « Concours A – B - C » est qu'il n'y a pas de « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.10 – Gestion du Graphique Concours A – B – C (Sans Récupération)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A – B – C

(10) Concours A – B

(11) Concours A – B – C (Sans Récup)

(12) Concours A – B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours A – B – C (Sans Récup) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours A – B – C (Sans Récup) – (11) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ». Le gagnant de la première partie du « Concours B » continue dans le « Concours B » et le perdant dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récupération)

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup) 

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B (Sans Récup) – (12). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

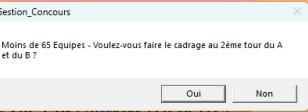
(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup) 

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

Chargement en Cours

Si le nombre d'inscrits est inférieur à 65 équipes vous devez choisir à quel tour vous voulez faire le cadrage.

Après la réponse choisie, l'écran graphique s'affiche.

1er Tour Concours A

T. 17	T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/4 Finale CONCOURS A 1/2 Finale CONCOURS A Finale CONCOURS A Gagnant

P € P € P € G €

Impression ITA Gestion Terrains Liste Spécifique CONCOURS AB/SANS RECUP LIGUE 2019 DF

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en terrain 17, l'équipe 126 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

1er Tour Concours A

T. 17	T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Concours A : Equipe 126 TRACQUI NICOLE
Case Attribuée (11)
Pas Couvert au Cadrage du A

Ok

1/4 Finale CONCOURS A Finale CONCOURS A Gagnant

P € P € P € G €

Impression ITA Gestion Terrains Liste Spécifique CONCOURS AB/SANS RECUP LIGUE 2019 DF

Et l'équipe 123, qui a perdu, descend dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

1er Tour Concours A

T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32	
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Tirage du Pernant : (123) au 1er Tour du B

Ok

1/4 Finale CONCOURS A Finale CONCOURS A Gagnant

P € P € P € G €

Impression ITA Gestion Terrains Liste Spécifique CONCOURS AB/SANS RECUP LIGUE 2019 DF

1er Tour Concours A

T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32	
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Concours B : Equipe 123 MECHAIN BRIGITTE
Case Attribuée (12)
Pas Couvert au 1er Tour du B

Ok

1/4 Finale CONCOURS A Finale CONCOURS A Gagnant

P € P € P € G €

Impression ITA Gestion Terrains Liste Spécifique CONCOURS AB/SANS RECUP LIGUE 2019 DF

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».
Cliquer sur la touche « Concours B »

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

[Retour au Sommaire](#)

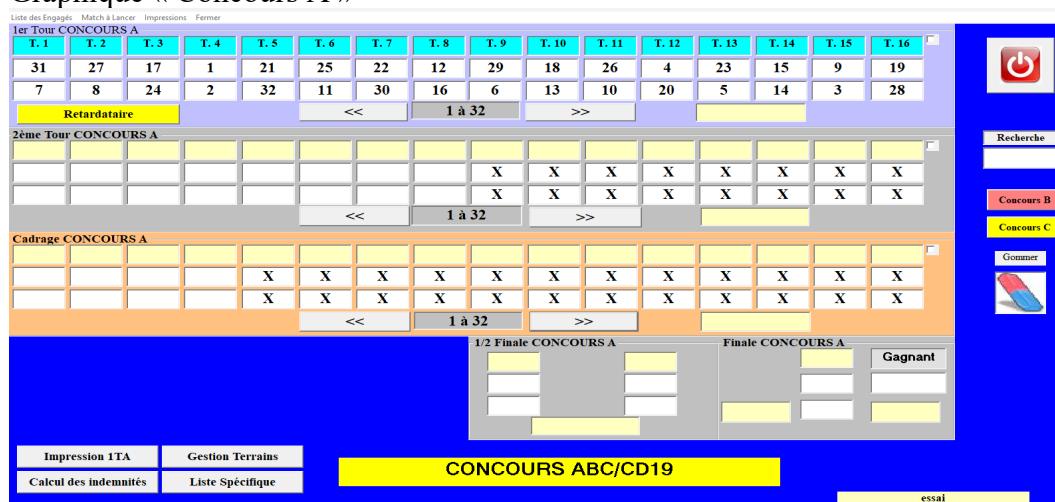
3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)

Type Concours	
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pendant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains	
OK	

Vous choisissez et cochez Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD19 (Pendant 2TA au 1TC) – (13)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »



La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

Type Concours		
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)		
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG→B PP→C)		
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)		
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B	
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)	
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)	←
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties	
<input checked="" type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains		
OK		

Vous choisissez et cochez  Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC) – (14)», vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

1er Tour CONCOURS A															
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28
Retardataire				<< 1 à 32 >> P €											

2ème Tour CONCOURS A															
							X	X	X	X	X	X	X	X	X
							X	X	X	X	X	X	X	X	X
							X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>				P €											

Cadrage CONCOURS A															
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>				P €											

1/2 Finale CONCOURS A								Finale CONCOURS A							
P €								P €							
								Gagnant							
								G €							

CONCOURS ABC/CD53

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».
- 4 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours B » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)

3.D. 14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »

Ce graphique ne fait s'affronter que les équipes qui ont gagné le même nombre de parties prioritairement (dans certains cas un gagnant peut affronter un perdant en fonction du nombre d'équipes inscrites), il est utilisé pour les concours en SWISS System »

<input checked="" type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED		
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Pertands 1TA au cadrage du B)		
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG ->A GP et PG->B PP->C)		
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)		
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)		
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C		<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)		<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Pertand 2TA au 1TC)		<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Pertand 2TB au 2TC)
<input checked="" type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG		<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict		
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains		
<input type="button" value="OK"/>		

Vous choisissez et cochez Concours 3 à 7 Parties GG - (15). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour								Classement		
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	N°/Nom/Prénom	Pts	+/
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)	1 (1) ROUZAU ERWAN	0	
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)	2 (2) CHENAVIER NOLAN	0	
Retard	<<	1 à 16				>>		3 (3) PERRIN LOAN	0	
								4 (4) MARRON CLEMENT	0	
								5 (5) MARRON NOA	0	
								6 (6) BEAL TYLIO	0	
								7 (7) ZABATTA NINO	0	
								8 (8) DELACROIX LORIS	0	
								9 (9) MORANDINI MAE	0	

Score

Gagnant :	13
Perdant :	6
OK	

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN Case Attribuée (1) Pas Couvert au 2ème Tour	Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN Case Attribuée (9) Pas Couvert au 2ème Tour
Ok	

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 1 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 9 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de points de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour							
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)
<< 1 à 16 >>							

2ème Tour							
15 (0)							
16 (0)							
<< 1 à 16 >>							

3ème Tour							
<< 1 à 16 >>							

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (0)	11 (0)	10 (0)	2 (0)	16 (0)	7 (0)	6 (0)	4 (0)
1 (0)	13 (0)	14 (0)	12 (0)	9 (0)	5 (0)	3 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
<<		1 à 16				>>	

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (11)	11 (-1)	10 (8)	2 (13)	16 (-11)	7 (5)	6 (-3)	4 (7)
1 (-11)	13 (1)	14 (-8)	12 (-13)	9 (11)	5 (-5)	3 (3)	8 (-7)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
15 (0)	10 (0)	9 (0)	3 (0)	1 (0)	14 (0)	16 (0)	6 (0)
13 (0)	2 (0)	7 (0)	4 (0)	11 (0)	12 (0)	5 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

Modifier Score	Gommer	Inverser Résultat

Pour ces trois outils sélectionner l'icône choisi et le déplacer sur la partie à modifier

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »

Ce graphique fait s'affronter les équipes par rotation circulaire. Utilisé pour les « Marathons »

