



Mise à Jour le 31/12/2025

René EVRARD

Manuel d'utilisation du logiciel de GESTION CONCOURS Version 2026.1.1 v1

Fédération Française de Pétanque & de Jeu Provençal
13 rue Trigance 13002 Marseille | Tel : 04 91 14 05 80 | ffjp.siege@petanque.fr | www.ffjp.org



SOMMAIRE

Ce manuel comporte des liens entre le sommaire et les articles concernés, en cliquant sur le thème choisi, le renvoi est automatique vers le commentaire, des retours en fin de thème permettent de revenir au sommaire. Pour certains articles comportant des « vues écran » avec des bulles à chiffres ou lettres, on peut cliquer aussi sur ces bulles, puis revenir sur la vue précédente.

Page

<u>1 - Téléchargement</u>	4
1.1 – Première installation de « GESTION CONCOURS »	4
1.2 – Mise à Jour de « GESTION CONCOURS »	5
<u>2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »</u>	6
2.1 – Ouverture - Téléchargement Base de Licencié	7
2.2 – Ouverture du programme	8
<u>3 - Le menu de « Gestion Concours »</u>	9
<u>3.A - Menu « Nouveau Concours »</u>	10
<u>3.B - Menu « Préparer un concours »</u>	16
3.B.1 – Signification de chaque zone	18
3.B.2 – Inscription lecteur QR Code	21
3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code	21
3.B.4 – Fermeture des inscriptions	23
3.B.5 – Fichier Protections	24
3.B.6 – Tirage	25
3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture	28
3.B.8 – Modification d'équipes après tirage	28
3.B.9 – Impressions	29
3.B.9.A – Liste des capitaines	29
3.B.9.B – Liste des équipes complètes	29
3.B.9.C – Bilan des inscrits	30
3.B.9.D – Bilan des paiements	30
3.B.10 – Divers	31
3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits	31
3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits	32
3.B.10.C – Composition Mlée Simple	33
3.B.10.D – Paramétrage FTP	35
3.B.10.E – Paramétrage Multisite	35
<u>3.C - Menu « Dépôt des licences »</u>	36

SOMMAIRE

<u>3.D - Menu « Gestion Graphique »</u>	40
<u>3.D.1 – Gestion du Graphique par poules de 4 et élimination directe</u>	41
<u>3.D.1.A – Organisation du concours</u>	42
<u>3.D.1.B – Définition des menus (options)</u>	48
<u>3.D.1.B.1 - Menu « Afficher/Noms »</u>	48
<u>3.D.1.B.2 - Menu « Liste des engagées »</u>	49
<u>3.D.1.B.3 - Menu « Parties lancées »</u>	49
<u>3.D.1.B.4 - Impressions</u>	50
<u>3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »</u>	50
<u>3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »</u>	51
<u>3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »</u>	52
<u>3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et après Poule »</u>	54
<u>3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »</u>	54
<u>3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »</u>	56
<u>3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »</u>	57
<u>3.D.1.B.5 – Divers</u>	57
<u>3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »</u>	57
<u>3.D.1.B.5.2 – Gestion des terrains</u>	58
<u>3.D.1.B.5.3 – Voir Scores</u>	59
<u>3.D.1.B.5.4 – « Création Page HTML »</u>	60
<u>3.D.1.B.5.5 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »</u>	61
<u>3.D.1.B.6 – « Multiposte »</u>	62
<u>3.D.1.B.6.1 – « Création »</u>	62
<u>3.D.1.B.6.2 – « Importation Manuelle »</u>	65
<u>3.D.1.B.6.3 – « Importation Internet »</u>	67
<u>3.D.1.B.6.4 – « Test Connection »</u>	67
<u>3.D.1.C – Affichage fiche équipe</u>	67
<u>3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard</u>	68
<u>3.D.1.E – Gestion des terrains Poules</u>	70
<u>3.D.1.F – Retardataires</u>	71
<u>3.D.1.G – Equipe absente</u>	74
<u>3.D.1.H – Stastique Poule</u>	74
<u>3.D.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification</u>	75
<u>3.D.3 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Sans récup du A vers B)</u>	79
<u>3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)</u>	82
<u>3.D.5 – Gestion du Graphique par Groupe / A-B-C (GG→A GP et PG→B PP→C)</u>	83
<u>3.D.6 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)</u>	85
<u>3.D.7 – Gestion du Graphique Descente directe / 1 concours puis Pré-Qualification</u>	86
<u>3.D.8 – Gestion du Graphique concours A – B – C</u>	87
<u>3.D.9 – Gestion du Graphique concours A – B</u>	93
<u>3.D.10 – Gestion du Graphique concours A – B – C (Sans Récup)</u>	94
<u>3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)</u>	95
<u>3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)</u>	98
<u>3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)</u>	99

SOMMAIRE

<u>3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)</u>	100
<u>3.D.14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »</u>	100
<u>3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »</u>	103
<u>3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »</u>	106
<u>3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System</u>	110
<u>3.E – Menu « Championnat – Coupe »</u>	117


1 – Téléchargement

1.1 – 1^{ère} installation de « GESTION CONCOURS »

Pour bien démarrer, il faut installer le logiciel en allant sur internet à l'adresse suivante : www.https://ffpjp-gestion-concours.com. Avant d'installer le logiciel (version complète), désactiver l'anti-virus.

L'écran ci-dessous s'affiche :



Très important : avant d'installer une nouvelle version, il faut obligatoirement désinstaller de l'ordinateur toute version antérieure à 2018 de gestion-concours, ainsi que l'application locale et le driver. (par suppression de programmes dans le panneau de configuration et par suppression des répertoires dans l'explorateur Windows ou par l'exécutable «  unins000.exe » qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours).

Remarque : Supprimer les autres téléchargements ayant trait à d'anciennes versions.



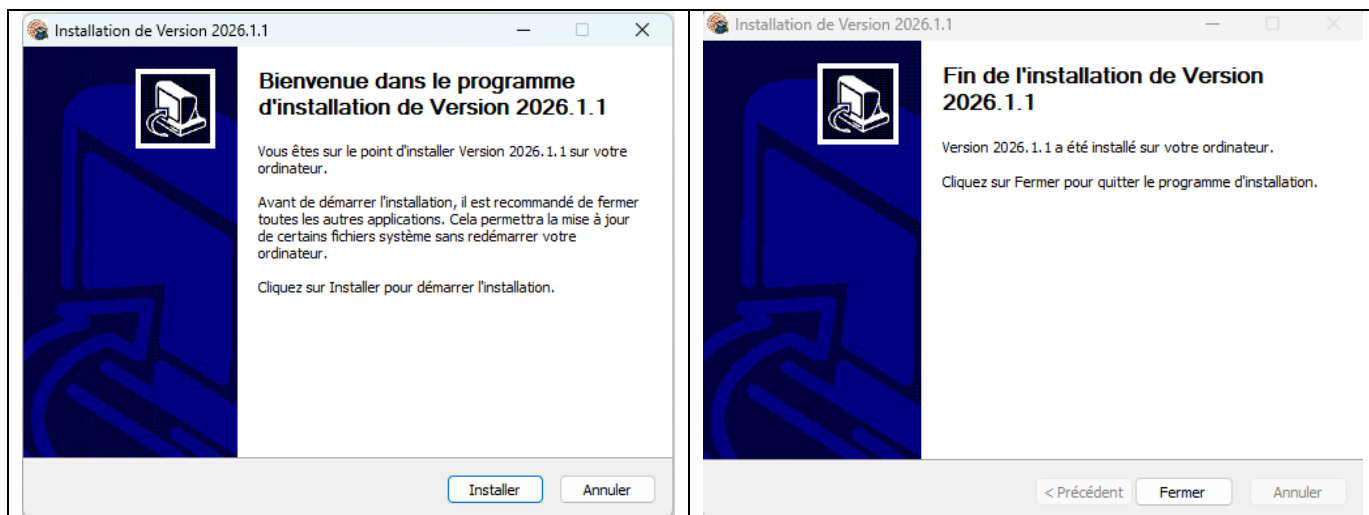
CONTACT

M. SCHMITT Didier

Courriel: didier.schmitt@petanque.fr

POUR DEPANNAGES EVENTUELS

Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

1.2 – Mise à jour de « GESTION CONCOURS »

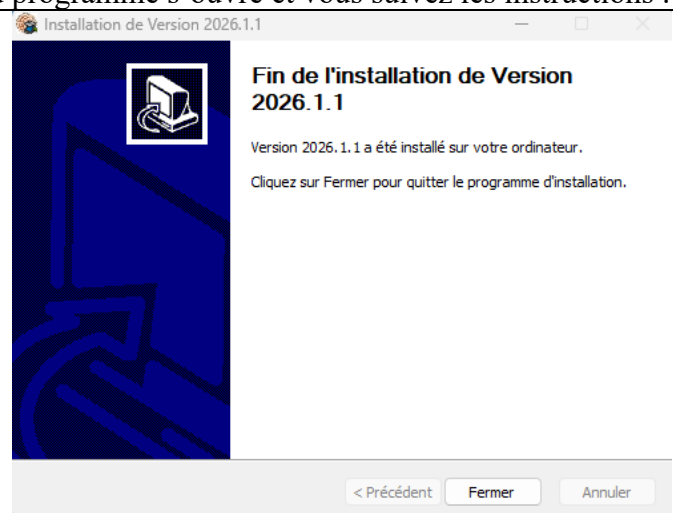
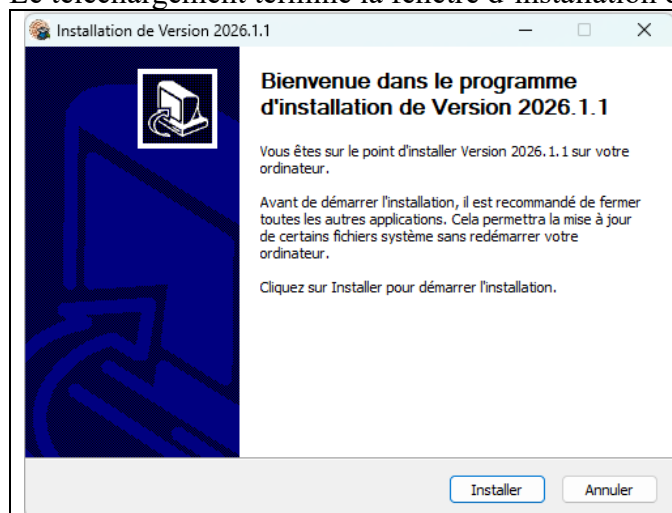
Quand le programme est déjà installé et qu'une mise à jour est disponible la notification « **Maj Obligatoire Disponible** » apparaît. **Le téléchargement de la MAJ est obligatoire, sans quoi, l'accès au programme GESTION CONCOURS est impossible.** Pour télécharger la MAJ, procéder de la façon suivante :



Après avoir cliqué sur « Téléchargement Maj. » le téléchargement commence :



Le téléchargement terminé la fenêtre d'installation du programme s'ouvre et vous suivez les instructions :



L'installation de la Mise à Jour terminée, le programme se ferme.

[Retour au Sommaire](#)

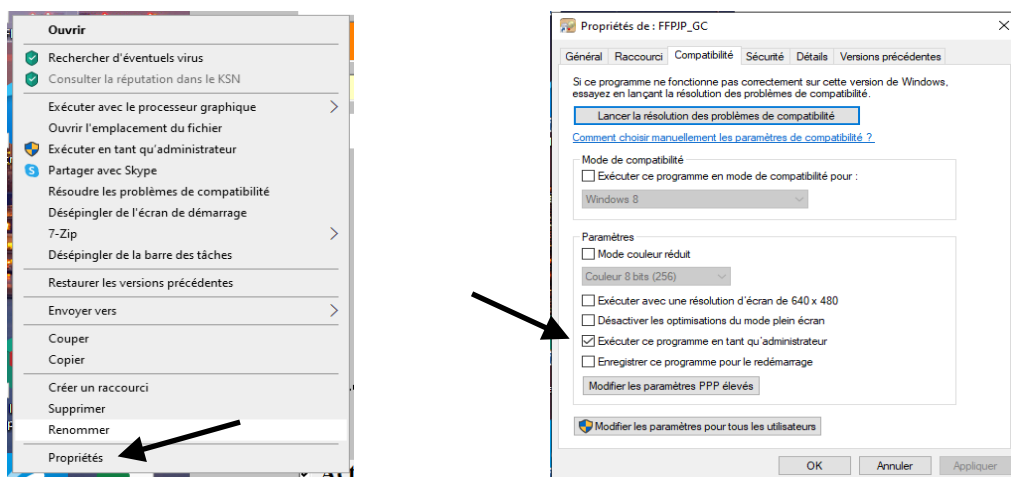
2 – Ouverture du Programme–Page « Contrôle »



Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône

Après chaque nouvelle installation et avant la première ouverture, suivez la procédure suivante :

- *cliquez sur l'icône de gestion Concours avec le bouton droit.*
- *cliquez sur << Propriétés >> (Tout en Bas).*
- *Cliquez sur l'onglet <<Compatibilité>>.*
- *Cochez la case en Bas « Exécuter ce programme en Mode administrateur ».*



[Retour au Sommaire](#)

2.1 – Ouverture – Téléchargement bases de données

Apparition de l'écran ci-dessous :

Dans le cas où la date de la base des Licenciés est en « Fond ORANGE », télécharger la base de la façon suivante :



Cliquer sur le bouton
« **Maj Base** » pour
télécharger la base fédérale.

Base en cours de téléchargement







La base téléchargée cliquer sur « Suite »

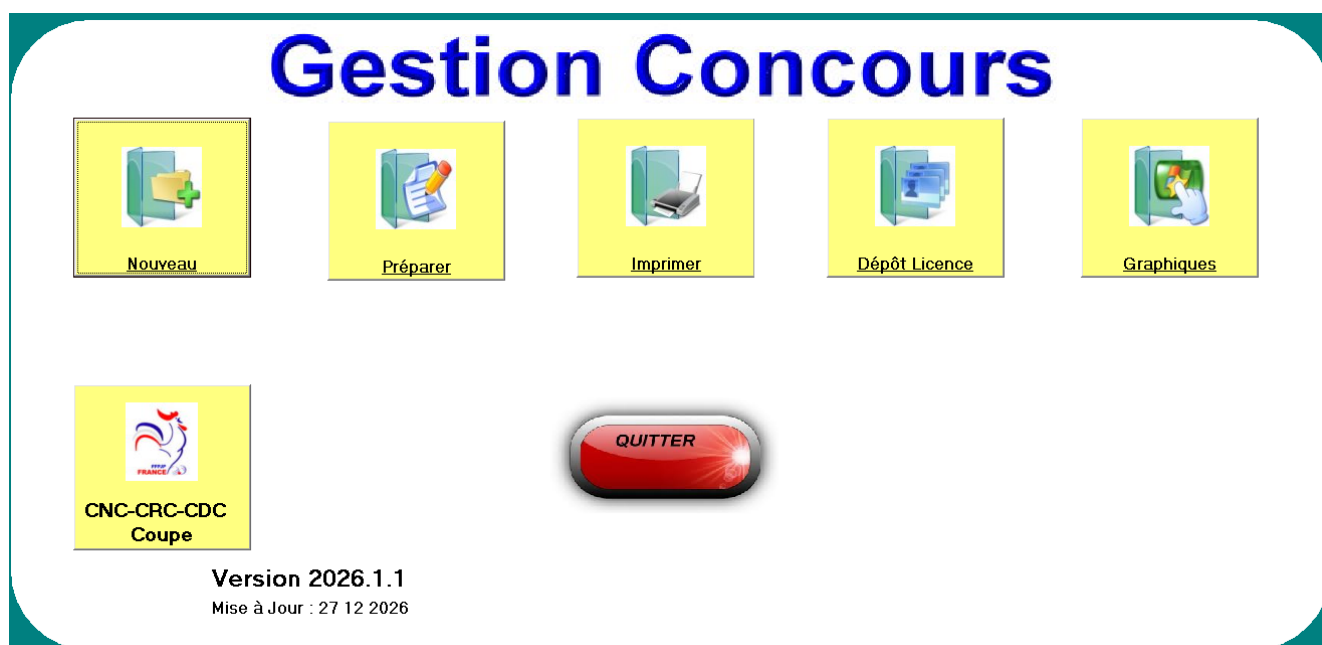
[Retour au Sommaire](#)

2.2 – Ouverture du programme

Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône  qui se trouve sur le bureau de l'ordinateur, dans le cas où la fenêtre ne s'ouvre pas, sélectionner l'icône  qui apparait dans la barre de tâche pour faire apparaître la fenêtre ci-dessous.

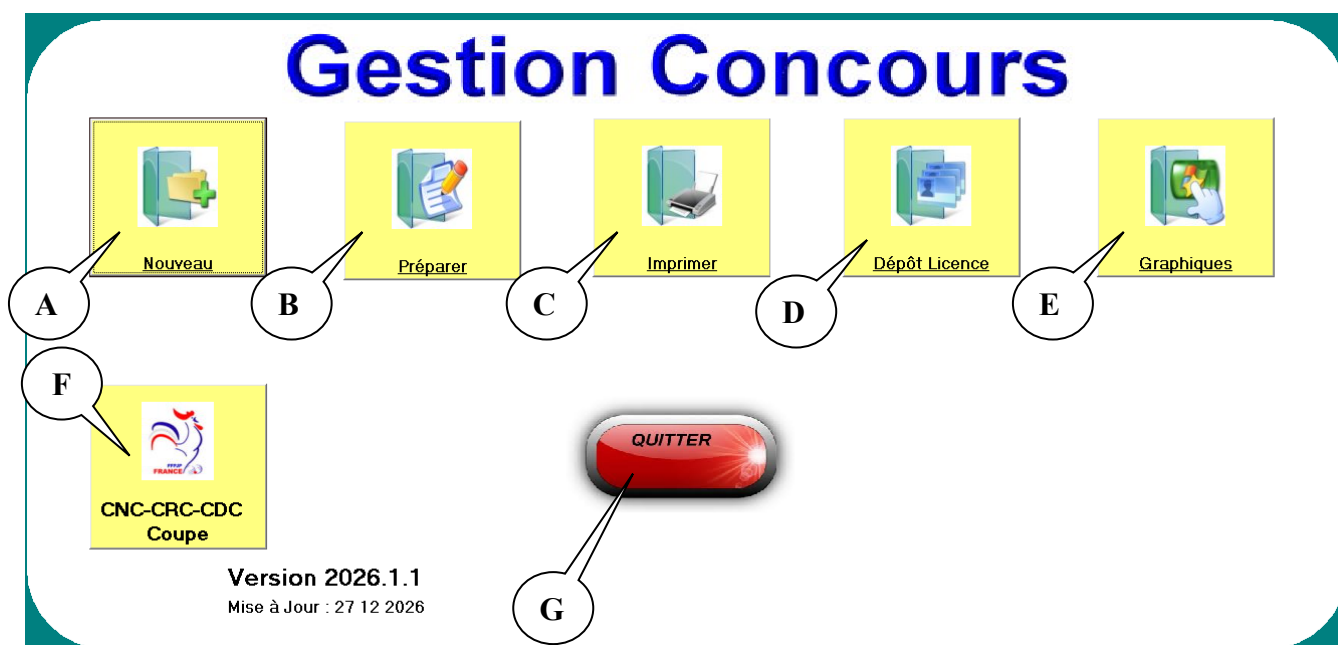


La fenêtre ci-dessous apparaît



[Retour au Sommaire](#)

3 – Le menu de « Gestion Concours »



- | | | |
|------------------------------|---|--|
| A - « Nouveau » | : | Création d'un concours |
| B - « Préparer » | : | Préparation d'un concours (prise des inscriptions) |
| C - « Imprimer » | : | Impression des documents relatifs au concours |
| D - « Dépôt Licence » | : | Dépôt de licences (vérification) avant le concours |
| E - « Graphique » | : | Gestion du graphique pendant le concours |

F - « Championnats Coupe » : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs

G - « QUITTER » : Sortir du logiciel Gestion Concours

[Retour au Sommaire](#)

3.A – Menu « Nouveau Concours »



C'est la première opération à effectuer pour créer et gérer un concours. Cette fonction crée et paramètre le concours, le concours est nommé automatiquement. **Le paramétrage validé, il n'y a plus de possibilité pour le modifier (si erreur supprimer le concours et le recréer avec les bons paramètres), ce qui implique une certaine vigilance lors de ce paramétrage.**

En cliquant sur « Nouveau » vous obtenez l'écran suivant :

Renseigner tous les champs : « Date Compétition » - « CD Organisateur » - « Club Organisateur » ainsi que tous ceux qui apparaîtront au fur à mesure, « Jeu » - « Niveau » - « Choix CDF ».
Ci-dessous, vous trouverez des exemples de paramétrage :

1^{er} : remplir la date de la compétition

La date de la compétition est remplie

2^{ème} : remplir le CD organisateur
Choix dans la liste défilante

Choix en mettant le nom du CD dans
« recherche »

Le CD organisateur est choisi

3^{ème} : remplir le club organisateur
Choix dans la liste défilante

Choix en mettant le nom du Club dans
« recherche »

Le Club organisateur est choisi

4^{ème} : remplir le type de Jeu
Choix dans la liste défilante

Le type de Jeu est choisi

5^{ème} : remplir le type Niveau
Choix dans la liste défilante

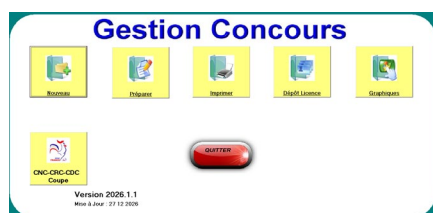
Le type de Niveau est choisi et vous rentrez les paramètres en fonction du type de concours qui est organisé

6^{ème} : le paramétrage terminé
Cliquez sur « valider »

Une fenêtre s'affiche avec le nom du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Une fenêtre s'affiche avec le numéro du concours, vous validez en cliquant sur « OK »

Le concours est créé et vous revenez à la page de sélection des modules



Le nom du concours est donné en fonction des paramètres choisis

Le nom du concours est construit de la manière suivante :

Date (anglaise)_Niveau de concours_Jeu_Comité Organisateur_Formation du concours_Nom du Club

Bien vérifier le paramétrage avant validation, après il ne sera plus possible de faire une modification.

Exemples de paramétrage de concours Départementaux du 17/12/2026 en Isère au club PC Pierre Sémard

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_D_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_I_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Individuel ouvert à tous

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_TV_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Vétéran

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_TJunior_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Junior

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PET_038_DF_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Doublette Féminin

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_DEPT_PROMO_038_TPromo_"P C PIERRE SEMARD"

Concours en Triplette Promotion

Paramétrage pour les championnats Départementaux ou Régionaux

Exemple Championnat Pétanque

Création Nouveau Concours

Date Compétition 17/12/2026 Mise/Joueur 4.00 €

CD Organisateur ISERE

Club Organisateur 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu PETANQUE

Niveau Championnat Départemental

Choix CDF

20261217_CD_PET_038_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Toutes les possibilités de championnat pétanque sont proposées

Création Nouveau Concours

Date Compétition 17/12/2026 Mise/Joueur 4.00 €

CD Organisateur ISERE

Club Organisateur 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu PETANQUE

Niveau Championnat Départemental

Choix CDF

01-Triplette Senior Masculin
02-Triplette Senior Féminin
03-Triplette Senior Mixte
04-Triplette Junior
05-Triplette Cadet
06-Triplette Minime
07-Doublette Senior Masculin
08-Doublette Senior Féminin
09-Doublette Senior Mixte
10-Individuel Senior Masculin
11-Individuel Senior Féminin

20261217_CD_PET_038_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat pétanque Doublette Senior Mixte sélectionné, les paramètres sont mis automatiquement

Création Nouveau Concours

Date Compétition 17/12/2026 Mise/Joueur 4.00 €

CD Organisateur ISERE

Club Organisateur 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu PETANQUE

Niveau Championnat Départemental

Choix CDF 09-Doublette Senior Mixte

Formation	Catégorie	Genre	Classification
• Triplette	• Tous <input checked="" type="checkbox"/> Strict	• Tous	• Tous
• Doublette	• Vétéran	• Masculin	• Elite
• Individuel	• Senior (Junior)	• Féminin	• Honneur
	• Junior (Cadet)	• Mixte	• Promotion/NC
	• Cadet (Min.)		• Non Classé
	• Minime (Benj.)		
	• Benjamin		

Décalage N° Équipe 1

Décalage N° Terrain 1

Nbre Terrain 0

Homogénéité NON OUI

20261217_CD_PET_038_DS Mixte_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental en Triplette Promotion

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: PROMOTION

Niveau: Championnat Départemental

Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior ☐ Junior ☐ Cadet ☐ Minime ☐ Benjamin

Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

Classification: ☒ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☐ Promotion/NC ☐ Non Classé

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_CD_PROMO_038_TS Promo_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental en Triplette Vétérane

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: VETERANS

Niveau: Championnat Départemental

Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior ☐ Junior ☐ Cadet ☐ Minime ☐ Benjamin

Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

Classification: ☒ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☐ Promotion/NC ☐ Non Classé

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_CD_VET_038_TV_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental Provençal

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: PROVENCAL

Niveau: Championnat Départemental

Choix CDF: 14-Triplette Jeu Provençal 15-Doublette Jeu Provençal

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_CD_PROV_038_T_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental Tir de Précision

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: TIR DE PRECISION

Niveau: Championnat Départemental

Choix CDF: 16-Tir de Précision Senior Masculin 17-Tir de Précision Senior Féminin 18-Tir de Précision Junior Masculin 19-Tir de Précision Junior Féminin

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_CD_TDP_038_I_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental Tir de Précision Senior Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: TIR DE PRECISION

Niveau: Qualificatif Départemental

Choix CDF: 16-Tir de Précision Senior Masculin

Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior ☐ Junior ☐ Cadet ☐ Minime ☐ Benjamin

Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

Classification: ☒ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☐ Promotion/NC ☐ Non Classé

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_QUALIF_CD_TDP_038_ISM_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Championnat Départemental Tir de Précision Junior Masculin

Création Nouveau Concours

Date Compétition: 17/12/2026 Mise/Joueur: 4.00 €

CD Organisateur: ISERE

Club Organisateur: 0380423"P C PIERRE SEMARD"

Jeu: TIR DE PRECISION

Niveau: Qualificatif Départemental

Choix CDF: 18-Tir de Précision Junior Masculin

Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior ☐ Junior ☐ Cadet ☐ Minime ☐ Benjamin

Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

Classification: ☒ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☐ Promotion/NC ☐ Non Classé

Décalage N° Équipe: 1

Décalage N° Terrain: 1

Nbre Terrain: 0

20261217_QUALIF_CD_TDP_038_IJm_"P C PIERRE SEMARD"

Annuler x Valider ✓

Paramétrage concours

1 Formation: ☒ Triplette ☐ Doublette ☐ Individuel

2 Catégorie: ☒ Tous ☐ Vétérane ☐ Senior (Junior) ☐ Junior (Cadet) ☐ Cadet (Min.) ☐ Minime (Benj.) ☐ Benjamin

5 ☒ Strict

3 Genre: ☒ Tous ☐ Masculin ☐ Féminin ☐ Mixte

4 Classification: ☐ Tous ☐ Elite ☐ Honneur ☒ Promotion/NC ☐ Non Classé

6 Décalage N° Équipe: 51

7 Décalage N° Terrain: 27

8 Nbre Terrain: 0

9 Homogénéité: ☒ NON ☐ OUI

Zone 1 ⇒ La formation des équipes :

Vous choisissez la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette – triplette (Contrôle de Licence)

Zone 2 ⇒ La catégorie des concours :

Vous choisissez la catégorie de votre concours (Contrôle Licence)

Zone 3 ⇒ Le sexe des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – homme – femme (Contrôle de Licence)

Zone 4 ⇒ La classification des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – élite – honneur – promotion (Contrôle de Licence)

Zone 5 ⇒ Choix du type de concours :

Vous choisissez le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence)

- Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée. Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior (junior) », les juniors peuvent jouer).
- Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours. (Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior strict », les juniors ne peuvent pas jouer)

Zone 6 ⇒ Décalage numéro équipe :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

Zone 7 ⇒ Décalage numéro terrain :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

Zone 8 ⇒ Nombre terrain :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors de la sauvegarde, si le paramètre n'est pas modifié, il vous le mettra à nombre d'équipe / 2

Zone 9 ⇒ Homogénéité :

Vous choisissez l'homogénéité ou non de l'équipe (tous les joueurs sont du même club).

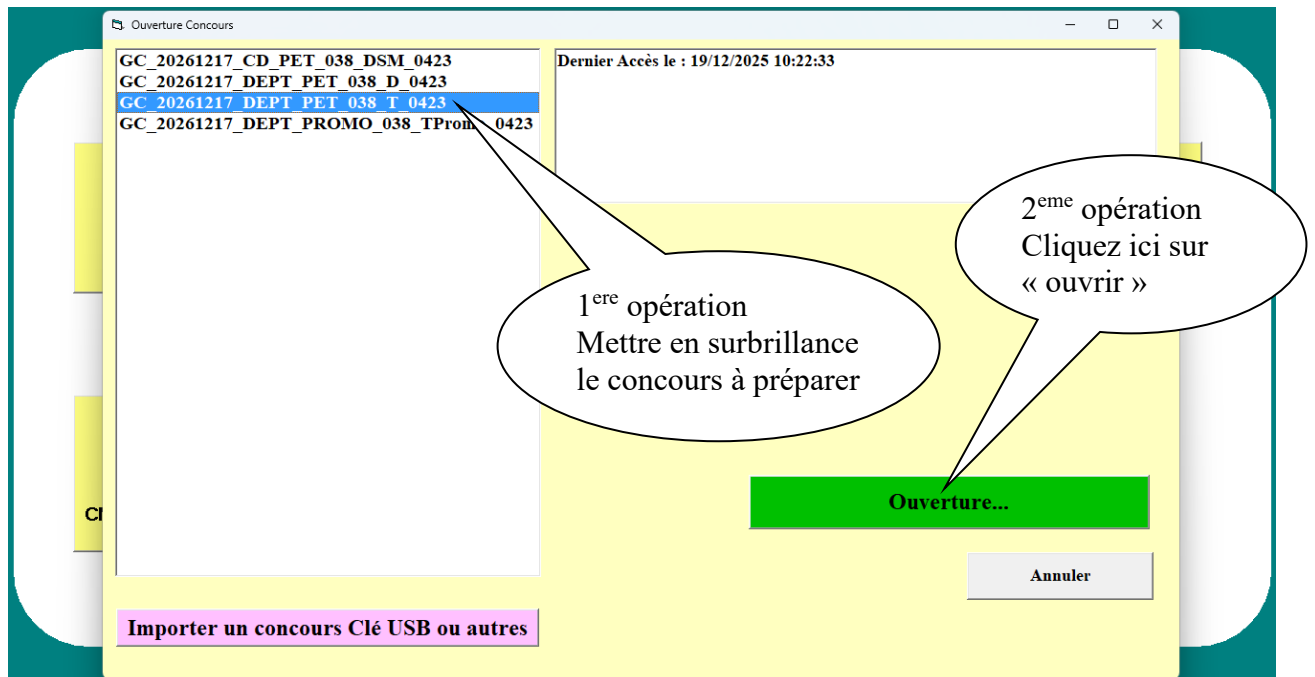
[Retour au Sommaire](#)

3.B – Menu « Préparer un concours »



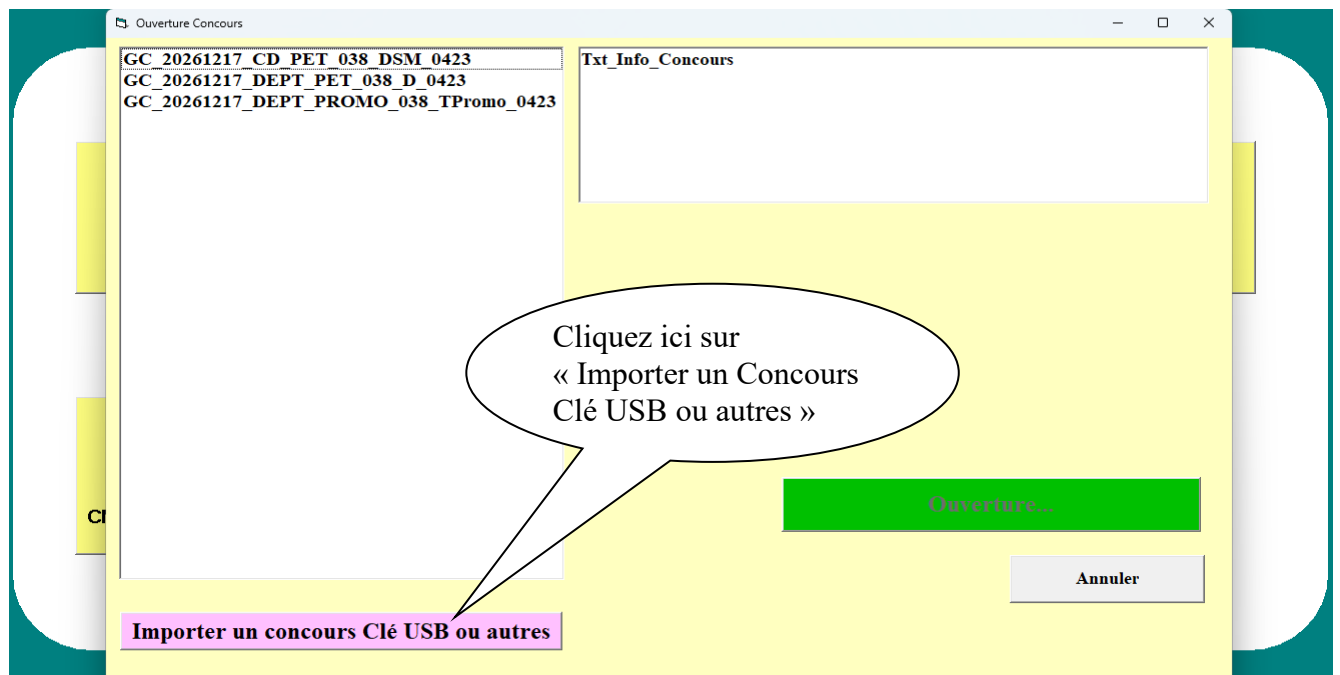
Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des étiquettes numérotées afin de les identifier pendant le concours (surtout dans les parties de poules).