Type Concours			
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED			
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)			
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)			
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)			
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG -->A GP et PG--B PP-->C)			
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)			
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)			
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C		<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B	
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)		<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)	
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)		<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)	
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG		<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties	
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict			
<input checked="" type="checkbox"/> Gestion des Terrains			
<input type="button" value="OK"/>			

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 10 Parties - (16). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour								Classement
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	Pts
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)	1
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)	0
Retard	<<	1 à 16				>>		

Score		
Gagnant :	13	
Perdant :	6	
3		
	OK	

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN Case Attribuée (3) Pas Couvert au 2ème Tour	Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN Case Attribuée (1) Pas Couvert au 2ème Tour
OK	OK

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 3 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 1 pour le 2^{ème} tour

<p>15 (7)</p> <p>16 (-7)</p> <p>Différence de point de la partie indiquée à coté de l'équipe</p>	<p>1er Tour</p> <table border="1"> <tr> <td>15 (7)</td><td>9 (0)</td><td>7 (0)</td><td>13 (0)</td><td>6 (0)</td><td>14 (0)</td><td>4 (0)</td><td>12 (0)</td></tr> <tr> <td>16 (-7)</td><td>1 (0)</td><td>11 (0)</td><td>5 (0)</td><td>10 (0)</td><td>3 (0)</td><td>2 (0)</td><td>8 (0)</td></tr> </table> <p><< 1 à 16 >></p> <p>2ème Tour</p> <table border="1"> <tr> <td>16 (0)</td><td>15 (0)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <p><< 1 à 16 >></p> <p>3ème Tour</p> <table border="1"> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <p><< 1 à 16 >></p> <p>Gestion Terrains Modifier Score Gommer Inverser Résultat Recherche</p>	15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)	16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)	16 (0)	15 (0)															<p>26 N°/Nom/Prénom Pts</p> <table border="1"> <tr> <td>1 (15) MOTTIN DYLAN</td><td>1</td><td>7</td><td>G</td></tr> <tr> <td>2 (10) DIABY YANIS</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>3 (11) COCHAUD MAELLE</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>4 (12) BOREL LOUIS</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>5 (13) MATEGNIO MAYLAN</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>6 (14) BORSA MATEO</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>7 (9) MORAVIANI MAE</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>8 (1) BOURGUIGNON</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>9 (2) DELACROIX LORIS</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>10 (8) BEAL TYILO</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>11 (7) CHENAVIER NOLAN</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>12 (7) ZABATTA NINO</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>13 (3) PERRIN LOAN</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>14 (6) MARRON NOA</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>15 (4) MARRON CLEMENT</td><td>0</td><td>0</td><td></td></tr> <tr> <td>16 (16) FERHANE ZALAN</td><td>0</td><td>-7</td><td>P</td></tr> </table> <p>Imprimer Classement Général Exporter Clst Vers Excel</p>	1 (15) MOTTIN DYLAN	1	7	G	2 (10) DIABY YANIS	0	0		3 (11) COCHAUD MAELLE	0	0		4 (12) BOREL LOUIS	0	0		5 (13) MATEGNIO MAYLAN	0	0		6 (14) BORSA MATEO	0	0		7 (9) MORAVIANI MAE	0	0		8 (1) BOURGUIGNON	0	0		9 (2) DELACROIX LORIS	0	0		10 (8) BEAL TYILO	0	0		11 (7) CHENAVIER NOLAN	0	0		12 (7) ZABATTA NINO	0	0		13 (3) PERRIN LOAN	0	0		14 (6) MARRON NOA	0	0		15 (4) MARRON CLEMENT	0	0		16 (16) FERHANE ZALAN	0	-7	P
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)																																																																																											
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)																																																																																											
16 (0)	15 (0)																																																																																																	
1 (15) MOTTIN DYLAN	1	7	G																																																																																															
2 (10) DIABY YANIS	0	0																																																																																																
3 (11) COCHAUD MAELLE	0	0																																																																																																
4 (12) BOREL LOUIS	0	0																																																																																																
5 (13) MATEGNIO MAYLAN	0	0																																																																																																
6 (14) BORSA MATEO	0	0																																																																																																
7 (9) MORAVIANI MAE	0	0																																																																																																
8 (1) BOURGUIGNON	0	0																																																																																																
9 (2) DELACROIX LORIS	0	0																																																																																																
10 (8) BEAL TYILO	0	0																																																																																																
11 (7) CHENAVIER NOLAN	0	0																																																																																																
12 (7) ZABATTA NINO	0	0																																																																																																
13 (3) PERRIN LOAN	0	0																																																																																																
14 (6) MARRON NOA	0	0																																																																																																
15 (4) MARRON CLEMENT	0	0																																																																																																
16 (16) FERHANE ZALAN	0	-7	P																																																																																															

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)
1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
<<		1 à 16				>>	

[Imprimer Classement Général](#)
[Exporter Clst Vers Excel](#)

[Modifier Score](#) [Gommer](#) [Inverser Résultat](#) [Recherche](#)

[Gestion Terrains](#)   

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)
<<		1 à 16				>>	

2ème Tour							
T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (8)	15 (-13)	9 (-11)	7 (1)	13 (5)	6 (-4)	14 (6)	4 (-2)
1 (-8)	11 (13)	5 (11)	10 (-1)	3 (-5)	2 (4)	12 (-6)	8 (2)
<<		1 à 16				>>	

3ème Tour							
T. 5	T. 2	T. 7	T. 4	T. 1	T. 6	T. 8	T. 3
1 (0)	16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)
11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	4 (0)	8 (0)
<<		1 à 16				>>	

[Imprimer Classement Général](#)
[Exporter Clst Vers Excel](#)

[Modifier Score](#) [Gommer](#) [Inverser Résultat](#) [Recherche](#)

[Gestion Terrains](#)   

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

Avant modification			Après modification		
T. 1	T. 2	T. 3	T. 1	T. 2	T. 3
15 (-4)	9 (0)	7	15 (-4)	9 (0)	
16 (4)		1	16 (4)	1 (0)	
Voir Composition Equipe			<<		
Modification Score			!ème Tour		
Inverser Résultat			16 (0) 15 (0)		
Gommer			16 (0) 15 (0)		

Sélectionner la fonction parmi les trois choix proposés

Pour Changer le Score / Inverser le Résultat / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou match. (La fonction Gommer n'est pas utile comme la rotation des équipes ne se fait pas en fonction des résultats des rencontres).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »

Ce graphique fait s'affronter les équipes gagnantes strictement (c'est-à-dire toutes les équipes qui s'affrontent ont gagné ou perdu le même nombre de parties, d'où des exempts à certain tour).

Type Concours

(1*) Par Poule 4 / ED

(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

(9) Concours A - B - C

(10) Concours A - B

(11) Concours A - B - C (Sans Récup)

(12) Concours A - B (Sans Récup)

(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

(15) 3 à 7 Parties GG

(16) 3 à 10 Parties

(17) 3 à 5 Parties GG Strict

Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours 3 à 5 Parties GG Strict - (17). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retardataire << 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Classement Général

Cl	N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
1(1)	ROUZAU ERWAN	0	0
2(2)	CHENAVIER NOLAN	0	0
3(3)	PERRIN LOAN	0	0
4(4)	MARRON CLEMENT	0	0
5(5)	MARRON NOA	0	0
6(6)	BEAL TYLIO	0	0
7(7)	ZABATTA NINO	0	0
8(8)	DELACROIX LORIS	0	0
9(9)	MORANDINI MAE	0	0
10(10)	DIABY YANIS	0	0
11(11)	COCHAUD MAELLE	0	0
12(12)	BOREL LOUIS	0	0
13(13)	MATENCIO MAYLAN	0	0
14(14)	BORSA MATEO	0	0
15(15)	MOTTIN DYLAN	0	0
16(16)	FERHANE ZALAN	0	0

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains Recherche Imprimer Classement Général Exporter Clst Vers Excel

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)
Retard	<<		1 à 16		>>		...