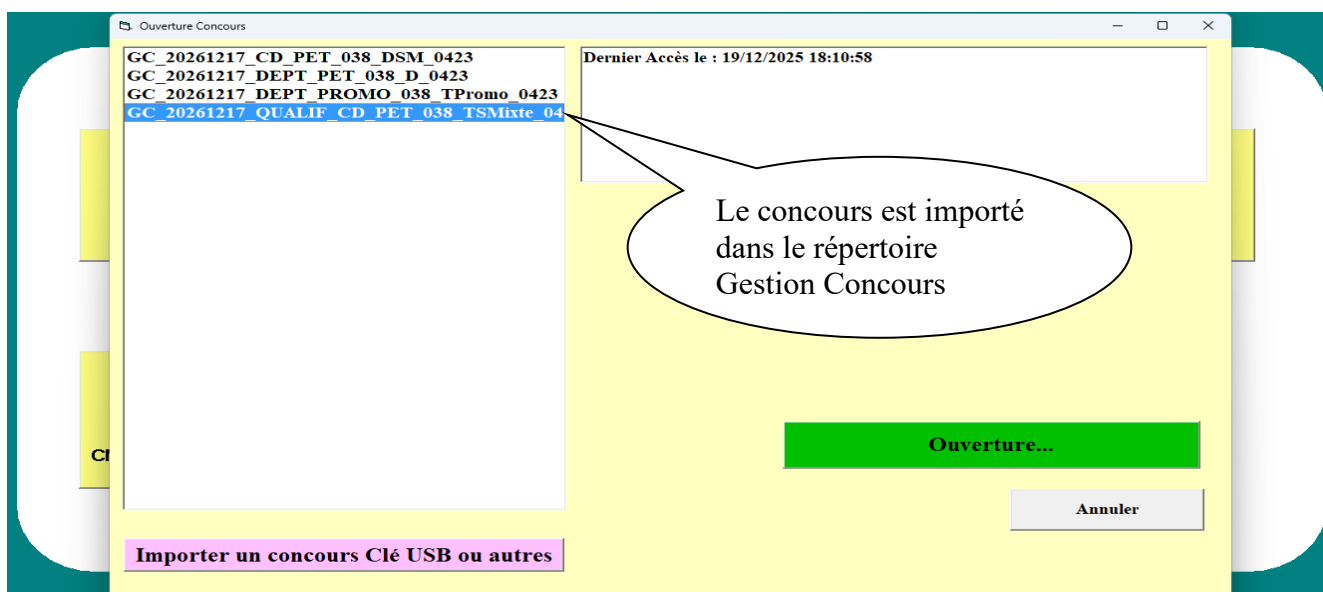
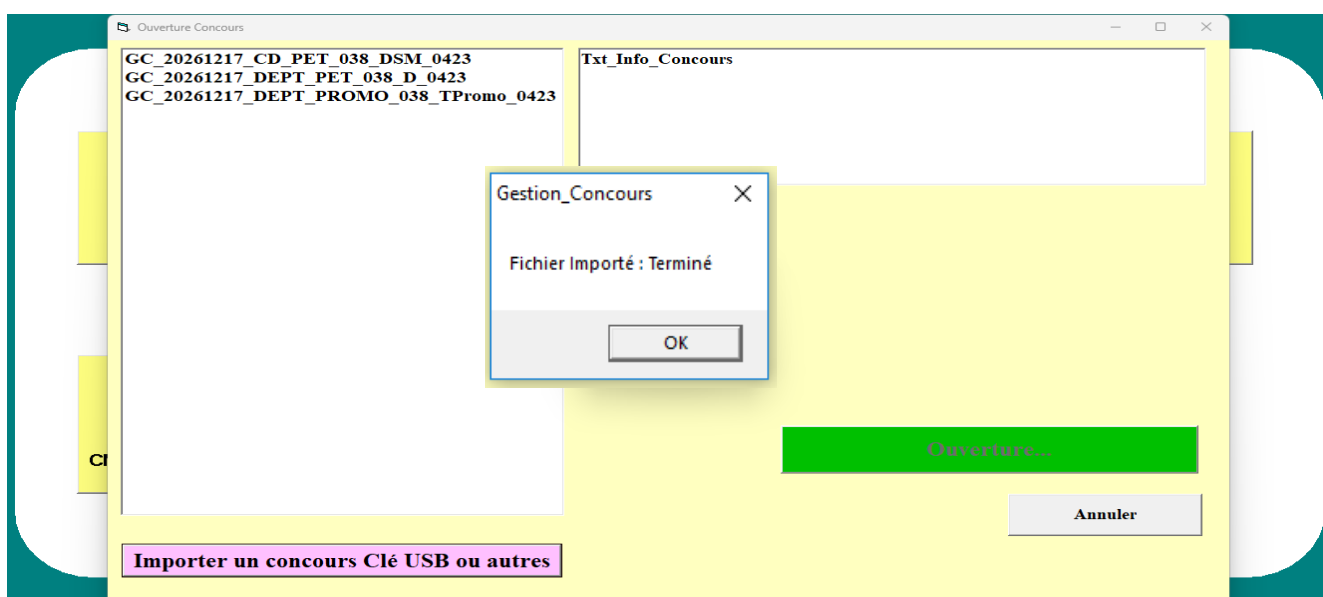
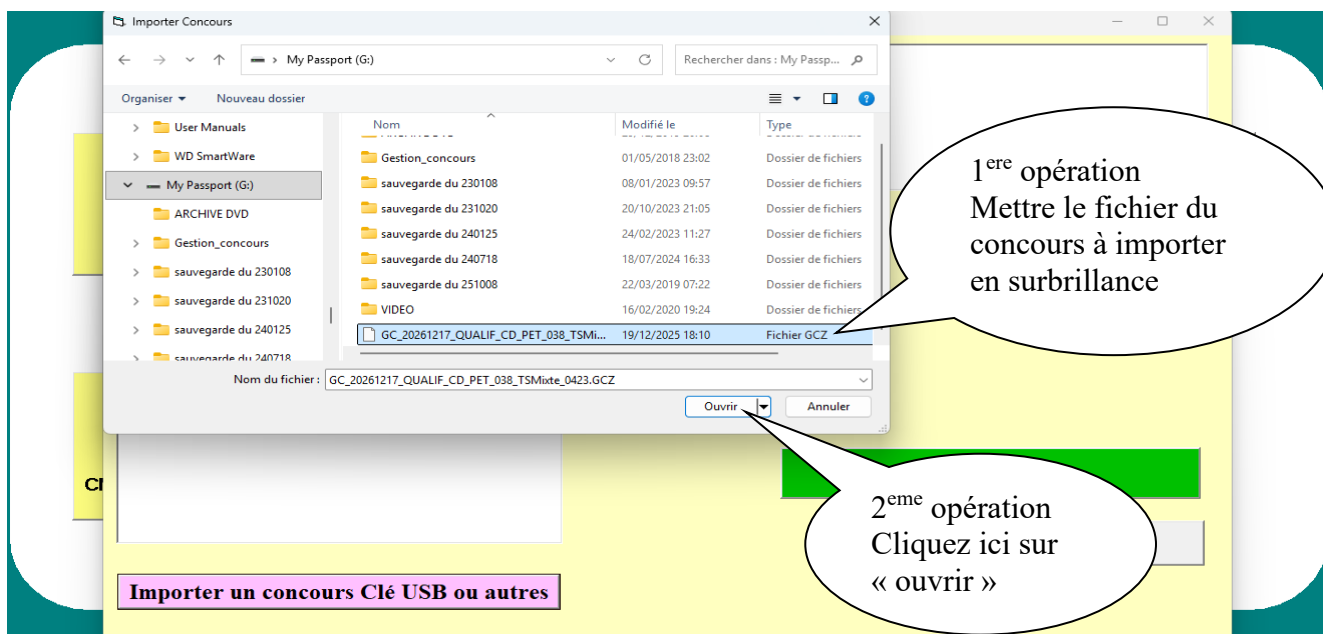
En cliquant sur « Préparer » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez nom du concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur « Ouverture... »

Si le concours est sur une Clé USB procéder de la manière suivante :





[Retour au Sommaire](#)

3.B.1 – Signification de chaque zone

L'écran de paramétrage du concours apparaît :

The screenshot shows a web application for managing a competition. At the top, a summary bar (Zone 10) displays competition details: 'Nom du Concours : 20261217 DEPT PET 038 D 0423', 'Formation : Doublette', 'Classification : Ouvert à Tous', 'Comité d'Organisation : ISERE', 'Catégorie : Ouvert à Tous', 'Genre : Ouvert à Tous', 'Nbre d'équipe : 1', and 'Type de Concours : Non Homogène'. Below this is a navigation bar (Zone 13) with buttons for 'Début', 'Fin', and 'Date Compétition: 19/12/2025'. The main area features a table of teams (Zone 12) with columns for 'CD', 'N° Licence', 'Noms', and 'Club'. The table currently shows one team with 'N.H.' in the 'Club' column. To the right of the table is a 'Clubs' section (Zone 18) with a 'Fichier Protection' and an 'Ajouter club' button. Below the table are several action buttons: 'SCANNER' (Zone 17), 'Rajouter une Equipe (CTRL+R)' (Zone 24), 'Insérer une Equipe' (Zone 25), 'IMPORTER Liste Inscrits' (Zone 22), and 'Supprimer' (Zone 26). A 'Mises' section (Zone 19) includes radio buttons for 'Non Payé', 'Payé', and 'Facturation', along with a 'Commentaire' field. At the bottom, there is a 'Tirage Non Effectué' status (Zone 23) and a 'Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères' button (Zone 26). A 'Recherche' button (Zone 27) is located at the bottom right. The interface also includes a 'Licence' section (Zone 20) with a 'Licence Etrangère' option and a 'Recherche' button (Zone 27) at the bottom right.

Zone 10 ⇒ Récapitulatif des paramètres du concours :

Ce champ permet de visualiser les paramètres rentrés quand vous avez créer votre concours

[Retour](#)

Zone 11 ⇒ Libellé du nombre d'équipe :

Indique le nombre d'équipes de votre concours ; **il est mis à jour automatiquement**

[Retour](#)

Zone 12 ⇒ Libellé Numéro d'équipe :

C'est l'équipe en cours de traitement

[Retour](#)

Zone 13 ⇒ Barre de navigation :

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton « Début » vous ramènera à l'équipe 1, le bouton « fin » à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite vous permettent de vous déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, vous vous déplacerez de 10 en 10.

En cliquant sur N° vous pouvez aller directement à une équipe précise (changement d'un joueur dans l'équipe).

[Retour](#)

Zone 14 ⇒ Libellé Club :

Vous indique le club de l'équipe qui sera utilisé (N.H. indique une équipe non homogène).

[Retour](#)

Zones 15 – 16 – 17 – 18 ⇒ Informations de l'équipe :

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N°Licence / Nom Prénom / Club).

Elles sont toutes facultatives.

Vous voulez faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il suffit de choisir N.H. pour la première équipe et d'appuyer sur « Ajouter une équipe » (22) pour obtenir 100 équipes.

Si vous l'utilisez sans base de données, vous pouvez remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (28)

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérales. (Voir Base de Données)

Dans ce cas, il suffit de taper le N° de Licence dans la case correspondante (16) et toutes les infos seront affichées automatiquement.

La case 24 a une particularité : vous connaissez le nom mais pas le N° de Licence, il suffit de taper le nom ou une partie et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance.

(Exemple vous chercher un DUPOND : Tapez juste DUP et <<ENTRER>> vous obtiendrez la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP. Il suffira de le choisir dans la liste par double clic pour remplir les infos.

[Retour](#)

Zone 19 ⇒ Mises :

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

[Retour](#)

Zone 20 ⇒ Inscription lecteur QR Code :

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de QR Code licence (Voir 3.B.2 : Inscription lecteur QR Code)

[Retour](#)

Zone 21 ⇒ Licence Etrangère :

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France et Monaco (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).

[Retour](#)

Zone 22 ⇒ Ajouter une nouvelle équipe :

Pour rajouter une équipe

[Retour](#)

Zone 23 ⇒ Importer liste des Inscrits :

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c:\Gestion_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits)

[Retour](#)

Zone 24 ⇨ Insérer une nouvelle équipe :

Permet d'insérer une équipe avant celle affichée.

[Retour](#)

Zone 25 ⇨ Supprimer :

Permet de supprimer l'équipe affichée.

[Retour](#)

Zone 26 ⇨ Contrôle validité des inscriptions :

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 1, 2, 3, 4, 5, 9.

[Retour](#)

Zone 27 ⇨ Recherche Clubs :

Zone de recherche dans la liste des Clubs (28)

[Retour](#)

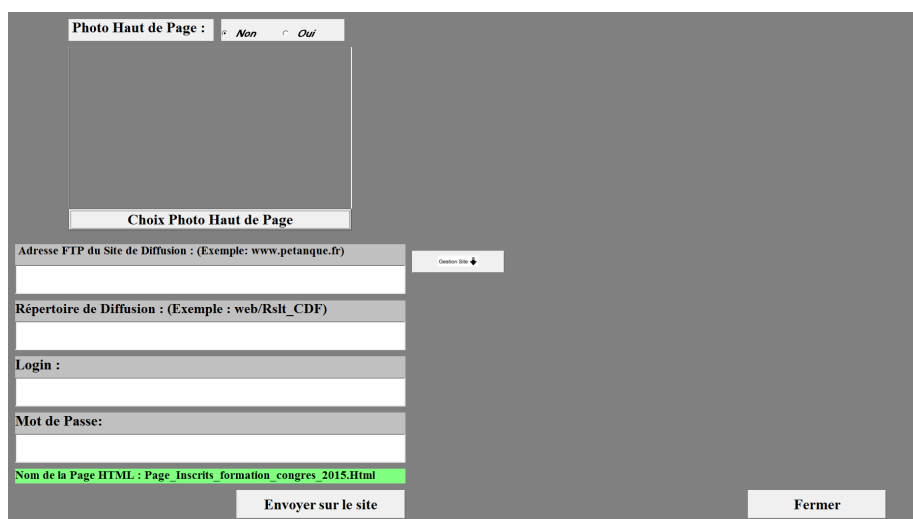
Zone 28 ⇨ Zone Clubs :

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe

[Retour](#)

Zone 29 ⇨ Envoyer sur site :

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.



[Retour](#)

Zone 30 ⇨ Tirage déjà effectué :

Elle vous signale si le tirage est effectué ou pas. Une fois que vous avez saisi toutes vos équipes, vous pouvez effectuer le tirage en allant dans le menu « **Menu préparation** » et vous cliquez sur « **effectuer les tirages** ». Un message vous demande « **êtes-vous sûr ?** », vous répondez « **oui** » et le tirage est effectué. Le pavé « **tirage effectué** » apparaît en vert. Si vous voulez annuler le tirage, il faut double cliquer dans cette zone pour quelle passe en Couleur Rouge et quitter la préparation puis la rouvrir. Faites vos modifications et refaites le tirage.

[Retour](#)

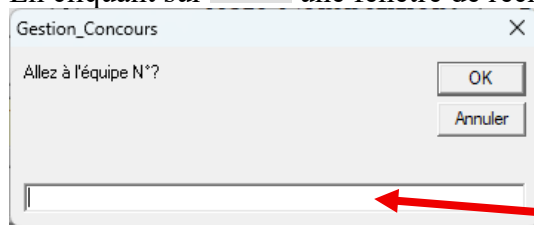
Zone 31 ⇨ Fichier Protection :

Permet de voir la protection. (Voir 3.B.6 : Fichier Protection)

[Retour](#)

Zone 32 ⇨ Zone Recherche fiche équipe :

En cliquant sur **N°** une fenêtre de recherche s'affiche pour aller sur l'équipe recherchée



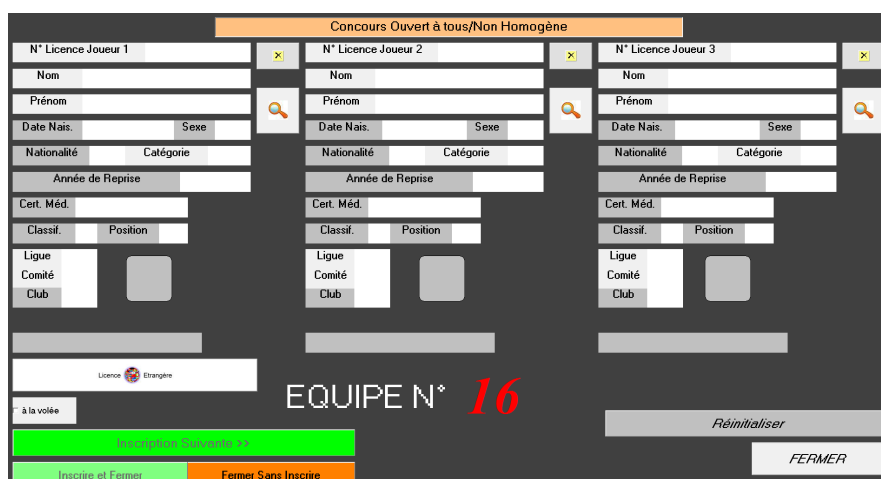
Entrer le n° d'équipe recherchée

[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)


3.B.2 – Inscription lecteur QR Code (Zone 25)

Permet l'inscription avec le lecteur QR code ou inscription manuellement en remplissant comme 11, 12, 13, 14 (utilise les infos de la base fédérale). Sur cet écran, un contrôle est effectué en fonction des critères choisis en 1, 2, 3, 4, 5.



En saisie manuelle :

Pour rentrer le n° de licence ou Nom du joueur cliquer sur «  ».

Pour effacer les champs renseignés cliquer sur «  ».

Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur « **Inscription Suivante >>** », pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur « **Inscrire et Fermer** » et pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur « **Fermer Sans Inscrire** ».

[Retour au Sommaire](#)

3.B.3 – Inscription à la volée avec lecteur QR Code

Permet l'inscription avec le lecteur QR code sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien scanner les QR Codes dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions (si vous passer le QR Code équipe, c'est encore plus rapide).

3- Choisir tirage à la volée

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 N° Licence Joueur 2 N° Licence Joueur 3

Nom Prénom Date Nais. Sexe Nationalité Catégorie Année de Reprise Cert. Méd. Classif. Position Ligue Comité Club

à la volée

EQUIPE N° 16

Réinitialiser

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire FERMER

Cocher la case « à la volée »

2- Sélectionner la composition du concours

TETE A TETE

DOUBLETTE

TRIPLETTE

N° Licence Joueur 1 N° Licence Joueur 2 N° Licence Joueur 3

Nom Prénom Date Nais. Sexe Nationalité Catégorie Année de Reprise Cert. Méd. Classif. Position Ligue Comité Club

EQUIPE N° 16

Réinitialiser

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire FERMER

3- Inscription des équipes

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 03801220 N° Licence Joueur 2 03807307 N° Licence Joueur 3

Nom DI FAZIO Nom EVRARD Nom

Prénom PATRICK Prénom RENE Prénom

Date Nais. 17/04/1959 Sexe M Date Nais. 20/05/1959 Sexe M Date Nais. Sexe

Nationalité F VETERAN 66 Nationalité F VETERAN 66 Nationalité Catégorie

Année de Reprise 2025 Année de Reprise 2025 Année de Reprise

Cert. Méd. 01/01/2026 Cert. Méd. 01/01/2026 Cert. Méd.

Classif. N Position 0 Classif. N Position 0 Classif. Position

CT CT CT

Comité 038 Comité 038 Comité

Club 0423 Club 0423 Club

Licence Etrangère

EQUIPE N° 1

Inscription Suivante >>

Réinitialiser

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire FERMER

Ecran après le scan des QR Codes des 2 premiers joueurs de la 1^{ère} équipe

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1 N° Licence Joueur 2 N° Licence Joueur 3

Nom Prénom Date Nais. Sexe Nationalité Catégorie Année de Reprise Cert. Méd. Classif. Position Ligue Comité Club

EQUIPE N° 2

Réinitialiser

Inscrire et Fermer Fermer Sans Inscrire FERMER

Après le scan du QR Code du 3^{ème} joueur (ici triplette), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante.

[Retour au Sommaire](#)

3.B.4 – Fermeture des inscriptions

La dernière équipe inscrite cliquez sur « fermer » pour quitter la fenêtre

Vérifiez que la dernière équipe n'est pas vide. Si c'est le cas cliquez sur « Supprimer » pour enlever l'équipe.


La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une liste spécifique Excel comme sauvegarde.
(Ce fichier est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

[Retour au Sommaire](#)

3.B.5 – Fichier Protections

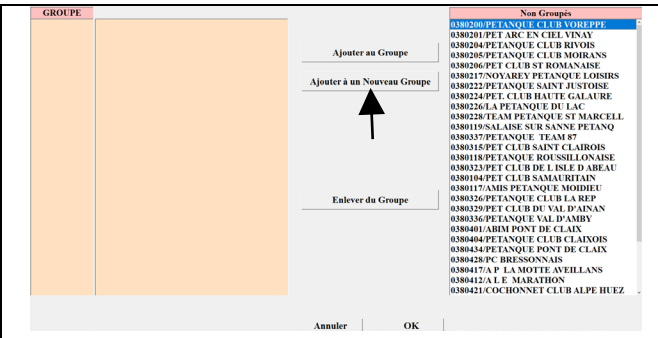
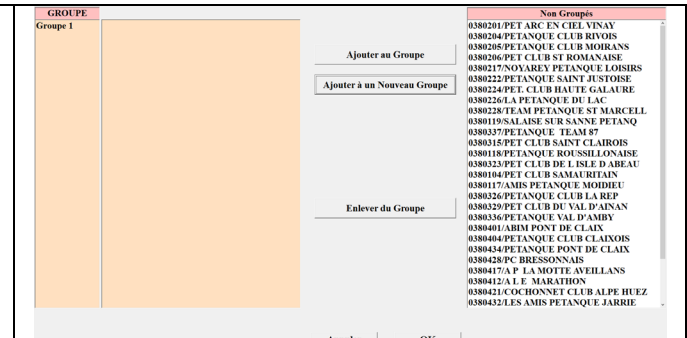
La protection se fait à 2 Niveaux
Le premier niveau protection club (défini par défaut par le programme)
Le deuxième niveau la protection est définie par l'utilisateur (défini uniquement pour le concours en préparation)

Pour ouvrir la fenêtre de paramétrage des protections, cliquer sur «  »

Ajouter un club
dans un Groupe
existant

Ajouter un club
dans un Groupe à
créer

Enlever un club du
Groupe

	
Insertion d'un club dans un groupe non créer : sélectionner le club et cliquer sur « Ajouter à un Nouveau Groupe »	Insertion d'un club dans un groupe non créer : Le groupe de protection a été créé

2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE Catégorie : Ouvert à Tous Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 25 Recherche Type de Concours : Non Homogène Envoyer sur Site

N° 24 Début Fin Date Compétition : 20/12/2025 Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.
0380423/P C PIERRE SEMARD
0380404/PETANQUE CLUB CLAIXOIS
0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
0265018/PETANQUE ROMANAISE
0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE
0013008/PETANQUE HAUTEVILLOISE
0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND
0693217/PETANQUE COUZONNAISE
0012019/PETANQUE FARINOISE
0693237/A DU COCHONNET DRACEEN
0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHERLE
0694110/C O ST FONS PETANQUE
0710060/PC DE DIGOIN

Club de l'équipe N.H.

CD N° Lic Veuillez Patienter : Contrôle du Fichier en Cours !

092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/LOU PITCHOUN L ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURÉLIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03835205	FORCELLA FABIEN	0380520/CROLLES PETANQUE

SCANNER

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Importer Liste Inscrits

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.

Cliquer sur « Imprimer Bilan » pour rectifier les anomalies et « Quitter » pour fermer la fenêtre.

Rapport avec anomalies à rectifier	Rapport sans anomalie
<p>Equipe 1 Joueur 1: 00303668 PERRIN FRÉDÉRIC Pas de Données</p> <p>Equipe 1 Joueur 2: 01301683 PUCCINELLI JEAN MICHEL Pas de Données</p> <p>Equipe 1 Joueur 3: 03411355 CORTES SIMON Pas de Données</p> <p>Equipe 3 : Club Equipe Incorrect : devrait être NH</p> <p>Equipe 5 Joueur 2: 03816826 CHHE NHANG Fin Certificat Médical : 10/11/2014</p> <p>Equipe 10 Joueur 2: 00641484 ROUSSEAU RAPHAËL Pas de Données</p> <p>Equipe 13 Joueur 1: 00611933 BOTTERO LOUIS Pas de Données</p> <p>Equipe 13 Joueur 2: 08308030 CHEVE PATRICK Pas de Données</p> <p>Equipe 13 Joueur 3: 08303426 BECQUIGNY DYLAN Pas de Données</p> <p>Equipe 15 Joueur 1: 03418698 VILLARET JEAN Pas de Données</p> <p>Equipe 15 Joueur 2: 09511266 LEROY CHRISTOPHER Pas de Données</p> <p>Equipe 15 Joueur 3: 03413430 FEBRER FREDERIC Pas de Données</p> <p>Nombre de Joueurs Elites : 7</p> <p>Nombre de Joueurs Honneurs : 12</p> <p>Nombre de Joueurs Promotions : 19</p>	<p>Nombre de Joueurs Elites : 13</p> <p>Nombre de Joueurs Honneurs : 19</p> <p>Nombre de Joueurs Promotions : 15</p> <p>Nombre de Joueurs Non Classés : 28</p> <p>25</p>
<p>Imprimer Bilan</p> <p>Quitter</p>	<p>Imprimer Bilan</p> <p>Quitter</p>

4- Une fenêtre « Rapport avant tirage » apparaît, cliquer sur « OK » pour valider ce rapport.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE Catégorie : Ouvert à Tous Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe : 25 Recherche Type de Concours : Non Homogène Envoyer sur Site

N° 24 Début Fin Date Compétition : 20/12/2025 Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.
0380423/P C PIERRE SEMARD
0380404/PETANQUE CLUB CLAIXOIS
0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
0265018/PETANQUE ROMANAISE
0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE
0013008/PETANQUE HAUTEVILLOISE
0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND
0693217/PETANQUE COUZONNAISE
0012019/PETANQUE FARINOISE
0693237/A DU COCHONNET DRACEEN
0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHERLE
0694110/C O ST FONS PETANQUE
0710060/PC DE DIGOIN

Club de l'équipe N.H.

CD N° Licence

092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/LOU PITCHOUN L ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURÉLIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03835205	FORCELLA FABIEN	0380520/CROLLES PETANQUE

SCANNER

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Insérer une Equipe

Mises

Non Payé

Payé

Facturation

Commentaire:

Importer Liste Inscrits

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Rapport avant tirage

Nbre d'équipes inscrites: 25

La numérotation des équipes commence à 1

La numérotation des terrains commence à 1

Vous avez 12 terrains Disponibles

Vous aurez Besoin de 14 Terrains au maximum

Ok

5- Cliquer sur « Oui » pour valider le tirage.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE Catégorie : Ouvert à Tous Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 25 Recherche Type de Concours : Non Homogène Envoyer sur Site

N° 24 Début Fin Date Compétition: 20/12/2025

Club de l'équipe

CD	N° Licence	Noms	Club
092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/L
076	07608478	DUCHÉ AURÉLIEN	0762122/C
038	03835205	FORCELLA FABIEN	0380520/C

Veuillez Patienter : Tirage en Cours !

SCANNER

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Importer Liste Inscrits

Insérer une Equipe

Supprimer

Mises: Non Payé Payé Facturation

Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

N.H.

0380423/P C PIERRE SEMARD
0380404/PETANQUE CLUB CLAIKOIS
0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
0265018/PETANQUE ROMANAISE
0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE
0013008/PETANQUE HAUTEVILLOISE
0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND
0693217/PETANQUE COUZONNAISE
0012019/PETANQUE FARINOISE
0693237/A DU COCHONNET DRACEEN
0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHERLE
0694110/C O ST FONS PETANQUE
0710060/PC DE DIGOIN

Recherche

6- Fenêtre après tirage

20260125_DEPT_PET_038_T_0423
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : 20260125 DEPT PET 038 T 0423 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : ISERE Catégorie : Ouvert à Tous Genre : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 25 Recherche Type de Concours : Non Homogène Envoyer sur Site

N° 24 Début Fin Date Compétition: 20/12/2025

Club de l'équipe

CD	N° Licence	Noms	Club
092	09212052	CIAVATTA SÉBASTIEN	0920130/LOU PITCHOUN L ANCIEN
076	07608478	DUCHÉ AURÉLIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03835205	FORCELLA FABIEN	0380520/CROLLES PETANQUE

N.H.

SCANNER

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe (CTRL+R)

Importer Liste Inscrits

Insérer une Equipe

Supprimer

Mises: Non Payé Payé Facturation

Commentaire:

Tirage effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Clubs

Fichier Protection

N.H.

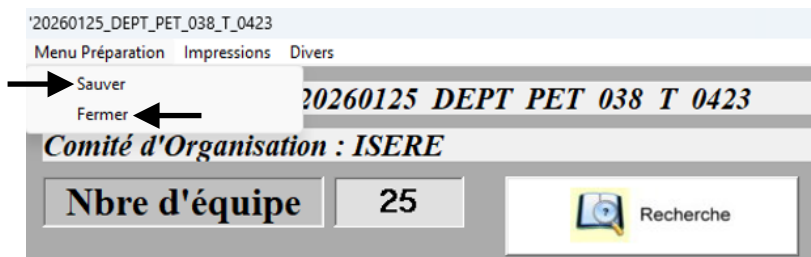
0380423/P C PIERRE SEMARD
0380404/PETANQUE CLUB CLAIKOIS
0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
0265018/PETANQUE ROMANAISE
0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ
0012012/PETANQUE TREVOLTIENNE
0013008/PETANQUE HAUTEVILLOISE
0693225/THIZY BOURG DE THIZY MARNAND
0693217/PETANQUE COUZONNAISE
0012019/PETANQUE FARINOISE
0693237/A DU COCHONNET DRACEEN
0693226/PETANQUE CLUB DE CLOCHERLE
0694110/C O ST FONS PETANQUE
0710060/PC DE DIGOIN

[Retour au Sommaire](#)

3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Sauver** » ou « **Fermer** »

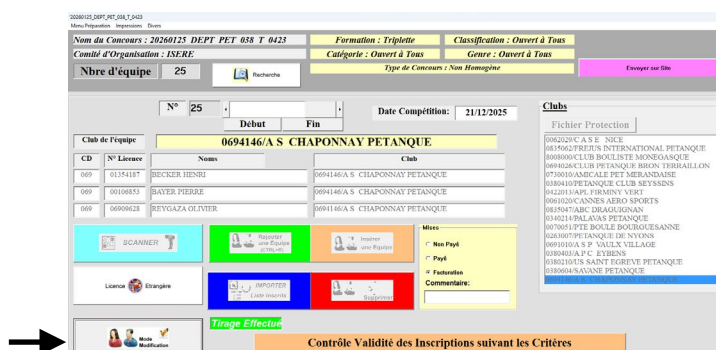


[Retour au Sommaire](#)

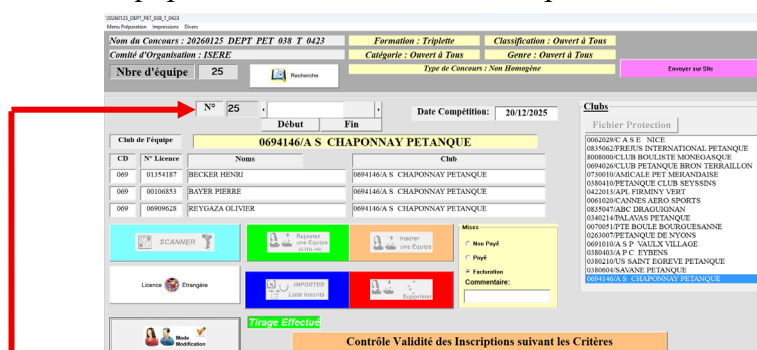
3.B.8 – Modification d'équipes après tirage

Pour effectuer la modification de la composition d'équipes (modification ou ajout d'un joueur) dans « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

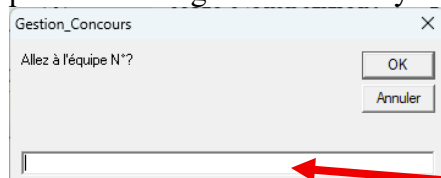
1- Dans le Menu Préparation, cliquer sur « **Mode Modification** » pour déverrouiller les zones informations équipes (11-12-13-14)



2- Les zones informations équipes sont déverrouillées, vous pouvez modifier les noms des joueurs.



En cliquant sur **N°** une fenêtre de recherche s'affiche. En tapant le N° d'équipe à modifier, nous pourrions changer un nom s'il y a un remplacement de joueur après tirage.

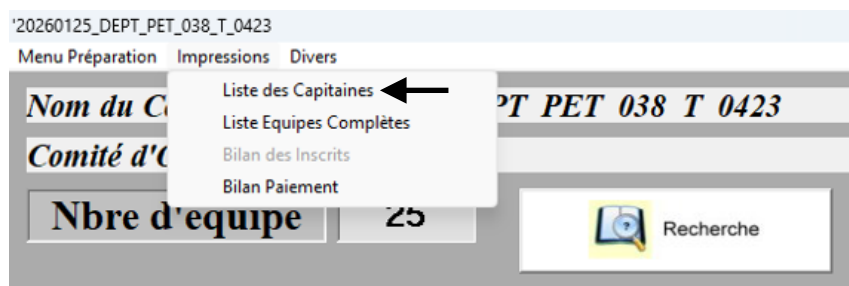


Entrer le n° d'équipe recherchée

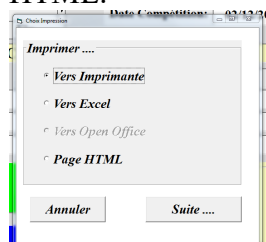
[Retour au Sommaire](#)

3.B.9 – Impressions

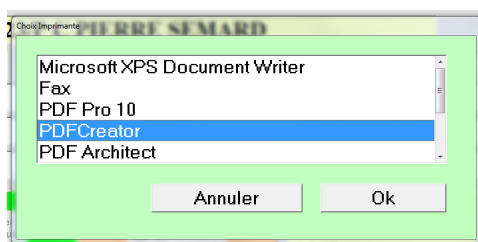
3.B.9.A – Liste des capitaines



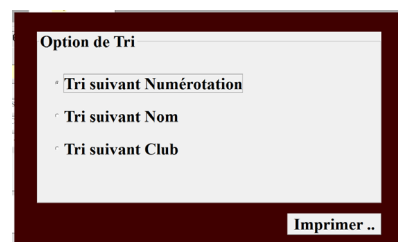
- Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

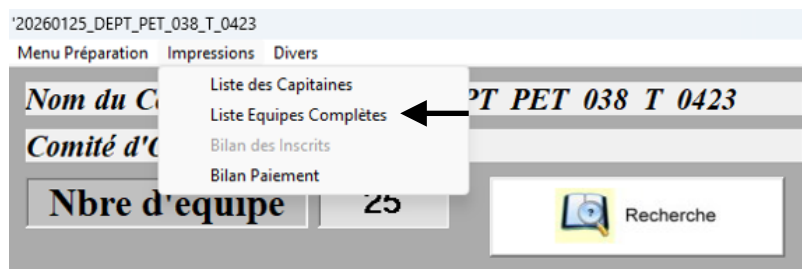
- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines.

Liste des équipes engagées (16)

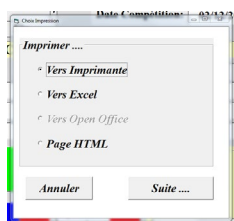
1	N.H.	(00303668)PERRIN FRÉDÉRIC
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220)DI FAZIO PATRICK
3	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	(07305454)MADANI KARIM
4	N.H.	(03817896)BROUTY HERVE
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	(03800768)NOURRY JEAN CLAUDE
6	N.H.	(02603840)KASSI PATRICK
7	0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222)FORISSIER ALAIN
8	N.H.	(04202775)PANAZZA LUDOVIC
9	N.H.	(03819686)LAMARQUE ROLAND
10	0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109)ROUSSEAU ERIC
11	N.H.	(06921936)RUIZ RENAUD
12	N.H.	(06910359)REYGAZA MICHEL
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933)BOTTERO LOUIS
14	N.H.	(04202589)LEWANDOWSKI MARC
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698)VILLARET JEAN
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073)CAMUS PASCAL

[Retour au Sommaire](#)

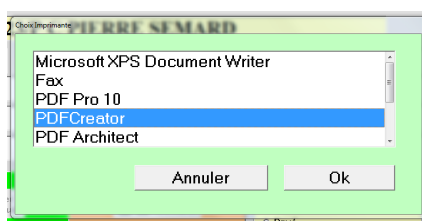
3.B.9.B – Liste des équipes complètes



- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes.

'formation_congres_2015 Liste des équipes engagées (16)

1	N.H.	(00303668)	PERRIN FRÉDÉRIC	(01301683)	PUCCINELLI JEAN MICH	(03411355)	CORTES SIMON
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220)	DI FAZIO PATRICK	(03801221)	CAVALLI YVES	(03819390)	REBECCHI STEPHANE
3	0730010/AMICALE PET MERANDAIS	(07305454)	MADANI KARIM	(07306212)	SORANZO OLIVIER	(03800032)	MERCIER DANIEL
4	N.H.	(03817896)	BROUTY HERVE	(04714953)	NAVAILS JULIEN	(06916759)	DUBOST THIERRY
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSIN	(03800768)	NOURRY JEAN CLAUDE	(03816826)	CHHE NHANG	(03801589)	INNOCENZI CAMILLE
6	N.H.	(02603840)	KASSI PATRICK	(06915361)	WINTERSTEIN ALEXIS	(03818697)	MODESTE JEAN-FRANCOI
7	0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222)	FORISSIER ALAIN	(04232510)	CHARRAS SERGE	(04202425)	COLOMB CLAUDE
8	N.H.	(04202775)	PANAZZA LUDOVIC	(04202499)	BARBARA JOSÉ	(04215604)	TESTA CYRIL
9	N.H.	(03819686)	LAMARQUE ROLAND	(03826215)	JULLIAND JEAN PIERRE	(03827352)	SORANZO LAURENT
10	0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109)	ROUSSEAU ERIC	(00641484)	ROUSSEAU RAPHAËL	(09300837)	DEGRAAF CHRISTOPHE
11	N.H.	(06921936)	RUIZ RENAUD	(06917212)	GRECO RÉMY	(06925017)	HUSSER PASCAL
12	N.H.	(06910359)	REYGAZA MICHEL	(06923605)	VERNILE ALEX	(04303162)	BOUQUIN ROGER
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933)	BOTTERO LOUIS	(08308030)	CHEVE PATRICK	(08303426)	BECQUIGNY DYLAN
14	N.H.	(04202589)	LEWANDOWSKI MARC	(04202554)	ROCHET JACQUES	(04202669)	MARGERIT OLIVIER
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698)	VILLARET JEAN	(09511266)	LEROY CHRISTOPHER	(03413430)	FEBRER FREDERIC
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073)	CAMUS PASCAL	(03814531)	PETIOT MICHEL	(03816352)	CARVELLO JEAN-MICHEL

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.C – Bilan des inscrits

- Plus accessible (informations fournies dans le rapport d'arbitrage)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.D – Bilan des paiements

Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.

Mises

☐ Non Payé

☒ Payé

☐ Facturation

Commentaire:

La fonction « Imprimer Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements.

20260125_DEPT_PET_038_T_0423

Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Comité: PET PET 038 T 0423

Comité d'Arbitrage

Nbre d'équipe: 25

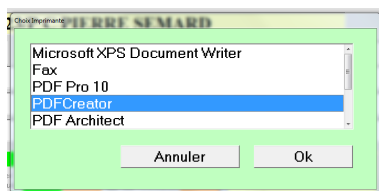
Recherche

Deux choix s'offrent à nous :

Gestion_Concours

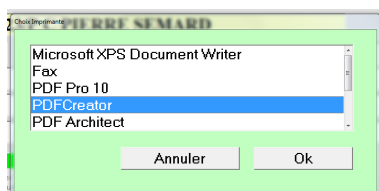
Voulez-Vous la synthèse ?

- Choix « Oui »



Choix de l'imprimante

- Choix « Non »



Choix de l'imprimante

formation_congres_2015 Synthèse Non Payé

0380423/P C PIERRE SEMARD	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
0422013/APL FIRMINY VERT	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
0730010/AMICALE PET MERANDAISE	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
N.H.	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €

Nbre Equipe : 4 = 48 €

formation_congres_2015 Bilan Paiement

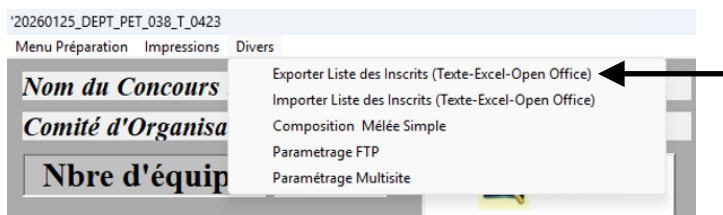
10 0061020/CANNES AERO SPORTS	ROUSSEAU ERIC	*
15 0340214/PALAVAS PETANQUE	VILLARET JEAN	*
5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	NOURRY JEAN CLAUDE	*
2 0380423/P C PIERRE SEMARD	DI FAZIO PATRICK	*
16 0380423/P C PIERRE SEMARD	CAMUS PASCAL	Non Payé
7 0422013/APL FIRMINY VERT	FORISSIER ALAIN	Non Payé
3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE	MADANI KARIM	Non Payé
13 0835047/ABC DRAGUIGNAN	BOTTERO LOUIS	*
1 N.H.	PERRIN FRÉDÉRIC	*
4 N.H.	BROUTY HERVE	*
6 N.H.	KASSI PATRICK	*
8 N.H.	PANAZZA LUDOVIC	*
9 N.H.	LAMARQUE ROLAND	*
11 N.H.	RUIZ RENAUD	Non Payé
12 N.H.	REYGAZA MICHEL	*
14 N.H.	LEWANDOWSKI MARC	*

Nbre Equipe : 16 = 192 €
Non Payés = 48 €
Chèque/Espèces = 144 €
Facturation = €

[Retour au Sommaire](#)

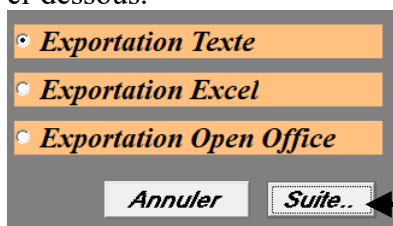
3.B.10 – Divers

3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits

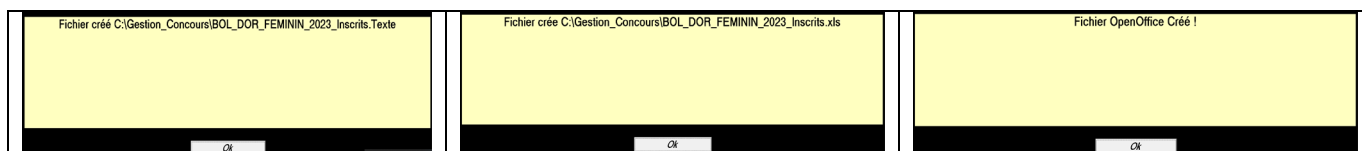


Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction servira également pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dès que vous avez sélectionné le choix « Exporter Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.
Puis vous cliquez sur « Suite »

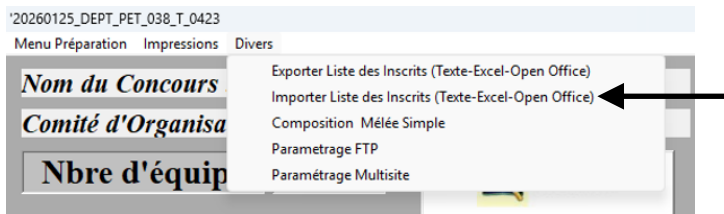


Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparaît.
Exemple de fichier Excel créé par cette fonction.

Liste spéciale formation_congres_2015					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303868	PERRIN FREDERIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCHIELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZZO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03819390	REBECCHI STEPHANE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
3	073	07305454	MADANI KARIM	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	0730010/AMICALE PET MERANDAISE
	073	07306212	SORANZO OLIVIER	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	
	038	03800032	MERCER DANIEL	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
4	038	03817896	BROUTY HERVE	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	067	04714953	NAVAILS JULIEN	0672022/CB STRASBOURGEOIS	
	069	06916759	DUBOST THIERRY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
5	038	03800768	NOURYR JEAN CLAUDE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
	038	03816826	CHHE NHANG	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
	038	03801589	INNOCENZI CAMILLE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
6	069	02603840	KASSI PATRICK	0693217/PETANQUE COUZONNAISE	N.H.
	069	06915361	WINTERSTEIN ALEXIS	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
	038	03818897	MODESTE JEAN-FRANCOIS	0380403/A P C EYBENS	
7	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
8	042	04202775	PANAZZA LUDOVIC	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	N.H.
	042	04202499	BARBARA JOSÉ	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	
	042	04215604	TESTA CYRIL	0423036/PETANQUE DU PIC	
9	038	03819686	LAMARQUE ROLAND	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	038	03826215	JULLIAND JEAN PERRE	0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS	
	038	03827352	SORANZO LAURENT	0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAEL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	
11	069	06921936	RUZ RENAUD	0692115/FRATERNELLE D'OULLINS	N.H.
	069	06917212	GRECO REMY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	06925017	HUSSER PASCAL	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
12	069	06910358	REYGAZA MICHEL	0691010/A S P VAULX VILLAGE	N.H.
	069	06923605	VERNILE ALEX	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	04303162	BOUQUIN ROGER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
13	083	00611933	BOTTERO LOUIS	0835047/ABC DRAGUIGNAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN
	083	08308030	CHEVE PATRICK	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
	083	08303426	BEQUIGNY DYLAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
14	042	04202589	LEWANDOWSKI MARC	0422107/AOMPS FIRMINY	N.H.
	042	04202554	ROCHET JACQUES	0423049/P. HAUT FOREZ	
	042	04202669	MARGERIT OLIVIER	0422107/AOMPS FIRMINY	
15	034	03418698	VILLARET JEAN	0340214/PALAVAS PETANQUE	0340214/PALAVAS PETANQUE
	034	09511266	LEROY CHRISTOPHER	0340214/PALAVAS PETANQUE	
	034	03413430	FEBRER FREDERIC	0340214/PALAVAS PETANQUE	
16	038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits



Même fonction que l'icône  Zone 29 dans écran « Préparation »

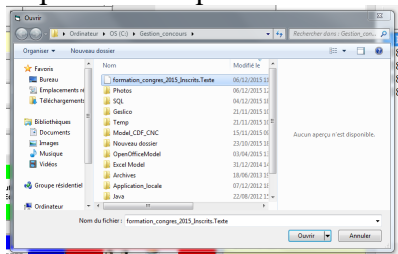
Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C :\Gestion_Concours »

Dès que vous avez sélectionné le choix « Importer Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.

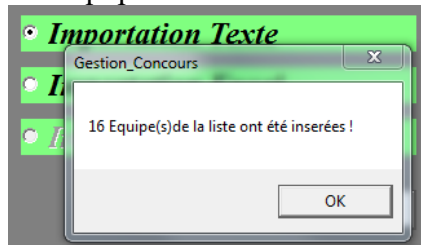


Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'import.
Puis vous cliquez sur « Suite »

Vous sélectionnez le fichier à importer et cliquez sur « Ouvrir »

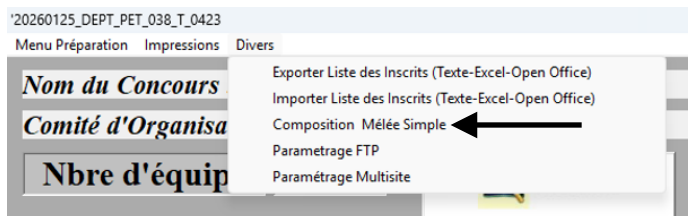


Le fichier a été importé. Vous cliquez sur « OK ».
Les équipes sont insérées dans le concours



[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.C – Composition Mélée Simple



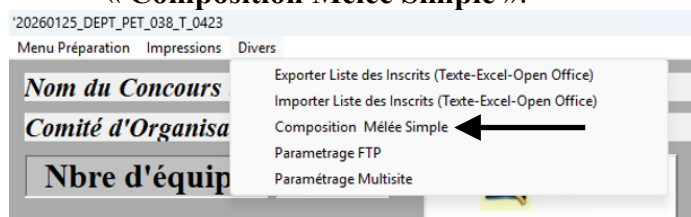
Cette fonction permet de faire uniquement le tirage des équipes pour un concours à la méele simple (tirage aléatoire des compositions d'équipe) en doublette ou tripllette. Cette équipe est formée pour tout le concours. Choix du graphique normal.

Etape 1 :

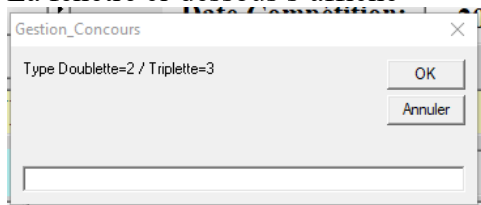
- Faire la saisie des joueurs dans le module « **Préparer** » en formation « Tête à Tête ».

Etape 2 :

- Dans le module « **Préparer** », ouvrir le menu « **Divers** » et sélectionner la fonction « **Composition Mlée Simple** ».

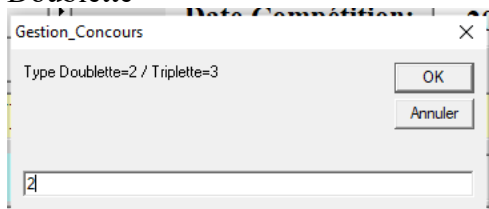


- La fenêtre ci-dessous s'affiche

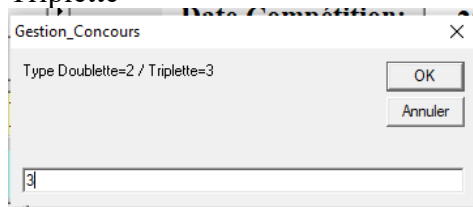


- Définir la formation de l'équipe, Doublette ou Triplette puis valider par « **OK** »

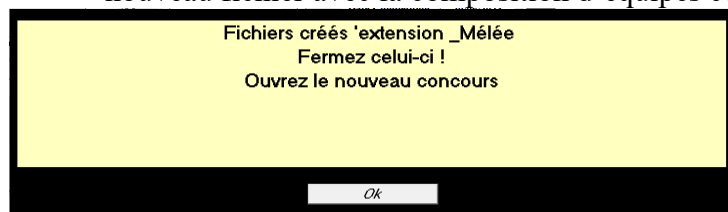
Doublette



Triplette



- La fenêtre ci-dessous s'affiche pour signaler que le tirage des équipes est fait en créant un nouveau fichier avec la composition d'équipes conforme au choix indiqué précédemment.



- Cliquer sur « **OK** » et fermer le concours.

Etape 3 :

- Ouvrir le module « **Préparer** » et ouvrir le concours « xxxxxxxx_Melee »

Doublette

Formation <input type="radio"/> Triplette <input checked="" type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Tête à Tête	Classification <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non-Classé	Genre <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte
Catégorie <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> Seniors <input type="radio"/> Juniors <input type="radio"/> Cadets <input type="radio"/> Minimes <input type="radio"/> Benjamins <input type="radio"/> Animation 55 et +		
Type de Concours <input checked="" type="radio"/> Non Homogène <input type="radio"/> Homogène Critères Qualificatifs CDF <input type="radio"/> Critères CDF Homogène / Mut. / Etr. <input type="radio"/> Critères CDF Jeunes		

Triplette

Formation <input checked="" type="radio"/> Triplette <input type="radio"/> Doublette <input type="radio"/> Tête à Tête	Classification <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Elite <input type="radio"/> Honneur <input type="radio"/> Promotion/NC <input type="radio"/> Non-Classé	Genre <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte
Catégorie <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> Seniors <input type="radio"/> Juniors <input type="radio"/> Cadets <input type="radio"/> Minimes <input type="radio"/> Benjamins <input type="radio"/> Animation 55 et +		
Type de Concours <input checked="" type="radio"/> Non Homogène <input type="radio"/> Homogène Critères Qualificatifs CDF <input type="radio"/> Critères CDF Homogène / Mut. / Etr. <input type="radio"/> Critères CDF Jeunes		

Ouverture du nouveau concours Méléé doublette et effectuer le tirage

Nom du Concours : AURA TTH 2024 Melee
 Comité d'Organisation : CD ISERE
 Nbre d'équipe : 33
 Formation : Doublette
 Classification : Ouvert à Tous
 Catégorie : Ouvert à Tous
 Sexe : Ouvert à Tous
 Type de Concours : Non Homogène
 Date Compétition : 20/08/2024
 N° : 33
 Club de l'équipe : N.H.
 Club :
 CD : N° Licence : Noms : Club :
 038 03832695 CUZIN ANGELIQUE (65) 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
 038 03824246 BERTY XAVIER (42) 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
 Mises :
☐ Non Payé
☐ Payé
☐ Facturation
☐ Commentaire :
 Tirage Non Effectué

Ouverture du nouveau concours Méléé Triplette et effectuer le tirage

Nom du Concours : AURA TTH 2024 Melee
 Comité d'Organisation : CD ISERE
 Nbre d'équipe : 22
 Formation : Triplette
 Classification : Ouvert à Tous
 Catégorie : Ouvert à Tous
 Genre : Ouvert à Tous
 Type de Concours : Non Homogène
 Date Compétition : 20/08/2024
 N° : 22
 Club de l'équipe : N.H.
 Club :
 CD : N° Licence : Noms : Club :
 003 00304002 MAISONNEUVE ARNAUD (19) 0030204/PETANQUE DOMERATOISE
 038 03828786 DELIRE ANDRE (47) 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
 038 03802496 POIPY YVAN (59) 0380120/IMP PETANQUE BEAUREPAIRE
 Mises :
☐ Non Payé
☐ Payé
☐ Facturation
☐ Commentaire :
 Tirage Non Effectué

Concours Méléé Doublette, tirage effectué

Nom du Concours : AURA TTH 2024 Melee
 Comité d'Organisation : CD ISERE
 Nbre d'équipe : 33
 Formation : Doublette
 Classification : Ouvert à Tous
 Catégorie : Ouvert à Tous
 Sexe : Ouvert à Tous
 Type de Concours : Non Homogène
 Date Compétition : 20/08/2024
 N° : 33
 Club de l'équipe : N.H.
 Club :
 CD : N° Licence : Noms : Club :
 038 03832695 CUZIN ANGELIQUE (65) 0380206/PET CLUB ST ROMANAISE
 038 03824246 BERTY XAVIER (42) 0380227/LES Z'AMIS CHATTOIS DE LA PETANQUE
 Mises :
☐ Non Payé
☐ Payé
☐ Facturation
☐ Commentaire :
 Tirage effectué

Concours Méléé Triplette, tirage effectué

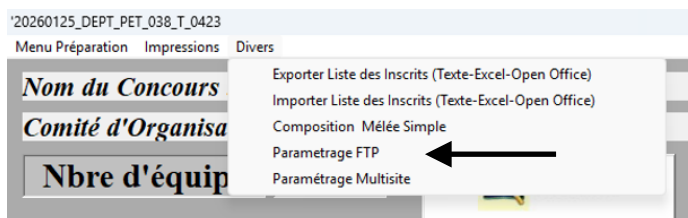
Nom du Concours : AURA TTH 2024 Melee
 Comité d'Organisation : CD ISERE
 Nbre d'équipe : 22
 Formation : Triplette
 Classification : Ouvert à Tous
 Catégorie : Ouvert à Tous
 Genre : Ouvert à Tous
 Type de Concours : Non Homogène
 Date Compétition : 20/08/2024
 N° : 22
 Club de l'équipe : N.H.
 Club :
 CD : N° Licence : Noms : Club :
 003 00304002 MAISONNEUVE ARNAUD (19) 0030204/PETANQUE DOMERATOISE
 038 03828786 DELIRE ANDRE (47) 0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE
 038 03802496 POIPY YVAN (59) 0380120/IMP PETANQUE BEAUREPAIRE
 Mises :
☐ Non Payé
☐ Payé
☐ Facturation
☐ Commentaire :
 Tirage effectué

Le tirage effectué fermer le module préparer et choisir le graphique désiré.

Type Concours
 (1*) Par Ponde 4 / ED
 (2) Par Ponde puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
 (4) Par Ponde de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
 (5) Par Ponde de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadre du B)
 (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)
 (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
 (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
 (9) Concours A- B- C (10) Concours A- B
 (11) Concours A- B- C (Sans Récup) (12) Concours A- B (Sans Récup)
 (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
 (15) 3 à 7 Parties GG (16) 3 à 10 Parties
 (17) 3 à 5 Parties GG Strict
 Gestion des Terrains
 OK

[Retour au Sommaire](#)

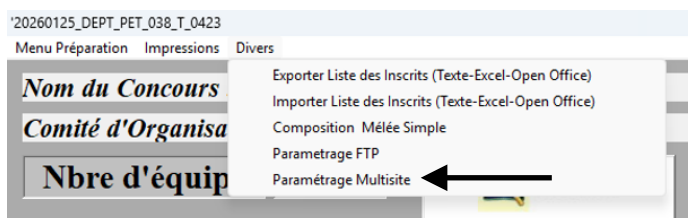
3.B.10.D – Paramétrage FTP



Voir paragraphe [3.D.1.B.5.3](#) – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.E – Paramétrage Multisite



Utilisé en général pour des qualificatifs de championnat car nombre de terrains insuffisant pour organiser le concours sur un seul site. Cette fonction fractionne un concours déjà paramétré (équipes inscrites) en plusieurs concours selon le nombre de sites demandés (chaque site un concours, fichier GCZ)

A screenshot of a software window titled '20260125_DEPT_PET_038_T_0423'. It contains a menu on the left with 'Paramétrage Multisite' highlighted. The main area shows a form with fields for 'N° 25', 'Date Compétition: 20/12/2025', 'Formation: Triplette', 'Classification: Ouvert à Tous', 'Catégorie: Ouvert à Tous', 'Genre: Ouvert à Tous', and 'Type de Concours: Non Homogène'. There is a 'Envoyer sur Site' button. Below this is a table of clubs with columns 'CD', 'N° Licence', 'Noms', and 'Club'. The table lists several clubs, including '0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE'. There are also buttons for 'Ajouter club', 'Fichier Protection', 'Ajouter club', 'Scanner', 'Rajouter une Equipe (CTRL+R)', 'Insérer une Equipe', 'Importer Liste Inscrits', and 'Supprimer'. A 'Recherche' button is at the bottom right. A red banner at the bottom says 'Tirage Non Effectue' and 'Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères'.

Après avoir sélectionné « Paramétrage Multisite » la fenêtre ci-dessous s'affiche afin de définir le nombre de site en fonction des terrains disponibles sur chaque site.

Fenêtre à l'ouverture

A screenshot of a software window titled 'Gestion Multi-Sites'. It shows a form with 'Nbre de Sites' set to 1 and 'Nbre Equipe' set to 200. There are six rows for 'Site N° 1 Nbre Equipe' through 'Site N° 6 Nbre Equipe', all with values of 200. A yellow banner at the bottom says 'Validation Site par <Entrer> ou <TAB>'. There are 'Annuler ...' and 'Suite ...' buttons at the bottom.

Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 2 sites de 100 équipes)
Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)

A screenshot of a software window titled 'Gestion Multi-Sites'. It shows a form with 'Nbre de Sites' set to 2 and 'Nbre Equipe' set to 200. There are six rows for 'Site N° 1 Nbre Equipe' through 'Site N° 6 Nbre Equipe', with values of 100 for Site 1 and Site 2, and 0 for Sites 3 through 6. A yellow banner at the bottom says 'Validation Site par <Entrer> ou <TAB>'. There are 'Annuler ...' and 'Suite ...' buttons at the bottom.

Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « **OK** » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « **Préparer** » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créés.

Après ouverture du module « Préparer » vous sélectionnez les concours « GC_XXXXXXXX_Sx » pour effectuer les tirages.

Les tirages effectués des concours « GC_XXXXXXXX_Sx » vous envoyer les fichiers GCZ aux responsables table de marque de chaque site.

En général, avec cette fonction, les graphiques « (2) Par Poule puis Pré-Qualification » ou « (8) Descente Directe / 1 Concours Pré-Qualification » sont utilisés pour qualifier les équipes qui participeront à une phase finale (Championnat départemental par exemple)

[Retour au Sommaire](#)

3.C – Menu « Dépôt des licences »



Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence QR Code.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

Si pas valide le champ « Année de Reprise » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Validité du Certificat Médical (jeunes uniquement)

Si pas valide, le champ « Certificat Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui ont 60 ans et Plus dans l'année en Cours

Séniors : Agés de Plus de 17 Ans

Juniors : de 16 à 17 ans

Cadets : de 14 à 15 ans

Minimes : de 12 à 13 ans

Benjamins : moins de 12 ans

Si pas valide le champ « Date de Naissance » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

M F Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

Pour M et F : Si pas valide le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Pour Mixtes : les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène, 1 seul étranger (F U **E**) ; 1 seul Muté Hors Comité

Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront au rouge (Equipe non conforme)

Si pas valide pour Critères France :

Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Classification E H P

Si pas valide le champ « Classification » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Certificat médical

Si pas valide le champ « Cert. Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
07305454		
Nom: MADANI	Nom:	Nom:
Prénom: Karim	Prénom:	Prénom:
Date Nais: 15/11/1977 Sexe: M	Date Nais: Sexe:	Date Nais: Sexe:
Nationalité: F SENIOR	Nationalité: Catégorie:	Nationalité: Catégorie:
Année de Reprise: 2015	Année de Reprise:	Année de Reprise:
Cert. Méd.: 05/12/2014	Cert. Méd.:	Cert. Méd.:
Classif.: E Position: 0	Classif.: Position:	Classif.: Position:
Ligue: 038	Ligue:	Ligue:
Comité: 0410	Comité:	Comité:
Club:	Club:	Club:

EQUIPE : 3

Licence: Etranger

Annuler Statistiques FERMER

Le joueur vous présente son certificat médical à jour. Vous pouvez manuellement valider la fiche licence du concours en cochant la case ☒ La fiche du joueur est valide (le voyant est vert).

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
07305454		
Nom: MADANI	Nom:	Nom:
Prénom: Karim	Prénom:	Prénom:
Date Nais: 15/11/1977 Sexe: M	Date Nais: Sexe:	Date Nais: Sexe:
Nationalité: F SENIOR	Nationalité: Catégorie:	Nationalité: Catégorie:
Année de Reprise: 2015	Année de Reprise:	Année de Reprise:
Cert. Méd.: 05/12/2014	Cert. Méd.:	Cert. Méd.:
Classif.: E Position: 0	Classif.: Position:	Classif.: Position:
Ligue: 038	Ligue:	Ligue:
Comité: 0410	Comité:	Comité:
Club:	Club:	Club:

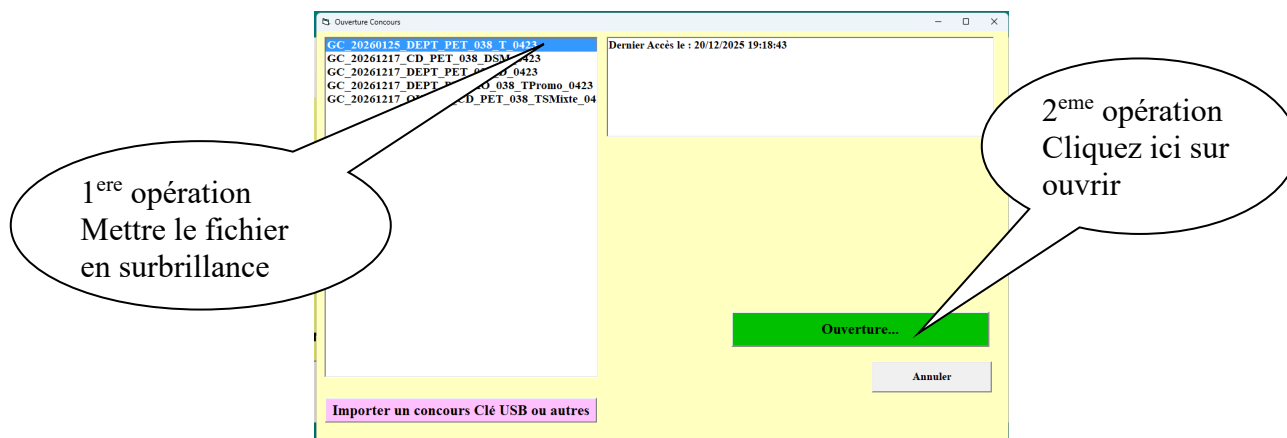
EQUIPE : 3

Licence: Etranger

Annuler Statistiques FERMER

Si tous les Critères sont Valides, le voyant licencié passe au vert.

En cliquant sur « Dépôt Licence » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir

Vous obtenez l'écran suivant :

- Ecran à l'ouverture avant le contrôle des licences.

- Ecran après passage des licences valides.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Modification d'équipe pendant l'opération du dépôt de licences

- Possibilité de remplacer un joueur lors du dépôt de licence ou d'ajouter un joueur lors du dépôt de licence.
- Cliquer sur « Remplacer » pour modifier le joueur.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
03801221	03801220	03807307
Nom: CAVALLI	Nom: DI FAZIO	Nom: EVRARD
Prénom: YVES	Prénom: PATRICK	Prénom: RENE
Date Nais.: 20/06/1957 Sexe: M	Date Nais.: 17/04/1959 Sexe: M	Date Nais.: 20/05/1959 Sexe: M
Nationalité: F VETERAN 68	Nationalité: F VETERAN 66	Nationalité: F VETERAN 66
Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025
Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT: [Image]	CT: [Image]	CT: [Image]
Comité: 038	Comité: 038	Ligue: 038
Club: 0423	Club: 0423	Club: 0423

EQUIPE : 2

Statistiques

FERMER

- Ecran après remplacement du joueur.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Statistiques (visualisation des équipes qui n'ont pas encore remis leurs licences)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
03801221	03801220	03807307
Nom: CAVALLI	Nom: DI FAZIO	Nom: EVRARD
Prénom: YVES	Prénom: PATRICK	Prénom: RENE
Date Nais.: 20/06/1957 Sexe: M	Date Nais.: 17/04/1959 Sexe: M	Date Nais.: 20/05/1959 Sexe: M
Nationalité: F VETERAN 68	Nationalité: F VETERAN 66	Nationalité: F VETERAN 66
Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025
Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT: [Image]	CT: [Image]	CT: [Image]
Comité: 038	Comité: 038	Ligue: 038
Club: 0423	Club: 0423	Club: 0423

EQUIPE : 2

Statistiques

FERMER

- Cliquer sur « Statistiques » pour visualiser les équipes non encore contrôlées.

Ecran statistique

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
03801220	03801221	03807307
Nom: DI FAZIO	Nom: PATRICK	Nom: EVRARD
Prénom: PATRICK	Prénom: RENE	Prénom: RENE
Date Nais.: 17/04/1959 Sexe: M	Date Nais.: 20/05/1959 Sexe: M	Date Nais.: 20/05/1959 Sexe: M
Nationalité: F VETERAN 66	Nationalité: F VETERAN 66	Nationalité: F VETERAN 66
Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025	Année de Reprise: 2025
Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026	Cert. Méd.: 01/01/2026
Classif. N Position 0	Classif. N Position 0	Classif. N Position 0
CT: [Image]	CT: [Image]	CT: [Image]
Comité: 038	Comité: 038	Ligue: 038
Club: 0423	Club: 0423	Club: 0423

EQUIPE : 2

Statistiques

FERMER

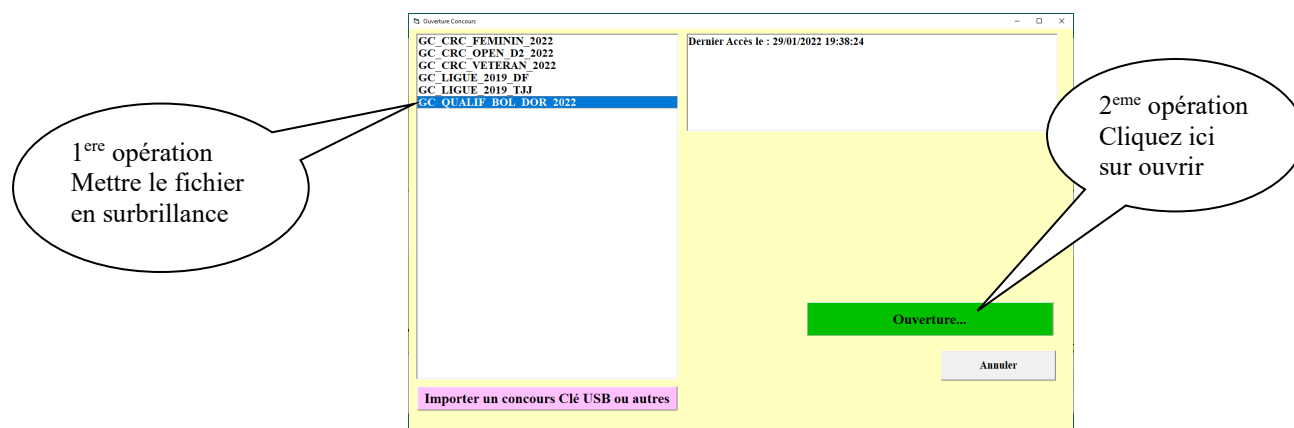
- Cliquer sur « X » pour fermer la fenêtre.

[Retour au Sommaire](#)

3.D – Menu « Gestion Graphique »



En cliquant sur « Gestion Graphique » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous avez plusieurs choix pour gérer votre concours :

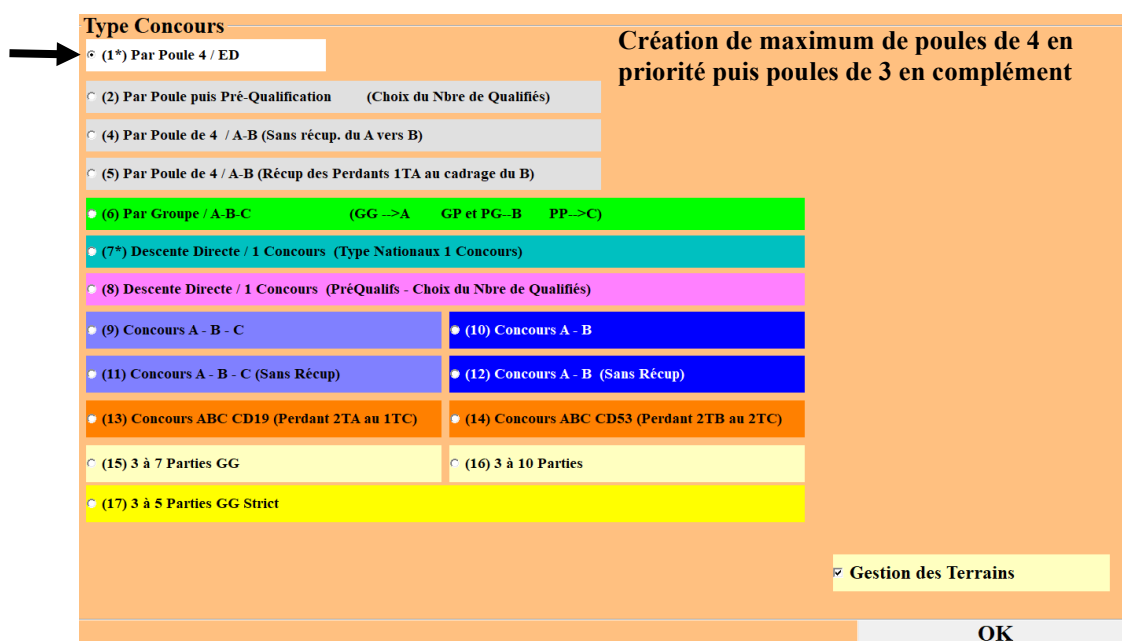
1. par Poule puis élimination directe (Type nationaux par poule)
2. par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
3. par Poule puis élimination directe (En poule de trois)
4. par Poule / A-B (Sans récupération du A vers B)
5. par Poule / A-B (Récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
6. par Groupe / A-B-C
7. Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
8. Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs – Choix du Nbre de Qualifiés)
9. Concours A-B-C
10. Concours A-B

11. Concours A-B-C (Sans récupération)
12. Concours A-B (Sans récupération du A vers le B)
13. Concours ABC CD19 (Perdants 2TA au 1TC)
14. Concours ABC CD53 (Perdants 2TB au 2TC)
15. 3 à 6 parties (Gagnant contre Gagnant) pour concours système SWISS
16. 3 à 10 parties
17. 3 à 5 parties (Gagnant contre Gagnant)

Si vous voulez suivre l'attribution des terrains vous cochez la case « **Gestion des Terrains** »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1 – Gestion du Graphique par poule et élimination directe




Type Concours

Création de maximum de poules de 4 en priorité puis poules de 3 en complément

- ☒ (1*) Par Poule 4 / ED
- ☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
- ☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
- ☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)
- ☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- ☒ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- ☒ (9) Concours A - B - C
- ☒ (10) Concours A - B
- ☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
- ☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)
- ☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
- ☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
- ☐ (15) 3 à 7 Parties GG
- ☐ (16) 3 à 10 Parties
- ☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

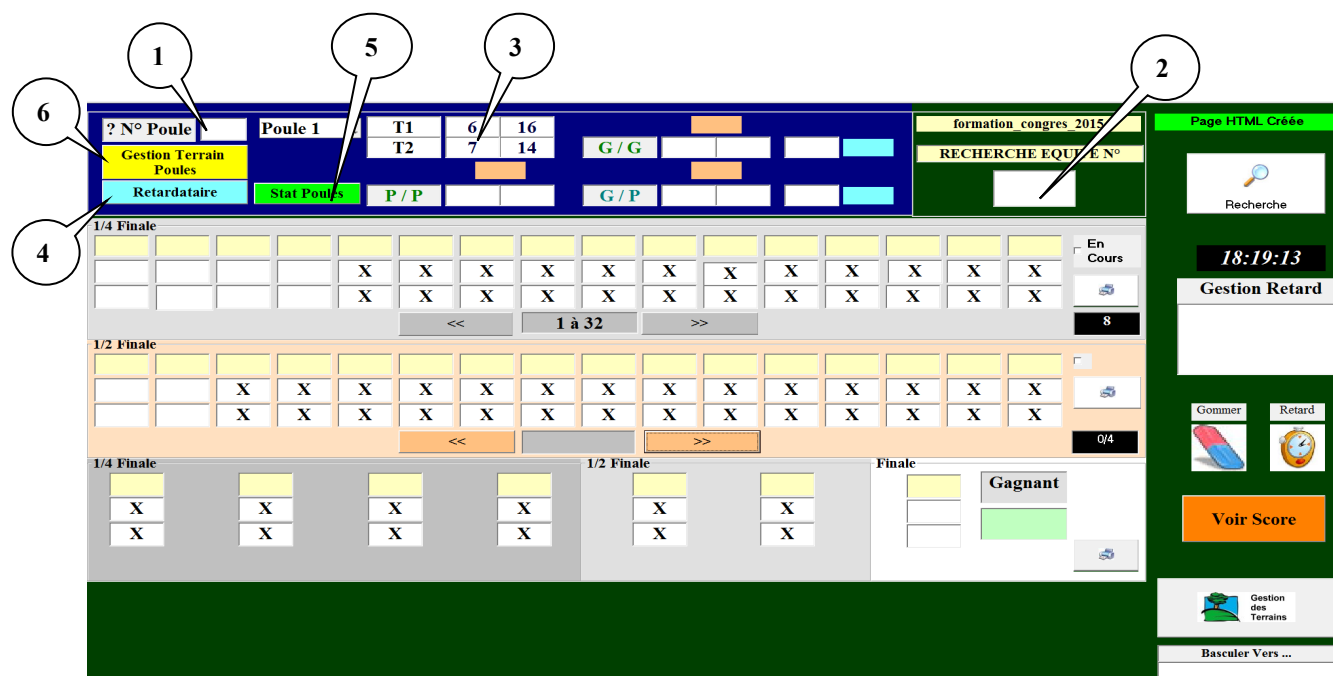
OK

Vous choisissez et cochez  par poule puis élimination directe (Type nationaux par poules) – (1). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant pour choisir votre fichier concours.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.A – Organisation du concours

Vous obtenez l'écran suivant après le choix de votre concours :



Zone 1 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro de poule et taper : « entrer »

[retour](#)

Zone 2 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro d'une équipe et taper « entrer » au cas où le joueur ne se rappelle plus dans quelle poule il se trouve.

[retour](#)

Zone 3 ⇒ composition de la poule.

6	contre	16
7	contre	14

[retour](#)

Zone 4 ⇒ permet de rajouter des équipes ou des poules après tirage et avant le début du concours. Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 5 ⇒ permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules. Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 6 ⇒ Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer »

	TERRAIN	
Poule 1	1	(6) KASSI PATRICK - (16) CAMUS PASCAL
	2	(7) FORISSIER ALAIN - (14) LEWANDOWSKI MARC
Poule 2	3	(8) PANAZZA LUDOVIC - (2) DI FAZIO PATRICK
	4	(13) BOTTERO LOUIS - (9) LAMARQUE ROLAND
Poule 3	5	(12) REYGAZA MICHEL - (15) VILLARET JEAN
	6	(3) MADANI KARIM - (4) BROUTY HERVE
Poule 4	7	(5) NOURRY JEAN CLAUDE - (11) RUIZ RENAUD
	8	(1) PERRIN FRÉDÉRIC - (10) ROUSSEAU ERIC

Avant de modifier l'affectation des terrains, bien s'assurer qu'il y a des terrains libres. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains »

[retour](#)

Les parties se déroulent et les résultats commencent à vous parvenir, vous vous déplacerez comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et pouvoir valider les résultats de chaque équipe. Prenons pour exemple les résultats de la poule 1. L'équipe 6 est vainqueur, vous cliquez sur le chiffre 6 et l'équipe 6 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 16 dans la case des perdants (bulle 2). L'équipe 14 est vainqueur, et l'équipe 14 se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 7 dans la case des perdants (bulle 4). Vous pouvez remarquer que l'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, c'est pour cela qu'il faut l'annoncer de suite : horaire justificatif pour les retards éventuels (bulle 5).

HAUT	T1	6	16				
BAS	T2	7	14	G / G			
BAS	P / P			G / P			

[illegible]

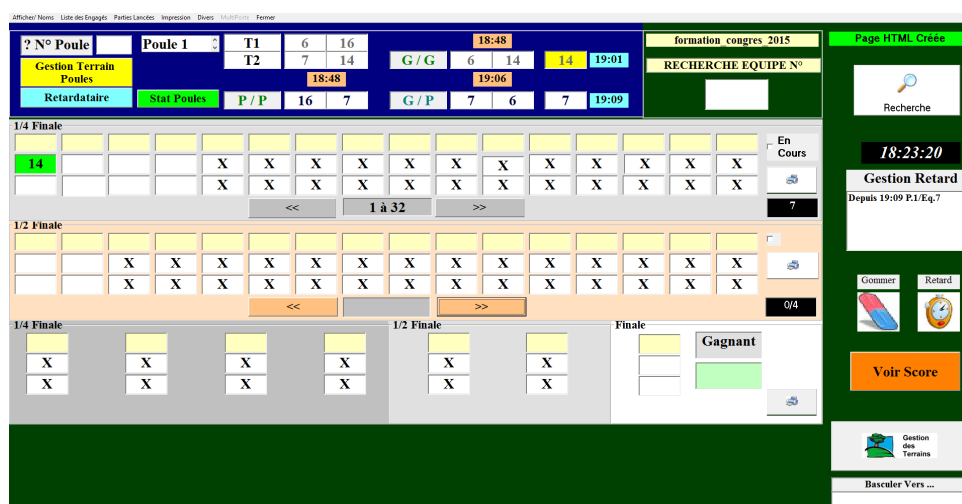
case des barrages (bulle 9).

L'équipe 7 est vainqueur de la partie de barrage et se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant et l'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté.

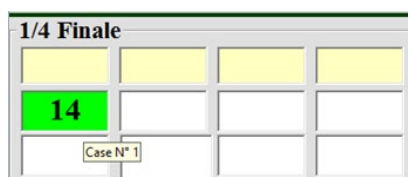
Lorsque vous cliquez sur un qualifié des poules pour le tour suivant. En cliquant sur le 14, l'écran suivant apparaît :



Cliquer sur « **OK** » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :



L'équipe 14 s'est bien positionnée en case 1 :



Le concours se poursuit, lorsqu'une équipe est couverte par une autre équipe pour la 1^{ère} partie après les poules, le logiciel vous propose l'affectation d'un terrain. Dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur le terrain n° 5 (bulle 10) et confirmez par « **Ok** » (bulle 11) ou « **Ok et Sortie Fiche de Jeu** » (bulle 12).

Dans le cas où aucun terrain n'est disponible, vous pouvez mettre en attente la partie en cliquant sur « **Mise en Attente** » (bulle 13) afin d'attendre qu'un terrain se libère.

Vous pouvez également choisir un terrain disponible mais déjà utilisé par une des deux équipes si vous ne pouvez pas faire autrement en faisant un double clic sur le terrain à sélectionner (bulle 14).