Clé	N°/Nom/Prénom	Pts	+
1	(1) ROUZAIR ERWAN	0	
2	(2) CHENAVIER NOLAN	0	
3	(3) PERRIN LOAN	0	
4	(4) MARRON CLEMENT	0	
5	(5) MARRON NOA	0	
6	(6) BEAL TYLIO	0	
7	(7) ZABATTA NINO	0	
8	(8) DELACROIX LORIS	0	
9	(9) MORANDINI MAE	0	

Gagnant :

13

Perdant :

6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (6)
Pas Couvert au 2ème Tour

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (10)
Pas Couvert au 2ème Tour

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 6 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 10 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de point de la partie indiquée à coté de l'équipe

3s/4s/Nom/Pénom	Pts	+/‐
1(15) MOTTIN DYLAN	7	G
2(10) DIARY YANIS	0	0
3(11) COCHAUD MAELLE	0	0
4(12) BOREL LOUI	0	0
5(13) MATECINGIO MAYLAN	0	0
6(14) BONNET MATHEW	0	0
7(15) MORNANT JAE	0	0
8(16) MORNANT JAE	0	0
9(1) MORNANT JAE	0	0
10(2) DELACROIX LORIS	0	0
11(3) BEAL TYLO	0	0
12(4) CHEVAYER NOLAN	0	0
13(5) ZABATTA NINO	0	0
14(6) PERRIN LOAN	0	0
15(7) MARSON NON	0	0
16(8) MARSON CLEMENT	0	0
17(9) FERRANE ZALAN	0	-7
		P

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

Cl	N°/Nom/Prénom	Pls	+/-	
1	(13) MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2	(10) DIABY YANIS	1	12	G
3	(1) ROUZAU ERWAN	1	11	G
4	(11) COCHAUD MAELLE	1	4	G
5	(15) MOTTIN DYLAN	1	4	G
6	(2) CHENAVIER NOLAN	1	3	G
7	(12) BOREL LOUIS	1	2	G
8	(14) BORSA MATEO	1	1	G
9	(3) PERRIN LOAN	0	-1	P
10	(8) DELACROIX LORIS	0	-2	P
11	(4) MARRON CLEMENT	0	-3	P
12	(7) ZABATTA NINO	0	-4	P
13	(16) FERHANE ZALAN	0	-4	P
14	(9) MORANDINI MAE	0	-11	P
15	(6) BEAL TYLIO	0	-12	P
16	(5) MARRON NOA	0	-13	P

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 4	T. 6	T. 2	T. 1	T. 5	T. 7	T. 3	T. 8
10 (0)	2 (0)	16 (0)	4 (0)	3 (0)	7 (0)	9 (0)	5 (0)
12 (0)	1 (0)	15 (0)	11 (0)	14 (0)	13 (0)	8 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel nous demande si nous voulons faire une quatrième partie

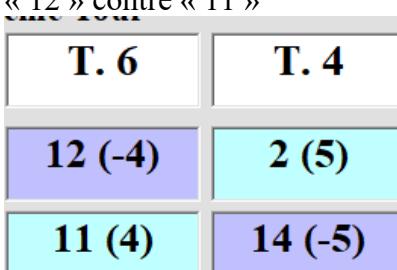
Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

En cas d'erreur de saisie (mauvais gagnant), nous pouvons à tout moment la corriger, d'abord gommer l'équipe qui est descendue au tour suivant puis inverser.

AVANT MODIFICATION		APRES MODIFICATION	
T. 6	T. 4		
12 (4)	2 (5)		
11 (-4)	14 (-5)		
<<		<<	
ème Tour		ème Tour	
	2 (0)		2 (0)
12 (0)		11 (0)	
<<		<<	
-1 : Gommer l'équipe 12 pour la remonter au tour précédent		-2 : Modifier le Score de la partie « 12 » contre « 11 »	
			

[Retour au Sommaire](#)

3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System

Pour l'organisation d'un concours en « SWISS System » utiliser le Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG » (voir §3.D.4.A – Gestion du Graphique « 3 à 7 Parties GG ») pour la gestion des 3 ou 4 premières parties.

Lorsque les 3 ou 4 parties sont enregistrées, suivre la procédure suivante pour les parties finales à descentes directes (quart de finale, demi-finale et finale)

Tableau après saisie des résultats des trois ou quatre parties.

Voir exemple ci-dessous.

List des Engagés - Impression - Fermer

2ème Tour

T. 25	T. 24	T. 27	T. 18	T. 22	T. 31	T. 28	T. 26
123 (8)	125 (-2)	116 (6)	113 (-3)	112 (-11)	119 (-1)	109 (5)	111 (7)
114 (-8)	121 (2)	105 (-6)	117 (3)	104 (11)	106 (1)	120 (-5)	129 (-7)

<< 17 à 32 >>

3ème Tour

T. 20	T. 30	T. 23	T. 32	T. 27	T. 18	T. 26	T. 31
107 (-1)	130 (7)	127 (-2)	128 (4)	114 (-12)	105 (-13)	112 (-11)	120 (4)
101 (1)	132 (-7)	115 (2)	122 (-4)	125 (12)	113 (13)	119 (11)	129 (-4)

<< 17 à 32 >>

4ème Tour

T. 31	T. 22	T. 27	T. 25	T. 24	T. 29	T. 23	T. 19
110 (-3)	118 (5)	121 (-13)	104 (11)	107 (-5)	127 (13)	114 (13)	112 (-4)
124 (3)	108 (-5)	117 (13)	111 (-11)	132 (5)	122 (-13)	105 (-13)	129 (4)

<< 17 à 32 >>

Classement Général

Cls	N°/Nom/Prénom	Pts	+/	
1	103 / CHARAVIT KELLY	4	40	GGGG
2	131 / PITON PASCALE	4	19	GGGG
3	102 / CORBIOLI ANGELIQUE	3	21	GGGP
4	123 / MECHAIN BRIGITTE	3	20	PGGG
5	130 / ROUX VIRGINIE	3	19	PGGG
6	109 / GRAND AUDREY	3	19	PGGG
7	124 / CHORON PASCALE	3	14	GGPG
8	115 / FARRIEUX NATHALIE	3	10	PGPG
9	118 / SEUX SANDRINE	3	9	GGPG
10	126 / TRACQUI NICOLE	3	1	GGGP
11	127 / CANTIGET CYNTIA	2	21	GPPG
12	119 / GACHE KELLY	2	10	PPGG
13	104 / BONIFACE MICHELE	2	8	PGPG
14	113 / DURAND CARINE	2	8	PPGG
15	110 / MINODIER MELINDA	2	0	GGPP
16	132 / GRUNDMANN VIRGINIA	2	-1	GPPG
17	106 / BARON CELINE	2	-3	PPGP
18	117 / VERDIER BRIGITTE	2	-3	PGPG
19	108 / JULIEN FANNY	2	-5	GGPP
20	128 / RATTARE SIMONE	2	-7	GPGP
21	116 / LACROIX NATHALIE	2	-9	PGGP
22	101 / DAS NEVES SEVERINE	2	-11	PGGP
23	125 / CHENE SONIA	1	3	PPGP
24	107 / ARSAC SOLANGE	1	-1	GPPP
25	129 / RUBIN MATHILDE	1	-12	PPPG
26	122 / MOLLE MARTINE	1	-17	GPPP
27	120 / ABALLACHE TRACY	1	-17	PPGP
28	114 / BERRILLIER PATRICIA	1	-18	PPPG

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

0:0

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

Tous ces résultats enregistrés, exporter le classement vers Excel pour continuer le concours en « SWISS System »