Match à lancer

Concours A: 21 - 20

(21) MUET CELINE 0380326/PETANQUE CLUB LA REP

(20) MARIE MONIQUE 0380326/PETANQUE CLUB LA REP

Choix du Terrain --->

Libres mais utilisés par l'un des 2

5
6
7
8

10

14

12

1

2

3

4

23

24

Honneur

A
B
C
D
E
F
G
H

HEURE
12:42:43

Mise en Attente

OK et Sortie Fiche de Jeu

OK

Terrain 1: Libre
Terrain 2: Libre
Terrain 3: Libre
Terrain 4: Libre
Terrain 5: Libre Utilisé par 1
Terrain 6: Libre Utilisé par 1
Terrain 7: Libre Utilisé par 1
Terrain 8: Libre Utilisé par 1
Terrain 9: Occupé
Terrain 10: Occupé
Terrain 11: Occupé
Terrain 12: Occupé
Terrain 13: Occupé
Terrain 14: Occupé
Terrain 15: Occupé
Terrain 16: Occupé
Terrain 17: Occupé
Terrain 18: Occupé
Terrain 19: Occupé
Terrain 20: Occupé
Terrain 21: Occupé
Terrain 22: Occupé
Terrain 23: Occupé
Terrain 24: Libre

13

11

Dans le cas où une partie est mise en attente vous pouvez relancer cette partie en faisant un double clic sur → **MATT.** dans la page graphique, le logiciel vous proposera l'affectation d'un terrain.

MATT.

15

8

A la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant si vous voulez un affichage par numéro :

15

16

? N° Poule Poule 4 T7 5 11 18:44 formation congres 2015 Page HTML Créée

Gestion Terrain Poulès T8 1 10 G / G 11 1 18:44 RECHERCHE EQUIPE N°

Retardataire Stat Poulès P / P 5 10 G / P 5 11 11 18:44

1/4 Finale

T.3 T.1 T.6 T.2

14 11 13 15 X X X X X X X X X X X X X X

1 3 7 8 X X X X X X X X X X X X X X

<< 1 à 32 >>

1/2 Finale

X X X X X X X X X X X X X X X X X X

X X X X X X X X X X X X X X X X X X

<< >>

0/4

1/4 Finale 1/2 Finale Finale

X X X X X X X X

X X X X X X X X

Gagnant

Voir Score

Gestion des Terrains

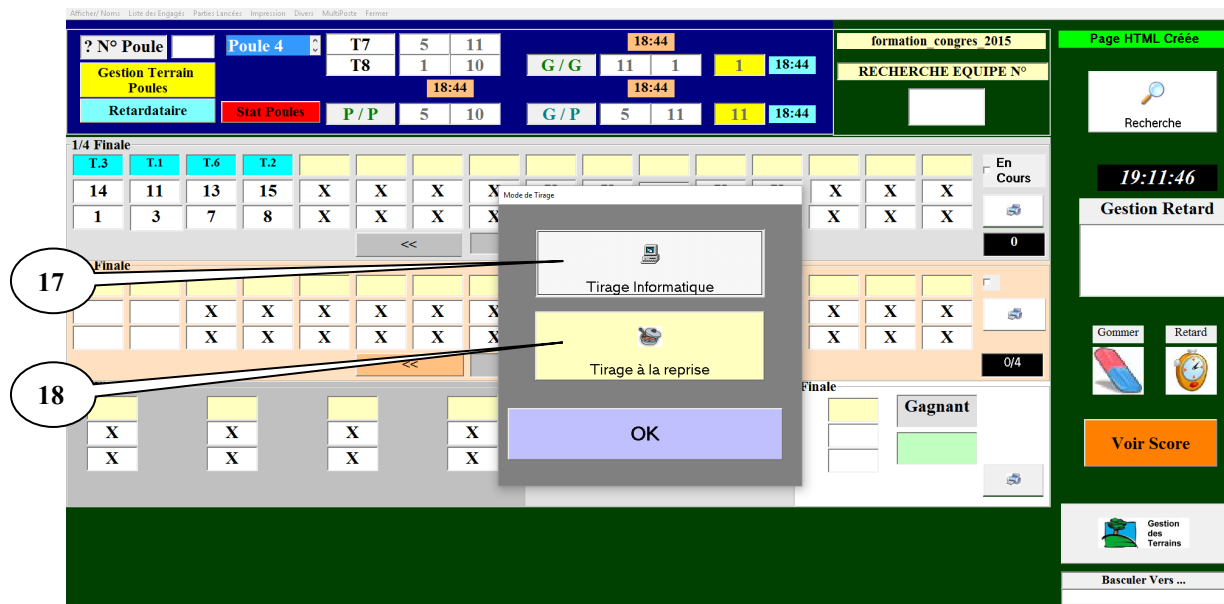
Basculer Vers ...

Bulle 15 : la ligne de l'affectation des terrains

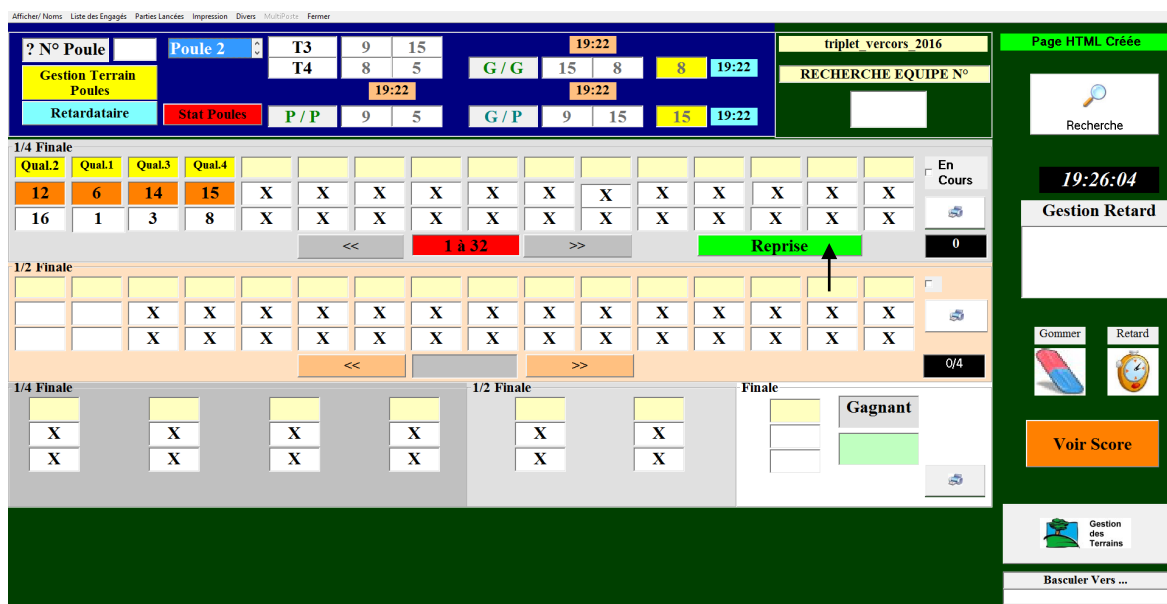
Bulle 16 : la colonne du tirage du 1^{er} tour après les poules

Le concours se poursuit, lorsque vous cliquez sur un vainqueur du tour après les poules, l'écran suivant apparaît, vous proposant deux modes de tirage.

1. Tirage informatique (bulle 17)
2. Tirage à la reprise (bulle 18)

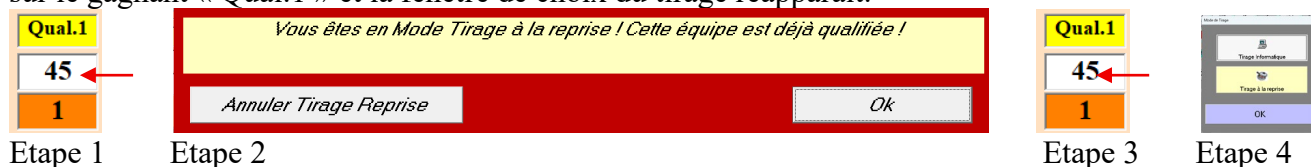


3. Si vous choisissez « **le tirage informatique** » et tapez « **Ok** », un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît et vous cliquez sur « **Ok** », le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon tout à fait aléatoire.
Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. Bien sûr, à chaque tour, il vous sera proposé le choix du tirage lorsque la première équipe arrive à ce tour.
4. Si vous choisissez « **tirage à la reprise** » et tapez « **Ok** », il sert pour les concours où le tirage se fait à la reprise suite à une interruption de la compétition en fin de soirée.



Pour reprendre le concours cliquez sur reprise

En cas de choix malencontreux du « Tirage à la reprise » vous pouvez revenir en arrière en cliquant sur vainqueur « Qual.1 », la fenêtre pour annuler le « Tirage à la reprise » s'affiche. Vous Cliquez ensuite sur le gagnant « Qual.1 » et la fenêtre de choix du tirage réapparaît.



Voici l'écran qui s'affiche :

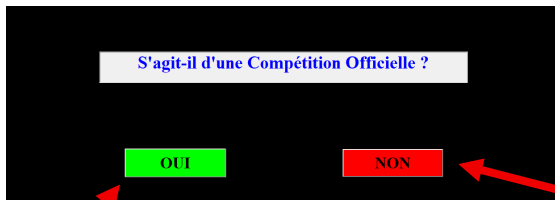
L'équipe 1 est gagnante en finale, vous cliquez sur le numéro, l'écran pour indiquer le score apparaît, vous le remplissez et faites « **Ok** ». Votre concours est terminé. Vous obtenez l'écran suivant :

Version 2026.1.2 v1

Le concours terminé, sélectionner la touche « Fermer » en haut de l'écran. Une fenêtre apparaît pour vous demander si le concours est une compétition officielle ou pas. S'il s'agit d'une compétition officielle les résultats seront envoyés directement sur le logiciel fédéral d'enregistrement des concours pour l'attribution des points fédéraux aux joueurs qui en bénéficient suivant la catégorisation du concours (d'où l'importance du paramétrage dans le module « Nouveau »).

Pour l'envoi des résultats il faut avoir une connexion internet. Les résultats peuvent être envoyés immédiatement à la fermeture du concours si vous avez internet ou ultérieurement d'un lieu qui a une connexion internet en réouvrant le concours et en le refermant la question sera reposée.

Si vous vous apercevez après envoi des résultats que vous avez une erreur dans le graphique (mauvaise saisie du vainqueur par exemple). Vous réouvrez le graphique, modifiez le résultat, refermez le graphique et cliquez « OUI » dans la fenêtre qui vous questionne sur la compétition officielle ou non. Ce nouvel envoi de résultat modifie l'envoi précédent.



« OUI » si concours officiel avec arbitre - « NON » si autres concours

Le résultat du concours envoyé, le comité d'appartenance reçoit un mail lui indiquant qu'un nouveau concours a été chargé dans la base fédérale « GESLICO ». A réception de ce mail, le responsable de la gestion des concours du comité aura la charge de vérifier si le concours a bien été paramétré. Si ce n'est pas le cas, il le supprimera et le rentrera manuellement comme avant.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B – Définition des menus (options)

3.D.1.B.1- Menu « Afficher/Noms »

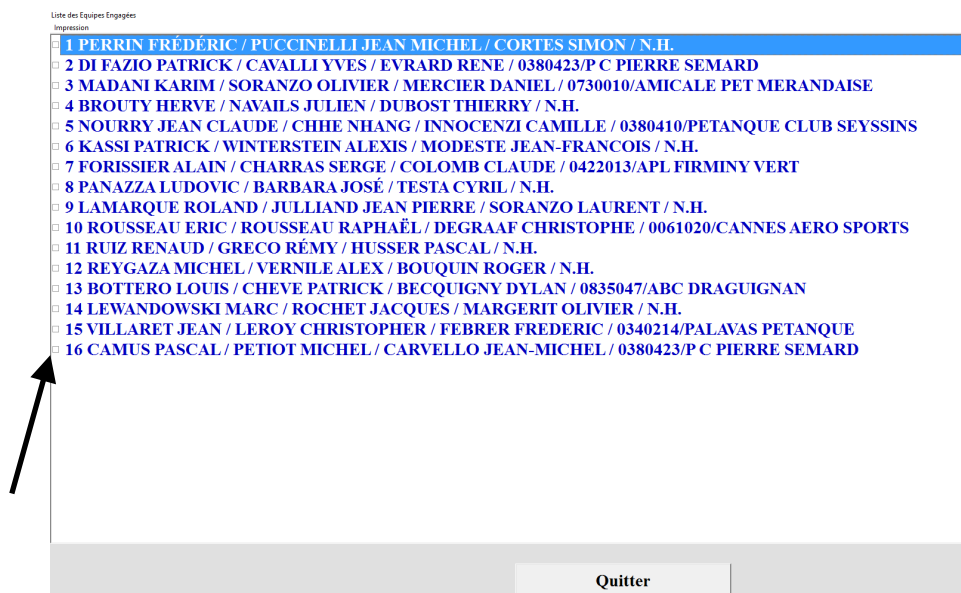
Si vous préférez l'affichage par nom, vous allez dans le menu « Afficher/Noms » et à la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant pour un tirage par nom, les noms des équipes s'affichent en fonction du tirage (bulle 19) :

The screenshot shows a software interface for managing a tournament. At the top, there are tabs for 'Liste des Engagés', 'Match à lancer', and 'Fermer'. Below this, there are several data fields and buttons. A callout bubble labeled '19' points to the '1er Tour' section, which displays a list of teams and their scores. The teams listed are (14) LEWANDOWSKI MARC N.H., (11) RUIZ RENAUD N.H., (13) BOTTERO LOUIS 0835047/ABC DRAGUIGNAN, (15) VILLARET JEAN 0340214/PALAVAS PETANQUE, (1) PERRIN FRÉDÉRIC N.H., (3) MADANI KARIM 0730010/AMICALE PET MERANDAISE, (7) FORISSIER ALAIN 0422013/APL FIRMINY VERT, and (8) PANAZZA LUDOVIC N.H. The interface also includes a 'Cadrage' section with a grid of 'X' marks, a 'Final' section, and a 'Gagnant' field. At the bottom, there are buttons for 'Gestion des Terrains', 'Liste Spécifique', 'Voir Scores', 'Impression Résultats Arbitre', and 'Impression Résultats Presse'.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.2- Menu « Liste des engagés »

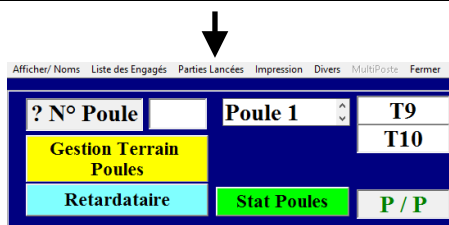
Vous pouvez également visualiser la liste des équipes en allant dans le menu « Liste des Engagés » :



Vous pouvez également mettre des équipes dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case à gauche du numéro

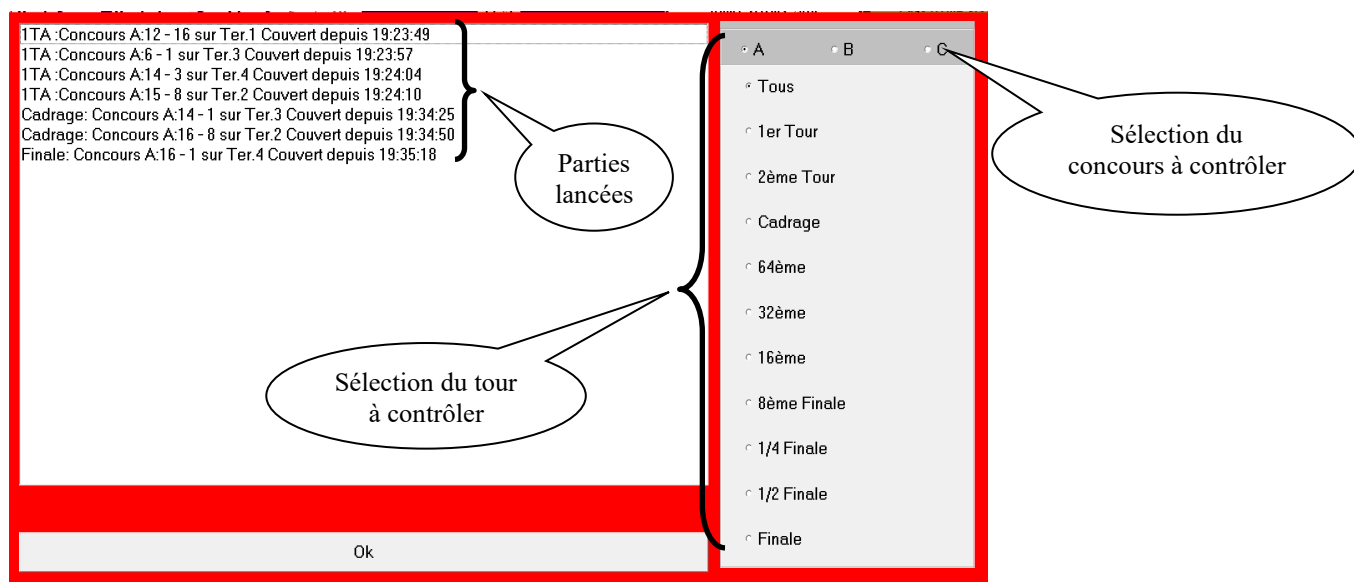
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.3- Menu « Parties lancées »



Permet de savoir à quelle heure a été annoncée le début des parties. (Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard)

Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur vous les affiche.

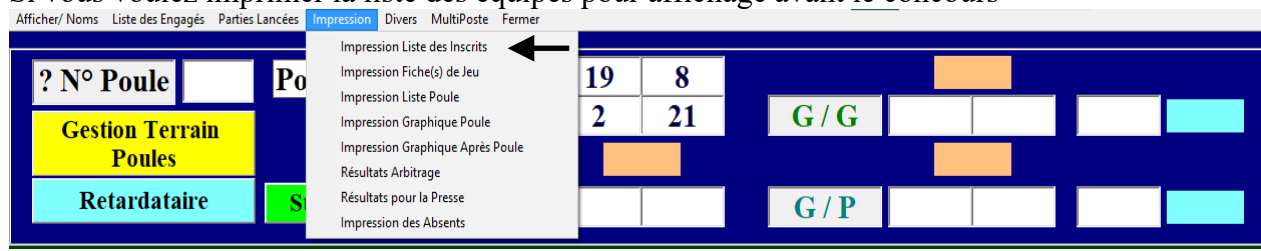


[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4 – Impressions

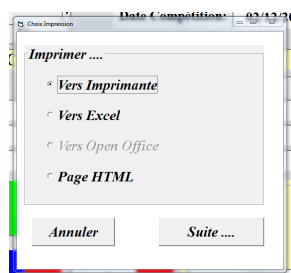
3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »

Si vous voulez imprimer la liste des équipes pour affichage avant le concours

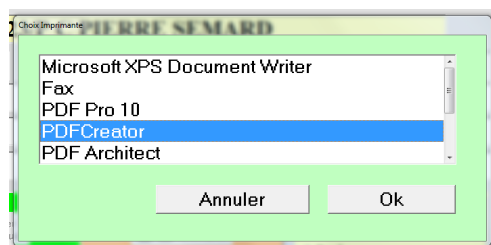


- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

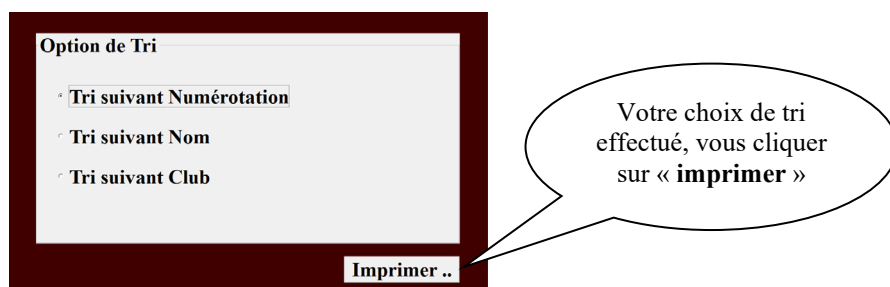
1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Vous pouvez choisir l'option de tri pour impression



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste des inscrits.

'LIGUE_2019_DF
Liste des équipes engagées (32)

101	CD01	(00106307)DAS NEVES SÉVERINE	(06920185)PHILIPPON CORINNE	()
102	CD01	(00110571)CORBIOLI ANGÉLIQUE	(00110772)CORBIOLI ROLANDE	()
103	CD01	(00109853)CHARAVIT KELLY	(00111391)FORESTIER AUDREY	()
104	CD01	(00105428)BONIFACE MICHÈLE	(00112408)MAILLET EVELYNE	()
105	CD07	(00702973)DESOS ROSE-MARIE	(00702815)CHAMBON PATRICIA	()
106	CD07	(02633506)BARON CÉLINE	(00714944)LETORT VANESSA	()
107	CD07	(00707755)ARSAC SOLANGE	(06901019)LIENARD VALÉRIE	()
108	CD07	(00704862)JULIEN FANNY	(00704469)MATHEVET MARYLINE	()
109	CD26	(02680262)GRAND AUDREY	(00507312)DUC SANDRA	()
110	CD26	(02600451)MINODIER MÉLINDA	(02600963)LEYRAL ANNICK	()
111	CD26	(02602654)RECORDIER SYLVIE	(08411758)GUISEX FARIN SANDR	()
112	CD26	(02635624)DURAND BLANDINE	(02634059)SOEUR CHRISTELLE	()
113	CD38	(03823579)DURAND CARINE	(03817466)CARRIER LAURENCE	()
114	CD38	(03815243)BERRUYER PATRICIA	(03804033)MARTOS SYLVIE	()
115	CD38	(03829851)FARRIEUX NATHALIE	(03821696)AGUDO ISABELLE	()
116	CD38	(03820284)LACROIX NATHALIE	(02636641)CHAZOT MORGANE	()
117	CD42	(04204220)VERDIER BRIGITTE	(04214879)VERDIER NATACHA	()
118	CD42	(04309053)SEUX SANDRINE	(04230470)GUIA EVELYNE	()
119	CD42	(04232786)GACHE KELLY	(04232789)OUILLOIN ISABELLE	()
120	CD42	(04230839)ABALLACHE TRACY	(04209083)CEGARRA MARYLINE	()
121	CD69	(06924960)POETE MARTINE	(06928346)BENAYOUN RÉGINE	()
122	CD69	(04202616)MOLLE MARTINE	(03198555)LUNAY AUDREY	()
123	CD69	(00101957)MECHAIN BRIGITTE	(07406097)DE SANTIS ISABELLE	()
124	CD69	(06904352)CHORON PASCALE	(03825323)SCHMITT LAUREDANA	()
125	CD73	(07306265)CHENE SONIA	(07303504)GIRARD SANDRA	()
126	CD73	(07308541)TRACQUI NICOLE	(07308106)LANGLET SYLVIE	()
127	CD73	(07307857)CANTIGET CYNTIA	(07307078)DUHANT GUYLÈNE	()
128	CD73	(07300272)RATTAIRE SIMONE	(07300166)DEVIRAS NICOLE	()
129	CD74	(07409410)RUBIN MATHILDE	(02630539)LEGENDRE SOPHIE	()
130	CD74	(07407490)ROUX VIRGINIE	(01358624)ZARA LORIANE	()
131	CD74	(07410425)PITON PASCALE	(07409736)ROCH VALÉRIE	()
132	CD74	(07411559)GRUNDMANN VIRGINIA	(07410739)DUCLOZ BEATRICE	()

Format Excel (modifiable)

A	B	C	D	E	F
LISTE DES EQUIPES - LIGUE_2019_DF					
N°	Ligue/Comité/Club	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Poule
101	CD01	DAS NEVES SÉVERINE (00106307)	PHILIPPON CORINNE (06920185)		2
102	CD01	CORBIOLI ANGÉLIQUE (00110571)	CORBIOLI ROLANDE (00110772)		7
103	CD01	CHARAVIT KELLY (00109853)	FORESTIER AUDREY (00111391)		1
104	CD01	BONIFACE MICHÈLE (00105428)	MAILLET EVELYNE (00112408)		8
105	CD07	DESOS ROSE-MARIE (00702973)	CHAMBON PATRICIA (00702815)		5
106	CD07	BARON CÉLINE (02633506)	LETORT VANESSA (00714944)		4
107	CD07	ARSAC SOLANGE (00707755)	LIENARD VALÉRIE (06901019)		6
108	CD07	JULIEN FANNY (00704862)	MATHEVET MARYLINE (00704469)		3
109	CD26	GRAND AUDREY (02680262)	DUC SANDRA (00507312)		3
110	CD26	MINODIER MÉLINDA (02600451)	LEYRAL ANNICK (02600963)		4
111	CD26	RECORDIER SYLVIE (02602654)	GUISEX FARIN SANDRINE (08411758)		8
112	CD26	DURAND BLANDINE (02635624)	SOEUR CHRISTELLE (02634059)		6
113	CD38	DURAND CARINE (03823579)	CARRIER LAURENCE (03817466)		7
114	CD38	BERRUYER PATRICIA (03815243)	MARTOS SYLVIE (03804033)		1
115	CD38	FARRIEUX NATHALIE (03829851)	AGUDO ISABELLE (03821696)		2
116	CD38	LACROIX NATHALIE (03820284)	CHAZOT MORGANE (02636641)		5
117	CD42	VERDIER BRIGITTE (04204220)	VERDIER NATACHA (04214879)		5
118	CD42	SEUX SANDRINE (04309053)	GUIA EVELYNE (04230470)		2
119	CD42	GACHE KELLY (04232786)	OUILLOIN ISABELLE (04232789)		4
120	CD42	ABALLACHE TRACY (04230839)	CEGARRA MARYLINE (04209083)		6
121	CD69	POETE MARTINE (06924960)	BENAYOUN RÉGINE (06928346)		3
122	CD69	MOLLE MARTINE (04202616)	LUNAY AUDREY (03198555)		1
123	CD69	MECHAIN BRIGITTE (00101957)	DE SANTIS ISABELLE (07406097)		7
124	CD69	CHORON PASCALE (06904352)	SCHMITT LAUREDANA (03825323)		8
125	CD73	CHENE SONIA (07306265)	GIRARD SANDRA (07303504)		8
126	CD73	TRACQUI NICOLE (07308541)	LANGLET SYLVIE (07308106)		1
127	CD73	CANTIGET CYNTIA (07307857)	DUHANT GUYLÈNE (07307078)		5
128	CD73	RATTAIRE SIMONE (07300272)	DEVIRAS NICOLE (07300166)		3
129	CD74	RUBIN MATHILDE (07409410)	LEGENDRE SOPHIE (02630539)		6
130	CD74	ROUX VIRGINIE (07407490)	ZARA LORIANE (01358624)		7
131	CD74	PITON PASCALE (07410425)	ROCH VALÉRIE (07409736)		4
132	CD74	GRUNDMANN VIRGINIA (07411559)	DUCLOZ BEATRICE (07410739)		2

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »

Permet d’imprimer les fiches de jeu à donner aux joueurs pour le suivi du concours en cas de panne informatique.

Afficher/ Noms

Liste des Engagés

Parties Lancées

Impression

Divers

MultiPoste

Fermer

? N° Poule

Po

Gestion Terrain Poules

Retardataire

S

Impression Liste des Inscrits

Impression Fiche(s) de Jeu

Impression Liste Poule

Impression Graphique Poule

Impression Graphique Après Poule

Résultats Arbitrage

Résultats pour la Presse

Impression des Absents

19

8

2

21

G / G

G / P

1 – Sélection des fiches à imprimer

← Choix d'impression des fiches, tri par équipe

← Choix d'impression des fiches, tri par poule

2 – Choix de l'imprimante

- Ci-dessous un exemple d'impression de fiches de jeu.

Fiche de jeu concours par poule

N°1	RENAUD PHILIPPE				
Club :	0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUEMARD				
Poule N°	7				
T:13	71	92	Gagnant		
T:14	1	75	T:13		---
Perdant			Barrage		
T:14			T:14		---
Partie	Terrain	Pts	Adversaire		Jeton tiré
			N°	Pts	
1ère AP					
Cadrage					
1/64					
1/32					
1/16					
1/8					
1/4					
1/2					
Finale					

Fiche de jeu concours par élimination directe

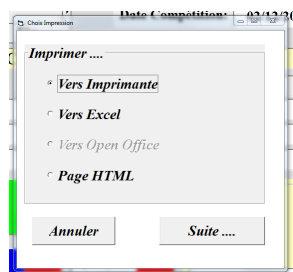
'2024_TS_THONON					
Joueur 1 : RENAUD PHILIPPE					
Joueur 2 : RUBIN BRUNO					
Joueur 3 : HUARD GILLES					
Equipe N° 1		Club : 0744046/PCJ PETANQUE CLUB JACQUE			
Partie	Terrain	Pts	Adversaire		Horaire
			N°	Pts	
1er Tour					
2ème Tour					
Cadrage					
1/64					
1/32					
1/16					
1/8					
1/4					
1/2					
Finale					

[Retour au Sommaire](#)

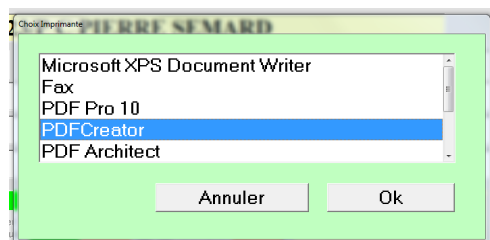
3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »

Permet d'imprimer la liste des poules pour affichage

1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste Poule.

Format Imprimante

Poule N°: 1	
T:17	126 TRACQUI NICOLE CD73
	122 MOLLE MARTINE CD89
T:18	114 BERRUYER PATRICIA CD38
	103 CHARAVIT KELLY CD81
Poule N°: 3	
T:21	128 RATAIRE SIMONE CD73
	109 GRAND AUDREY CD36
T:22	108 JULIEN FANNY CD07
	121 POETE MARTINE CD89
Poule N°: 5	
T:25	127 CANTIGET CYNTIA CD73
	116 LACROIX NATHALIE CD38
T:26	105 DESOS ROSE-MARIE CD87
	117 VERDIER BRIGITTE CD42
Poule N°: 7	
T:29	102 CORBIOLI ANGELIQUE CD01
	123 MECHAIN BRIGITTE CD89
T:30	130 ROUX VIRGINIE CD74
	113 DURAND CARINE CD38
Poule N°: 2	
T:19	101 DAS NEVES SEVERINE CD01
	115 FARRIEUX NATHALIE CD38
T:20	118 SEUX SANDRINE CD42
	132 GRUNDMANN VIRGINIA CD74
Poule N°: 4	
T:23	106 BARON CÉLINE CD07
	131 PITON PASCALE CD74
T:24	110 MINODIER MËLINDA CD06
	119 GACHE KELLY CD42
Poule N°: 6	
T:27	107 ARSAC SOLANGE CD07
	120 ABALLACHE TRACY CD42
T:28	112 DURAND BLANDINE CD38
	129 RUBIN MATHILDE CD74
Poule N°: 8	
T:31	104 BONIFACE MICHÈLE CD01
	125 CHENE SONIA CD73
T:32	124 CHORON PASCALE CD69
	111 RECORDIER SYLVIE CD26

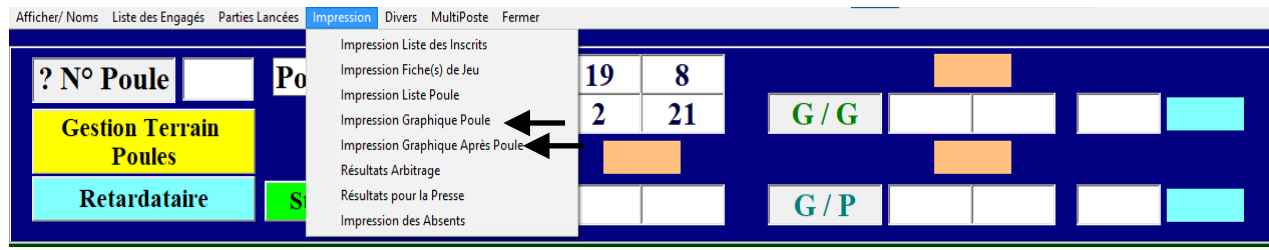
Format Excel

LISTE DES POULES - LIGUE_2019_DF			
POULE N° 1			
T:17	126	TRACQUI NICOLE	CD73
	122	MOLLE MARTINE	CD89
T:18	114	BERRUYER PATRICIA	CD38
	103	CHARAVIT KELLY	CD81
POULE N° 2			
T:19	101	DAS NEVES SEVERINE	CD01
	115	FARRIEUX NATHALIE	CD38
T:20	118	SEUX SANDRINE	CD42
	132	GRUNDMANN VIRGINIA	CD74
POULE N° 3			
T:21	128	RATAIRE SIMONE	CD73
	109	GRAND AUDREY	CD36
T:22	108	JULIEN FANNY	CD07
	121	POETE MARTINE	CD89
POULE N° 4			
T:23	106	BARON CÉLINE	CD07
	131	PITON PASCALE	CD74
T:24	110	MINODIER MËLINDA	CD06
	119	GACHE KELLY	CD42
POULE N° 5			
T:25	127	CANTIGET CYNTIA	CD73
	116	LACROIX NATHALIE	CD38
T:26	105	DESOS ROSE-MARIE	CD87
	117	VERDIER BRIGITTE	CD42
POULE N° 6			
T:27	107	ARSAC SOLANGE	CD07
	120	ABALLACHE TRACY	CD42
T:28	112	DURAND BLANDINE	CD38
	129	RUBIN MATHILDE	CD74
POULE N° 7			
T:29	102	CORBIOLI ANGELIQUE	CD01
	123	MECHAIN BRIGITTE	CD89
T:30	130	ROUX VIRGINIE	CD74
	113	DURAND CARINE	CD38
POULE N° 8			
T:31	104	BONIFACE MICHÈLE	CD01
	125	CHENE SONIA	CD73
T:32	124	CHORON PASCALE	CD69
	111	RECORDIER SYLVIE	CD26

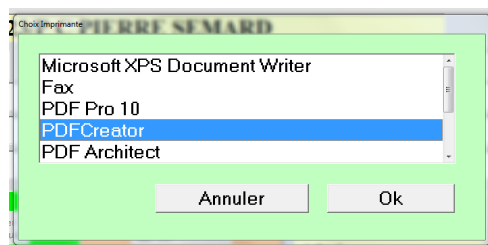
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et Graphique Après Poule »

Permet d'imprimer les graphiques papiers pour suivi manuel.



Choix de l'imprimante

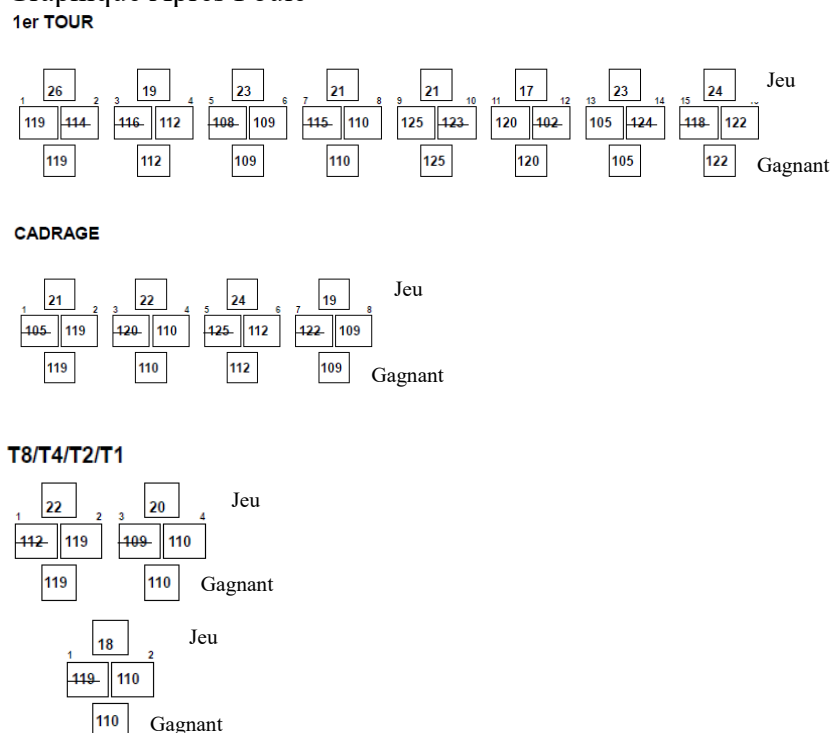


- Ci-dessous un exemple d'impression des graphiques.

Graphique Poule

Poule N°: 1 Ter. N°17/18 126 122 114 103 126 103 122 114 → 122 103 114 → 114	Poule N°: 2 Ter. N°19/20 101 115 118 132 101 132 115 118 → 115 101 118 → 118
Poule N°: 3 Ter. N°21/22 128 109 108 121 128 121 109 108 → 109 121 108 → 108	Poule N°: 4 Ter. N°23/24 106 131 110 119 106 119 131 110 → 110 119 131 → 119
Poule N°: 5 Ter. N°25/26 127 116 105 117 127 117 116 105 → 116 127 105 → 105	Poule N°: 6 Ter. N°27/28 107 120 112 129 107 129 120 112 → 112 129 120 → 120

Graphique Après Poule



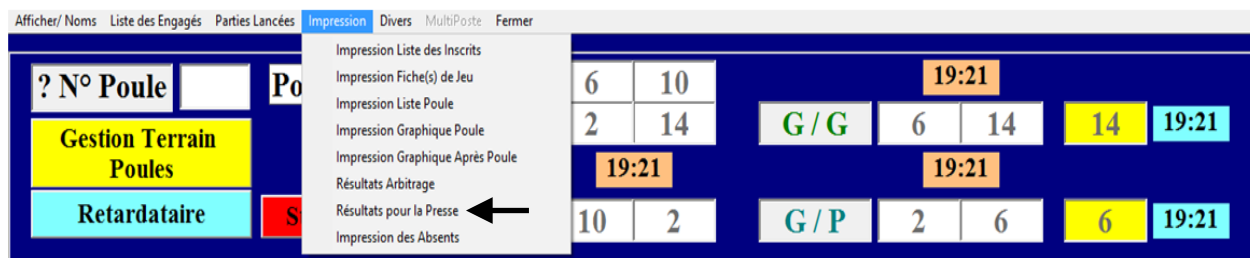
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »

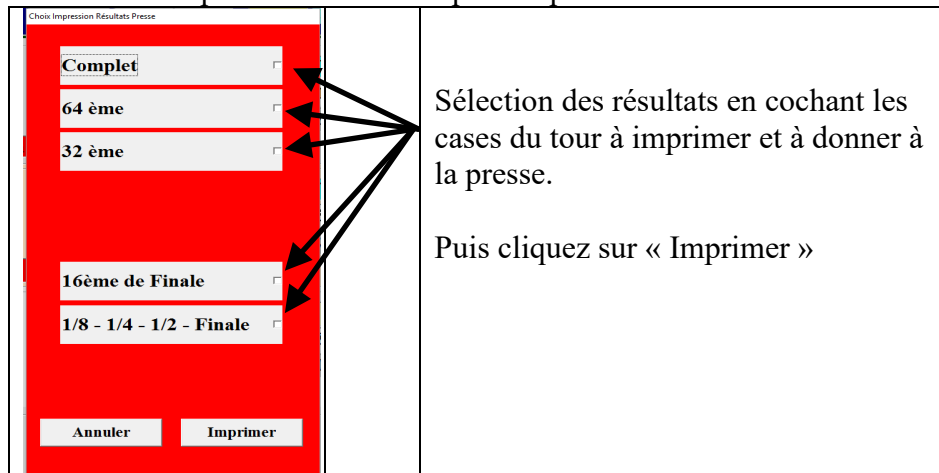
Si vous voulez sauvegarder et imprimer le rapport de l'arbitre, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionner « **Résultats arbitrage** » qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : ».

3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »

Si vous voulez imprimer le rapport pour la presse, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Résultat pour la Presse** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs de chaque équipe et les scores de leur partie.



- Permet d'imprimer les résultats pour la presse



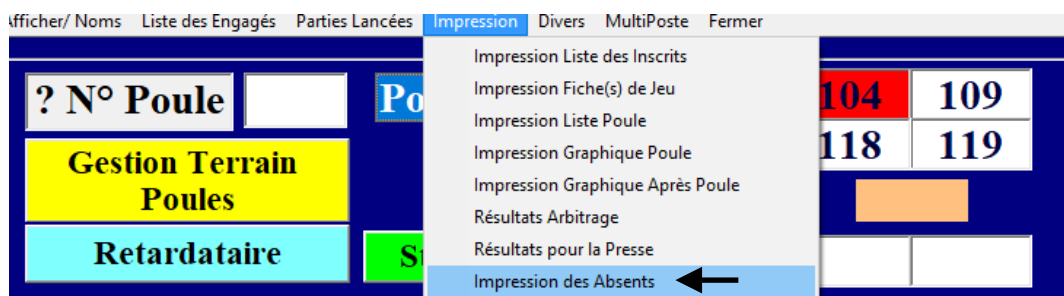
Ci-dessous le résultat généré.

1/8 de Finale 'National_Roanne		
0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	13 - 10	
0691456 DENIS BENJAMIN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE		
0691894 POZAT BENJAMIN (0695212) PETANQUE DES PETITS BROTTAUX (0695208) DUSART YVES (0695204) S. BRONAS PETANQUE		
0423041 DIANA OTTAVIO (0423051) PETANQUE CHAZELLEOISE	0921202 CAVATTA SÉBASTIEN (0271036) VERNON PETANQUE	
0423043 FORESTIER FLORIAN (0423056) PETANQUE REPAGERENNE	0138742 BONETTO MICHAEL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT	4 - 13
0423164 BÉNAUDER KÉVIN (0423056) PETANQUE REPAGERENNE	0138742 BONETTO MICHAEL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT	
0421201 COPIN JEAN-FRANÇOIS (0420466) S ROANNE	0420408 PÉRALDIA HIPPOLYTE (0420403) PETIT DU VIEUX BEAULIEU	
0420447 BARRIS OLIVIER (0420466) PETANQUE COSTELLOISE	0420479 SOLER THÉRIER (0420403) PETIT DU VIEUX BEAULIEU	6 - 13
0420162 MARTIN KÉVIN (0420466) PETANQUE COSTELLOISE	0138742 BONETTO MICHAEL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT	
0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	13 - 08
0695249 BILLET ANTHONY (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	0695249 BILLET ANTHONY (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	
0695684 CALLOT PIERRE-OLIVIER (0695102) PETANQUE CANUTS	0695684 CALLOT PIERRE-OLIVIER (0695102) PETANQUE CANUTS	
0740528 RAMAHEFANTANINA MIRE (0744026) S. SAUVIE PETANQUE	0691613 MATHON FLORENT (0691610) COCHONNET FRANÇOIS	
0740721 RAMAHEFANTANINA MIRE (0744026) S. SAUVIE PETANQUE	0691613 MATHON FLORENT (0691610) COCHONNET FRANÇOIS	13 - 9
01323 0901 EMILIE PÉTRICK (I)	0691613 MATHON FLORENT (0691610) COCHONNET FRANÇOIS	
0420205 FRICAUD ERIC (0420466) S ROANNE	0691613 MATHON FLORENT (0691610) COCHONNET FRANÇOIS	
0061312 BONNET SYLVAIN (0061013) PETANQUE ANTOISE	0423142 CHAT ANTHONY (0420403) PETANQUE CANUTS	13 - 6
0441027 OLIVIER JEAN-FRANÇOIS (0160094) TOURNIERS	0423142 CHAT ANTHONY (0420403) PETANQUE CANUTS	
0422103 SOLER-BELMONT MICHEL (0421009) D. ECOLES LA TALAUDIERE	0422103 SOLER-BELMONT MICHEL (0421009) D. ECOLES LA TALAUDIERE	13 - 2
0421201 TRAPPAUX BERNARD (0421009) D. ECOLES LA TALAUDIERE	0422103 SOLER-BELMONT MICHEL (0421009) D. ECOLES LA TALAUDIERE	
0422123 VIGNAND MICHEL (0422104) CHAZEAL FIRMINY	0422123 VIGNAND MICHEL (0422104) CHAZEAL FIRMINY	
0420770 PEYROT ALAIN (0420787) SAINT ETIENNE PETANQUE	0690402 FLAMIER JULIEN (0691344) PETANQUE CLUB DE VERNASON	7 - 13
0420770 PEYROT ALAIN (0420787) SAINT ETIENNE PETANQUE	0690402 FLAMIER JULIEN (0691344) PETANQUE CLUB DE VERNASON	
0304095 MOULIN ERIC (0422104) CHAZEAL FIRMINY	0690402 FLAMIER JULIEN (0691344) PETANQUE CLUB DE VERNASON	
1/4 de Finale		
0420408 PÉRALDIA HIPPOLYTE (0420403) PETIT DU VIEUX BEAULIEU	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	13 - 10
0420479 SOLER THÉRIER (0420403) PETIT DU VIEUX BEAULIEU	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	
0138742 BONETTO MICHAEL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT	0691894 POZAT BENJAMIN (0695212) PETANQUE DES PETITS BROTTAUX (0695208) DUSART YVES (0695204) S. BRONAS PETANQUE	4 - 13
0420205 FRICAUD ERIC (0420466) S ROANNE	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	13 - 08
0061312 BONNET SYLVAIN (0061013) PETANQUE ANTOISE	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	
0441027 OLIVIER JEAN-FRANÇOIS (0160094) TOURNIERS	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	13 - 3
0740528 RAMAHEFANTANINA MIRE (0744026) S. SAUVIE PETANQUE	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	
0740721 RAMAHEFANTANINA MIRE (0744026) S. SAUVIE PETANQUE	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	
01323 0901 EMILIE PÉTRICK (I)	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	4 - 13
0420205 FRICAUD ERIC (0420466) S ROANNE	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	
0061312 BONNET SYLVAIN (0061013) PETANQUE ANTOISE	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	
0441027 OLIVIER JEAN-FRANÇOIS (0160094) TOURNIERS	0695307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON (0695098) MICHEL FREDERIC (0710386) AMS PET ROUSSELANCY	13 - 0
0690402 FLAMIER JULIEN (0691344) PETANQUE CLUB DE VERNASON	0422103 SOLER-BELMONT MICHEL (0421009) D. ECOLES LA TALAUDIERE	
0691085 LOISEMENT FABRIEN (0691344) PETANQUE CLUB DE VERNASON	0422103 SOLER-BELMONT MICHEL (0421009) D. ECOLES LA TALAUDIERE	
0691613 TONTI KEVIN (0691344) PETANQUE CLUB DE VERNASON	0422103 SOLER-BELMONT MICHEL (0421009) D. ECOLES LA TALAUDIERE	13 - 0
1/2 Finale		
0691202 CAVATTA SÉBASTIEN (0271036) VERNON PETANQUE	0690402 FLAMIER JULIEN (0691344) PETANQUE CLUB DE VERNASON	13 - 9
0138742 BONETTO MICHAEL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT	0690402 FLAMIER JULIEN (0691344) PETANQUE CLUB DE VERNASON	
0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	13 - 0
0691456 DENIS BENJAMIN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	
0691894 POZAT BENJAMIN (0695212) PETANQUE DES PETITS BROTTAUX (0695208) DUSART YVES (0695204) S. BRONAS PETANQUE	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	
Finale		
0691202 CAVATTA SÉBASTIEN (0271036) VERNON PETANQUE	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	13 - 4
0138742 BONETTO MICHAEL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	
0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	
0691456 DENIS BENJAMIN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	
0691894 POZAT BENJAMIN (0695212) PETANQUE DES PETITS BROTTAUX (0695208) DUSART YVES (0695204) S. BRONAS PETANQUE	0695085 DUPUY SÉBASTIEN (0695236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDOR (0695213) GOMES PAULO (0695217) PETANQUE COLZONNAISE	

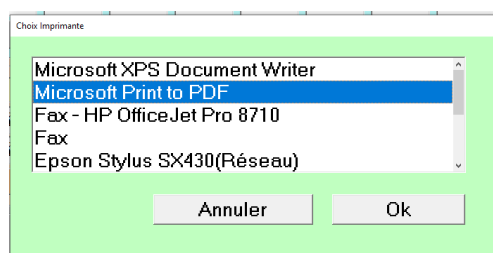
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »

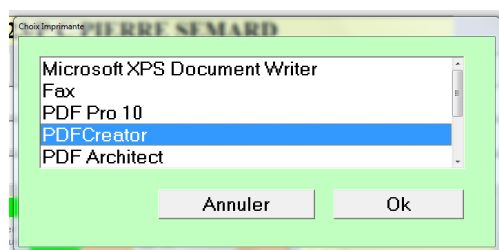
Si vous voulez imprimer le rapport des équipes absentes, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Impression des Absents** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs qui composent les équipes absentes.



1 – Choix du type d'impression



2 – Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des Absents.

'CHPT_TF_2023 Liste des Absents

Poule N° 2	Equipe N° 29	03827005 SONZOGNI OLIVIA / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03827006 SONZOGNI CHARLENE / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03833465 PERROUX ALISON / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD
Poule N° 8	Equipe N° 4	03832103 PINAT ELODIE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 02637814 MILAZZOTTO PIERRETTE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 03830978 BERNARD CECILE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS

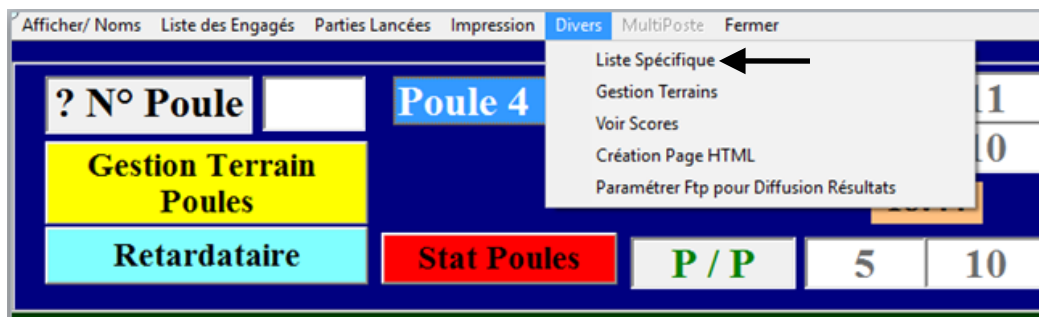
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5 – Divers

3.D.1.B.5.1 – « Liste Spécifique »

Cette fonction servira pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Dans le Menu Divers, sélectionner «Liste spécifique» puis sélectionner «Créer un Fichier Excel »



Menu	Nbre Selections=4
Imprimer	
Exporter Liste Spéciale	
Quitter	

FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.
PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD
7) FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT
10) ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS

Exemple de fichier Excel extrait depuis la liste spécifique (il pourra être utilisé pour la création d'un nouveau concours, voir : paragraphe « Préparer concours » Ajouter des fichiers xls)

Liste Spéciale					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03807307	EVARD RENE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	
7	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
10	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAËL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	

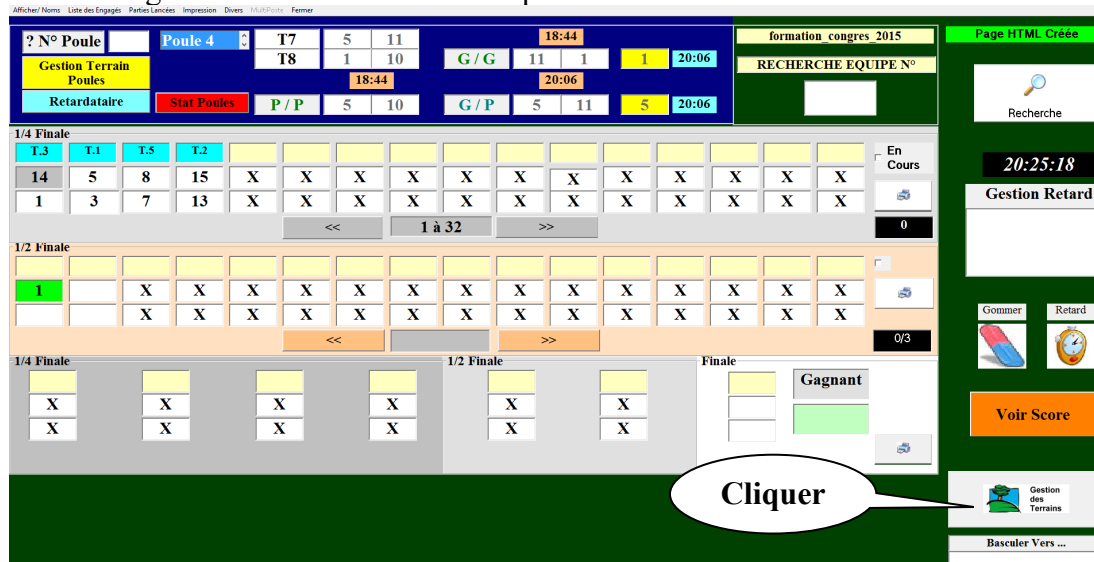
Ce fichier se trouve dans le répertoire « Gestion Concours »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.2- Gestion des terrains

Permet de visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.

Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains » pour ouvrir la fenêtre de Gestion des Terrains.



Dans la fenêtre Gestion des Terrains, ajouter les terrains ou libérer et bloquer les terrains en cochant les cases qui précèdent les n° de terrain.

Terrain 1 Occupé

Terrain 2 Occupé

Terrain 3 Libre

Terrain 4 Libre

Terrain 5 Occupé

Terrain 6 Libre

Terrain 7 Libre

Terrain 8 Libre

TERRAINS DISPONIBLES

8

DEBUT

FIN

1

8

Terrain A Libre

Terrain B Libre

Terrain C Libre

Terrain D Libre

Terrain E Libre

Terrain F Libre

Terrain G Libre

Terrain H Libre

Terrain I Libre

Terrain J Libre

Terrain K Libre

Terrain L Libre

Terrain M Libre

Terrain N Libre

Terrain O Libre

Terrain P Libre

Fermer

Cocher la case pour libérer ou bloquer le terrain

Terrain 1 Occupé

Terrain 2 Occupé

Terrain 3 Libre

Terrain 4 Libre

Terrain 5 Occupé

Terrain 6 Libre

Terrain 7 Libre

Terrain 8 Libre

TERRAINS DISPONIBLES

8

DEBUT

FIN

1

8

Terrain A Libre

Terrain B Libre

Terrain C Libre

Terrain D Libre

Terrain E Libre

Terrain F Libre

Terrain G Libre

Terrain H Libre

Terrain I Libre

Terrain J Libre

Terrain K Libre

Terrain L Libre

Terrain M Libre

Terrain N Libre

Terrain O Libre

Terrain P Libre

Fermer

Modifier le nombre de terrains et fermer

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.3- Voir Scores

Afficher / Noms

Liste des Engagés

Parties Lancées

Impression

Divers

Multitouch

Fermer

? N° Poule

Poule 1

T1

6

10

T2

2

14

G / G

6

14

14

19:21

triplet vercors 2016

RECHERCHE EQUIPE N°

Gestion Terrain Poules

Retardataire

Stat Poules

P / P

10

2

G / P

2

6

6

19:21

Page HTML Créée

Recherche

1/4 Finale

12

6

14

15

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

En Cours

16

1

3

8

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

0

1/2 Finale

T.2

T.3

16

14

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

0/0

8

1

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

X

0/0

1/4 Finale

1/2 Finale

Finale

T.4

Gagnant

16

1

1

1

Cliquer ici

Manuel Gestion Concours du 31/12/2025

Page 59/120

Version 2026.1.2 v1

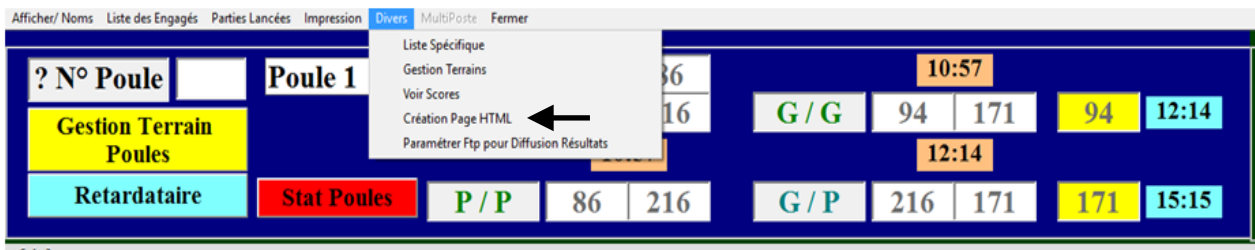
Si vous voulez rentrer ou modifier les scores des parties finales.

8ème de Finale				Quart de Finale			
		0	0	REYGAZA MICHEL	CAMUS PASCAL	12	13
		+	+	VERNILE ALEX	PETIOT MICHEL	+	+
				BOUQUIN ROGER	CARVELLO JEAN-MICHEL		
				N.H.	0380423/P C PIERRE SEMARD		
		0	0	KASSI PATRICK	PERRIN FRÉDÉRIC	5	13
		+	+	WINTERSTEIN ALEXIS	PUCCINELLI JEAN MICHEL	+	+
				MODESTE JEAN-FRANÇOIS	CORTES SIMON		
				N.H.			
		0	0	LEWANDOWSKI MARC	MADANI KARIM	13	6
		+	+	ROCHET JACQUES	SORANZO OLIVIER	+	+
				MARGERIT OLIVIER	MERCIER DANIEL		
				N.H.			
		0	0	VILLARET JEAN	PANAZZA LUDOVIC	10	13
		+	+	LEROY CHRISTOPHER	BARBARA JOSÉ	+	+
				FERRER FREDERIC	TESTA CYRIL		
				0340214/PALAVAS PETANQUE	N.H.		
Demi - Finale				Finale			
		0	0	CAMUS PASCAL	PANAZZA LUDOVIC	13	12
		+	+	PETIOT MICHEL	BARBARA JOSÉ	+	+
				CARVELLO JEAN-MICHEL	TESTA CYRIL		
				0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD		
		0	0	LEWANDOWSKI MARC	PERRIN FRÉDÉRIC	10	13
		+	+	ROCHET JACQUES	PUCCINELLI JEAN MICHEL	+	+
				MARGERIT OLIVIER	CORTES SIMON		
				N.H.	N.H.		
Finale				Finale			
		0	0	CAMUS PASCAL	PERRIN FRÉDÉRIC	9	13
		+	+	PETIOT MICHEL	PUCCINELLI JEAN MICHEL	+	+
				CARVELLO JEAN-MICHEL	CORTES SIMON		
				0380423/P C PIERRE SEMARD	N.H.		
		0	0	Evolution du Score 0-0/			
		+	+	Envoi Résultats Site			
				FERMER			

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.4 – « Création Page HTML »

Permet de créer une page HTML des résultats du concours pour l'envoyer sur un site internet ou de garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d'une panne informatique ou autre.



- Ci-dessous un exemple

[Lien vers Résultats Par Equipes](#)

CRTL+F pour faire une recherche (Une Barre de recherche va s'afficher en Haut ou en Bas suivant le Navigateur)
F5 pour faire une Actualisation de la Page

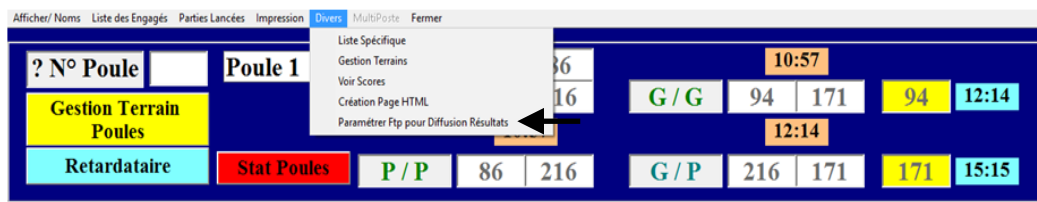
Résultats FINALE		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SEBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SEBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	13 - 4
Evolution du Score 0-0/		
Résultats 1/2 FINALE		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SEBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	13 - 9
DUPUY SEBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOS JEAN FRANCOIS (N.H.)	13 - 0
Résultats 1/4 de Finale		
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
PERALEDA HIPPOLYTE SOLER THIERRY BAILLY CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SEBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	5 - 13
FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOS JEAN FRANCOIS (N.H.)	PARODI SEBASTIEN BILLET ANTHONY CAILLIOT PIERRICK (N.H.)	13 - 3
RAMAHEFANTOANINA MIKE RAJAONARIVONTY ANDRIITIANA EMILE PATRICK (0744026/LE SALEVE PETANQUE)	CIAVATTA SEBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	4 - 13
FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	SOLER-BELMONTE MICHEL TRAPEAUX BERNARD VIGNAND MICHEL (N.H.)	13 - 0

[Retour au Sommaire](#)

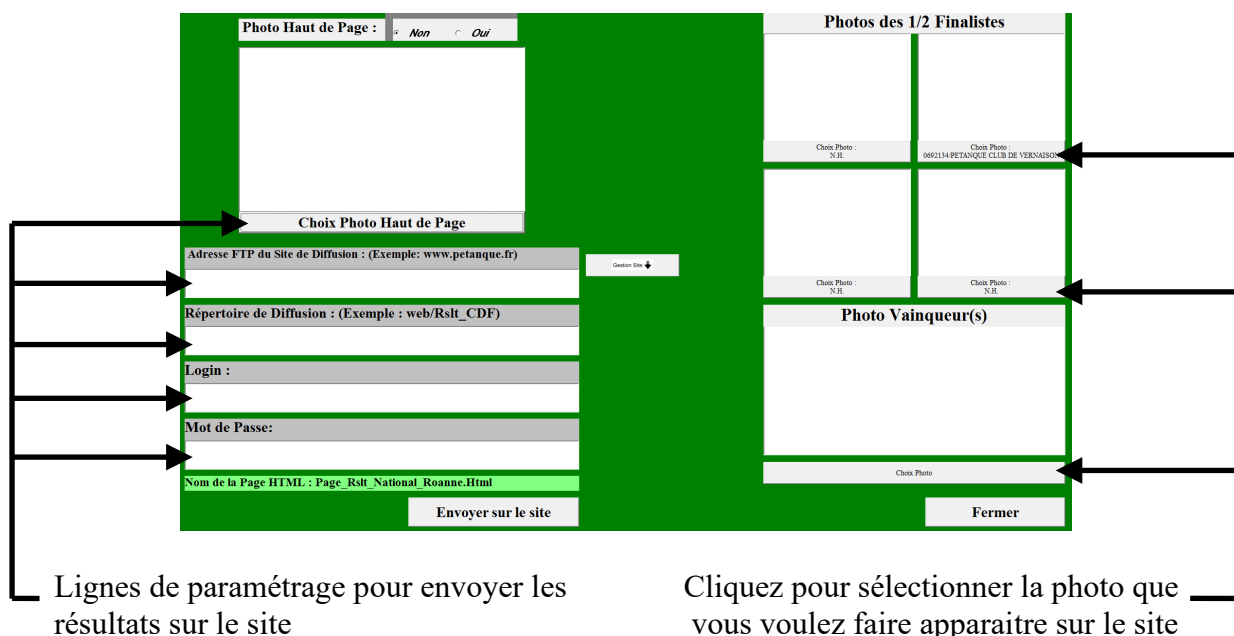
3.D.1.B.5.5 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.



Fenêtre de paramétrage :



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6 – Multiposte

Ce module n'existe que pour le graphique par Poule 4 / ED

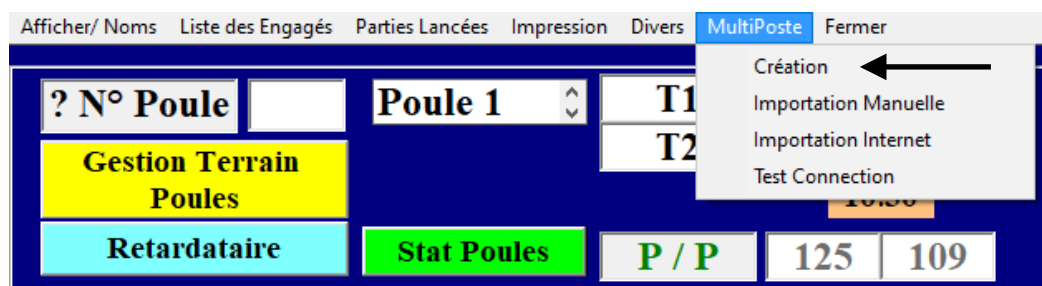
Cette fonction permet de multiplier les points d'entrée des résultats pour les parties de poule et des parties du premier tour après les poules sur plusieurs postes (le poste principal et les postes auxiliaires) pour fluidifier les prises de résultats. Chaque poste GERE ses poules attribuées au tirage. A partir des parties de cadrage les résultats sont rentrés uniquement sur le poste principal et les tirages deviennent intégraux de ce fait.

AVANTAGE de cette fonction : fluidité de la prise de résultat.

INCONVENIENT de cette fonction : le tirage de la partie après les poules est géré par poste (le tirage n'est pas intégral mais uniquement entre les équipes gérées par ce même poste).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.6.1 – Création



Cette fonction sert pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C : »).

Fenêtre à l'ouverture

The screenshot shows the 'Gestion Multi-Sites' window at opening. It has a teal background. On the left, there are input fields for 'Nbre de Sites' (set to 1) and 'Nbre Poule' (set to 39). On the right, there is a table with 6 rows for 'Site N° 1 Gestion Poule' through 'Site N° 6 Gestion Poule'. The first row has values 1 and 39, while the others have 0 and 0. At the bottom, there are 'Annuler ...' and 'Suite ...' buttons, and a validation instruction: 'Validation Site par <Entrer> ou <TAB>'.

Nbre de Sites	1	
Site N° 1 Gestion Poule	1	39
Site N° 2 Gestion Poule	0	0
Site N° 3 Gestion Poule	0	0
Site N° 4 Gestion Poule	0	0
Site N° 5 Gestion Poule	0	0
Site N° 6 Gestion Poule	0	0

Fenêtre après paramétrage (dans notre cas 3 sites de 52 équipes)
Puis cliquer sur « Suite » pour générer les 2 concours (GCZ)

The screenshot shows the 'Gestion Multi-Sites' window after parametrization. The 'Nbre de Sites' is now 3 and 'Nbre Poule' is 39. The table on the right has updated values: Site N° 1 (1, 13), Site N° 2 (14, 26), Site N° 3 (27, 39), and Sites N° 4, 5, and 6 (0, 0). The 'Suite ...' button is highlighted.

Nbre de Sites	3	
Site N° 1 Gestion Poule	1	13
Site N° 2 Gestion Poule	14	26
Site N° 3 Gestion Poule	27	39
Site N° 4 Gestion Poule	0	0
Site N° 5 Gestion Poule	0	0
Site N° 6 Gestion Poule	0	0

Fenêtre d'avertissement comme quoi les 2 concours sont créés et vous cliquer sur « OK » puis fermer le concours pour retourner dans l'onglet « **Graphiques** » afin de faire les tirages des 2 nouveaux concours créés.



Type Concours	
(1*) Par Poule 4 / ED	
(2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
(6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)	
(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
(9) Concours A - B - C	(10) Concours A - B
(11) Concours A - B - C (Sans Récup)	(12) Concours A - B (Sans Récup)
(13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	(14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
(15) 3 à 7 Parties GG	(16) 3 à 10 Parties
(17) 3 à 5 Parties GG Strict	
(20) Chtp de France Jeunes 64 / SWISS System et Avenir	(19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 3

(Site 1 Poule 1 à 13

(Site 2 Poule 14 à 26

(Site 3 Poule 27 à 39

Choix Site

☒ Gestion des Terrains

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☒ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☐ (20) Chpt de France Jeunes 64 / SWISS System et Avenir

☒ (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 3

☒ Site 1 Poule 1 à 13
 ☐ Site 2 Poule 14 à 26
 ☐ Site 3 Poule 27 à 39

Choix Site

☒ Gestion des Terrains

OK

Après la paramétrage du « Choix de Site », cliquer sur « OK » pour ouvrir le prochain

[illegible]

Afficher/ Noms		Liste des Engagés	Parties Lancées	Impression	Divers	MultiPoste	Fermer
? N° Poule		Poule 13	T25	15	126		
Gestion Terrain Poulés			T26	82	45		
Retardataire		Stat Poulés	P / P				

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG->A GP et PG->B PP->C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 8 Parties GG Strict

☐ (20) Chpt de France Jeunes 64 / SWISS System et Avenir

☐ (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 3

☐ Site 1 Poule 1 à 13
 ☒ Site 2 Poule 14 à 26
 ☐ Site 3 Poule 27 à 39

Choix Site

☒ Gestion des Terrains

Afficher/ Norms	Liste des Engagés	Parties Lancées	Impression	Divers	Multiposte	Fermer
? N° Poule	Poule 14	T27	77	30		333333
Gestion Terrain Poules		T28	93	123	G / G	
Retardataire	Stat Poules	P / P		G / P		RECHERCHE EQUIPE N°
Ter Tour						En Cours
<<	1 à 32				>>	78

Afficher/ Norms	Liste Engagés	Parties Lancées	Impression	Divers	MultiPoste	Fermer
? N° Poule		Poule 26	T51	55	116	
Gestion Terrain Poles			T52	127	16	
Retardataire		Stat Poles	P / P			

Type Concours

☒ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG-B PP → C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☒ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☐ (20) Chpt de France Jeunes 64 / SWISS System et Avenir

☒ (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 3

☐ Site 1 Poule 1 à 13

☐ Site 2 Poule 14 à 26

☒ Site 3 Poule 27 à 39

Choix Site

☒ Gestion des Terrains

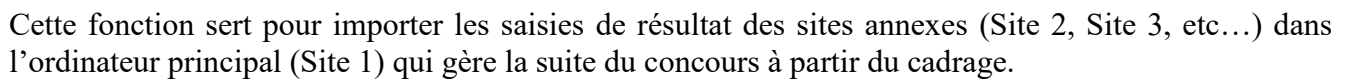
OK

Afficher / Nom	Liste des Engagés	Parties Lancées	Impression	Divers	MultiPoule	Fermer
? N° Poule	Poule 27	T53	23	53	G / G	RECHERCHE EQUIPE N°
Gestion Terrain Poules	T54	151	111			
Retardataire	Stat Poules	P / P			G / P	
1er Tour						
<<	1 à 32	>>				

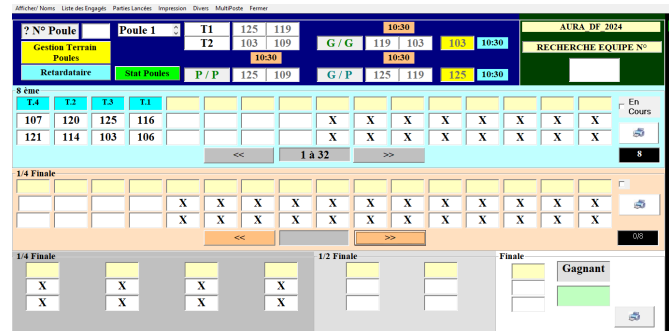
? N° Poule		Poule 39	T77	96	141
Gestion Terrain Poles			T78	13	48
Retardataire		Stat Poles	P / P		

Nom	Modifié le	Type	Taille
70_TOP1000_ALBY_CHERAN_2024_MP.Site1	17/08/2024 20:47	Fichier SITE1	3 Ko
70_TOP1000_ALBY_CHERAN_2024_MP.Site2	17/08/2024 20:53	Fichier SITE2	1 Ko
70_TOP1000_ALBY_CHERAN_2024_MP.Site3	17/08/2024 20:57	Fichier SITE3	1 Ko

3.D.1.B.6.2 – Importation Manuelle



Type Concours	
* (1*) Par Poule 4 / ED	
(2) Par Poule puis Pré-Qualification	(Choix du Nbre de Qualifiés)
(4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
(5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadre du B)	
(6) Par Groupe / A-B-C	(GG → A GP et PG → B PP → C)
(7*) Descente Directe / 1 Concours (Type National 1 Concours)	
(8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualif. Choix du Nbre de Qualifiés)	
(9) Concours A - B - C	(10) Concours A - B
(11) Concours A - B - C (Sans Récup)	(12) Concours A - B (Sans Récup)
(13) Concours ABC CDB19 (Perdant 2TA au 1TC)	(14) Concours ABC CDB53 (Perdant 2TB au 2TC)
(15) 3 à 7 Parties GG	(16) 3 à 10 Parties
(17) 3 à 5 Parties GG Strict	
(20) Chpt de France Jeunes 64 / SWISS System et Avenir	(19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6



Type Concours	
* (1*) Par Poule 4 / ED	
* (2) Par Poule puis Pré-Qualification	(Choix du Nbre de Qualifiés)
* (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans Récomp. du A vers B)	
* (5) Par Poule de 4 / A-B (Récomp des Perdants 1TA au cadrag du B)	
* (10) Par Groupe / A-B-C (GG → A, GP et PG et PP → C)	
* (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type National / 1 Concours)	
* (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualif. Choix du Nbre de Qualifiés)	
* (9) Concours A - B - C	* (10) Concours A - B
* (11) Concours A - B - C (Sans Récomp)	* (12) Concours A - B (Sans Récomp)
* (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	* (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
* (15) 3 à 7 Parties GG	* (16) 3 à 10 Parties
* (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
* (20) Cpt de France Jeunes 64 / SWISS System et Avenir	* (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

Gestion Multi-Site

Nbre de Site : 2

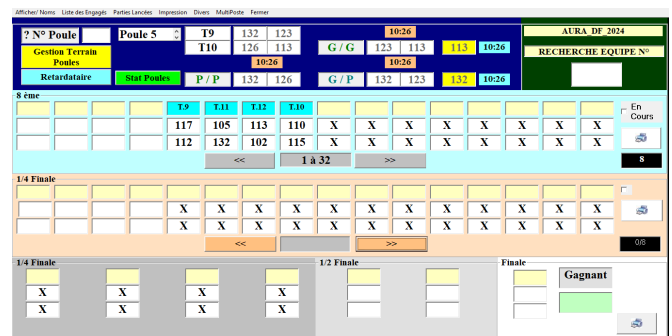
* Site 1 Poule 1 à 4

* Site 2 Poule 5 à 8

Choix Site

* Gestion des Terrains

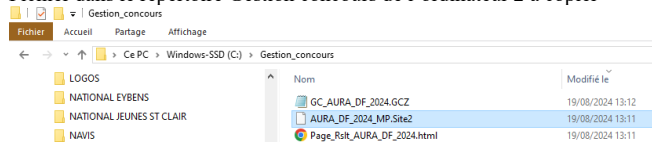
OK



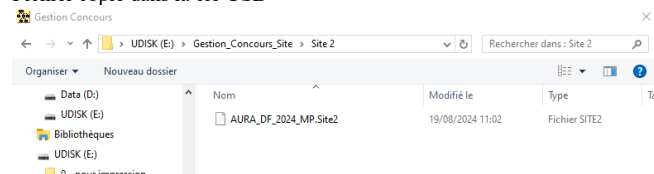
Importation des résultats de l'ordinateur 2 vers l'ordinateur 1 en manuel

1 – Sur l'ordinateur 2, copier sur une clé USB le fichier « xxxxx_MP_Site2 qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours de l'ordinateur 2 (Site 2)

Fichier dans le répertoire Gestion concours de l'ordinateur 2 à copier

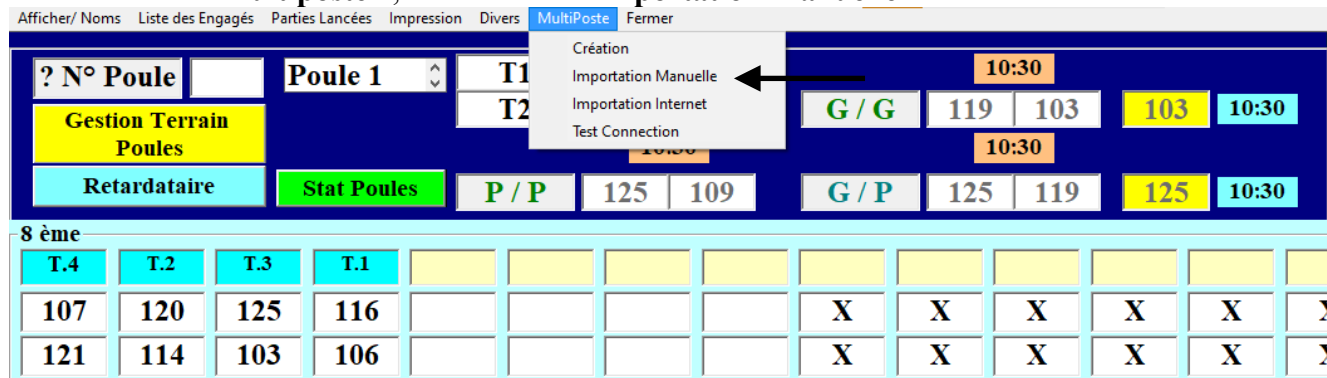


Fichier copié dans la clé USB

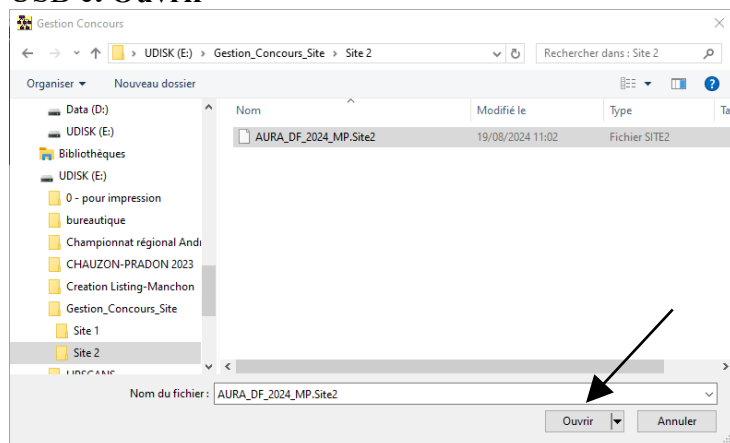


2 – Sur l'ordinateur principal 1, importer les résultats du site 2.