Ci-dessous le fichier Excel qui est rangé dans le répertoire « Gestion Concours » dans le disque « C » de l'ordinateur (fichier : nom du concours_Results 3a6 Parties.xls)

Cls	N°/Equipe	Joueur1	Joueur2	Joueur3	Club/Equipe	Pts	+/	Résultats Parties
1	103	00109853 CHARAVIT KELLY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	00111391 FORESTIER AUDREY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	()	CD01	4	40	GGGG
2	131	07410425 PITON PASCALE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	07409736 ROCH VALERIE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	()	CD04	4	19	GGGG
3	102	0110571 CORBIOLI ANGELIQUE (0013003/PET CLUB DE L'ALBARINE)	00110772 CORBIOLI ROLANDE (0013003/PET CLUB DE L'ALBARINE)	()	CD01	3	21	GGGP
4	123	00101957 MECHAIN BRIGITTE (0693206/CALADE PETANQUE)	07406097 DE SANTIS ISABELLE (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	3	20	PGGG
5	130	07407940 ROUX VIRGINIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	01358624 ZARA LORIANE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	3	19	PGGG
6	109	02680262 GRANDE AUREY (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	00507312 DUC SANDRA (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	()	CD26	3	19	PGGG
7	124	06904352 CHORON PASCALE (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	03822323 SCHMITT LAUREADANA (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	()	CD69	3	14	GGPG
8	115	03829851 FARRIEUX NATHALIE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIRois)	03821956 AGUDO ISABELLE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIRois)	()	CD38	3	10	GGPG
9	118	04309053 SEUX SANDRINE (0423023/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04230420 GUIA EVELYNE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	3	9	GGPG
10	126	07308541 TRACQUI NICOLE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	07308106 LANGLET SYLVIE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	()	CD75	3	1	GGGP
11	127	07307857 CANTIGET CYNTIA (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	07307078 DUHANT GUYLINE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	()	CD73	2	21	PGPG
12	119	04232786 GACHE KELLY (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04232789 OURILLON ISABELLE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	10	PPGG
13	104	00105426 BONIFACE MICHELE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	00112408 MAILLET EVELYNE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	()	CD01	2	8	PGPG
14	113	03823579 DURAND CARINE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	03817466 CARRIER LAURENCE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	()	CD38	2	8	PPGG
15	110	02600451 MINODIER MELINDA (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	02600963 LEYRAL ANNICK (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	()	CD26	2	0	GGPP
16	132	07411559 GRUNDMANN VIRGINIA (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	07410747 DUCLOZ BEATRICE (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	()	CD74	2	-1	GGPG
17	106	02633506 BARON CELINE (0070116/LA MINI BOULE)	00714994 LETORT VANESSA (0070116/LA MINI BOULE)	()	CD07	2	-3	PGGP
18	117	04204220 VERDIER BRIGITTE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04214839 VERDIER NATACHA (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	-3	PGPG
19	108	00704862 JULIEN FANNY (0070083/BARRY PETANQUE)	00704469 MATHEVEAT MARYLINE (0070083/BARRY PETANQUE)	()	CD07	2	-5	GGPP
20	128	07300272 RATTARE SIMONE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	07300166 DEVIRAS NICOLE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLEOISE)	()	CD73	2	-7	GGGP
21	116	03820284 LACROIX NATHALIE (0380203/PC ST SIMEON BRESSIEUX)	02636641 CHAZOT MORGANE (0380203/PC ST SIMEON BRESSIEUX)	()	CD38	2	-9	PGGP
22	101	00106307 DAS NEVES SEVERINE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	06920185 PHILIPPON CORINNE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	()	CD01	2	-11	GGGP
23	125	07306265 CHENE SONIA (0730032/PETANQUE REMILLENNE)	07303504 GIRARD SANDRA (0730032/PETANQUE REMILLENNE)	()	CD73	1	3	PPGP
24	107	00701255 ARSAC SOLANGE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	06901019 LIENARD VALERIE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	()	CD07	1	-1	GPPP
25	129	07409410 RUBIN MATHILDE (0740444/SCIONZIER PETANQUE)	02630539 LEGENDRE SOPHIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	1	-12	PPPG
26	122	04202616 MOLLE MARTINE (0693206/CALADE PETANQUE)	03198555 LUNAY AUDREY (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	1	-17	GGPP
27	120	04230839 ABALLACHE TRACI (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	04209083 CEGARIS MARYLINE (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	()	CD42	1	-17	PPGP
28	114	03815243 BERRUYER PATRICIA (0380321/LA ROCHE/SE)	03804033 MARTOS SYLVIE (0380321/LA ROCHE/SE)	()	CD38	1	-18	PPPG
29	111	02602654 BERRUYER SYLVIE (0380321/PETANQUE DE NYONS)	08411758 GUISERIX FARIN SANDRINE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	()	CD26	1	-19	PGGP
30	121	06924960 POETE MARTINE (0694114/DETA PETANQUE CORBAS)	06928546 BENAYOUN REGINE (0694114/DETA PETANQUE CORBAS)	()	CD69	1	-22	PGGP
31	112	02635624 DURAND BLANDINE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	02634059 SOEUR CHRISTELLE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	()	CD26	0	-37	PPP
32	105	00702973 DESOS ROSE-MARIE (0070109/ASS. SPORT. POUZINoise)	00702835 CHAMON PATRICIA (0070109/ASS. SPORT. POUZINoise)	()	CD07	0	-40	PPP

Pour les phases finales du « SWISS Système », utiliser le fichier Excel fédéral « LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALE SWISS SYSTEM »

Avant d'utiliser le programme, ne pas oublier d'activer le Logiciel



1 – IMPORTATION DES DONNEES DE GESTION CONCOURS

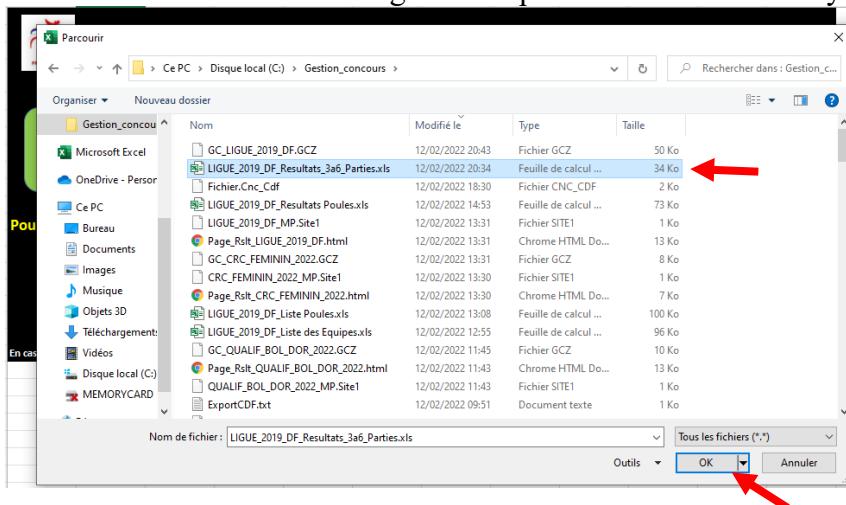
Pour importer les données issues de l'export de Gestion Concours, cliquer sur le bouton « »



L'écran suivant s'affiche, cliquez sur « **OK** » pour sélectionner le fichier excel à récupérer.



Sélectionner le fichier excel «_Resultats_3 à 6_Parties.xls » puis cliquer sur « **OK** » pour insérer les données dans le Logiciel des phases finales SWISS System.