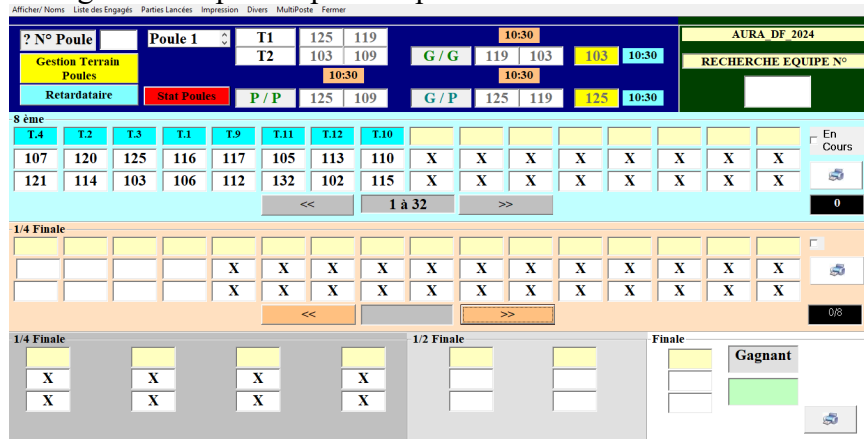
Dans le Menu « **Multiposte** », sélectionner « **Importation Manuelle** »



Après avoir cliquer sur « **Importation Manuelle** » sélectionner le fichier « xxxxx_MP_Site2 » de la clé USB et **Ouvrir**

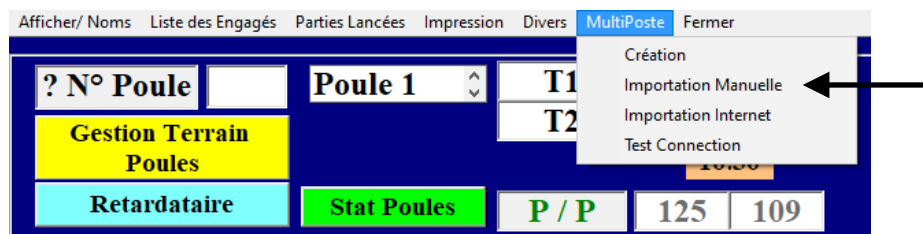


Les résultats du site 2 sont importés dans l'ordinateur principal pour la gestion du graphique à partir du cadrage ou 2^{ème} partie après les poules



[Retour au Sommaire](#)

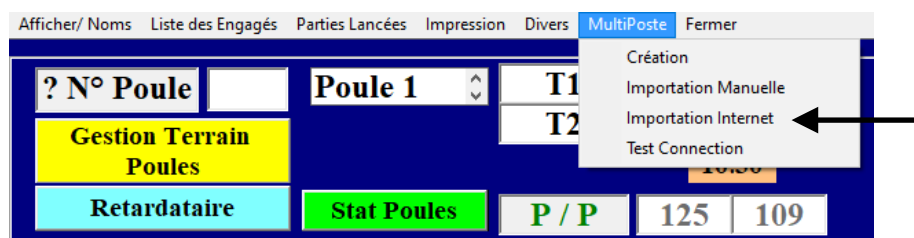
3.D.1.B.6.3 – Importation Internet



Cette fonction sert pour importer les saisies de résultat des sites annexes (Site 2, Site 3, etc...) dans l'ordinateur principal (Site 1) automatiquement.

Pour que cette fonction fonctionne, il faut « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

3.D.1.B.6.4 – Test Connection



Cette fonction sert à vérifier le transfert automatique via « Ftp » si elle fonctionne.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.C – Affichage fiche équipe

En faisant un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, vous allez sur la fiche de l'équipe.

- Dans cette fiche, vous pouvez modifier les joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».
- Vous pouvez également mettre cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case de : « Rajouter à la Liste Spécifique »



[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard

The screenshot shows the main interface of the tournament management software. It includes a top menu bar with options like 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPoule', and 'Fermer'. The main area displays a grid of match results for various stages (1/4 Finale, 1/2 Finale, 3/4 Finale, Finale). On the right side, there is a sidebar with several buttons and information. Callouts are present: 21 points to the 'Recherche' button; 22 points to the 'Gestion Retard' button; 23 points to the 'Gommer' and 'Retard' buttons; and 20 points to the 'Voir Score' button.

La Gomme (Zone 20).

Il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la gomme, de maintenir le bouton enfoncé et de glisser la gomme sur la case à effacer et le résultat précédemment coché est annulé, (dans le cas ou vous auriez cliqué sur le perdant d'une partie). Vous pouvez procéder de nouveau au tirage.

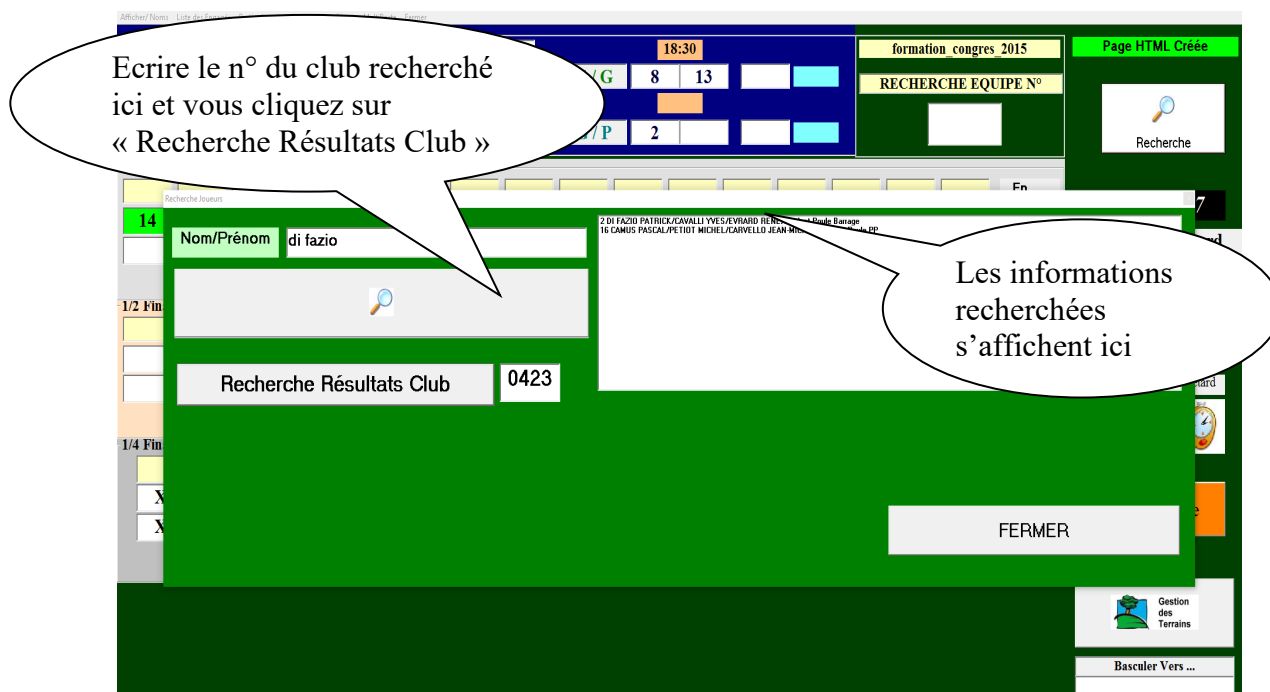
[Retour](#)

La Loupe Recherche (Zone 21).

Elle permet d'afficher un écran ou en mettant le nom du joueur, cette fonction vous permet de connaître son numéro d'équipe pour la rechercher dans le graphique. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :

This screenshot shows the search results interface. A search bar at the top contains the text 'di fazio'. Below it, the results are displayed, showing 'DI FAZIO PATRICK: Equipe N° 2 Joueur 1'. Callouts provide instructions: one points to the search bar with the text 'Ecrire le nom du joueur recherché ici et vous cliquer sur la loupe', and another points to the results area with the text 'Les informations recherchées s'affiche ici'. The interface also includes a 'Recherche Résultats Club' button and a 'FERMER' button.

Elle permet également de rechercher les résultats des équipes d'un club (à la condition que cette équipe soit homogène). Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



[Retour](#)

Le panneau Gestion Retard (Zone 22).et montre (Zone 23)

Le panneau Gestion Retard permet d'afficher les équipes qui ne sont pas venues annoncer leur résultat. Pour signaler les retards dans les parties après les poules utiliser la montre (zône23) en la déplaçant sur le numéro de l'équipe gagnante qui n'est pas venu à la table de marque. La case du gagnant passe en rouge et s'affiche dans le panneau des retards.

Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



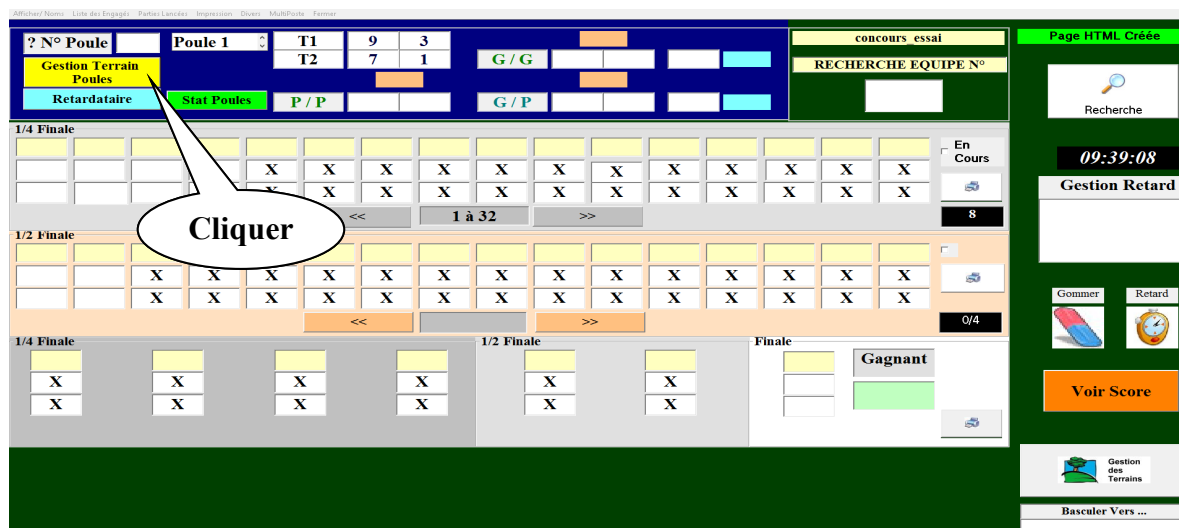
[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

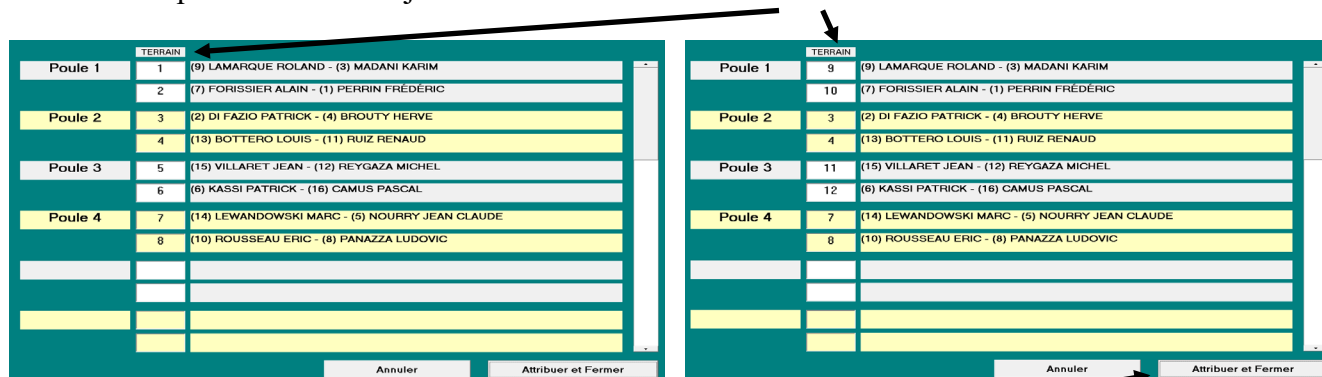
3.D.1.E – Gestion des terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant la compétition.

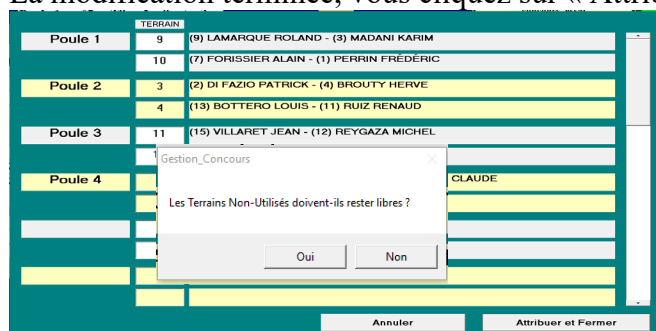
Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.



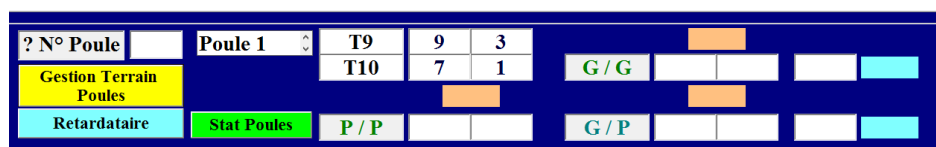
Pour modifier les terrains après avoir au préalable rajouté des terrains (voir chapitre précédent), vous modifiez simplement les n° de jeux dans la colonne « TERRAIN »



La modification terminée, vous cliquez sur « Attribuer et Fermer »



Vous définissez si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non. Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.

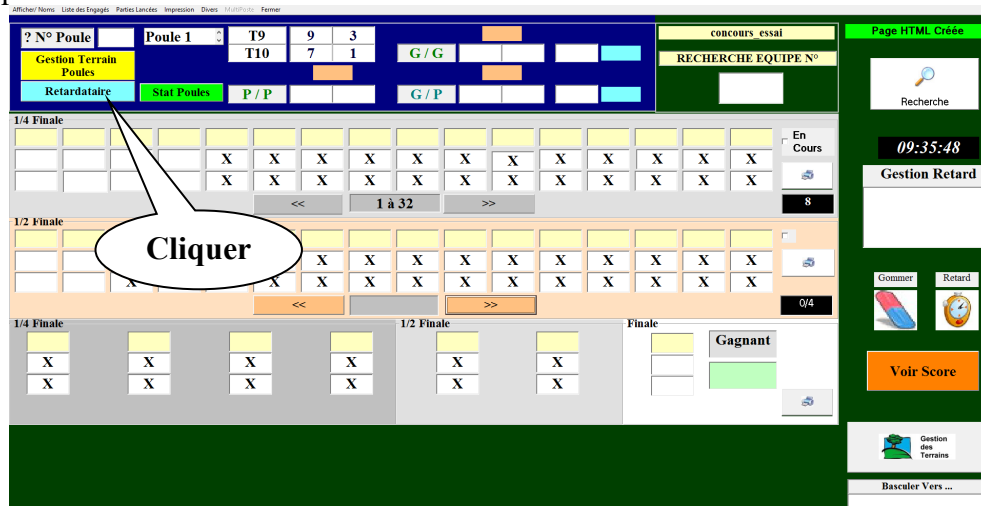


[Retour au Sommaire](#)

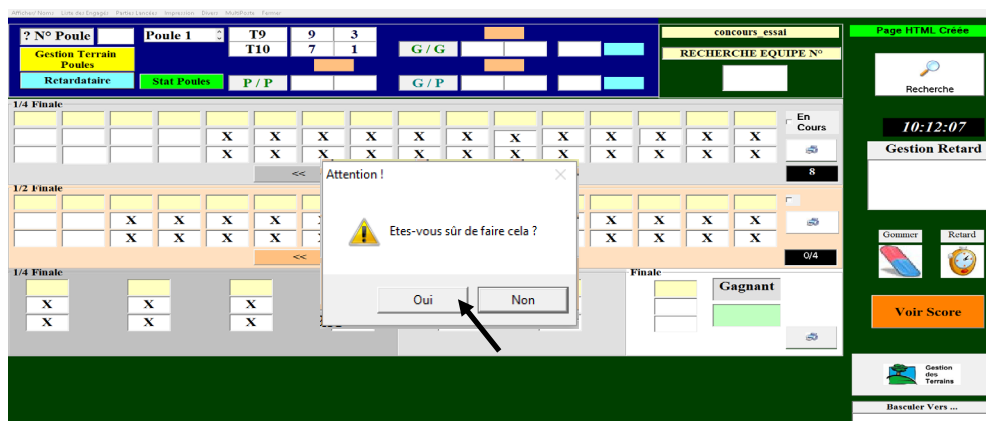
3.D.1.F – Retardataires

Permet de rajouter des équipes ou des poules après le tirage et avant le début du concours (cette opération se fait automatiquement).

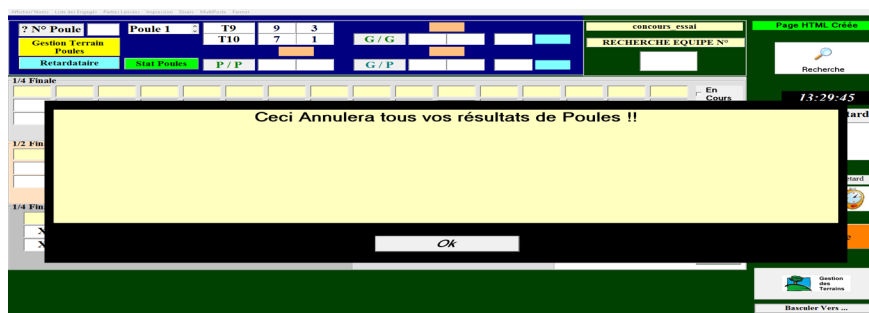
Etape 1 : cliquer sur « Retardataires »



Etape 2 : cliquer sur « Oui » après avoir sélectionné « Retardataires »



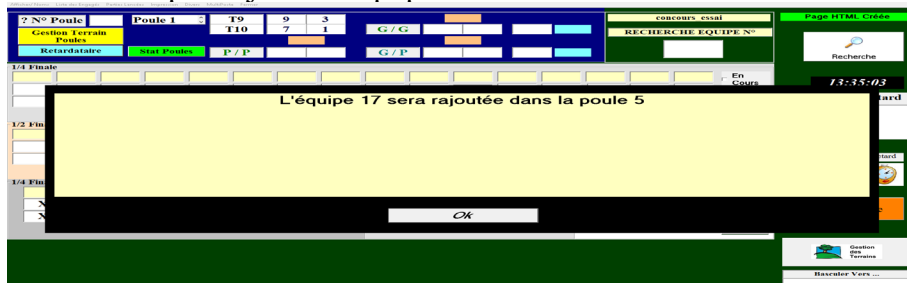
Etape 3 : cliquer sur « Ok » pour confirmer l'action



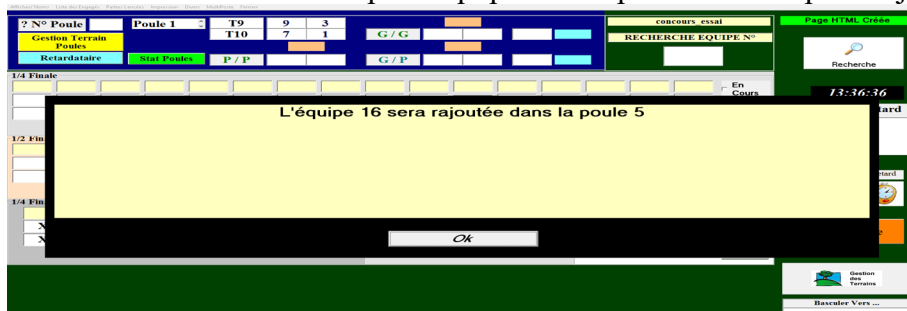
Etape 4 : cliquer sur « Ok » - soit ajout d'une poule ou complète une poule de 3



Etape 5 : cliquer sur « Ok » pour ajouter l'équipe



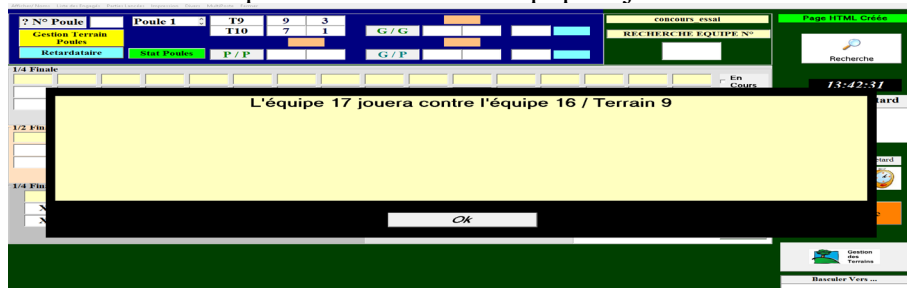
Etape 6 : cliquer sur « Ok » - dans cet exemple l'équipe sera déplacée dans la poule ajoutée.



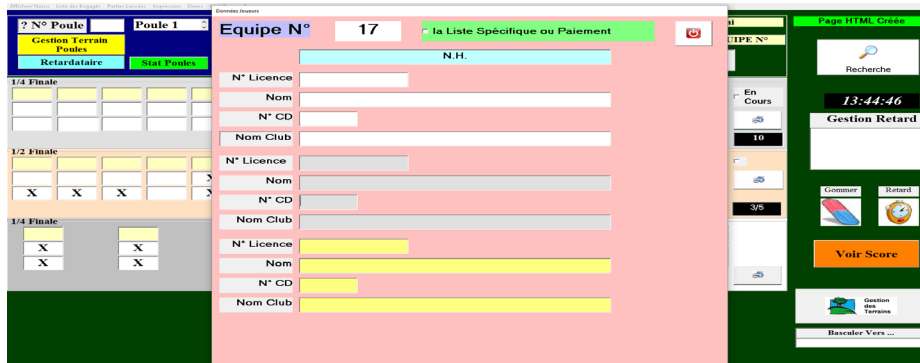
Etape 7 : cliquer sur « Ok » - dans cet exemple l'équipe sera déplacée dans la poule ajoutée



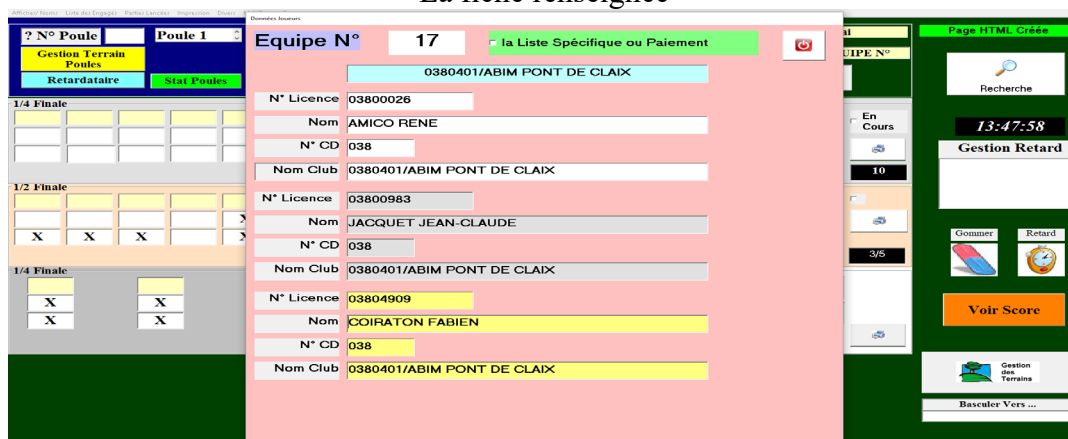
Etape 8 : cliquer sur « Ok » - indique l'adversaire de l'équipe rajoutée



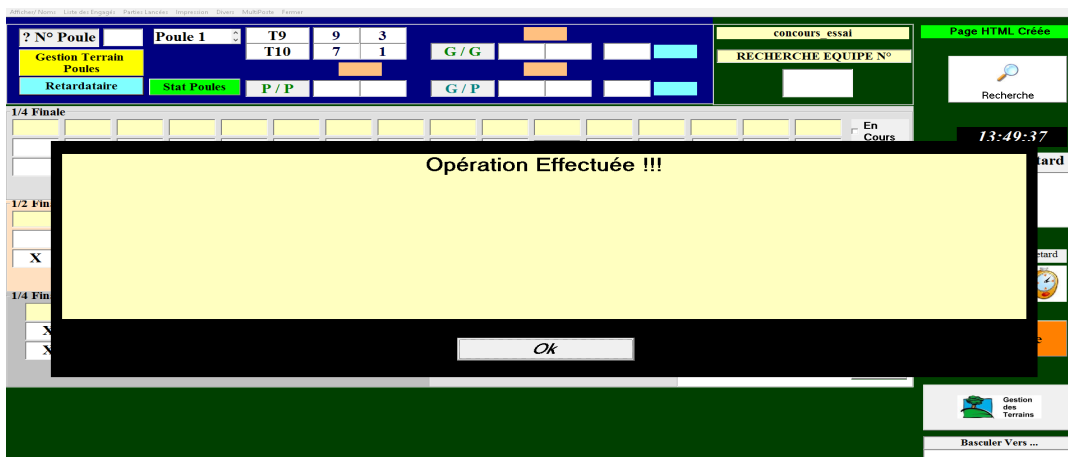
Etape 9 : renseigner la fiche de l'équipe supplémentaire puis cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre.



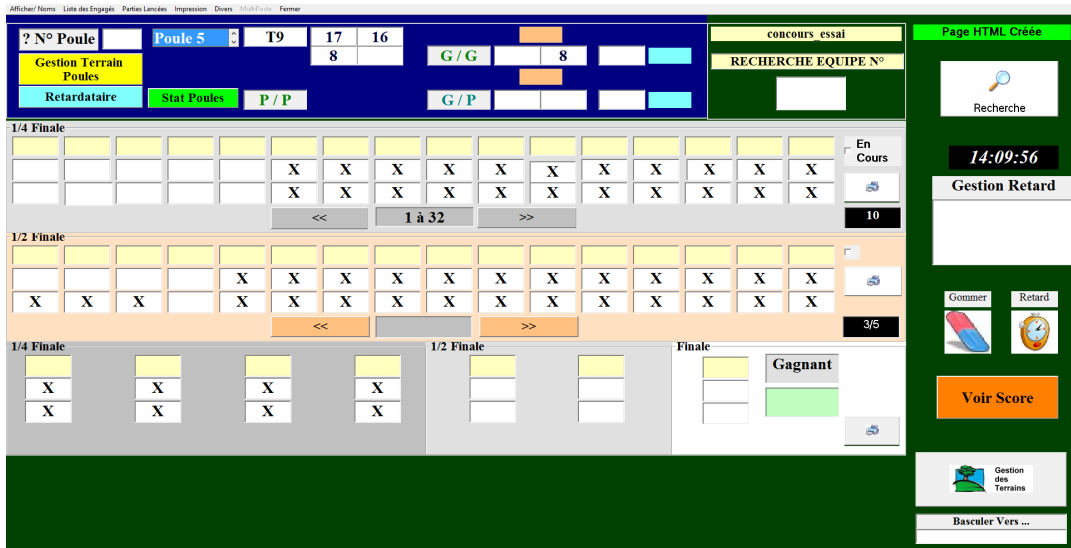
La fiche renseignée



Etape 10 : cliquer sur « Ok » pour finaliser l'opération



L'équipe 17 est ajoutée en poule 5. (cette poule 5 a été ajoutée avec modification des tirages en poules 3 et 4 qui sont devenues poules de 3, d'où utilisation de cette fonction avec précaution dans certains cas.




[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.G – Equipe absente

Dans le cas où une équipe inscrite est absente, vous pouvez le signaler sur le graphique de la manière suivante (cette fonction ne marche que sur le graphique 1 par poule 4/ED).

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

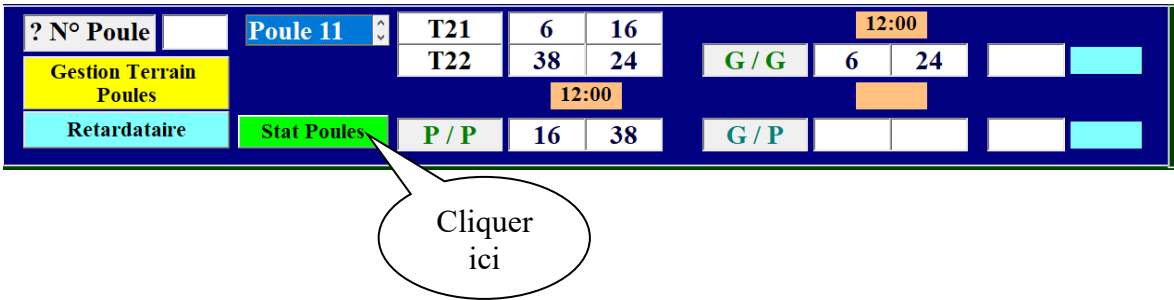
L'équipe 39 est absente. Pour le signaler sur le graphique pointé l'équipe et simultanément appuyé sur la touche « MAJ » du clavier «  » et cliquer avec la souris sur le numéro d'équipe à mettre absente. Pour désélectionner, faire la même opération

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.H – Statistique Poule

Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

- Cliquer sur l'onglet « Statistiques Poules » pour ouvrir la fenêtre.




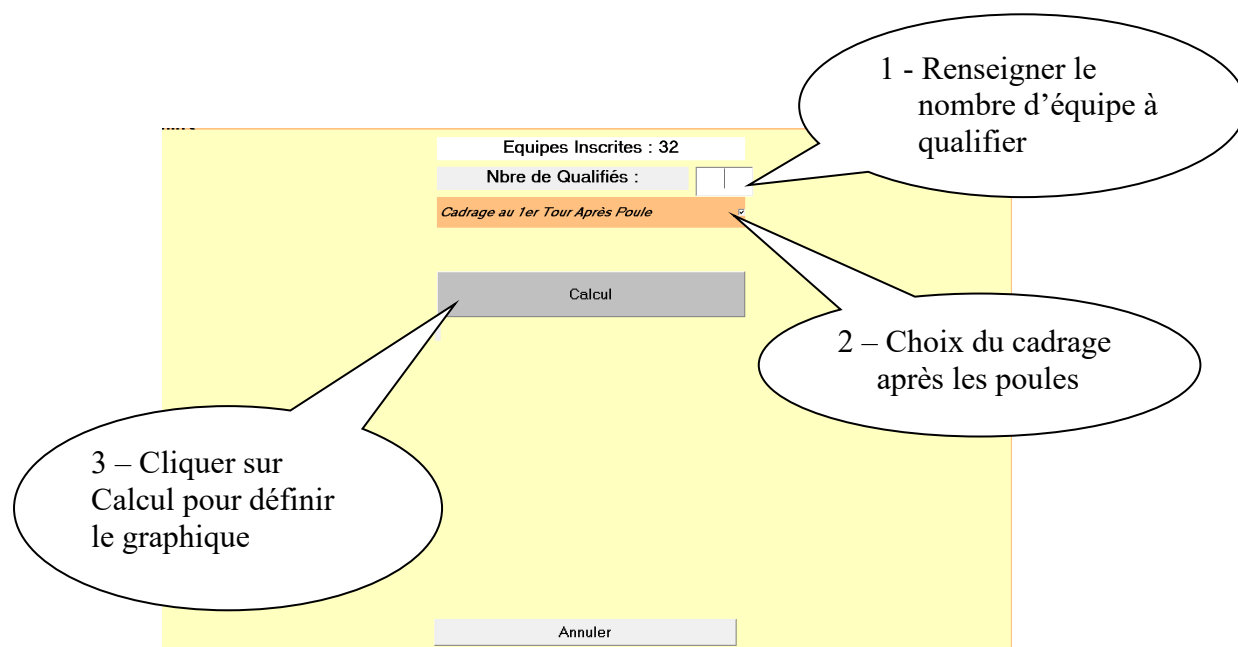
Cette fenêtre visualise les poules non terminées.

Cette fenêtre visualise les poules dont les parties de barrage ne sont pas en cours.

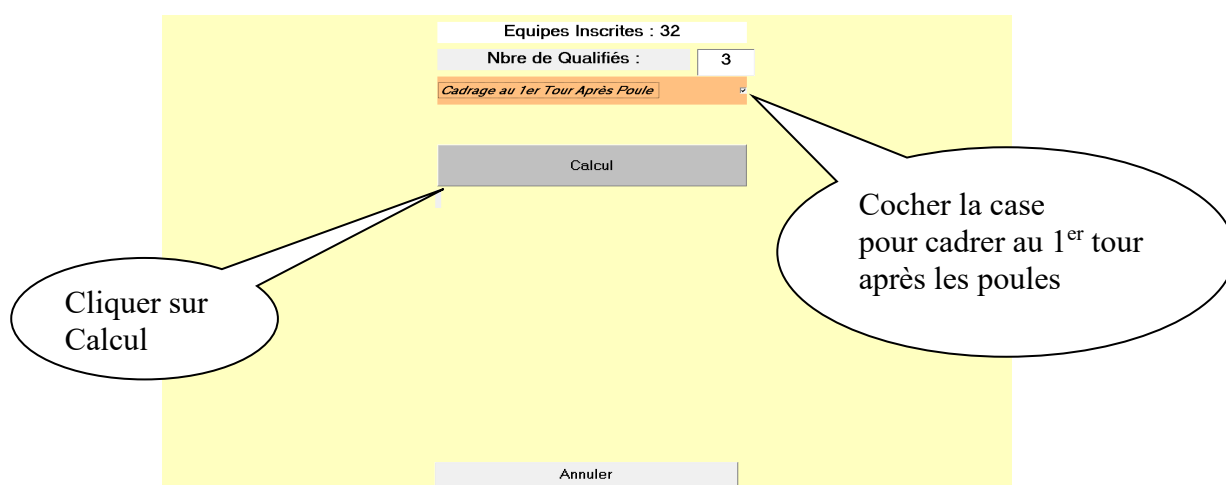
[Retour au Sommaire](#)

3.D.2 – Gestion du Graphique par poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

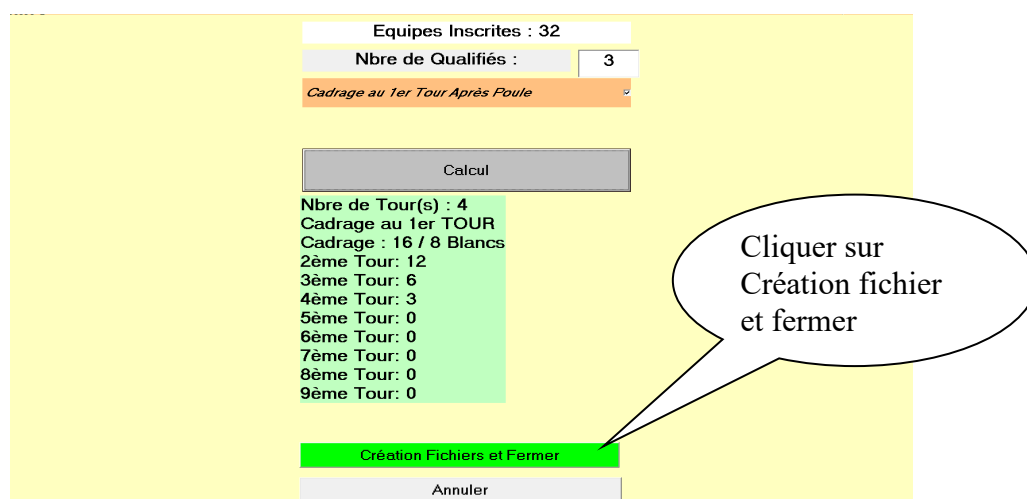
Vous choisissez et cochez  par poule puis pré-qualification (Choix du Nbre de qualifiés) – (2). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :



○ **1^{er} cas :** proposition de cadrage au 1^{er} tour après les poules
 Etape 1 : calcul



Etape 2 : création du fichier et fermer



Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

- 2^{ème} cas : pas de cadrage au 1^{er} tour après les poules

Etape 1 : calcul

Etape 2 : création du fichier et fermer

Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

The screenshot shows the 'Gestion Terrain Poules' software interface. At the top, there's a navigation bar with buttons like 'Stats Poules', 'G/P', and 'P/P'. The main area displays a tournament bracket for 'LIGUE 2019_DF'. The bracket shows four rounds (T1, T2, T3, T4) with a grid of match results. The right sidebar contains buttons for 'Recherche', 'Gommer', 'Retard', 'Gestion Retard', 'Gestion des Terrains', and 'Liste Spécifique'.

Le concours qualificatif terminé, vous devez extraire la liste spécifique (paragraphe 3.D.1.B.5.2).

The screenshot shows the 'Gestion Terrain Poules' software interface. At the top, there's a navigation bar with buttons like 'Stats Poules', 'G/P', and 'P/P'. The main area displays a tournament bracket for 'concours_essai'. The bracket shows two rounds (T1, T2) with a grid of match results. The right sidebar contains buttons for 'Recherche', 'Gommer', 'Retard', 'Gestion Retard', 'Gestion des Terrains', and 'Liste Spécifique'. A 'Page HTML Créée' button is visible at the bottom right.

[Retour au Sommaire](#)

(Sans récupération du A vers B)

Vous choisissez et cochez  Concours par Poule de 4 / A – B (Sans Récup. du A vers B)
Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur « Concours par poule de 4 / Sans Récup. Du A vers B – (4) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

? N° Poule		Poule 1	T1	28	20	G/G												essai
Gestion Terrain Poules			T2	25	12	P/P												RECHERCHE EQUIPE N° <input type="text"/>
Retardataire	Stat. Poules					G/P												

1er Tour Concours A

										X	X	X	X	X	X	X	X	
										X	X	X	X	X	X	X	X	

<< **1 à 32** **>>**

En Cours **18**

Cadragre Concours A

										X	X	X	X	X	X	X	X	
X	X	X	X	X	X	X	X			X	X	X	X	X	X	X	X	

<< **>>**

Fin **7/8**

1/4 Finale Concours A

1/2 Finale Concours A

Finale Concours A

	Gagnant

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que l'équipe qui sort des poules continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en poule 5, les équipes 4 et 33 sortent de poule après avoir gagné leurs 2 parties de poule, elles descendent dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

? N° Poule	Poule 5	T9	4	10	G/G 19:27	4	15	4	19:29				
Gestion Terrain Poules					T10	15	33	P/P 19:27	10	33			
Retardataire					G/P 19:39					33	15	33	19:44
Stat. Poules													

Tirage 1er Tour du A:
Pour le : 4-BROUTY HERVE
Case Attribuée : 2
Pas Couvert au 1er Tour!

Ok

Tirage 1er Tour du A:
Pour le : 33-THIVOZ PHILIPPE
Case Attribuée : 7
Pas Couvert au 1er Tour !

Ok

Et les équipes 10 et 15, qui ne sortent pas des poules, descendent dans le concours « B ».
(Voir ci-dessous)

Tirage du Perdant au 1er Tour B:
Pour le : 10 ROUSSEAU ERIC
Case Attribuée : 13
Pas Couvert au 1er Tour du B!

Ok

Tirage du perdant au 1er Tour B:
Pour le : 15 VILLARET JEAN
Case Attribuée : 4
Pas Couvert au 1er Tour du B!

Ok

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».
Cliquer sur la touche « Concours B »

Concours B

RECHERCHE EQUIPE N°

Concours B

Recherche

Gagner

Retard

Gestion Retard

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur

Concours B

1 Tour Concours B

Cadrage Concours B

1/2 Finale Concours B

Finale Concours B

Gagnant

Retour

Recherche

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

Liste des EngagésParties LancéesImpressionDiversConcours BFermer

? N° Poule

Poule 9

T151918

T1522

Gestion Terrain Poules

RetardataireStat. Poules

Liste des EngagésParties LancéesImpressionDiversConcours BFermer

? N° Poule


Gestion Terrain

Retardataire

1er Tour Concours A

T.8T.13T.14

Liste des Engagés
Fiche de Jeu
Liste des Poules
Graphique des Poules
Graphique Apres Poule
Résultats du Concours A
Résultats du Concours B
Concours Rslt Arbitrage A et B



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal
Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigrance-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : 'essai'Nombre d'équipe : 33

Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE

CONCOURS APerdant 1/8 ème de Finale A

Perdant 1/4 ème de Finale A

038	03803532	POTTIER ERIC	0380210US SAINT EGREVE PETANQUE
038	03803017	BRANCZ ALAIN	0380210US SAINT EGREVE PETANQUE
038	03801323	VALLIER FREDERIC	0380210US SAINT EGREVE PETANQUE
038	03815686	LAMARQUE ROLAND	0380204PETANQUE CLUB RIVOIS
038	03832115	JULLIARD JEAN PIERRE	0380205PETANQUE CLUB MOIRANS
038	03827352	SORANZO LAURENT	0380205PETANQUE CLUB MOIRANS
069	01354187	BECKER HENRI	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE
069	09106853	BAYER PIERRE	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE
069	05909528	REYGAZA OLIVIER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE
069	06910339	REYGAZA MICHEL	0691010/A S P VALUX VILLAGE
069	06923605	VERNILE ALEX	0694025CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON
069	04303162	BOUQUIN ROGER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE

Perdant 1/2 ème de Finale A

038	03815626	CICHOMSKI ERIC	0380410PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03801807	LAZZARI JEAN LUC	0380410PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03807584	REPELLIN JEAN-MICHEL	0380410PETANQUE CLUB SEYSSINS
038	03817894	BRUDUTY HERVE	0380204PETANQUE CLUB RIVOIS
069	04714853	NAUAILL JULIEN	0692022/CB STRASBOURGEOIS
069	06916759	DUBOST THIERRY	0694025CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON

Finaliste A

028	02803568	PERKIN FREDERIC	0280013HANCHES PETANQUE
013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON
046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON

Vainqueur A

038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03819390	REBECCHI STEPHANE	0380423/P C PIERRE SEMARD

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)

Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)

Joueurs Elite : 8/99

Joueurs Honneur : 42/99

Joueurs Promotion : 26/99 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%


Joueurs de la Ligue : 0/99 (0%)

Joueurs du Comité : 0/99 (0%)

Joueurs Classés : 50/99 (51%)

Joueurs Inconnus ou Etranger : 0/99

Manifestation Classée Grille C



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal
Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigrance-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : 'essai'Nombre d'équipe : 15

Ligue/Comité : RHONE ALPES/CD ISERE

CONCOURS BPerdant 1/8 ème de Finale B

Perdant 1/4 ème de Finale B

092	09212052	CIAMATTA SEBASTIEN	0920139/LOU PITCHOUN L ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURELIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03816129	FORCELLA FABIAN	0380420/NAVIS PETANQUE
038	03827096	DEGAUDENZ BERTRAND	0380403/A P C EYBENS
038	03805878	MATTERA GEORGES	0380403/A P C EYBENS
038	03827070	MATTERA CHRISTOPHE	0380403/A P C EYBENS

Perdant 1/2 ème de Finale B

092	09212052	CIAMATTA SEBASTIEN	0920139/LOU PITCHOUN L ANCIEN
076	07608478	DUCHE AURELIEN	0762122/C S G SECTION PETANQUE
038	03816129	FORCELLA FABIAN	0380420/NAVIS PETANQUE
038	03827096	DEGAUDENZ BERTRAND	0380403/A P C EYBENS
038	03805878	MATTERA GEORGES	0380403/A P C EYBENS
038	03827070	MATTERA CHRISTOPHE	0380403/A P C EYBENS

Finaliste B

Vainqueur B

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/33 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 0/33 (0%)

Equipe(s) du Comité : 0/33 (0%)

Joueurs Elite : 8/99

Joueurs Honneur : 42/99

Joueurs Promotion : 26/99 (0%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 0%

Critère Y (% Extérieur CD) = 100%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 100%

Joueurs de la Ligue : 0/99 (0%)

Joueurs du Comité : 0/99 (0%)

Joueurs Classés : 50/99 (51%)

Joueurs Inconnus ou Etranger : 0/99

Manifestation Classée Grille C

[Retour au Sommaire](#)

Manuel Gestion Concours du 31/12/2025

Page 81/120

Version 2026.1.2 v1

3.D.4 – Gestion du Graphique par poules de 4 / A-B (Récupération des perdants 1TA au cadrage du B)

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☒ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☐ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours par Poule de 4 / A – B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B). Et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours par poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B) – (4) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

? N° Poule Poule 1 T1 28 20 G/G P/P G/P

Gestion Terrain Poules Retardataire Stat. Poules

essai RECHERCHE EQUIPE N°

1er Tour Concours A

Cadrage Concours A

1/4 Finale Concours A 1/2 Finale Concours A Finale Concours A Gagnant

Concours B Recherche Gommer Retard Gestion Retard

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 – Les 2 équipes qui sortent des poules (Gagné 2 parties) continuent dans le « Concours A » et les 2 perdants dans le « Concours « B » ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie après les poules du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B » (Cadrage).

[Retour au Sommaire](#)

(GG \rightarrow A GP et PG \rightarrow B PP \rightarrow C)



onc

1

ait

- e s

Dans notre exemple en groupe 3, l'équipe 12 sort 1^{ère} du groupe après avoir gagné ses 2 parties de poule, elle descend dans le concours « A ». (Voir ci-dessous)

? N° Groupe										Groupe 3		G/G		12	25	12	--> A	20:44	
																25	--> B		
Gestion Terrain										T5		12	19	Statistiques		19	--> B	20:44	
Retardataire										T6		25	14	P/P		19	14	14	--> C

Pas Couvert au Cadrage!

? N° Groupe										Groupe 3		G/G		12	25	12	--> A	20:44	
																25	--> B		
Gestion Terrain										T5		12	19	Statistiques		19	--> B		
Retardataire										T6		25	14	P/P		19	14	14	--> C

Cadrage Concours A

12			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Les équipes 25 et 19, qui n'ont gagné qu'une partie, descendent dans le concours « B ».

? N° Groupe

Groupe 3

G/G 12 25

12 --> A

20:44

Gestion Terrain

T5 12 19

Statistiques

25 --> B

20:44

Retardataire

T6 25 14

P/P 19 14

14 --> C

20:44

Pas Couvert au Cadrage du B !

RECHERCHE EQUIPE N°

Concours A

Concours C

Cadragage Concours B

19		25													

L'équipe 14 qui a perdu les deux parties, 4^{ème} de groupe descend dans le « Concours C »

? N° Groupe

Groupe 3

G/G 12 25

12 --> A

20:44

Gestion Terrain

T5 12 19

Statistiques

25 --> B

20:44

Retardataire

T6 25 14

P/P 19 14

14 --> C

Pas Couvert au Cadrage du C !

de

Impression Résultats

Concours A

Concours B

Cadragage Concours C

14															

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

Liste des Engagés

Match à Lancer

Impression

Divers

Fermer

? N° Groupe

Groupe 8

G/G 2 9

2 --> A

Gestion Terrain

T15 2 17

Statistiques

9 --> B

Retardataire

T16 9 16

P/P 17 16

16 --> C

Liste des Engagés

Match à Lancer

Impression

Divers

Fermer

? N° Groupe

Groupe 8

G/G 2 9

2 --> A

Gestion Terrain

T15 2 17

Statistiques

9 --> B

Retardataire

T16 9 16

P/P 17 16

16 --> C

[Retour au Sommaire](#)

3.D.6 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Type Nationaux 1 Concours)

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours – (7)). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Elimination DirecteCHPT_TPV_2024

Liste des Engagés

Match à Lancer

Impressions

Divers

Fermer

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
32	56	38	16	14	25	55	37	51	8	13	58	24	53	22	40
20	27	48	42	15	39	5	45	23	30	26	54	19	9	2	52

Relard

<< 1 à 32 >>

2eme Tour

<< 1 à 32 >>

Cadrage

<< 1 à 32 >>

1/4 de Finale

1/2 Finale

Finale

Gagnant :

Gestion des Terrains

Matches en Attente

Recherche

La saisie des résultats se fait comme pour le concours Par Poule 4 / ED.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.7 – Gestion du Graphique Descente Directe / 1 concours (Pré-Qualification – Choix du Nombre de Qualifiés)

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

→ ☒ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C ☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup) ☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) ☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG ☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez par Descente Directe puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de qualifiés). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Nbre de Qualifiés :

Calcul

Création Fichiers et Fermer

Annuler

1 - Renseigner le nombre d'équipes à

2 – Cliquer sur Calcul pour définir le graphique

La création du Graphique se fait en cliquant sur « Création Fichiers et Fermer »
L'écran ci-dessous s'affiche :

T1

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28

<<1 à 32>>

T2

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<<1 à 32>>

T3

X	X	X	X			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
						X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<<1 à 32>>

T4

			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<<1 à 32>>

Matches en Attente

Gestion des Terrains

Liste Spécifique

Impression Résultats

Impression Résultats Presse

Recherche

Gomme

[Retour au Sommaire](#)

3.D.8 – Gestion du Graphique Concours A – B – C

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG->A GP et PG->B PP->C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B – C. Et vous cliquez sur « Ok ».

L'écran ci-dessous s'affiche :

Graphique « Concours A »

Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18

Retardataire << 1 à 32 >> P €

2ème Tour CONCOURS A

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A

P €

Finale CONCOURS A

P €

Gagnant

G €

Impression 1TA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

Dans notre exemple en terrain 1, l'équipe 9 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ».

(Voir ci-dessous)

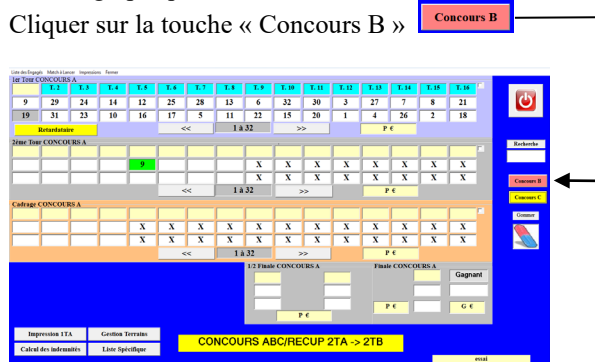
Et l'équipe 19, qui a perdu, descend dans le concours « B ».

(Voir ci-dessous).



Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

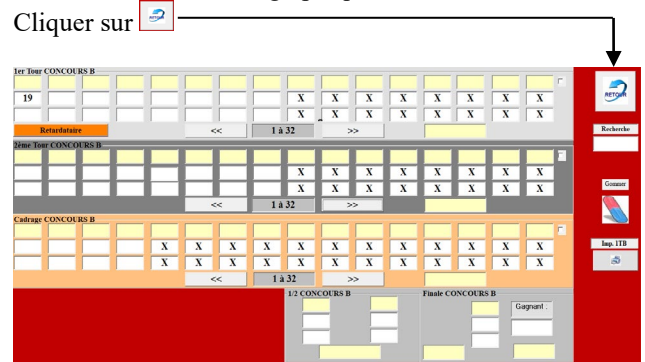
Cliquer sur la touche « Concours B »



Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A ».

Cliquer sur



Vous poursuivez la saisie des résultats du premier tour comme pour les concours précédents

Graphique avant prise de résultat du deuxième tour du « Concours A ».

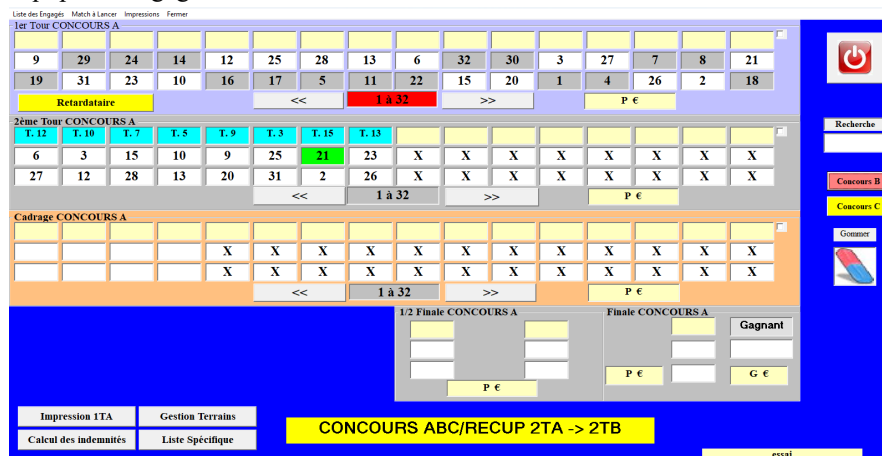


Graphique avant prise de résultat du premier tour du « Concours B ».



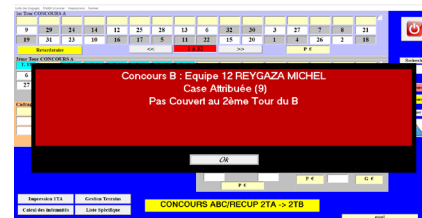
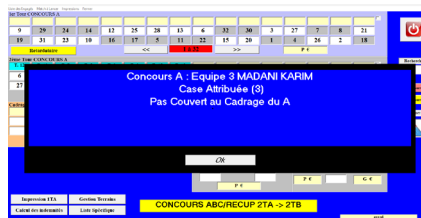
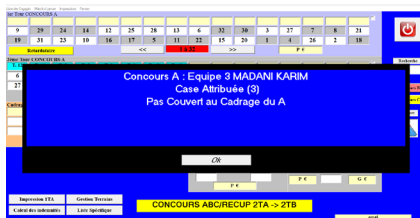
Tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »

Equipe « 3 » gagnante

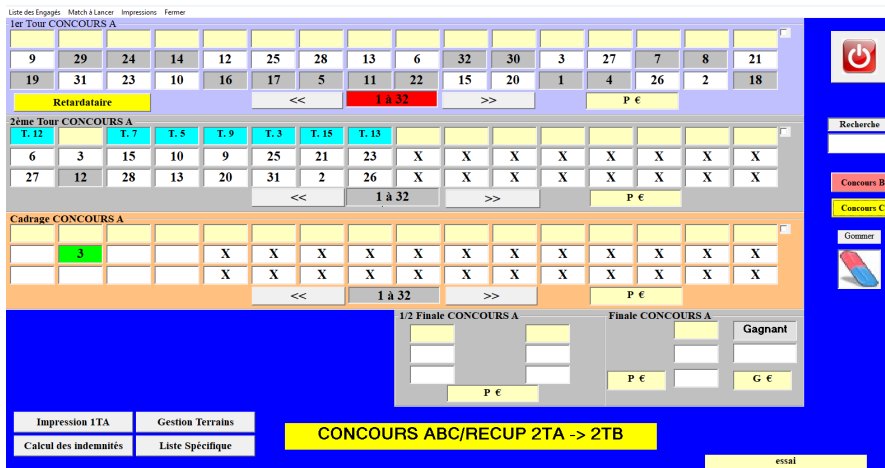


L'équipe 3 descend au 3^{ème} tour du « Concours A »

L'équipe 12 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »

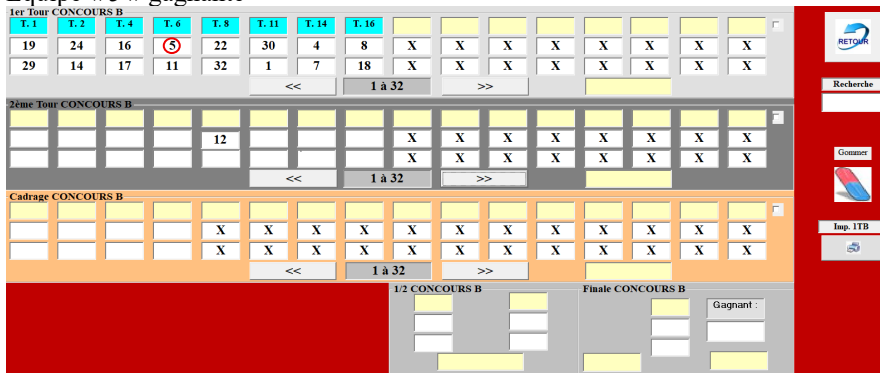


Graphique « Concours A » après tirage du 2^{ème} tour du « Concours A »

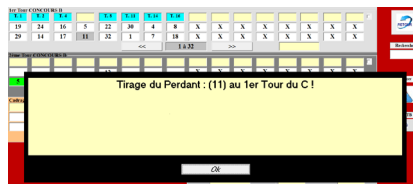
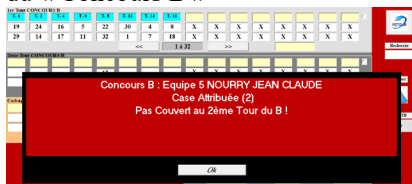


Tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

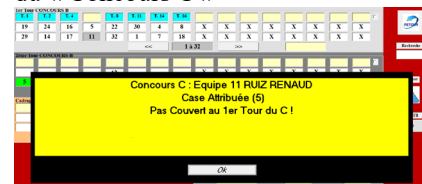
Equipe « 5 » gagnante



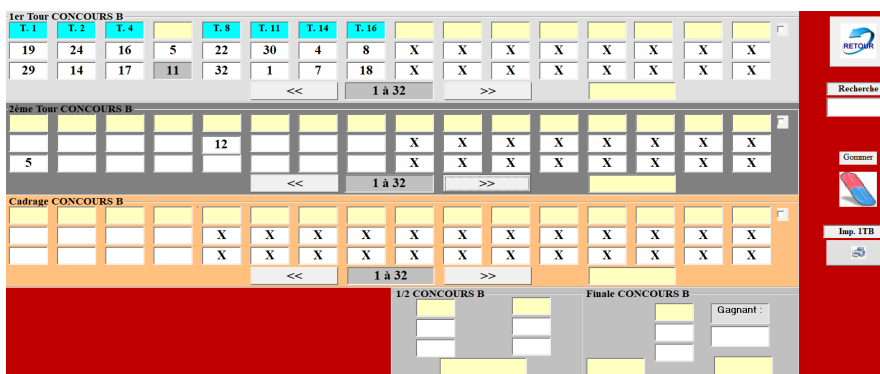
L'équipe 5 descend au 2^{ème} tour du « Concours B »



L'équipe 11 descend au 1^{er} tour du « Concours C »



Graphique « Concours B » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »



Graphique « Concours C » après tirage du 1^{er} tour du « Concours B »

1er Tour CONCOURS C														
		11		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>														
Cadrage CONCOURS C														
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>														
Finale CONCOURS C														
Gagnant :														

Tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

Equipe « 6 » gagnante

1er Tour CONCOURS A														
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2
<< 1 à 32 >>														
2ème Tour CONCOURS A														
6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>														
Cadrage CONCOURS A														
T.6	T.5	T.3	T.4											
28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>														
1/2 Finale CONCOURS A														
Finale CONCOURS A														
Gagnant														
P €														
G €														

L'équipe 6 descend en ½ Finale du « Concours A »

Concours A : Equipe 6 KASSI PATRICK														
Case Attribuée (2)														
Pas Couvert en 1/2.														

Graphique « Concours A » après tirage du 3^{ème} tour (Cadrage) du « Concours A »

1er Tour CONCOURS A														
9	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2
<< 1 à 32 >>														
2ème Tour CONCOURS A														
6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>														
Cadrage CONCOURS A														
T.6	T.5	T.4												
28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<< 1 à 32 >>														
1/2 Finale CONCOURS A														
Finale CONCOURS A														
Gagnant														
P €														
G €														

Tirage du 2^{ème} tour du « Concours B »

Equipe « 18 » gagnante

1er Tour CONCOURS B

19	24	16	5	22	30	4	8	X	X	X	X	X	X	X	X
29	14	17	11	32	1	7	18	X	X	X	X	X	X	X	X
<<								1 à 32		>>					

2ème Tour CONCOURS B

T. 2	T. 15	T. 1	T. 7	T. 8	T. 11	T. 10	T. 13								
10	18	15	31	12	21	20	17	X	X	X	X	X	X	X	X
5	23	27	19	14	1	22	7	X	X	X	X	X	X	X	X
<<								1 à 32		>>					

Cadrage CONCOURS B

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<<								1 à 32		>>					

1/2 CONCOURS B

1er Tour CONCOURS C																					
T. 14		T. 12	T. 9																		
16	32	11	29	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
4	8	30	24	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
				<<		1 à 32		>>													
Cadragre CONCOURS C																					
	32	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
				<<		1 à 32		>>													
Finale CONCOURS C																					
												Gagnant :									

Graphique « Concours A »

Graphique « Concours A »

1^{re} Tour CONCOURS A

19	29	24	14	12	25	28	13	6	32	30	3	27	7	8	21
19	31	23	10	16	17	5	11	22	15	20	1	4	26	2	18

Retardataire

<<<1.4.32>>>P. €

2^{me} Tour CONCOURS A

6	3	15	10	9	25	21	23	X	X	X	X	X	X	X	X
27	12	28	13	20	31	2	26	X	X	X	X	X	X	X	X

<<<1.4.32>>>P. €

Catégorie CONCOURS A

28	3	6	13	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
26	2	9	25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<<<1.4.32>>>P. €

1/2 Finale CONCOURS A

3	26
6	25

P. €

Finale CONCOURS A

3	26
Gagné	

P. €

26

G. €

Impression ITA

Générer Terrains

Calcul des indemnités

Ligne Spécifique

CONCOURS ABC/RECUP 2TA -> 2TB

Recherche

Concours B

Concours C

Générer

Graphique « Concours B »															
1er Tour CONCOURS B															
19	24	16	5	22	30	4	8	X	X	X	X	X	X	X	X
29	14	17	11	32	1	7	18	X	X	X	X	X	X	X	X
<<							1 à 32	>>							
2ème Tour CONCOURS B															
10	18	15	31	12	21	20	17	X	X	X	X	X	X	X	X
5	23	27	19	14	1	22	7	X	X	X	X	X	X	X	X
<<							1 à 32	>>							
Concours C															
19	18	27	12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
21	22	10	7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
<<							1 à 37	>>							
Finale CONCOURS B															
1/2 CONCOURS B										Finale CONCOURS B					
19					22					12			Gagnant		
12					10					10					

1st Year CONCURS C															
16	32	11	29	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4			30	24	X	X					X	X	X	X	X
				<<		1.1.31		>>							

Cadastre CONCURS C															
16	32	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
24	30	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				<<		1.1.31		>>							

Finals CONCURS C			
16	Gaugant		
30	16		

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).



3.D.9 – Gestion du Graphique Concours A – B

Type Concours	
<input type="radio"/> (1*) Par Poule 4 / ED	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)	
<input checked="" type="radio"/> (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input checked="" type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input checked="" type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B
<input checked="" type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input checked="" type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input checked="" type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input checked="" type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours A – B et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur « Concours A – B – (10) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

[Liste des Engagés](#)
[Match à Lancer](#)
[Impressions](#)
[Fermer](#)

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28
Retardataire				<<				1 à 32				>>			

2ème Tour CONCOURS A

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X
				<<				1 à 32				>>			

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				<<				1 à 32				>>			

1/2 Finale CONCOURS A

Finale CONCOURS A

Gagnant

[Impression ITA](#)
[Gestion Terrains](#)

[Calcul des indemnités](#)
[Liste Spécifique](#)

CONCOURS AB/RECUP 2TA -> 2TB

[essai](#)

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ». A la différence du « Concours A – B - C » est qu'il n'y a pas de « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.10 – Gestion du Graphique Concours A – B – C (Sans Récupération)

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B – C (Sans Récup) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours A – B – C (Sans Récup) – (11) », vous obtenez l’écran ci-dessous.

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28

Retardataire << 1 à 32 >> P €

2ème Tour CONCOURS A

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A

P €

Finale CONCOURS A

P € G €

Gagnant

Impression 1TA Gestion Terrains

Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/SANS RECUP

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ». Le gagnant de la première partie du « Concours B » continue dans le « Concours B » et le perdant dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.11 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récupération)

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B (Sans Récup) – (12). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

Chargement en Cours

Si le nombre d'inscrits est inférieur à 65 équipes vous devez choisir à quel tour vous voulez faire le cadrage.

Après la réponse choisie, l'écran graphique s'affiche.

The interface displays the '1er Tour Concours A' results. At the top, a grid shows team numbers (126, 107, 101, 110, 130, 124, 132, 103, 112, 104, 131, 106, 109, 128, 108, 122) across various terrain slots (T. 17 to T. 32). Below this, the 'Cadrage CONCOURS A' section shows a grid with 'X' marks indicating results. The bottom section shows '1/4 Finale CONCOURS A', '1/2 Finale CONCOURS A', and 'Finale CONCOURS A' with 'P €' and 'G €' indicators. A yellow banner at the bottom reads 'CONCOURS AB/SANS RECUP'. The interface also includes a search bar, a 'Concours B' button, and a 'Gommer' button.

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en terrain 17, l'équipe 126 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ».

(Voir ci-dessous)

The screen displays the result of the first round for 'Concours A'. It shows 'Equipe 126 TRACQUI NICOLE' as the winner, with 'Case Attribuée (11)' and 'Pas Couvert au Cadrage du A'. The interface includes a search bar, a 'Concours B' button, and a 'Gommer' button. A yellow banner at the bottom reads 'CONCOURS AB/SANS RECUP'. The interface also includes a search bar, a 'Concours B' button, and a 'Gommer' button.

Et l'équipe 123, qui a perdu, descend dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

The screen displays the result of the first round for 'Concours B'. It shows 'Equipe 123 MECHAIN BRIGITTE' as the winner, with 'Case Attribuée (12)' and 'Pas Couvert au 1er Tour du B'. The interface includes a search bar, a 'Concours B' button, and a 'Gommer' button. A yellow banner at the bottom reads 'CONCOURS AB/SANS RECUP'. The interface also includes a search bar, a 'Concours B' button, and a 'Gommer' button.

The screen displays the result of the first round for 'Concours B'. It shows 'Equipe 123 MECHAIN BRIGITTE' as the winner, with 'Case Attribuée (12)' and 'Pas Couvert au 1er Tour du B'. The interface includes a search bar, a 'Concours B' button, and a 'Gommer' button. A yellow banner at the bottom reads 'CONCOURS AB/SANS RECUP'. The interface also includes a search bar, a 'Concours B' button, and a 'Gommer' button.

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».
Cliquez sur la touche « Concours B »

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquez sur

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.12 – Gestion du Graphique Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) – (13) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28

Retardataire << 1 à 32 >>

2ème Tour CONCOURS A

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

1/2 Finale CONCOURS A

Finale CONCOURS A

Gagnant

CONCOURS ABC/CD19

essai

Impression ITA Gestion Terrains Calcul des indemnités Liste Spécifique

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours « B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».

[Retour au Sommaire](#)

3.D.13 – Gestion du Graphique Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☒ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifiés - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC) ←


☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC) et vous cliquez sur « Ok ».

Après avoir cliqué sur «Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC) – (14) », vous obtenez l'écran ci-dessous.

Graphique « Concours A »

Liste des Engagés Match à Lancer Impressions Fermer

1er Tour CONCOURS A

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8	T. 9	T. 10	T. 11	T. 12	T. 13	T. 14	T. 15	T. 16
31	27	17	1	21	25	22	12	29	18	26	4	23	15	9	19
7	8	24	2	32	11	30	16	6	13	10	20	5	14	3	28

Retardataire << 1 à 32 >> P €

2ème Tour CONCOURS A

							X	X	X	X	X	X	X	X	X
							X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
				X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/2 Finale CONCOURS A

P €

Finale CONCOURS A

P €

Gagnant G €

Impression 1TA Gestion Terrains Calcul des indemnités Liste Spécifique

CONCOURS ABC/CD53

essai

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques.

La différence est :

- 1 - L'équipe qui gagne la 1^{ère} partie continue dans le « Concours A » et le perdant dans le « Concours B ».
- 2 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours A » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours B ».
- 3 - L'équipe qui perd à la 1^{ère} partie du « Concours B » est reversée dans le « Concours C ».
- 4 - L'équipe qui perd à la 2^{ème} partie du « Concours B » est reversée à la 2^{ème} partie du « Concours C »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)

3.D. 14.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »

Ce graphique ne fait s'affronter que les équipes qui ont gagné le même nombre de parties prioritairement (dans certains cas un gagnant peut affronter un perdant en fonction du nombre d'équipes inscrites), il est utilisé pour les concours en SWISS System »

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)


☒ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 7 Parties GG - (15). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Classement

N°	Nom/Prénom	Pts	+/
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	0
2	(2) CHENAVER NOLAN	0	0
3	(3) PERRIN LOAN	0	0
4	(4) MARRON CLEMENT	0	0
5	(5) MARRON NOA	0	0
6	(6) BEAL TYLIO	0	0
7	(7) ZABATTA NINO	0	0
8	(8) DELACROIX LORIS	0	0
9	(9) MORANDINI MAE	0	0
10	(10) DIABY YANIS	0	0
11	(11) COCHAUD MAELLE	0	0
12	(12) BOREL LOUIS	0	0
13	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
14	(14) BORSA MATEO	0	0
15	(15) MOTTIN DYLAN	0	0
16	(16) FERHANE ZALAN	0	0

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts
1	ROUZAU ERWAN	0
2	CHENAVIER NOLAN	0
3	PERRIN LOAN	0
4	MARRON CLEMENT	0
5	MARRON NOA	0
6	BEAL TYLIO	0
7	ZABATTA NINO	0
8	DELACROIX LORIS	0
9	MORANDINI MAE	0

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 1 pour le 2ème tour

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (9)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 9 pour le 2ème tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de points de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

2ème Tour

15 (0)							

3ème Tour

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-
1	15 / MOTTIN DYLAN	1	7 G
2	10 / DIARY YANNIS	0	0
3	11 / COCHARD MAELLE	0	0
4	12 / BOREL LOUIS	0	0
5	13 / MATEOCHIO MAYLAN	0	0
6	14 / BORSIA MATEO	0	0
7	19 / MORANDINI MAE	0	0
8	1 / ROUZAU ERWAN	0	0
9	16 / DELACROIX LORIS	0	0
10	6 / BEAL TYLIO	0	0
11	2 / CHENAVIER NOLAN	0	0
12	7 / ZABATTA NINO	0	0
13	5 / PERRIN LOAN	0	0
14	4 / MARRON NOA	0	0
15	4 / MARRON CLEMENT	0	0
16	16 / FERHANE ZALAN	0	-7 P

Modifier Score Gommer Inverser Resultat Recherche

Gestion Terrains

Exporter Clst Vers Excel

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (0)	11 (0)	10 (0)	2 (0)	16 (0)	7 (0)	6 (0)	4 (0)
1 (0)	13 (0)	14 (0)	12 (0)	9 (0)	5 (0)	3 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	
1 13 / MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2 10 / DIABY YANIS	1	12	G
3 1 / ROUZAU ERWAN	1	11	G
4 15 / MOTTIN DYLAN	1	7	G
5 11 / COCHAUD MAELLE	1	4	G
6 2 / CHENAVER NOLAN	1	3	G
7 12 / BOREL LOUIS	1	2	G
8 14 / BORSA MATEO	1	1	G
9 3 / PERRIN LOAN	0	-1	P
10 8 / DELACROIX LORIS	0	-2	P
11 4 / MARRON CLEMENT	0	-3	P
12 7 / ZABATTA NINO	0	-4	P
13 16 / FERHANE ZALAN	0	-7	P
14 9 / MORANDINI MAE	0	-11	P
15 6 / BEAL TYLIO	0	-12	P
16 5 / MARRON NOA	0	-13	P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Gestion Terrains

Recherche

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (11)	11 (-1)	10 (8)	2 (13)	16 (-11)	7 (5)	6 (-3)	4 (7)
1 (-11)	13 (1)	14 (-8)	12 (-13)	9 (11)	5 (-5)	3 (3)	8 (-7)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
15 (0)	10 (0)	9 (0)	3 (0)	1 (0)	14 (0)	16 (0)	6 (0)
13 (0)	2 (0)	7 (0)	4 (0)	11 (0)	12 (0)	5 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	
1 10 / DIABY YANIS	2	20	GG
2 15 / MOTTIN DYLAN	2	18	GG
3 2 / CHENAVER NOLAN	2	16	GG
4 13 / MATENCIO MAYLAN	2	14	GG
5 4 / MARRON CLEMENT	1	4	PG
6 11 / COCHAUD MAELLE	1	3	GP
7 3 / PERRIN LOAN	1	2	PG
8 7 / ZABATTA NINO	1	1	PG
9 1 / ROUZAU ERWAN	1	0	GP
10 9 / MORANDINI MAE	1	0	PG
11 14 / BORSA MATEO	1	-7	GP
12 12 / BOREL LOUIS	1	-11	GP
13 8 / DELACROIX LORIS	0	-9	PP
14 6 / BEAL TYLIO	0	-15	PP
15 5 / MARRON NOA	0	-18	PP
16 16 / FERHANE ZALAN	0	-18	PP

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Gestion Terrains

Recherche

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

<div>Modifier Score</div>	<div>Gommer</div>	<div>Inverser Résultat</div>
---------------------------	-------------------	------------------------------

Pour ces trois outils sélectionner l'icône choisi et le déplacer sur la partie à modifier

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »

Ce graphique fait s'affronter les équipes par rotation circulaire. Utilisé pour les « Marathons »

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)

☐ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☒ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez Concours 3 à 10 Parties - (16). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour							
T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)
Retard	<<	1 à 16				>>	

2ème Tour

<<	1 à 16				>>		

3ème Tour

<<	1 à 16				>>		

N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
1) ROUZAU ERWAN	0	0
2) CHENAVIER NOLAN	0	0
3) PERRIN LOAN	0	0
4) MARRON CLEMENT	0	0
5) MARRON NOA	0	0
6) BEAL TYLIO	0	0
7) ZABATTA NINO	0	0
8) DELACROIX LORIS	0	0
9) MORANDINI MAE	0	0
10) DIABY YANIS	0	0
11) COCHAUD MAELLE	0	0
12) BOREL LOUIS	0	0
13) MATENCIO MAYLAN	0	0
14) BORSA MATEO	0	0
15) MOTTIN DYLAN	0	0
16) FERHANE ZALAN	0	0

[Imprimer Classement Général](#)
[Exporter Clst Vers Excel](#)

Gestion Terrains

[Modifier Score](#)
[Gommer](#)
[Inverser Résultat](#)

[Recherche](#)

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts
1	ROUZAU ERWAN	0
2	CHENAVIER NOLAN	0
3	PERRIN LOAN	0
4	MARRON CLEMENT	0
5	MARRON NOA	0
6	BEAL TYLIO	0
7	ZABATTA NINO	0
8	DELACROIX LORIS	0
9	MORANDINI MAE	0

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (3)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 3 pour le 2ème tour

Perdant : Equipe 16 FERRANE ZALAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 1 pour le 2ème tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de point de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

2ème Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
16 (0)	15 (0)						

3ème Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

N°	Nom/Prénom	Pts	+	-	P
1	(15) MOTTIN DYLAN	1	7		G
2	(10) DABRY YANNIS	0	0		
3	(11) COCHAUD MÆLLE	0	0		
4	(12) BOREL LOUIS	0	0		
5	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0		
6	(14) BORSIA MATEO	0	0		
7	(9) MORANDINI MAE	0	0		
8	(1) ROUZAU ERWAN	0	0		
9	(8) DELACROIX LORIS	0	0		
10	(6) BEAL TYLIO	0	0		
11	(2) CHENAVIER NOLAN	0	0		
12	(7) ZABATTA NINO	0	0		
13	(5) PERRIN LOAN	0	0		
14	(5) MARRON NOA	0	0		
15	(4) MARRON CLEMENT	0	0		
16	(16) FERRANE ZALAN	0	-7		P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Commenter

Inverser Résultat

Recherche

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)
1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Pls	N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	(13) MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2	(10) DIABY YANIS	1	12	G
3	(1) ROUZAU ERWAN	1	11	G
4	(11) COCHAUD MAELLE	1	4	G
5	(15) MOTTIN DYLAN	1	4	G
6	(2) CHENAVIER NOLAN	1	3	G
7	(12) BOREL LOUIS	1	2	G
8	(14) BORSA MATEO	1	1	G
9	(3) PERRIN LOAN	0	-1	P
10	(8) DELACROIX LORIS	0	-2	P
11	(4) MARRON CLEMENT	0	-3	P
12	(7) ZABATTA NINO	0	-4	P
13	(16) FERHANE ZALAN	0	-4	P
14	(9) MORANDINI MAE	0	-11	P
15	(6) BEAL TYLIO	0	-12	P
16	(5) MARRON NOA	0	-13	P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (8)	15 (-13)	9 (-11)	7 (1)	13 (5)	6 (-4)	14 (6)	4 (-2)
1 (-8)	11 (13)	5 (11)	10 (-1)	3 (-5)	2 (4)	12 (-6)	8 (2)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 5	T. 2	T. 7	T. 4	T. 1	T. 6	T. 8	T. 3
1 (0)	16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)
11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	4 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

Pls	N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	(13) MATENCIO MAYLAN	2	18	GG
2	(11) COCHAUD MAELLE	2	17	GG
3	(2) CHENAVIER NOLAN	2	7	GG
4	(14) BORSA MATEO	2	7	GG
5	(10) DIABY YANIS	1	11	GP
6	(16) FERHANE ZALAN	1	4	PG
7	(1) ROUZAU ERWAN	1	3	GP
8	(8) DELACROIX LORIS	1	0	PG
9	(5) MARRON NOA	1	-2	PG
10	(7) ZABATTA NINO	1	-3	PG
11	(12) BOREL LOUIS	1	-4	GP
12	(15) MOTTIN DYLAN	1	-9	GP
13	(4) MARRON CLEMENT	0	-5	PP
14	(3) PERRIN LOAN	0	-6	PP
15	(6) BEAL TYLIO	0	-16	PP
16	(9) MORANDINI MAE	0	-22	PP

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

	Avant modification	Après modification
<div> <div>T. 1</div> <div>T. 2</div> <div>T. 3</div> </div> <div> <div>15 (-4)</div> <div>9 (0)</div> <div>7 (0)</div> </div> <div> <div>16 (4)</div> <div>1 (0)</div> <div>11 (0)</div> </div> <div> <div>Voir Composition Equipe</div> <div>Modification Score</div> <div>Inverser Résultat</div> <div>Gommer</div> </div> <p>Sélectionner la fonction parmi les trois choix proposés</p>	<div> <div>T. 1</div> <div>T. 2</div> </div> <div> <div>15 (-4)</div> <div>9 (0)</div> </div> <div> <div>16 (4)</div> <div>1 (0)</div> </div> <div> <div>2ème Tour</div> <div>16 (0)</div> <div>15 (0)</div> </div>	<div> <div>T. 1</div> <div>T. 2</div> </div> <div> <div>15 (4)</div> <div>9 (0)</div> </div> <div> <div>16 (-4)</div> <div>1 (0)</div> </div> <div> <div>2ème Tour</div> <div>16 (0)</div> <div>15 (0)</div> </div>

Pour Changer le Score / Inverser le Résultat / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou match. (La fonction Gommer n'est pas utile comme la rotation des équipes ne se fait pas en fonction des résultats des rencontres).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.14.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »

Ce graphique fait s'affronter les équipes gagnantes strictement (c'est-à-dire toutes les équipes qui s'affrontent ont gagné ou perdu le même nombre de parties, d'où des exempts à certain tour).