L'écran suivant s'affiche pour signaler que les données sont correctement importées puis cliquer sur « OK »

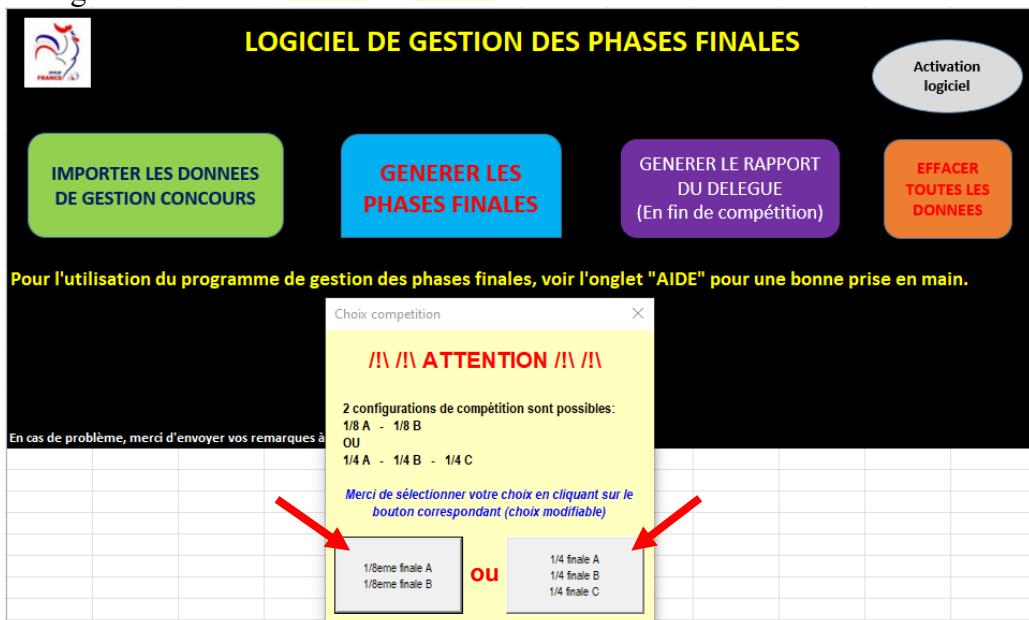


2 – PHASES FINALES (phase en élimination directe)

Pour générer le tableau des parties finales, cliquer sur le bouton « **GENERER LES PHASES FINALES** »



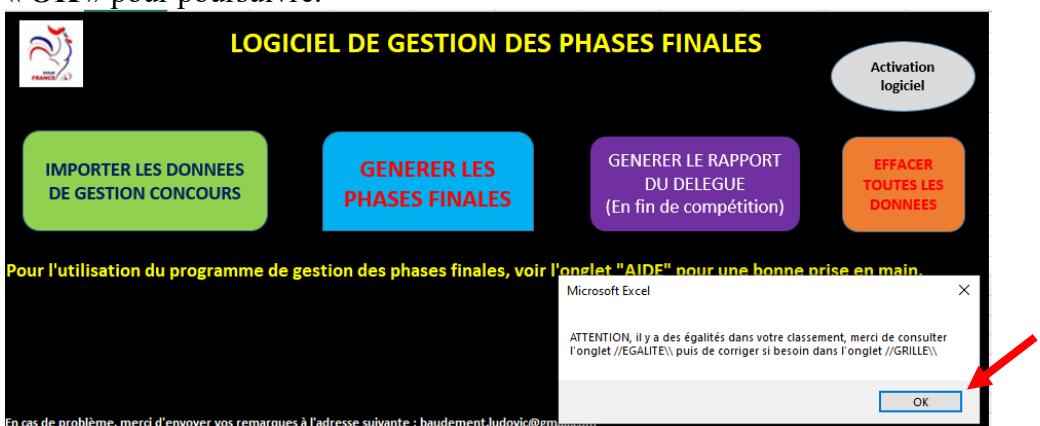
Un message s'affiche pour demander quelle configuration de compétition choisir. Cliquer sur la configuration voulue. ou



La configuration des parties finales choisies, le message ci-dessous s'affiche pour nous indiquer que le graphique des parties finale est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Les phases finales générées, un message nous indique qu'il existe des égalités dans le classement pour les départager si c'est possible (si confrontation direct, l'équipe victorieuse passe devant). Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Pour visualiser les équipes qui sont à égalité ouvrir l'onglet « Egalite » et vérifier dans Gestion Concours, si elles se sont déjà rencontrées pour les départager si c'est possible.

Classement	Joueur	Concours
5	GRAND AUDREY	CONCOURS A
5	ROUX VIRGINIE	CONCOURS A
13	DURAND CARINE	CONCOURS A
13	BONIFACE MICHELE	CONCOURS A
17	VERDIER BRIGITTE	CONCOURS B
17	BARON CELINE	CONCOURS B
26	ABALLACHE TRACY	CONCOURS B
26	MOLLE MARTINE	CONCOURS B

Pour modifier le classement, procéder de la façon suivante :

- Cliquer sur le bouton « CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT » pour le concours concerné

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY	1	BARON CELINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBIOLI ANGELIQUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTARE SIMONE
5	GRAND AUDREY	5	LACROIX NATHALIE
6	ROUX VIRGINIE	6	DAS NEVES SEVERINE
7	CHORON PASCALE	7	CHENE SONIA
8	FARRIEUX NATHALIE	8	ARSAC SOLANGE
9	SEUX SANDRINE	9	RUBIN MATHILDE
10	TRACQUI NICOLE	10	MOLLE MARTINE
11	CANTIGET CYNTIA	11	ABALLACHE TRACY
12	GACHE KELLY	12	BERRUYER PATRICIA
13	BONIFACE MICHELE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MELINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESONS ROSE-MARIE

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)
---	---

La fenêtre suivante s'affiche pour intervertir le classement si c'est nécessaire.

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	ROUX VIRGINIE				
6	GRAND AUDREY				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE				
14	DURAND CARINE				
15	MINODIER MÉLINDA				
16	GRUNDMANN VIRGINIA				
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

Microsoft Excel
Quel est le classement du premier joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)
<input type="text" value="5"/>

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)

Dans notre cas nous allons intervertir les équipes à égalité, classées respectivement 5^{ème} et 6^{ème} dans le « concours A »

Taper le classement de la première équipe à intervertir (5) puis cliquer sur « OK »

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY				
6	ROUX VIRGINIE				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE				
14	DURAND CARINE				
15	MINODIER MÉLINDA				
16	GRUNDMANN VIRGINIA				
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

Taper le classement de la première équipe à intervertir (6) puis cliquer sur « OK »

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY				
6	ROUX VIRGINIE				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE				
14	DURAND CARINE				
15	MINODIER MÉLINDA				
16	GRUNDMANN VIRGINIA				
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

Le classement des deux équipes a été interverti. Cliquer sur « OK » pour sortir. Effectuer la manipulation autant de fois que cela est nécessaire.

	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY		5	ROUX VIRGINIE	
6	ROUX VIRGINIE		6	GRAND AUDREY	
7	CHORON PASCALE		7	CHORON PASCALE	
8	FARRIEUX NATHALIE		8	FARRIEUX NATHALIE	
9	SEUX SANDRINE		9	SEUX SANDRINE	
10	TRACQUI NICOLE		10	TRACQUI NICOLE	
11	CANTIGET CYNTIA		11	CANTIGET CYNTIA	
12	GACHE KELLY		12	BERRUYER PATRICIA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECODIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOZ ROSE-MARIE	
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)					

Microsoft Excel
Quel est le classement du second joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)
<input type="text" value="6"/>

Microsoft Excel
Changement effectué
<input type="button" value="OK"/>

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY		5	ROUX VIRGINIE	
6	ROUX VIRGINIE		6	GRAND AUDREY	
7	CHORON PASCALE		7	CHORON PASCALE	
8	FARRIEUX NATHALIE		8	FARRIEUX NATHALIE	
9	SEUX SANDRINE		9	SEUX SANDRINE	
10	TRACQUI NICOLE		10	TRACQUI NICOLE	
11	CANTIGET CYNTIA		11	CANTIGET CYNTIA	
12	GACHE KELLY		12	BERRUYER PATRICIA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECODIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOZ ROSE-MARIE	
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					

A	B	C	D	E	F
	CONCOURS A			CONCOURS B	
1	CHARAVIT KELLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBIOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	GRAND AUDREY		5	ROUX VIRGINIE	
6	ROUX VIRGINIE		6	GRAND AUDREY	
7	CHORON PASCALE		7	CHORON PASCALE	
8	FARRIEUX NATHALIE		8	FARRIEUX NATHALIE	
9	SEUX SANDRINE		9	SEUX SANDRINE	
10	TRACQUI NICOLE		10	TRACQUI NICOLE	
11	CANTIGET CYNTIA		11	CANTIGET CYNTIA	
12	GACHE KELLY		12	BERRUYER PATRICIA	
13	BONIFACE MICHÈLE		13	RECODIER SYLVIE	
14	DURAND CARINE		14	POETE MARTINE	
15	MINODIER MÉLINDA		15	DURAND BLANDINE	
16	GRUNDMANN VIRGINIA		16	DESOZ ROSE-MARIE	
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)					



Ouvrir l'onglet « Huitième A ou Quart A » pour accéder au Graphique des parties finales.

- Rentrer les scores dans les cases bleues.

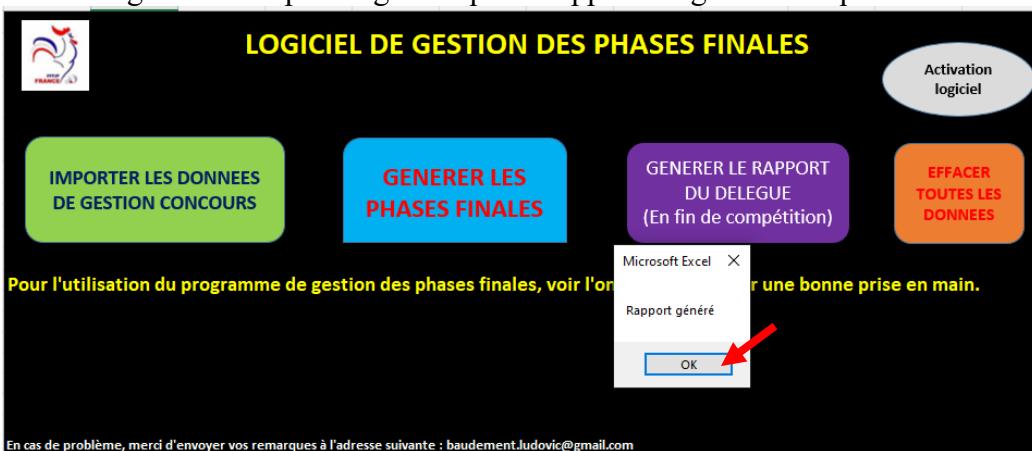
HUITIEME DE FINALE CONCOURS A							
1 CHARAVIT KELLY 17 GRUNDMANN VIRGINIA	Score	7 CHORON PASCALE 10 TRACQUIN NICOLE	Score	2 PITON PASCALE 15 MINODIER MELINDA	Score	5 ROUX VIRGINIE 12 GACHE KELLY	Score
8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE	Score	4 MECHAIN BRIGITTE 13 BONIFACE MICHELE	Score	6 GRAND AUDREY 11 CANTIGET CYNTIA	Score	3 CORBIOU ANGELIQUE 14 DURAND CARINE	Score
QUART DE FINALE CONCOURS A							
	Score		Score		Score		Score
DEMI FINALE CONCOURS A							
	Score		Score				
FINALE CONCOURS A							
	Score					VAINQUEUR	

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A							
1 CHARAVIT KELLY 17 GRUNDMANN VIRGINIA	Score	7 CHORON PASCALE 10 TRACQUIN NICOLE	Score	2 PITON PASCALE 15 MINODIER MELINDA	Score	5 ROUX VIRGINIE 12 GACHE KELLY	Score
8 FARRIEUX NATHALIE 9 SEUX SANDRINE	Score	4 MECHAIN BRIGITTE 13 BONIFACE MICHELE	Score	6 GRAND AUDREY 11 CANTIGET CYNTIA	Score	3 CORBIOU ANGELIQUE 14 DURAND CARINE	Score
QUART DE FINALE CONCOURS A							
	Score		Score		Score		Score
DEMI FINALE CONCOURS A							
	Score		Score				
FINALE CONCOURS A							
	Score					VAINQUEUR	

Le concours terminé, générer le rapport du délégué en cliquant sur le bouton



Un message s'affiche pour signaler que le rapport est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Le rapport

RESULTAT DU CONCOURS (à remplir par le délégué)					
N° Licence	Nom, Prénom et lettres majuscules	Association ou Club	N° Liga	N° D'équipe	
Partants 1/2 Finale					
07411559	GRUNDMANN VIRGINIA	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074		
07410739	DULOC BEATRICE	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
06904352	CHORON PASCALE	CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	069		
03825223	SCHMITT LAURE DANA	CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	069		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
02600451	MINDIER MELINDA	PET. SAINT MARCELLOISE	026		
02600963	LEYRAL ANNICK	PET. SAINT MARCELLOISE	026		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
07407490	ROUR VIRGINIE	SCIONZIER PETANQUE	074		
01358624	ZARA LORIANE	SCIONZIER PETANQUE	074		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
04309053	SEUX SANDRINE	PET. ENVOL ANDREZIEUX	042		
04220470	GUIA EVELYNE	PET. ENVOL ANDREZIEUX	042		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
001010571	MECHAIN BRIGITTE	CALADE PETANQUE	069		
07406097	DE SANTIS ISABELLE	CALADE PETANQUE	069		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
02680262	GRAND AUDREY	BOULE DU PAS DES ONDES	026		
00907212	DUO SANDRA	BOULE DU PAS DES ONDES	026		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
00110571	CORBOLIANGELIQUE	PET. CLUB DEL ALBARINE	001		
00101072	CORBOLIROLANDA	PET. CLUB DEL ALBARINE	001		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
Partants x Finale					
00109053	CHARAVIT KELLY	PET. BAN THEVENIN MERIMIEUX	001		
00111291	FORESTIER AUDREY	PET. BAN THEVENIN MERIMIEUX	001		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
00105426	BONIFACE MICHELE	PETANQUE DE REFLONGES	001		
00112408	MAILLET EVELYNNE	PETANQUE DE REFLONGES	001		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
07410425	PITON PASCALE	LES ROCAILLES PETANQUE	074		
07409736	ROOY VALERIE	LES ROCAILLES PETANQUE	074		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
04232786	GACHE KELLY	PET. ENVOL ANDREZIEUX	042		
04232789	OUILLON ISABELLE	PET. ENVOL ANDREZIEUX	042		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
Finaliste					
03829851	FARRIEUX NATHALIE	PET CLUB SAINT CLAIR OIS	038		
03821696	AGUDO ISABELLE	PET CLUB SAINT CLAIR OIS	038		
0	VALEUR!	VALEUR!)		
Champion					
03823579	DURAND CARINE	PET ARCE EN CIEL VINAY	038		
03817466	CARRIER LAURENCE	PET ARCE EN CIEL VINAY	038		
0	VALEUR!	VALEUR!)		