Type Concours

☐ (1*) Par Poule 4 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☒ (7*) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☒ (9) Concours A - B - C

☒ (10) Concours A - B

☒ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☒ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☒ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☒ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 5 Parties GG Strict - (17). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retardataire

<<

1 à 16

>>

2ème Tour

<<

1 à 16

>>

3ème Tour

<<

1 à 16

>>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains

Recherche

N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
(1) ROUZAU ERWAN	0	0
(2) CHENAVIER NOLAN	0	0
(3) PERRIN LOAN	0	0
(4) MARRON CLEMENT	0	0
(5) MARRON NOA	0	0
(6) BEAL TYLIO	0	0
(7) ZABATTA NINO	0	0
(8) DELACROIX LORIS	0	0
(9) MORANDINI MAE	0	0
(10) DIABY YANIS	0	0
(11) COCHAUD MAELLE	0	0
(12) BOREL LOUIS	0	0
(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
(14) BORSA MATEO	0	0
(15) MOTTIN DYLAN	0	0
(16) FERHANE ZALAN	0	0

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts
1	ROUZAU ERWAN	0
2	CHENAVIER NOLAN	0
3	PERRIN LOAN	0
4	MARRON CLEMENT	0
5	MARRON NOA	0
6	BEAL TYLIO	0
7	ZABATTA NINO	0
8	DELACROIX LORIS	0
9	MORANDINI MAE	0

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (6)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 6 pour le 2ème tour

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (10)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 10 pour le 2ème tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de point de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

2ème Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8

3ème Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

N°	Nom/Prénom	Pts	+	-	G
1	MOTTIN DYLAN	1	7	0	G
2	DINBY YANIS	0	0	0	
3	COCHAUD MAELLE	0	0	0	
4	BOREL LOUIS	0	0	0	
5	MATENCIO MAYLAN	0	0	0	
6	BORSA MATEO	0	0	0	
7	MORANDINI MAE	0	0	0	
8	ROUZAU ERWAN	0	0	0	
9	DELACROIX LORIS	0	0	0	
10	BEAL TYLIO	0	0	0	
11	CHENAVIER NOLAN	0	0	0	
12	ZABATTA NINO	0	0	0	
13	PERRIN LOAN	0	0	0	
14	MARRON NOA	0	0	0	
15	MARRON CLEMENT	0	0	0	
16	FERHANE ZALAN	0	-7	0	P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains Recherche

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains

Recherche

N°	Nom/Prénom	Pts	+/.
1	(13) MATENCIO MAYLAN	1	13 G
2	(10) DIABY YANIS	1	12 G
3	(1) ROUZAU ERWAN	1	11 G
4	(11) COCHAUD MAELLE	1	4 G
5	(15) MOTTIN DYLAN	1	4 G
6	(2) CHENAVER NOLAN	1	3 G
7	(12) BOREL LOUIS	1	2 G
8	(14) BORSA MATEO	1	1 G
9	(3) PERRIN LOAN	0	-1 P
10	(8) DELACROIX LORIS	0	-2 P
11	(4) MARRON CLEMENT	0	-3 P
12	(7) ZABATTA NINO	0	-4 P
13	(16) FERHANE ZALAN	0	-4 P
14	(9) MORANDINI MAE	0	-11 P
15	(6) BEAL TYLIO	0	-12 P
16	(5) MARRON NOA	0	-13 P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 4	T. 6	T. 2	T. 1	T. 5	T. 7	T. 3	T. 8
10 (0)	2 (0)	16 (0)	4 (0)	3 (0)	7 (0)	9 (0)	5 (0)
12 (0)	1 (0)	15 (0)	11 (0)	14 (0)	13 (0)	8 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains

Recherche

N°	Nom/Prénom	Pts	+/.
1	(1) ROUZAU ERWAN	2	24 GG
2	(10) DIABY YANIS	2	14 GG
3	(12) BOREL LOUIS	2	10 GG
4	(2) CHENAVER NOLAN	2	8 GG
5	(13) MATENCIO MAYLAN	1	11 GP
6	(7) ZABATTA NINO	1	7 PG
7	(4) MARRON CLEMENT	1	6 PG
8	(3) PERRIN LOAN	1	5 PG
9	(16) FERHANE ZALAN	1	3 PG
10	(11) COCHAUD MAELLE	1	-4 GP
11	(14) BORSA MATEO	1	-4 GP
12	(15) MOTTIN DYLAN	1	-9 GP
13	(8) DELACROIX LORIS	0	-9 PP
14	(6) BEAL TYLIO	0	-18 PP
15	(9) MORANDINI MAE	0	-22 PP
16	(5) MARRON NOA	0	-22 PP

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel nous demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

3.D.15 – Gestion du Graphique SWISS System

Pour l'organisation d'un concours en « SWISS System » utiliser le Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG » (voir §3.D.4.A – Gestion du Graphique « 3 à 7 Parties GG ») pour la gestion des 3 ou 4 premières parties.

Lorsque les 3 ou 4 parties sont enregistrées, suivre la procédure suivante pour les parties finales à descentes directes (quart de finale, demi-finale et finale)

Tableau après saisie des résultats des trois ou quatre parties.
Voir exemple ci-dessous.

Liste des Engagés Impressions Fermer

2ème Tour

T. 25	T. 24	T. 27	T. 18	T. 22	T. 31	T. 28	T. 26
123 (8)	125 (-2)	116 (6)	113 (-3)	112 (-11)	119 (-1)	109 (5)	111 (7)
114 (-8)	121 (2)	105 (-6)	117 (3)	104 (11)	106 (1)	120 (-5)	129 (-7)

<< 17 à 32 >>

3ème Tour

T. 20	T. 30	T. 23	T. 32	T. 27	T. 18	T. 26	T. 31
107 (-1)	130 (7)	127 (-2)	128 (4)	114 (-12)	105 (-13)	112 (-11)	120 (4)
101 (1)	132 (-7)	115 (2)	122 (-4)	125 (12)	113 (13)	119 (11)	129 (-4)

<< 17 à 32 >>

4ème Tour

T. 31	T. 22	T. 27	T. 25	T. 24	T. 29	T. 23	T. 19
110 (-3)	118 (5)	121 (-13)	104 (11)	107 (-5)	127 (13)	114 (13)	112 (-4)
124 (3)	108 (-5)	117 (13)	111 (-11)	132 (5)	122 (-13)	105 (-13)	129 (4)

<< 17 à 32 >>

Modifier Score Gommer Inverser Résultat Recherche

Gestion Terrains

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Tous ces résultats enregistrés, exporter le classement vers Excel pour continuer le concours en « SWISS System »

Ci-dessous le fichier Excel qui est rangé dans le répertoire « Gestion Concours » dans le disque « C » de l'ordinateur (fichier : *nom du concours* Resultats 3a6 Parties.xls)

Clst	N° Equipe	Joueur1	Joueur 2	Joueur3	Club/Equipe	Pts	+/-	Résultats Parties
1	103	00109853 CHARAVIT KELLY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	00111391 FORESTIER AUDREY (0012005/PET. BAN THEVENIN MEXIMIEUX)	()	CD01	4	40	GGGG
2	131	07410425 PITON PASCALE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	07409736 ROCH VALÉRIE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	()	CD74	4	19	GGGG
3	102	00110571 CORBIOLI ANGELIQUE (0013003/PET CLUB DE L ALBARINE)	00110772 CORBIOLI ROLANDE (0013003/PET CLUB DE L ALBARINE)	()	CD01	3	21	GGGP
4	123	00101957 MECHAIN BRIGITTE (0693206/CALADE PETANQUE)	07406097 DE SANTIS ISABELLE (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	3	20	PPGG
5	130	07407490 ROUX VIRGINIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	01358624 ZARA LORIANE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	3	19	PGGG
6	109	02680262 GRAND AUDREY (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	05057312 DUC SANDRA (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	()	CD26	3	19	PPGG
7	124	06904352 CHORON PASCALE (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	03825323 SCHMITT LAURENDA (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	()	CD69	3	14	GGPG
8	115	03829851 FARRIEUX NATHALIE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS)	03821696 AGUDO ISABELLE (0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS)	()	CD38	3	10	GGGG
9	118	04309053 SEUX SANDRINE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04230470 GUIA EVELYNE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	3	9	GGGP
10	126	07308541 TRACQUI NICOLE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	07308106 LANGLET SYLVIE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	()	CD73	3	1	GGGP
11	127	07307857 CANTIGET CYNTIA (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	07307078 DUHANT GUYLINE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	()	CD73	2	21	GGPG
12	119	04232786 GACHE KELLY (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04232789 OUILLOIN ISABELLE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	10	PPGG
13	104	00105426 BONIFACE MICHÈLE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	00112408 MAILLET EVELYNE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	()	CD01	2	8	PGPG
14	113	03823579 DURAND CARINE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	03817466 CARRIER LAURENCE (0380201/PET ARC EN CIEL VINAY)	()	CD38	2	8	PPGG
15	110	02600451 MINODIER MÉLINDA (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	02600963 LEYRAL ANNICK (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	()	CD26	2	0	GGPP
16	132	07411559 GRUNDMANN VIRGINIA (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	07410739 DUCLOZ BEATRICE (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	()	CD74	2	-1	GGPP
17	106	02633506 BARON CÉLINE (0070116/LA MINI BOULE)	00714944 LETORT VANESSA (0070116/LA MINI BOULE)	()	CD07	2	-3	PPGP
18	117	04204220 VERDIER BRIGITTE (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	04214879 VERDIER NATACHA (0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	-3	PGPG
19	108	00704862 JULIEN FANNY (0070083/BARRY PETANQUE)	00704469 MATHIEVET MARYLINE (0070083/BARRY PETANQUE)	()	CD07	2	-5	GGPP
20	128	07300272 RATTIAIRE SIMONE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	07300166 DEVIRAS NICOLE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	()	CD73	2	-7	GGPG
21	116	03820284 LACROIX NATHALIE (0380203/PC ST SIMEON BRESSIEUX)	02636641 CHAZOT MORGANE (0380203/PC ST SIMEON BRESSIEUX)	()	CD38	2	-9	PPGP
22	101	00106307 DAS NEVES SÉVERINE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	06920185 PHILIPPON CORINNE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	()	CD01	2	-11	GGPG
23	125	07306265 CHENE SONIA (0730032/PETANQUE REMILIENNE)	07303504 GIRARD SANDRA (0730032/PETANQUE REMILIENNE)	()	CD73	1	3	PPGP
24	107	00707755 ARSAC SOLANGE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	06901019 LIENARD VALÉRIE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	()	CD07	1	-1	GGPP
25	129	07409410 RUBIN MATHILDE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	02630539 LEGENDRE SOPHIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	1	-12	PPPG
26	122	04202616 MOLLE MARTINE (0693206/CALADE PETANQUE)	03198555 LUNAY AUDREY (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	1	-17	GGPP
27	120	04230859 ABALLACHE TRACY (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	04209083 CEGARRA MARYLINE (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	()	CD42	1	-17	PPGP
28	114	03815243 BERRUYER PATRICIA (038031/LA ROCHEISE)	03804033 MARTOS SYLVIE (038031/LA ROCHEISE)	()	CD38	1	-18	PPPG
29	111	02602654 RECONDIER SYLVIE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	08411758 GUISEKIR FARIN SANDRINE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	()	CD26	1	-19	GGPP
30	121	06924960 POETE MARTINE (0694114/DELTA PETANQUE CORBAS)	06928346 BENOYOUN RÉGINE (0694114/DELTA PETANQUE CORBAS)	()	CD69	1	-22	PPGP
31	112	02635624 DURAND BLANDINE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	02634059 SOEUR CHRISTELLE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	()	CD26	0	-27	PPPP
32	105	00702973 DESOS ROSE-MARIE (0070109/ASS. SPORT. POUZINOISE)	00702815 CHAMBON PATRICIA (0070109/ASS. SPORT. POUZINOISE)	()	CD07	0	-40	PPPP

Pour les phases finales du « SWISS Système », utiliser le fichier Excel fédéral « LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALE SWISS SYSTEM »

Avant d'utiliser le programme, ne pas oublier d'activer le Logiciel



1 – IMPORTATION DES DONNEES DE GESTION CONCOURS

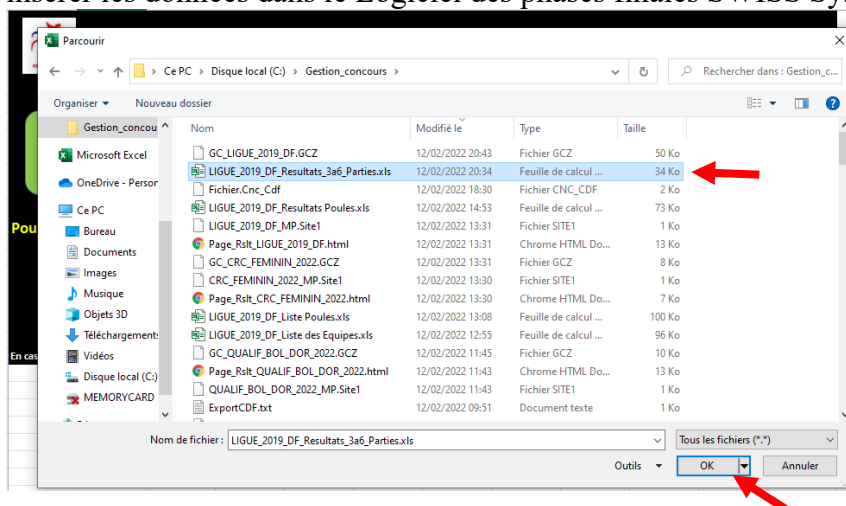
Pour importer les données issues de l'export de Gestion Concours, cliquer sur le bouton «  »



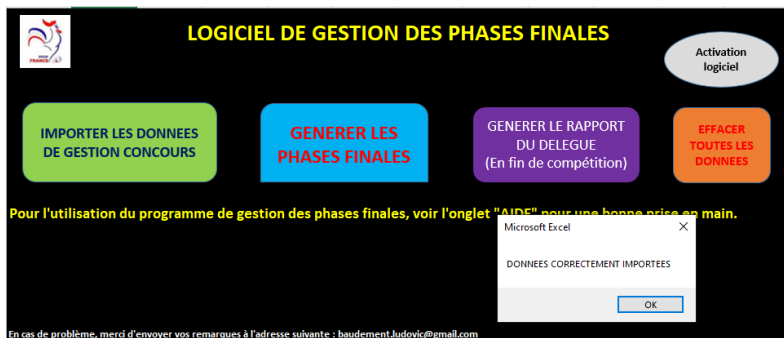
L'écran suivant s'affiche, cliquez sur « OK » pour sélectionner le fichier excel à récupérer.



Sélectionner le fichier excel «_Resultats_3 à 6_Parties.xls » puis cliquer sur « OK » pour insérer les données dans le Logiciel des phases finales SWISS System.



L'écran suivant s'affiche pour signaler que les données sont correctement importées puis cliquer sur « OK »



2 – PHASES FINALES (phase en élimination directe)

Pour générer le tableau des parties finales, cliquer sur le bouton « **GENERER LES PHASES FINALES** »



Un message s'affiche pour demander quelle configuration de compétition choisir. Cliquer sur la configuration voulue.



La configuration des parties finales choisies, le message ci-dessous s'affiche pour nous indiquer que le graphique des parties finale est généré. Cliquer sur « **OK** » pour poursuivre.



Les phases finales générées, un message nous indique qu'il existe des égalités dans le classement pour les départager si c'est possible (si confrontation direct, l'équipe victorieuse passe devant). Cliquer sur « **OK** » pour poursuivre.



Pour visualiser les équipes qui sont à égalité ouvrir l'onglet « **Egalite** » et vérifier dans Gestion Concours, si elles se sont déjà rencontrées pour les départager si c'est possible.

Classement	Joueur	
5	GRAND AUDREY	CONCOURS A
5	ROUX VIRGINIE	CONCOURS A
13	DURAND CARINE	CONCOURS A
13	BONIFACE MICHÈLE	CONCOURS A
17	VERDIER BRIGITTE	CONCOURS B
17	BARON CÉLINE	CONCOURS B
26	ABALLACHE TRACY	CONCOURS B
26	MOLLE MARTINE	CONCOURS B

Pour modifier le classement, procéder de la façon suivante :

- Cliquer sur le bouton « **CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT** » pour le concours concerné

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLLY	1	BARON CÉLINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBOLI ANGELIQUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTAIRE SIMONE
5	GRAND AUDREY	5	LACROIX NATHALIE
6	ROUX VIRGINIE	6	DAS NEVES SEVERINE
7	CHORON PASCALE	7	CHENE SONIA
8	FARRIEUX NATHALIE	8	ARSAC SOLANGE
9	SEUX SANDRINE	9	RUBIN MATHILDE
10	TRACQUI NICOLE	10	MOLLE MARTINE
11	CANTIGET CYNTIA	11	ABALLACHE TRACY
12	GACHE KELLY	12	BERRUYER PATRICIA
13	BONIFACE MICHÈLE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MÉLINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESOS ROSE-MARIE
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)		CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)	

La fenêtre suivante s'affiche pour intervertir le classement si c'est nécessaire.

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLLY	1	BARON CÉLINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBIOLI ANGELOUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTAIRE SIMONE
5	ROUX VIRGINIE		
6	GRAND AUDREY		
7	CHORON PASCALE		
8	FARRIEUX NATHALIE		
9	SEUX SANDRINE		
10	TRACQUI NICOLE		
11	CANTIGET CYNTIA		
12	GACHE KELLY		
13	BONIFACE MICHÈLE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MÉLINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESOS ROSE-MARIE

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)
---	---

Microsoft Excel

Quel est le classement du premier joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)

OK Annuler

Dans notre cas nous allons intervertir les équipes à égalité, classées respectivement 5^{ème} et 6^{ème} dans le « concours A »

Taper le classement de la première équipe à intervertir (5) puis cliquer sur « OK »

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLLY	1	BARON CÉLINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBIOLI ANGELOUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTAIRE SIMONE
5	GRAND AUDREY		
6	ROUX VIRGINIE		
7	CHORON PASCALE		
8	FARRIEUX NATHALIE		
9	SEUX SANDRINE		
10	TRACQUI NICOLE		
11	CANTIGET CYNTIA		
12	GACHE KELLY		
13	BONIFACE MICHÈLE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MÉLINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESOS ROSE-MARIE

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)
---	---

Microsoft Excel

Quel est le classement du premier joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)

OK Annuler

Taper le classement de la première équipe à intervertir (6) puis cliquer sur « OK »

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLLY	1	BARON CÉLINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBIOLI ANGELOUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE		
5	GRAND AUDREY		
6	ROUX VIRGINIE		
7	CHORON PASCALE		
8	FARRIEUX NATHALIE		
9	SEUX SANDRINE		
10	TRACQUI NICOLE		
11	CANTIGET CYNTIA		
12	GACHE KELLY		
13	BONIFACE MICHÈLE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MÉLINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESOS ROSE-MARIE

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)
---	---

Microsoft Excel

Quel est le classement du second joueur à intervertir? (chiffre à gauche du Nom du joueur)

OK Annuler

Le classement des deux équipes a été interverti. Cliquer sur « OK » pour sortir. Effectuer la manipulation autant de fois que cela est nécessaire.

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLLY	1	BARON CÉLINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBIOLI ANGELOUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTAIRE SIMONE
5	ROUX VIRGINIE		
6	GRAND AUDREY		
7	CHORON PASCALE		
8	FARRIEUX NATHALIE		
9	SEUX SANDRINE		
10	TRACQUI NICOLE		
11	CANTIGET CYNTIA		
12	GACHE KELLY		
13	BONIFACE MICHÈLE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MÉLINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESOS ROSE-MARIE

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)	CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)
---	---

Microsoft Excel

Changement effectué

OK

Classement avant modification

CONCOURS A	
1	CHARAVIT KÉLLY
2	PITON PASCALE
3	CORBIOLI ANGELOUE
4	MECHAIN BRIGITTE
5	GRAND AUDREY
6	ROUX VIRGINIE
7	CHORON PASCALE
8	FARRIEUX NATHALIE
9	SEUX SANDRINE
10	TRACQUI NICOLE
11	CANTIGET CYNTIA
12	GACHE KELLY
13	BONIFACE MICHÈLE
14	DURAND CARINE
15	MINODIER MÉLINDA
16	GRUNDMANN VIRGINIA

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)

Classement après modification

CONCOURS A	
1	CHARAVIT KÉLLY
2	PITON PASCALE
3	CORBIOLI ANGELOUE
4	MECHAIN BRIGITTE
5	ROUX VIRGINIE
6	GRAND AUDREY
7	CHORON PASCALE
8	FARRIEUX NATHALIE
9	SEUX SANDRINE
10	TRACQUI NICOLE
11	CANTIGET CYNTIA
12	GACHE KELLY
13	BONIFACE MICHÈLE
14	DURAND CARINE
15	MINODIER MÉLINDA
16	GRUNDMANN VIRGINIA

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)

Ouvrir l'onglet « Huitième A ou Quart A » pour accéder au Graphique des parties finales.

- Rentrer les scores dans les cases bleues.

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A																	
1	CHARAVIT KELLY	Score	7	CHORON PASCALE	Score	2	PITON PASCALE	Score	5	ROLUX VIRGINE	Score	17	GRUNDAMANN VIRGINIA	Score	10	TRACQUINICOLE	Score
8	FARREUX NATHALIE	Score	4	MECHAIN BRIGITTE	Score	6	GRAND AUDREY	Score	3	CORBIOL ANGELIQUE	Score	9	SELUX SANDRINE	Score	13	BONFACE MICHELE	Score
QUART DE FINALE CONCOURS A																	
Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score			
DEMI FINALE CONCOURS A																	
Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score			
FINALE CONCOURS A																	
Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score			
														VAINQUEUR			

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A																	
1	CHARAVIT KELLY	Score	7	CHORON PASCALE	Score	2	PITON PASCALE	Score	5	ROLUX VIRGINE	Score	17	GRUNDAMANN VIRGINIA	Score	10	TRACQUINICOLE	Score
8	FARREUX NATHALIE	Score	4	MECHAIN BRIGITTE	Score	6	GRAND AUDREY	Score	3	CORBIOL ANGELIQUE	Score	9	SELUX SANDRINE	Score	13	BONFACE MICHELE	Score
QUART DE FINALE CONCOURS A																	
Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score			
DEMI FINALE CONCOURS A																	
Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score			
FINALE CONCOURS A																	
Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score		Score			
														VAINQUEUR			
														DURAND CARINE			

Le concours terminé, générer le rapport du délégué en cliquant sur le bouton



LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALES

IMPORTER LES DONNEES DE GESTION CONCOURS

GENERER LES PHASES FINALES

GENERER LE RAPPORT DU DELEGUE (En fin de compétition)


EFFACER TOUTES LES DONNEES

Activation logiciel

Pour l'utilisation du programme de gestion des phases finales, voir l'onglet "AIDE" pour une bonne prise en main.

En cas de problème, merci d'envoyer vos remarques à l'adresse suivante : baudement.judovic@gmail.com

Un message s'affiche pour signaler que le rapport est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALES

IMPORTER LES DONNEES DE GESTION CONCOURS

GENERER LES PHASES FINALES

GENERER LE RAPPORT DU DELEGUE (En fin de compétition)

EFFACER TOUTES LES DONNEES

Activation logiciel

Pour l'utilisation du programme de gestion des phases finales, voir l'onglet "AIDE" pour une bonne prise en main.

En cas de problème, merci d'envoyer vos remarques à l'adresse suivante : baudement.judovic@gmail.com

Microsoft Excel

Rapport généré

OK

Le rapport

RESULTAT DU CONCOURS (à remplir par le délégué)					
N° Licence	Nom, Prénom en lettres majuscules	Association ou Club	N° Dép.	N° D'Équipe	
Perdants 1/8 Finales					
07411559	GRUNDHANN VIRGINIA	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074		
07410739	DUCLOZ BEATRICE	ALBY SUR CHERAN PETANQUE	074		
()	#VALEUR!)			132
06404352	ONORON PASCALE	CLUB PETANQUE BRONTERRAILLON	069		
03252323	SCHMITT LAUREDANA	CLUB PETANQUE BRONTERRAILLON	069		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			124
02600451	MINODIER MELINDA	PET. SAINT MARCELLOISE	026		
02600963	LEVYRAL ANHICK	PET. SAINT MARCELLOISE	026		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			110
07407490	ROUS VIRGINIE	SCIONZIER PETANQUE	074		
01355624	ZARA LORIANE	SCIONZIER PETANQUE	074		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			130
04309053	SEUX SANDRINE	PETO ENVOL ANDREZIEUX	042		
04230470	GUIA EVELYNE	PETO ENVOL ANDREZIEUX	042		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			118
00101957	MECHAIN BRIGITTE	CALADE PETANQUE	069		
07406097	DE SANTIS ISABELLE	CALADE PETANQUE	069		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			123
02600262	GRAND AUDREY	BOULE DU PAS DES ONDES	026		
00507312	DUC SANDRA	BOULE DU PAS DES ONDES	026		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			109
00110571	CORBIOLI ANGELIQUE	PET. CLUB DEL ALBARINE	001		
00110772	CORBIOLI ROLANDE	PET. CLUB DEL ALBARINE	001		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			102
Perdants 1/4 Finales					
00109853	CHARAWIT KELLY	PET. BANTHEVENIN MERIMIEUX	001		
00111291	FORESTIER AUDREY	PET. BANTHEVENIN MERIMIEUX	001		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			103
00105426	BONIFACE MICHELE	PETANQUE DE REPLONGES	001		
00112408	MAILLET EVELYNE	PETANQUE DE REPLONGES	001		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			104
07410425	PITON PASCALE	LES ROCAILLES PETANQUE	074		
07409736	ROCH VALERIE	LES ROCAILLES PETANQUE	074		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			131
04232786	GACHE KELLY	PETO ENVOL ANDREZIEUX	042		
04232789	OUILLOIS ISABELLE	PETO ENVOL ANDREZIEUX	042		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			119
Perdants 1/2 Finales					
07308541	TRACQUIN NICOLE	PETANQUE DE ST AVIRE	073		
07308106	LANGLET SYLVIE	PETANQUE DE ST AVIRE	073		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			126
07307957	CANTIGET CINTIA	PETANQUE ALBERTVILLOISE	073		
07307978	DUHANT GUYLENE	PETANQUE ALBERTVILLOISE	073		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			127
Finaliste					
03824851	FARRIEUX NATHALIE	PET CLUB SAINT CLAIROIS	038		
03821646	AGUDO ISABELLE	PET CLUB SAINT CLAIROIS	038		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			115
Champion					
03823579	DURAND CARINE	PET ARC EN CIEL VINAY	038		
03817466	CARRIER LAURENCE	PET ARC EN CIEL VINAY	038		
()	#VALEUR!	#VALEUR!			113

[Retour au Sommaire](#)

3.E - Menu « Championnat – Coupe »



Ce menu contrôle la validité des équipes pour les compétitions « Coupe de France » ou « Championnat des Clubs ».

Le contrôle de la validité des équipes peut se faire soit avec l'utilisation du lecteur, soit en inscrivant le numéro de licence manuellement dans les zones orangées des fiches joueurs.

<input type="text" value="03807307"/>	<input type="text" value="03807307"/>	<input type="text" value="03807307"/>
<input type="text" value="EVRARD"/>	<input type="text" value="EVRARD"/>	<input type="text" value="EVRARD"/>
<input type="text" value="RENE"/>	<input type="text" value="RENE"/>	<input type="text" value="RENE"/>
<input type="text" value="A L E MARATHON"/>	<input type="text" value="A L E MARATHON"/>	<input type="text" value="A L E MARATHON"/>
<input type="text" value="VET. Masculin"/>	<input type="text" value="MUT.OK"/>	<input type="text" value="N"/>
<input type="text" value="Lire Joueur 1"/>	<input type="text" value="Lire Joueur 1"/>	<input type="text" value="Lire Joueur 1"/>

Exemple : « Coupe de France »

Pour vérifier la validité des licences et de l'équipe, cliquer sur « lire joueur ..» puis lire le QR code d'une licence ou inscrivez le numéro de licence manuellement. Les informations du licencié s'affichent.

<input type="text" value="Lire Joueur 1"/>	<input type="text" value="Lire Joueur 5"/>	COUPE DE FRANCE <input checked="" type="radio"/> Coupe de France <input type="radio"/> 0 Muté <input type="radio"/> 1 Mut. Externe <input type="radio"/> CNC-CRC-CDC Open <input type="radio"/> CNC F-CRC F-CDC F <input checked="" type="radio"/> Personnel Equipe A Choix Equipe <input type="radio"/> Equipe A <input type="radio"/> Equipe B <input type="radio"/> Equipe C <input type="radio"/> Equipe D <input type="radio"/> Equipe E <input type="radio"/> Equipe F <input type="radio"/> Equipe G <input type="radio"/> Equipe H <input type="button" value="Réinitialiser Fiche A"/> <input type="button" value="Impression"/> <div> <input checked="" type="radio"/> Classif. OK <input checked="" type="radio"/> Mixité NON <input checked="" type="radio"/> Catégorie OK <input checked="" type="radio"/> Mutation OK </div>
<input type="text" value="Lire Joueur 2"/>	<input type="text" value="Lire Joueur 6"/>	
<input type="text" value="Lire Joueur 3"/>	<input type="text" value="Lire Joueur 7"/>	
<input type="text" value="Lire Joueur 4"/>	<input type="text" value="Lire Joueur 8"/>	
<input type="text" value="Lire COACH"/>	<input type="text" value="Lire COACH"/>	Classification <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Promotion Sexe <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte Catégorie <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> +55 <input type="radio"/> Seniors (Junior) <input type="radio"/> Juniors (Cadet) <input type="radio"/> Cadets (Minime) <input type="radio"/> Minimes (Ben.) <input type="radio"/> Benjamins Mutations <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Limite 1 Externe <input type="radio"/> Aucune

COUPE DE FRANCE <input checked="" type="radio"/> Coupe de France <input type="radio"/> 0 Muté <input type="radio"/> 1 Mut. Externe <input type="radio"/> CNC-CRC-CDC Open <input type="radio"/> CNC F-CRC F-CDC F <input checked="" type="radio"/> Personnel Equipe A Choix Equipe <input type="radio"/> Equipe A <input type="radio"/> Equipe B <input type="radio"/> Equipe C <input type="radio"/> Equipe D <input type="radio"/> Equipe E <input type="radio"/> Equipe F <input type="radio"/> Equipe G <input type="radio"/> Equipe H <input type="button" value="Réinitialiser Fiche A"/> <input type="button" value="Impression"/> <div> <input checked="" type="radio"/> Classif. OK <input checked="" type="radio"/> Mixité NON <input checked="" type="radio"/> Catégorie OK <input checked="" type="radio"/> Mutation OK </div>	Classification <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Promotion Sexe <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Homme <input type="radio"/> Femme <input type="radio"/> Mixte Catégorie <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Vétérans <input type="radio"/> +55 <input type="radio"/> Seniors (Junior) <input type="radio"/> Juniors (Cadet) <input type="radio"/> Cadets (Minime) <input type="radio"/> Minimes (Ben.) <input type="radio"/> Benjamins Mutations <input checked="" type="radio"/> Tous <input type="radio"/> Limite 1 Externe <input type="radio"/> Aucune
--	--

Sélection Coupe de France
 Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler
 Réinitialisation de l'équipe
 Impression de la feuille de rencontres

Filtre prédéfini avec le choix « Coupe de France »

Sélection Championnat des Clubs Open (ouvert à toutes catégories)

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Filtre prédéfini avec le choix « CNC-CRC-CDC Open »

Sélection Championnat des Clubs Féminin

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Filtre prédéfini avec le choix « CNC-CRC-CDC F »

Sélection Championnat des Clubs autres (Jeunes, Vétérans, etc....)

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Filtres à définir selon le type de Championnat des clubs à contrôler (exemple Jeunes ou vétérans ou autres)

Vert quand l'équipe est conforme aux critères demandés

Une équipe est conforme à la condition que tous les critères ci-dessus soit bons (vert)

Rouge quand l'équipe est non conforme aux critères demandés

Cas d'un CRC féminin

Cas d'un CRC jeune ou Vétéran

Une équipe est non conforme à la condition qu'au moins un critère ne soit pas valide (rouge)

Lorsqu'une licence n'est pas valide pour cause de certificat non valide, l'écran ci-dessous s'affiche.

The screenshot shows the 'COUPE DE FRANCE' software interface. On the left, there are player cards for 'MEOT PATRICK' (ID 03810935) and 'MELET MARIO' (ID 03801773), both from 'PET CLUB DU VERCORS'. The main area contains eight 'Lire Joueur' buttons (1-8) and a 'Lire COACH' button. A central dialog box titled 'Gestion_Concours' displays the error: 'Joueur Non Valide ! Date Certificat Médical Non Valide :09/12/2014' with an 'OK' button. On the right, there are configuration panels for 'Coupe de France' (Personnel selected), 'Equipe A' (Choix Equipe), and various filters (Classification, Sexe, Catégorie, Mutation Externe). A status bar at the bottom right shows 'Classif. OK', 'Mixité OK', 'Catégorie OK', and 'Mutation OK'.

Vous cliquez sur « OK »

This screenshot shows the same software interface after clicking 'OK' on the first dialog. A new dialog box titled 'Certificat Non Valide !' is displayed with the question 'Présentation ?' and two buttons: 'Oui' and 'Non'. The 'Lire Joueur 7' button is highlighted with an arrow pointing to the 'Oui' button. The rest of the interface remains the same as in the previous screenshot.

Le joueur présente son certificat médical valide et vous cliquez sur « Oui », le joueur est enregistré dans l'équipe.

Cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre et revenir au menu Gestion Concours.



Feuille de Match Championnat par Equipes de Clubs

Valeur des parties: / Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts

Date : 29/12/2015 à

COMPOSITION DES EQUIPES

Equipe A: PET CLUB DU VERCORS	Equipe B: PETANQUE ILE VERTE
Capitaine Non Joueur 03807995 GRIECO ANDRE	Capitaine Non JoueurB 03805829 CARTEYRADE JACQUELINE
1 03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin MUT. CK	1 03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin MUT. CK
2 03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin MUT. CK	2 03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin MUT. CK
3 03822995 MASSOLA DENIS VET. Masculin MUT. CK	3 03806851 GUERPI KAMEL SEN. Masculin MUT. CK
4 03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin MUT. CK	4 03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin MUT. CK
5 03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin MUT. CK	5 03826897 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin MUT. CK
6 03800994 TOULARASTEL BERNARD SEN. Masculin MUT. CK	6 03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin MUT. CK
7 03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin MUT. CK	7 03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin MUT. CK
8 03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin MUT. CK	8 03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin MUT. CK

ORDRE DES RENCONTRES / RESULTATS

VALEUR D'UN TETE A TETE = 2 Points					
CLUB A			CLUB B		
NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
3			Contre 3		
4			Contre 4		
5			Contre 5		
6			Contre 6		

VALEUR D'UNE DOUBLETTE = 4 Points					
NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
3			Contre 3		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		

VALEUR D'UNE TRIPLETTE = 6 Points					
NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		

PTS Total des TET PTS Total des Doublettes PTS Total des Triplettes TOTAL GENERAL PTS EQUIPE A	PTS Total des TET PTS Total des Doublettes PTS Total des Triplettes TOTAL GENERAL PTS EQUIPE B
--	--

CLUB VAINQUEUR :	
Nom et Signature Club A	Nom et Signature Club B

[Retour au Sommaire](#)