[Retour au Sommaire](#)

3.E - Menu « Championnat – Coupe »



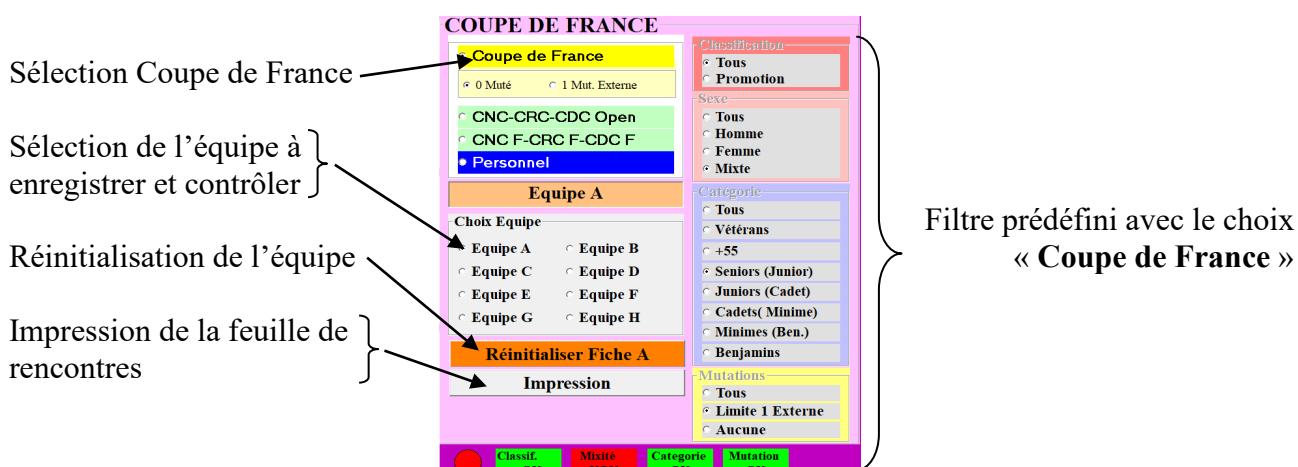
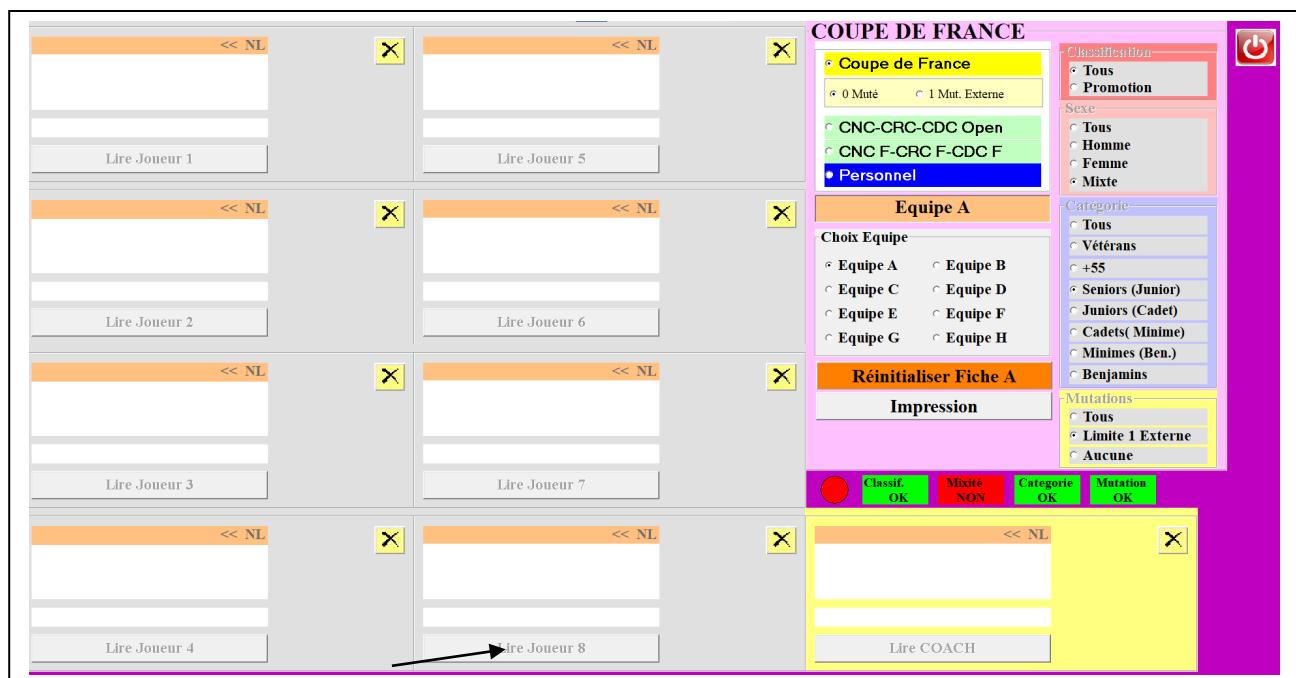
Ce menu contrôle la validité des équipes pour les compétitions « Coupe de France » ou « Championnat des Clubs ».

Le contrôle de la validité des équipes peut se faire soit avec l'utilisation du lecteur, soit en inscrivant le numéro de licence manuellement dans les zones orangées des fiches joueurs.



Exemple : « Coupe de France »

Pour vérifier la validité des licences et de l'équipe, cliquer sur « lire joueur ...» puis lire le QR code d'une licence ou inscrivez le numéro de licence manuellement. Les informations du licencié s'affichent.



Sélection Championnat des Clubs Open (ouvert à toutes catégories)

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Sélection Championnat des Clubs Féminin

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Sélection Championnat des Clubs autres (Jeunes, Vétérans, etc....)

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Vert quand l'équipe est conforme aux critères demandés

Rouge quand l'équipe est non conforme aux critères demandés

CNC/CRC/CDC Open

Coupe de France

CNC-CRC-CDC Open

CNC F-CRC F-CDC F

Personnel

Equipe A

Choix Equipe

Equipe A Equipe B

Equipe C Equipe D

Equipe E Equipe F

Equipe G Equipe H

Réinitialiser Fiche A

Impression

Exporter Liste vers Excel

Classif. OK Mixité OK Catégorie OK Mutation OK

Filtre prédéfini avec le choix « **CNC-CRC-CDC Open** »

CNC/CRC/CDC Féminin

Coupe de France

CNC-CRC-CDC Open

CNC F-CRC F-CDC F

Personnel

Equipe A

Choix Equipe

Equipe A Equipe B

Equipe C Equipe D

Equipe E Equipe F

Equipe G Equipe H

Réinitialiser Fiche A

Impression

Exporter Liste vers Excel

Classif. OK Mixité OK Catégorie OK Mutation OK

Filtre prédéfini avec le choix « **CNC-CRC-CDC F** »

Critères Personnels

Coupe de France

CNC-CRC-CDC Open

CNC F-CRC F-CDC F

Personnel

Equipe A

Choix Equipe

Equipe A Equipe B

Equipe C Equipe D

Equipe E Equipe F

Equipe G Equipe H

Réinitialiser Fiche A

Impression

Exporter Liste vers Excel

Classif. OK Mixité OK Catégorie OK Mutation OK

Filtres à définir selon le type de Championnat des clubs à contrôler (exemple Jeunes ou vétérans ou autres)

Classif. OK Mixité OK Catégorie OK Mutation OK

Une équipe est conforme à la condition que tous les critères ci-dessus soit bons (vert)

Classif. OK Homme Interdit Catégorie OK Mutation OK

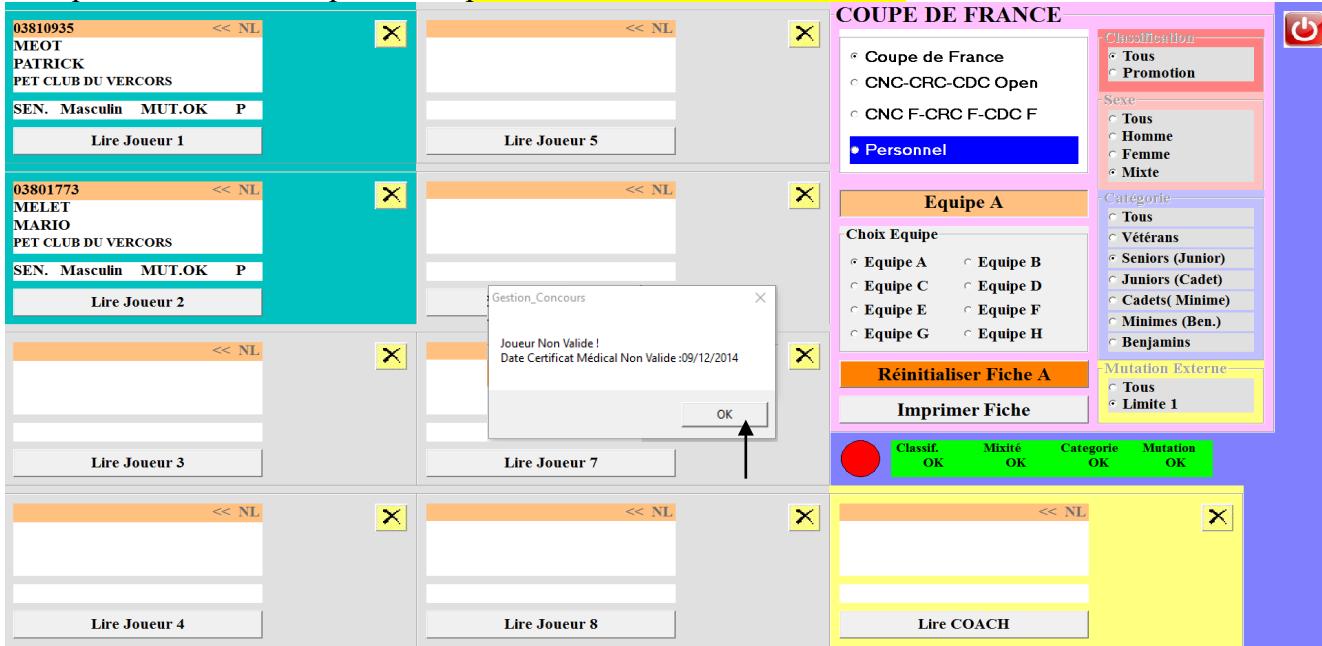
Classif. OK Mixité OK Catégorie Interdite Mutation OK

Cas d'un CRC féminin

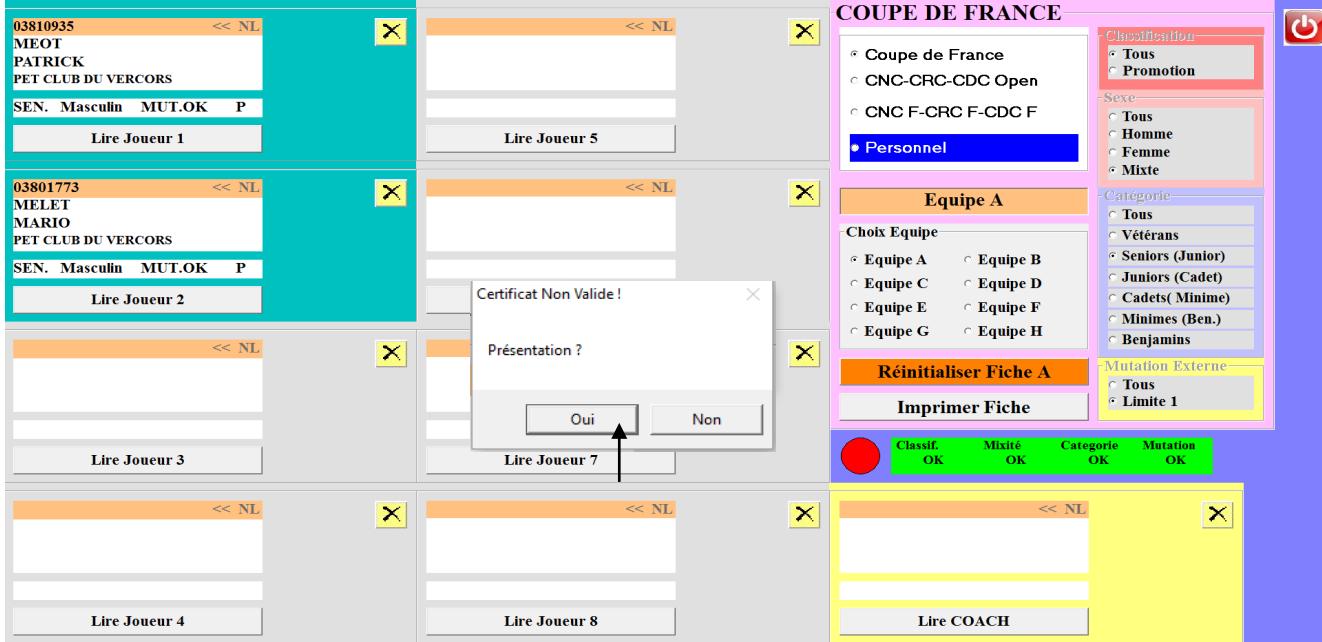
Cas d'un CRC jeune ou Vétéran

Une équipe est non conforme à la condition qu'au moins un critère ne soit pas valide (rouge)

Lorsqu'une licence n'est pas valide pour cause de certificat non valide, l'écran ci-dessous s'affiche.



Vous cliquez sur « OK »



Le joueur présente son certificat médical valide et vous cliquez sur « Oui », le joueur est enregistré dans l'équipe.

Cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre et revenir au menu Gestion Concours.

Exemple de Feuille de match après avoir cliqué sur « Imprimer Fiche »

Feuille de Match

Championnat

par Equipes de Clubs

Valeur des parties: / Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts

Date : 29/12/2015 à

COMPOSITION DES EQUIPES

Equipe A: PET CLUB DU VERCORS		Equipe B: PETANQUE ILE VERTE	
Capitaine Non Joueur		Capitaine Non JoueurB	
03807995 GRIECO ANDRE		03805829 CARTEYRADE JACQUELINE	
1	03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin M77.OK	1	03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin M77.OK
2	03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin M77.OK	2	03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin M77.OK
3	03822995 MASSOLA DENIS VET. Masculin M77.OK	3	03806851 GUERFI KAMEL SEN. Masculin M77.OK
4	03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin M77.OK	4	03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin M77.OK
5	03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin M77.OK	5	03826697 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin M77.OK
6	03800994 TOULARASTEL BERNARD SEN. Masculin M77.OK	6	03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin M77.OK
7	03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin M77.OK	7	03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin M77.OK
8	03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin M77.OK	8	03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin M77.OK

CLUB A		CLUB B			
NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1		Contre	1		
2		Contre	2		
3		Contre	3		
4		Contre	4		
5		Contre	5		
6		Contre	6		

ORDRE DES RENCONTRES / RESULTATS

VALEUR D'UN TETE A TETE = 2 Points

NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1		Contre	1		
2		Contre	2		
3		Contre	3		
4		Contre	4		
5		Contre	5		
6		Contre	6		

VALEUR D'UNE DOUBLETTE = 4 Points

NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1		Contre	1		
2		Contre	2		
3		Contre	3		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		

VALEUR D'UNE TRIPLETTE = 6 Points

NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1		Contre	1		
2		Contre	2		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		
PT5 Total des TTT			PT5 Total des TTT		
PT5 Total des Doublettes			PT5 Total des Doublettes		
PT5 Total des Triplettes			PT5 Total des Triplettes		
TOTAL GENERAL PTS EQUIPE A			TOTAL GENERAL PTS EQUIPE B		

CLUB VAINQUEUR :

Nom et Signature Club A

Nom et Signature Club B

[Retour au Sommaire](#)